

# day02 - Web APIs

学习目标：

能够说出排他操作的一般实现步骤

能够使用html5中的dataset方式操作自定义属性

能够根据提示完成百度换肤的案例

能够根据提示完成全选案例

能够根据提示完成tab栏切换案例

能够区分元素节点、文本节点、属性节点

能够获取指定元素的父元素

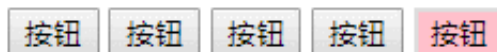
能够获取指定元素的所有子元素

能够说出childNodes和children的区别

能够使用createElement创建页面元素

## 1.1. 排他操作

### 1.1.1 排他思想



如果有同一组元素，我们想要某一个元素实现某种样式，需要用到循环的排他思想算法：

1. 所有元素全部清除样式（干掉其他人）
2. 给当前元素设置样式（留下我自己）
3. 注意顺序不能颠倒，首先干掉其他人，再设置自己

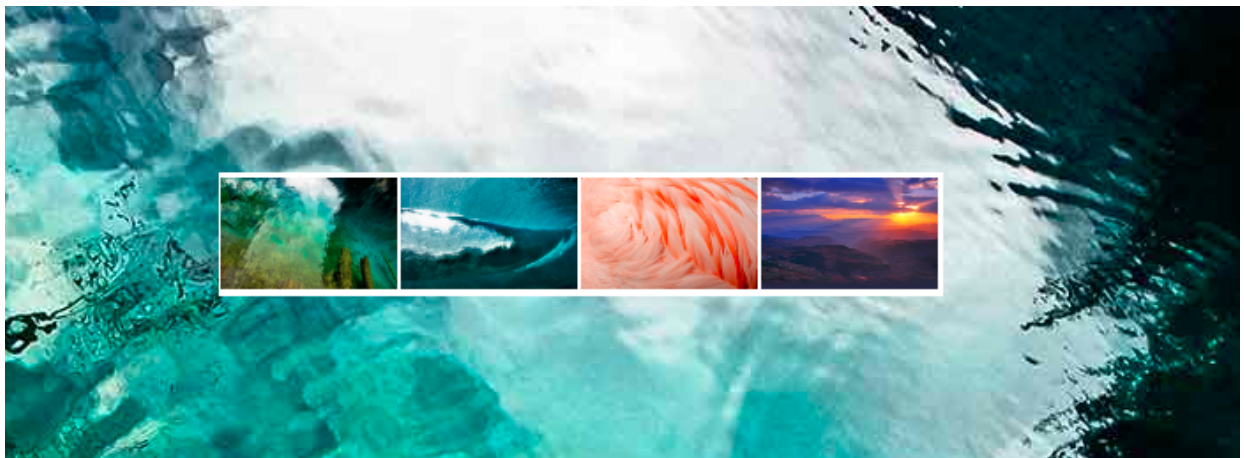
```
<button>按钮1</button>
<button>按钮2</button>
<button>按钮3</button>
<button>按钮4</button>
<button>按钮5</button>
<script>
    // 1. 获取所有按钮元素
    var btns = document.getElementsByTagName('button');
    // btns得到的是伪数组 里面的每一个元素 btns[i]
    for (var i = 0; i < btns.length; i++) {
        btns[i].onclick = function() {
            // (1) 我们先把所有的按钮背景颜色去掉 干掉所有人
```

```

        for (var i = 0; i < btns.length; i++) {
            btns[i].style.backgroundColor = '';
        }
        // (2) 然后才让当前的元素背景颜色为pink 留下我自己
        this.style.backgroundColor = 'pink';
    }
}
</script>

```

## 1.2 案例：百度换肤



### 案例分析

- ① 这个案例练习的是给一组元素注册事件
- ② 给4个小图片利用循环注册点击事件
- ③ 当我们点击了这个图片，让我们页面背景改为当前的图片
- ④ 核心算法：把当前图片的src 路径取过来，给 body 做为背景即可

```

<body>
    <ul class="baidu">
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
    </ul>
    <script>
        // 1. 获取元素
        var imgs =
document.querySelector('.baidu').querySelectorAll('img');
        // console.log(imgs);
        // 2. 循环注册事件
        for (var i = 0; i < imgs.length; i++) {

