**Запуск игры**

Git clone (package)

Npm install

Ng serve

В браузере localhost:4200

Разрешить использование микрофона

**Игра "Города"**

Игра продолжается до тех пор, пока у одного из участников не закончатся варианты.

Если последняя буква в названии города ь, ъ, ы, й, ё, то берется предпоследняя.

**Сценарий игры.**

Играют два участника - человек и компьютер.

Пользователь может вводить слова текстом и голосом.

Введенный город проверяется на повтор, присутствует ли он на карте мира, соответствует ли он правилам - последняя буква предыдущего города является первой следующего города.

Выдается соответствующая нотификация о дальнейших действиях для пользователя.

Компьютер выбирает слова из заранее загруженного списка городов (из txt-файла). Города аналогичным образом (см. выше) проверяются на корректность.

Для оптимизации алгоритма поиска – выявленные города с ошибками удаляются из массива и больше в поиске не участвуют. (Удаление некорректных городов производится по мере работы алгоритма - Удаляются повторы. Производится предварительная проверка наличия всех городов на карте).

Формат файла списка городов прилагается.

Список городов загружается целиком, т.к. обращение к файлу за каждым городом при переборе вариантов - затратная операция по времени исполнения. Список городов содержит только текст, он не занимает огромное количество оперативной памяти для хранения в массиве.

Названные города отмечаются на карте. При повторе города выдается соответствующая нотификация.

**Завершение игры.**

Игра заканчивается, либо по инициативе пользователя (нажата кнопка «Я сдаюсь»), либо, когда у компьютера заканчиваются слова из базы (массив).

По завершению выдается общее количество названных городов, отдельно количество и полный перечень названных городов у пользователя и компьютера.

Объявляется победитель.

Предлагается возможность возобновить игру.