這次作業所寫的Complier能夠處理C的subset

能夠處理的語法分成下列幾種：

1. 程式開頭引入標頭檔：格式為#include <xxx.h>，沒動作

2. 函式呼叫 (3種)：main及printf，其中printf可以接受一個參數(純字串)或兩個參數(字串+變數)。

3. 變數宣告 (2種)，支援int、float的變數宣告，其中變數在宣告時不允許同時賦值，需要有另外的一行assignment的敘述才行。

4. 基本的算術運算 (6種)，包括+、-、\*、/、(sign)、括號。

5. 比較運算 (6種)，包括==、!=、>=、<=、>、<，接受整數或浮點數之間的比較，回傳值為一個boolean。

6. 流程控制 (1種) ：if else，如要使用的話，if和else必須都要有

7. 註解 (2種)：//註解\n、/\* 註解 \*/，行動設定會直接忽略

8. 空白及換行符號 (4種)：\n、\t、 、\r，和註解一樣，全部忽略

9. 回傳值，格式為return “value”;