```

```

        imgs[i].onclick = function() {
            // this.src 就是我们点击图片的路径    images/2.jpg
            // console.log(this.src);
            // 把这个路径 this.src 给body 就可以了
            document.body.style.backgroundImage = 'url(' + this.src +
        ');';
        }
    }
</script>
</body>

```

## 1.3 案例：表格隔行变色

代码	名称	最新公布净值	累计净值	前单位净值	净值增长率	公布日期
003526	农银金穗3个月定期开放债券	1.075	1.079	1.074	+0.047%	2019-01-11
270047	广发理财30天债券B	0.903	3.386	0.000	0.000%	2019-01-16
163417	兴全合宜混合A	0.860	0.860	0.863	-0.382%	2019-01-16
003929	中银证券安进债券A	1.034	1.088	1.034	+0.077%	2019-01-16



### 案例分析

- ① 用到新的鼠标事件 鼠标经过 onmouseover 鼠标离开 onmouseout
- ② 核心思路：鼠标经过 tr 行，当前的行变背景颜色，鼠标离开去掉当前的背景颜色
- ③ 注意：第一行（thead里面的行）不需要变换颜色，因此我们获取的是tbody里面的行

```

<script>
    // 1. 获取元素 获取的是 tbody 里面所有的行
    var trs = document.querySelector('tbody').querySelectorAll('tr');
    // 2. 利用循环绑定注册事件
    for (var i = 0; i < trs.length; i++) {
        // 3. 鼠标经过事件 onmouseover
        trs[i].onmouseover = function() {
            // console.log(11);
            this.className = 'bg';
        }
        // 4. 鼠标离开事件 onmouseout
        trs[i].onmouseout = function() {
            this.className = '';
        }
    }
</script>

```

## 1.4 案例：全选

业务需求:

1. 点击上面全选复选框, 下面所有的复选框都选中 (全选)
2. 再次点击全选复选框, 下面所有的复选框都不选中 (取消全选)
3. 如果下面复选框全部选中, 上面全选按钮就自动选中
4. 如果下面复选框有一个没有选中, 上面全选按钮就不选中
5. 所有复选框一开始默认都没选中状态

<input type="checkbox"/>	商品	价钱
<input type="checkbox"/>	iPhone8	8000
<input type="checkbox"/>	iPad Pro	5000
<input type="checkbox"/>	iPad Air	2000
<input type="checkbox"/>	Apple Watch	2000

## 案例分析

- ① 全选和取消全选做法: 让下面所有复选框的checked属性 (选中状态) 跟随 全选按钮即可
- ② 下面复选框需要全部选中, 上面全选才能选中做法: 给下面所有复选框绑定点击事件, 每次点击, 都要循环查看下面所有的复选框是否有没选中的, 如果有一个没选中的, 上面全选就不选中。
- ③ 可以设置一个变量, 来控制全选是否选中

```
<script>
    // 1. 全选和取消全选做法: 让下面所有复选框的checked属性 (选中状态) 跟随 全
    选按钮即可
    // 获取元素

    var j_cbAll = document.getElementById('j_cbAll');
    var j_tbs =
document.getElementById('j_tb').getElementsByTagName('input');
    // 全选按钮注册事件
    j_cbAll.onclick = function() {
        // this.checked 当前复选框的选中状态
        console.log(this.checked);
        for (var i = 0; i < j_tbs.length; i++) {
            j_tbs[i].checked = this.checked;
        }
    }
    // 给所有的子复选框注册单击事件
    for (var i = 0; i < j_tbs.length; i++) {
        j_tbs[i].onclick = function() {
            // flag 控制全选按钮是否选中
            var flag = true;
            // 每次点击下面的复选框都要循环检查者4个小按钮是否全被选中
            for (var i = 0; i < j_tbs.length; i++) {
                if (!j_tbs[i].checked) {
                    flag = false;
                    break;
                }
            }
            // 设置全选按钮的状态
            j_cbAll.checked = flag;
        }
    }
}
```

```
}  
</script>
```

