MINI FEATURE 12-1

資訊素養 Information Literacy



資訊素養

- Zurkouski:於1974年由首先提出。
- Lee G. Burchinal:美國「國家科學基金會,科學資訊部」(NSF, Division of Science Information)的主任,他在1977年進一步提出應該給予「素養」以時代的新意義,亦即應「包括資訊收集的能力」。
- Burchinal:認為資訊素養的人是「擁有一些新技能(new set of skills) 的人,包括有效的找到所需的資訊、使用資訊以解決相關的問題」。
- Breivik & Gee:也認為所謂有「資訊素養」的人是「有能力獲取和判 斷資訊,以滿足資訊需求的人」。換句話說,「資訊素養」是有效發 現自己的資訊需要、尋找資訊、判斷和呈現資訊,以及使用資訊的能力。
- 一般而言,「資訊素養」是表示一個人在資訊社會「理解以及和外界 做有意義溝通所需要的能力」。
- 資訊素養#電腦素養

Define information Literacy

Digital Literacy

Traditional literacy

Numerical Literacy

Library instruction

Media literacy

資訊素養

資訊素養可說是數種資訊能力的總集(McClure,1994)

- 傳統素養(traditional literacy)
 - 具備讀、寫、算的能力。就圖書館的利用而言,要能夠認識圖書館功能、 圖書資料類型、排架目錄、與運用文獻撰寫研究報告。
- 媒體素養(media literacy)
 - 具備瞭解非文字印刷形式媒體,以解讀、評估、分析、製作、評估的能力。
- 電腦素養(computer literacy)
 - 具備使用電腦軟硬體,例如文書處理、試算表等工具來處理檔案資料的能力。
- 網路素養(Network literacy)
 - 具備瞭解網路功能、應用網路資源、檢索、處理、利用和評估網路資源的 能力。

資訊素養標準分析層面

資訊素養 Information Literacy 自學能力 Independent Learning 社會責任 Social Responsibility

資訊素養層面標準

• 有資訊素養的學習者能迅速有效獲取資訊

- 能辨識自己的資訊需求。
- 能了解完整的資訊和智慧決策的關係。
- 能有效的陳述資訊問題,表達資訊需求。
- 知道有那些可能有用的資訊資源。
- 能擬訂妥善的資訊檢索策略。

• 有資訊素養的學習者能勝任有餘批判評估資訊

- 能決定資訊是否正確、相關、完整。
- 能區別事實、個人觀點和意見之間的不同。
- 能指出不正確和誤導的資訊。
- 能妥切選擇對解決問題有幫助的資訊。

• 有資訊素養的學習者能正確有創造力使用資訊

- 能組織資訊以便利用。
- 能結合新知識和已知的知識。
- 運用資訊做批判思考和問題解決。
- 用合適的形式表達和生產資訊。

自學能力層面標準

- 有自學能力的學習者具有資訊素養,能追尋個人興趣的資訊
 - 有能力搜尋和自己生活、成長有關的資訊。
 - 能設計、發展、評估和自己興趣有關的產品。
- 有自學能力的學習者具有資訊素養,能欣賞文學並用各種 有創意的方式表達資訊
 - 是有能力且自我鼓舞的閱讀者。
 - 能從不同形式的資訊載體中獲得意義。
 - 能利用不同的形式呈現資訊產品。
- 有自學能力的學習者具有資訊素養,能搜尋資訊、創造知識
 - 能評估個人資訊尋求過程及結果的品質。
 - 能修正、改善、更新自己知識創造的過程。

社會責任層面標準

- 對於學習社群和社會有貢獻的學習者具有資訊素養,且認可資訊對民主社會的重要
 - 能從不同的資訊資源、情境、學域文化中搜尋資訊。
 - 尊重公平獲取資訊的原則。
- 對於學習社群和社會有貢獻的學習者具有資訊素養,且謹守資訊和資訊科技倫理
 - 尊重資訊自由的原則。
 - 尊重智慧財產權。
 - 適時使用資訊科技。
- 對於學習社群和社會有貢獻的學習者具有資訊素養,能有效的參與團隊工作追求並生產資訊
 - 與他人分享知識與資訊。
 - 尊重他人的想法及背景,肯定他人的貢獻。
 - 親身或透過科技和他人合作,探尋問題所在及解決的方法。
 - 親身或透過科技和他人合作,設計並評估資訊產品及解決方法。

