**Запуск игры**

Git clone (package)

Npm install

Ng serve

В браузере localhost:4200

Разрешить использование микрофона

**Игра "Острова"**

Существует карта островов, которая задана матрицей N x M, где 0 — это вода, а 1 — суша. Островом считается как отдельно стоящая единица в матрице, так и группа соприкасающихся по вертикали или горизонтали единиц. Алгоритм считает количество островов.

**Сценарий игры.**

Пользователь загружает карту, представленную в виде txt-файла. Образец прилагается.

Происходит минимальная коррекция полученных данных.

Карта выводится на экран. Синее поле- вода, бежевое – суша.

Алгоритм в двух режимах (ручной – пошаговый или автоматический) за один проходит посчитает количество островов на карте. Причем каждый остров будет маркирован соответствующими цифрами по порядку. Цифры обозначают номер острова.

**Завершение игры.**

Когда алгоритм прошел по всей карте, то выводится информация о количестве островов.

Предлагается возможность возобновить игру.