## 1.5. 自定义属性操作

### 1.5.1 获取属性值

- `element.属性` 获取属性值。
- `element.getAttribute('属性');`

#### 区别:

- `element.属性` 获取内置属性值 (元素本身自带的属性)
- `element.getAttribute('属性');` 主要获得自定义的属性 (标准) 我们程序员自定义的属性

```
<div id="demo" index="1" class="nav"></div>  
<script>  
    var div = document.querySelector('div');  
    // 1. 获取元素的属性值  
    // (1) element.属性  
    console.log(div.id);  
    // (2) element.getAttribute('属性') get得到获取 attribute 属性的意思 我们程序员自己添加的属性我们称为自定义属性 index  
    console.log(div.getAttribute('id'));  
    console.log(div.getAttribute('index'));  
</script>
```

### 1.5.2. 设置属性值

#### 2. 设置属性值

- `element.属性 = '值'` 设置内置属性值。
- `element.setAttribute('属性', '值');`

#### 区别:

- `element.属性` 设置内置属性值
- `element.setAttribute('属性');` 主要设置自定义的属性 (标准)

```
// 2. 设置元素属性值
// (1) element.属性= '值'
div.id = 'test';
div.className = 'navs';
// (2) element.setAttribute('属性', '值'); 主要针对于自定义属性
div.setAttribute('index', 2);
div.setAttribute('class', 'footer'); // class 特殊 这里面写的就是
```

### 1.5.3. 移出属性

● `element.removeAttribute('属性');`

```
// class 不是className
// 3 移除属性 removeAttribute(属性)
div.removeAttribute('index');
```

### 1.5.4. 案例：tab栏

当鼠标点击上面相应的选项卡（tab），下面内容跟随变化

商品介绍	规格与包装	售后保障	商品评价(1.1万+)
品牌：康佳（KONKA）			
商品名称：康佳B65U	商品编号：8514653	商品毛重：31.35kg	
观看距离：3m-3.5m（56-65英寸）	分辨率：4k超高清（3840×2160）	电视类型：人工智能，大屏，4K超清	
屏幕尺寸：65英寸	选购指数：10.0-8.0		



#### 案例分析

- ① Tab栏切换有2个大的模块
- ② 上的模块选项卡，点击某一个，当前这一个底色会是红色，其余不变（排他思想）修改类名的方式
- ③ 下面的模块内容，会跟随上面的选项卡变化。所以下面模块变化写到点击事件里面。
- ④ 规律：下面的模块显示内容和上面的选项卡——对应，相匹配。
- ⑤ 核心思路：给上面的tab\_list里面的所有小li添加自定义属性，属性值从0开始编号。
- ⑥ 当我们点击tab\_list里面的某个小li，让tab\_con里面对应序号的内容显示，其余隐藏（排他思想）

<script>

```

// 获取元素
var tab_list = document.querySelector('.tab_list');
var lis = tab_list.querySelectorAll('li');
var items = document.querySelectorAll('.item');
// for循环，给选项卡绑定点击事件
for (var i = 0; i < lis.length; i++) {
    // 开始给5个小li 设置索引号
    lis[i].setAttribute('index', i);
    lis[i].onclick = function() {
        // 1. 上的模块选项卡，当前这一个底色会是红色，其余不变（排他思想）
        // 干掉所有人 其余的li清除 class 这个类
        for (var i = 0; i < lis.length; i++) {
            lis[i].className = '';
        }
        // 留下我自己
        this.className = 'current';
        // 2. 下面的显示内容模块
        var index = this.getAttribute('index');
        console.log(index);
        // 干掉所有人 让其余的item 这些div 隐藏
        for (var i = 0; i < items.length; i++) {
            items[i].style.display = 'none';
        }
        // 留下我自己 让对应的item 显示出来
        items[index].style.display = 'block';
    }
}
</script>