Steps in Effective Research and Composition

Establish an appropriate topic

Identify sources

Evaluate materials

Create the final work

六大技術技能

• Big6 (Big Six Skills, 簡稱 Big6)中文稱為大六 教學法或資訊素養六大技能,是一種採用**問題解** 決模式的教學法,由Eisenberg & Berkowitz在 1990年提出,最早是由學校的圖書教師配合學科 教師,共同設計課程,從**問題思考、資料搜尋和** 完成報告的過程中,學習找尋資訊和利用資訊科 **技來有效學習的方法**,是一種針對資訊時代提升 學習技能的教學法。

The Big Six Skills

資訊素養教育的教學法

• Task Definition定義問題

清楚知道問題所在,同時能夠確定所需要的資訊。許多人在面對自己的 資訊問題時,經常無法清楚界定問題的所在,因而也無從著手尋找適切 的資訊。

Information Seeking Strategies建立資訊搜尋策略

先要確定可用的資訊資源,包括資訊系統與資料庫範圍,以及列出利用 資訊的優先順序。

Location and Access找到與取用資訊

• 找到資訊資源加以利用,並取得資訊文本。

Use of Information使用資訊

• 選擇並閱讀資訊,同時加以摘要記錄

Synthesis綜合運用資訊

• 將資訊重新組織並呈現,作成報告、企畫書、調查、研究論文等。

Evaluation評鑑

評鑑資訊成果以及檢討有效解決問題的過程。

定義階段

- 定義問題所在
 - 做決定、解決問題、完成作業
- 確定所需要的資訊
 - 需要資料的數目
 - 期限
 - 作品格式
 - 包含的資訊
 - 需要的文件
 - 報告(作業)的長度
 - 其他需要的資料

搜尋策略

- 確定資源的範圍
 - 本校圖書館、他校圖書館、網路、請教專家/朋友、 CD-Rom、資料庫
- 列出檢索優先順序
 - 尋找特別的網站
 - 瀏覽圖書館資源且製作書目清單
 - 檢索網路資源與圖書館當今的可適用的期刊資源
 - 列出可聯繫的專家或朋友名單
 - 檢索其他圖書館資源

找出資訊

- 找到資訊資源
 - 腦力激盪想出關鍵字、利用搜尋引擎、評估網路資源、 利用光碟資料庫、圖書館公用目錄、利用圖書分類法
- 取得資源
 - 利用索引與目次、瀏覽需要的資訊

使用資訊

- 閱讀資訊
 - 聽、讀、瀏覽與觸摸資訊
- 摘要資訊
 - 延伸資訊

整合

- 將資訊組織在一起
 - 報告寫法的例子
 - 撰寫報告
- 呈現資訊
 - 著作權與參考文獻

評鑑

- 評鑑作品
- 評鑑過程

我國資訊素養標準的研訂

- 1. 能確認資訊的需求及範圍。
 - 1-1應用圖表組織發展主題的範圍和架構
 - 1-2瞭解不同型式的資訊類型
 - 1-3依照主題選擇適當的資訊策略
- 2. 能有效地獲取所需的資訊。
 - 2-1取得適當的圖書館相關資訊
 - 2-2取得適當的圖像媒體相關資訊
 - 2-3取得適當的網路相關資訊

我國資訊素養標準的研訂

- 3. 能批判性地評鑑與使用資訊。
 - 3-1直接提取資訊的重點
 - 3-2直接推論資訊中的關聯性
 - 3-3綜合詮釋資訊的觀點和內容
 - 3-4檢驗、評估資訊的觀點和內容
- 4. 能有條理且合理地統整資訊。
 - 4-1將新舊資訊重新彙整以創造新成品
 - 4-2能符合倫理規範來整合資訊

我國資訊素養標準的研訂

- 5. 能瞭解資訊使用對於社會各方面的影響。
 - 5-1瞭解資訊使用對於經濟方面的影響
 - 5-2瞭解資訊使用對於民主社會的影響
 - 5-3瞭解資訊使用對於法律的影響
 - 5-4瞭解資訊使用對於文化的影響
- 6. 能不斷且有創意地追求資訊以達成終身學習。
 - 6-1追求個人的興趣以與外界連結
 - 6-2能與他人合作以創造新資訊
 - 6-3能利用多元的資源與科技以完成終身學習