方法类

Socket类介绍

Socket(InetAddress address, int port)   
创建一个流套接字并将其连接到指定 IP 地址的指定端口号。  
Socket(String host, int port)   
创建一个流套接字并将其连接到指定主机上的指定端口号。  
Socket(InetAddress address, int port, InetAddress localAddr, int localPort)   
创建一个套接字并将其连接到指定远程地址上的指定远程端口。  
Socket(String host, int port, InetAddress localAddr, int localPort)   
创建一个套接字并将其连接到指定远程主机上的指定远程端口。

close()   
关闭此套接字。  
connect(SocketAddress endpoint)   
将此套接字连接到服务器。  
connect(SocketAddress endpoint, int timeout)   
将此套接字连接到服务器，并指定一个超时值。  
getInetAddress()   
返回套接字连接的地址。  
getInputStream()   
返回此套接字的输入流。  
getLocalPort()   
返回此套接字绑定到的本地端口。  
getOutputStream()   
返回此套接字的输出流。  
getPort()   
返回此套接字连接到的远程端口。

**ServerSocket类**   
ServerSocket(int port)   
创建绑定到特定端口的服务器套接字。  
accept()   
侦听并接受到此套接字的连接。  
getInetAddress()   
返回此服务器套接字的本地地址。

**Socket编程步骤**  
服务器端创建ServerSocket对象，调用accept方法返回Socket对象  
客户端创建Socket对象，通过端口连接到服务器  
客户端、服务器端都使用Socket中的getInputStream方法和getOutputStream方法获得输入流和输出流，进一步进行数据读写操作

（InetAddress用来描述主机地址；  
Socket用来创建两台主机之间的连接；  
ServerSocket用来侦听来自客户端的请求；  
Socket通常称作“套接字”，通常通过“套接字”向网络发出请求或者应答网络请求。）

New

New

New