```

## 1.5.5. H5自定义属性

自定义属性目的：是为了保存并使用数据。有些数据可以保存到页面中而不用保存到数据库中。

自定义属性获取是通过getAttribute('属性') 获取。

但是有些自定义属性很容易引起歧义，不容易判断是元素的内置属性还是自定义属性。

H5给我们新增了自定义属性：

### 1. 设置H5自定义属性

H5规定自定义属性data-开头做为属性名并且赋值。

比如 `<div data-index= "1" ></div>`

或者使用 JS 设置

`element.setAttribute( 'data-index' , 2)`

## 2. 获取H5自定义属性

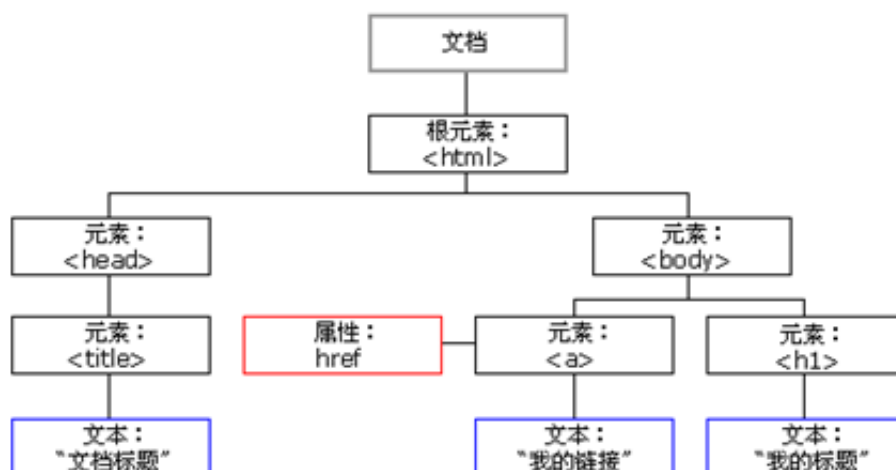
1. 兼容性获取 `element.getAttribute( 'data-index' );`
2. H5新增 `element.dataset.index` 或者 `element.dataset[ 'index' ]` ie 11才开始支持

```
<div getTime="20" data-index="2" data-list-name="andy"></div>
<script>
    var div = document.querySelector('div');
    // console.log(div.getTime);
    console.log(div.getAttribute('getTime'));
    div.setAttribute('data-time', 20);
    console.log(div.getAttribute('data-index'));
    console.log(div.getAttribute('data-list-name'));
    // h5新增的获取自定义属性的方法 它只能获取data-开头的
    // dataset 是一个集合里面存放了所有以data开头的自定义属性
    console.log(div.dataset);
    console.log(div.dataset.index);
    console.log(div.dataset['index']);
    // 如果自定义属性里面有多条-链接的单词，我们获取的时候采取 驼峰命名法
    console.log(div.dataset.listName);
    console.log(div.dataset['listName']);
</script>
```

## 1.6. 节点操作

### 1.6.1. 节点概述

网页中的所有内容都是节点（标签、属性、文本、注释等），在DOM 中，节点使用 node 来表示。HTML DOM 树中的所有节点均可通过 JavaScript 进行访问，所有 HTML 元素（节点）均可被修改，也可以创建或删除。





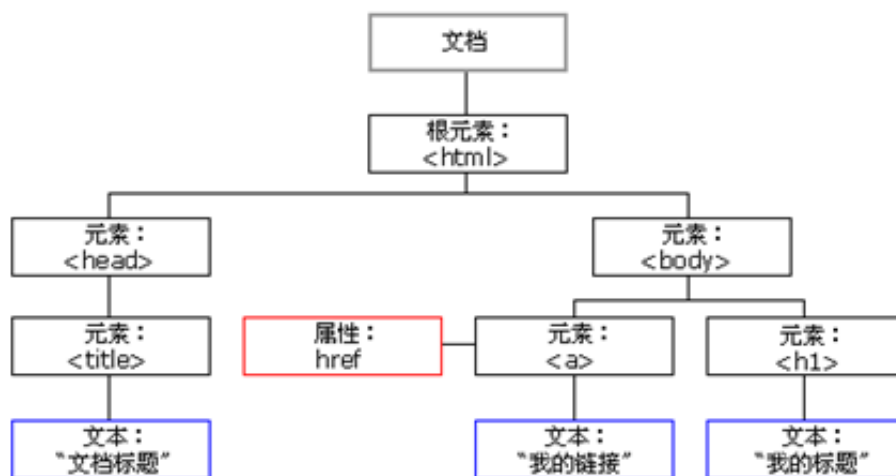
一般地，节点至少拥有nodeType（节点类型）、nodeName（节点名称）和nodeValue（节点值）这三个基本属性。

- 元素节点 nodeType 为 1
- 属性节点 nodeType 为 2
- 文本节点 nodeType 为 3（文本节点包含文字、空格、换行等）

我们在实际开发中，节点操作主要操作的是**元素节点**

## 1.6.2. 节点层级

利用 DOM 树可以把节点划分为不同的层级关系，常见的是父子兄层级关系。



## 1.6.3. 父级节点

```
node.parentNode
```

- parentNode 属性可返回某节点的父节点，注意是**最近的一个父节点**
- 如果指定的节点没有父节点则返回 null

```
<div class="demo">
  <div class="box">
    <span class="erweima">x</span>
  </div>
</div>
<script>
  // 1. 父节点 parentNode
  var erweima = document.querySelector('.erweima');
  // var box = document.querySelector('.box');
  // 得到的是离元素最近的父级节点(亲爸爸) 如果找不到父节点就返回为 null
  console.log(erweima.parentNode);
</script>
```

## 1.6.4. 子节点

### 所有子节点

#### 1. parentNode.childNodes (标准)

`parentNode.childNodes` 返回包含指定节点的子节点的集合，该集合为即时更新的集合。

**注意：**返回值里面包含了所有的子节点，包括元素节点，文本节点等。

如果只想要获得里面的元素节点，则需要专门处理。所以我们一般不提倡使用`childNodes`

### 子元素节点

#### 2. parentNode.children (非标准)

`parentNode.children` 是一个只读属性，返回所有的子元素节点。它只返回子元素节点，其余节点不返回（**这个是我们重点掌握的**）。

虽然`children`是一个非标准，但是得到了各个浏览器的支持，因此我们可以放心使用

```
<ul>
  <li>我是li</li>
  <li>我是li</li>
  <li>我是li</li>
  <li>我是li</li>
</ul>
<script>
  // DOM 提供的方法 (API) 获取
  var ul = document.querySelector('ul');
  var lis = ul.querySelectorAll('li');
  // 1. 子节点 childNodes 所有的子节点 包含 元素节点 文本节点等等
  console.log(ul.childNodes);
  console.log(ul.childNodes[0].nodeType);
  console.log(ul.childNodes[1].nodeType);
  // 2. children 获取所有的子元素节点 也是我们实际开发常用的
  console.log(ul.children);
</script>
```

### 第1个子节点

#### 3. parentNode.firstChild

`firstChild` 返回第一个子节点，找不到则返回`null`。同样，也是包含所有的节点。

### 最后1个子节点

#### 4. parentNode.lastChild

lastChild 返回最后一个子节点，找不到则返回null。同样，也是包含所有的节点。

#### 第1个子元素节点

#### 5. parentNode.firstElementChild

firstElementChild 返回第一个子元素节点，找不到则返回null。

#### 最后1个子元素节点

#### 6. parentNode.lastElementChild

lastElementChild 返回最后一个子元素节点，找不到则返回null。

**注意：**这两个方法有兼容性问题，IE9 以上才支持。

实际开发中，firstChild 和 lastChild 包含其他节点，操作不方便，而 firstElementChild 和 lastElementChild 又有兼容性问题，那么我们如何获取第一个子元素节点或最后一个子元素节点呢？

**解决方案：**

1. 如果想要第一个子元素节点，可以使用 `parentNode.children[0]`
2. 如果想要最后一个子元素节点，可以使用 `parentNode.children[parentNode.children.length - 1]`

```
<ol>
  <li>我是li1</li>
  <li>我是li2</li>
  <li>我是li3</li>
  <li>我是li4</li>
  <li>我是li5</li>
</ol>
<script>
  var ol = document.querySelector('ol');
  // 1. firstChild 第一个子节点 不管是文本节点还是元素节点
  console.log(ol.firstChild);
  console.log(ol.lastChild);
  // 2. firstElementChild 返回第一个子元素节点 ie9才支持
  console.log(ol.firstElementChild);
  console.log(ol.lastElementChild);
  // 3. 实际开发的写法 既没有兼容性问题又返回第一个子元素
  console.log(ol.children[0]);
  console.log(ol.children[ol.children.length - 1]);
</script>
```

## 1.6.5. 案例：新浪下拉菜单



### 案例分析

- ① 导航栏里面的li都要有鼠标经过效果，所以需要循环注册鼠标事件
- ② 核心原理：当鼠标经过li里面的 第二个孩子 ul 显示，当鼠标离开，则ul隐藏

### 实现代码

```
<script>
    // 1. 获取元素
    var nav = document.querySelector('.nav');
    var lis = nav.children; // 得到4个小li
    // 2. 循环注册事件
    for (var i = 0; i < lis.length; i++) {
        lis[i].onmouseover = function() {
            this.children[1].style.display = 'block';
        }
        lis[i].onmouseout = function() {
            this.children[1].style.display = 'none';
        }
    }
</script>
```

## 1.6.6. 兄弟节点

下一个兄弟节点

上一个兄弟节点

```

<div>我是div</div>
<span>我是span</span>
<script>
    var div = document.querySelector('div');
    // 1.nextSibling 下一个兄弟节点 包含元素节点或者 文本节点等等
    console.log(div.nextSibling);
    console.log(div.previousSibling);
    // 2. nextElementSibling 得到下一个兄弟元素节点
    console.log(div.nextElementSibling);
    console.log(div.previousElementSibling);
</script>

```

下一个兄弟元素节点（有兼容性问题）

上一个兄弟元素节点（有兼容性问题）

```

function getNextElementSibling(element) {
    var el = element;
    while (el = el.nextSibling) {
        if (el.nodeType === 1) {
            return el;
        }
    }
    return null;
}

```

## 1.6.7. 创建节点

```
document.createElement('tagName')
```

`document.createElement()` 方法创建由 `tagName` 指定的 HTML 元素。因为这些元素原先不存在，是根据我们的需求动态生成的，所以我们也称为**动态创建元素节点**。

## 1.6.8. 添加节点

```
1. node.appendChild(child)
```

`node.appendChild()` 方法将一个节点添加到指定父节点的子节点列表末尾。类似于 CSS 里面的 `after` 伪元素。

```
2. node.insertBefore(child, 指定元素)
```

`node.insertBefore()` 方法将一个节点添加到父节点的指定子节点前面。类似于 CSS 里面的 `before` 伪元素。

```
<ul>
  <li>123</li>
</ul>
<script>
  // 1. 创建节点元素节点
  var li = document.createElement('li');
  // 2. 添加节点 node.appendChild(child) node 父级 child 是子级 后面追加元素
  var ul = document.querySelector('ul');
  ul.appendChild(li);
  // 3. 添加节点 node.insertBefore(child, 指定元素);
  var lili = document.createElement('li');
  ul.insertBefore(lili, ul.children[0]);
  // 4. 我们想要页面添加一个新的元素 : 1. 创建元素 2. 添加元素
</script>
```

## 1.6.9. 案例：简单版发布留言



### 案例分析

- ① 核心思路：点击按钮之后，就动态创建一个li，添加到ul里面。
- ② 创建li的同时，把文本域里面的值通过li.innerHTML赋值给li
- ③ 如果想要新的留言后面显示就用 `appendChild` 如果想要前面显示就用 `insertBefore`

```
<body>
  <textarea name="" id=""></textarea>
```

```
<button>发布</button>
<ul>

</ul>
<script>
    // 1. 获取元素
    var btn = document.querySelector('button');
    var text = document.querySelector('textarea');
    var ul = document.querySelector('ul');
    // 2. 注册事件
    btn.onclick = function() {
        if (text.value == '') {
            alert('您没有输入内容');
            return false;
        } else {
            // console.log(text.value);
            // (1) 创建元素
            var li = document.createElement('li');
            // 先有li 才能赋值
            li.innerHTML = text.value;
            // (2) 添加元素
            // ul.appendChild(li);
            ul.insertBefore(li, ul.children[0]);
        }
    }
</script>
</body>
```