(一) 摘要

近年來動漫次文化崛起,許多廠商、店家以及著名景點等都願意花錢請 Coser(動漫角色扮演者)來幫忙進行宣傳和吸引人氣,Facebook上許多相關社團也因應而生,從事代購、提供相關商品交易、提供動漫活動和場次資訊、提供拍攝景點等的社團也一個接著一個被創立。但因為資訊和功能零散,也衍生出不少的問題。因此,本研究先採用 Google 表單調查 Coser 對於此平台的需求以及使用意願後,探討如何使用敏捷式開發方法,以及 PHP 及 HTML 語法建立一個有效且易於使用的 Coser 整合平台,解決目前現有的問題,並期望能開拓更多商機。

(二)研究動機與研究問題

動機: Cosplay 在許多人眼中或許是一種投資報酬率極低的活動,但是近年來許多人憑藉著對動漫的熱情投身此項活動中,這些將自己扮演成其喜愛的人,稱為 Coser。原本 Coser 從事 Cosplay 只是純興趣,但近年來因動漫次文化崛起,許多廠商、店家以及著名景點等都越來越願意花錢請 Coser 來幫忙進行宣傳和吸引人氣,比較有名的例子莫過於高雄捷運舉辦的一系列動漫相關活動了。有鑑於動漫的市場越來越廣大,Coser、相關創作者及同好人數日漸增加,但卻缺乏一個方便尋找資訊具有整合功能的交流平台,因此才有了建立一個整合平台的想法。假如能建立起來我覺得能夠帶來不少的經濟效益,在使用者交流時也能夠更安全。

此研究主要目的為:

- 了解 Coser 的需求。
- 比較相關功能的網頁所具備的功能及優缺點。
- 了解目前 Coser 進行的相關活動的主要方式及優缺點。
- 統整一個可實行的 Coser 交流網站所需要的功能。
- 探討網站可能具備的商業價值。
- 以 PHP 及 HTML 語言實作網站解決目前平台所產生的問題。

可以解決的問題及優點如下:

- 1. 解決新手剛加入難以收集資訊的問題。
- 2. 拍賣資訊零散且難以管理造成交易不便。
- 3. 問題人物難以過濾一再有人受害。
- 4. 相關資訊更容易且更方便取得。
- 5. 增加使用者互相認識&互動的機率。

- 6. 交易時透過認證機制使其較為有保障。名詞解釋:
- (1) Coser:從事 Cosplay 的玩家, Cosplayer 的簡稱。
- (2) Cosplay:全名為「Costume Play」來指出裝扮為動漫角色人物的行為。

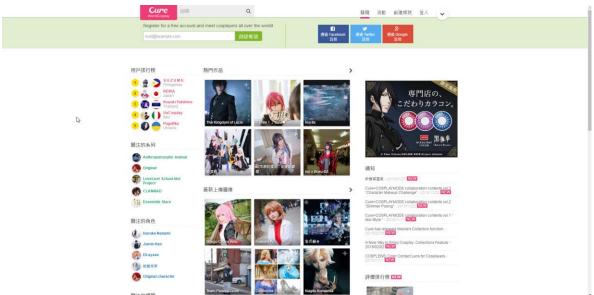
(三)文獻回顧與探討

相關類型網頁探討與比較:

本網站就現有的兩個與 cosplay 相關的網站進行優缺點比較並擬定本研究計畫欲製作的網站需完成的目標。

(1)

CureWouldCosplay [1]



簡介:一個以分享作品為主要功能的網站,提供多國語言版本供使用者使用。

優點:易於使用,版面簡潔。

缺點:功能較為單調,除有特定需求時以外缺乏使用動機,雖有活動建立功能但建置不完備,故鮮少人使用。

COSPLAYERS ARCHIVE [2]



簡介:一個擁有眾多功能的網站,使用者以 Coser 為主,但因網站為日文使用者以日本 Coser 為主,其功能跟本計畫欲實作之平台有點類似,可做為參考之對象。

優點:功能眾多包含(1)物品交易(2)作品分享(3)提供使用者日記功能(4) 提供建立活動功能(5)提供活動以及相關新聞資訊(6)相關問題的發問及 討論平台。

缺點:除了語系外,活動等資訊也都是日本方面的,不便於大部分台灣的使用者使用。

本研究之改善目標為擴充 CureWouldCosplay [1]之功能且改善COSPLAYERS ARCHIVE [2]之語言問題將其調整為適合且方便多國使用者使用。

(四)研究方法及步驟

基於本計畫研究目的,透過以下研究方法及步驟達成目標研究方法:

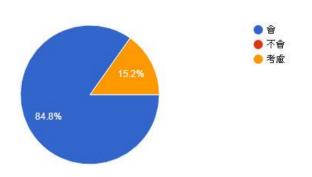
● 意見收集:本研究已事先建立 google 問卷到 Cosplay 【南部】以及 COSPLAY 徵團/搭檔/攝影師 尋求社兩大 Facebook 社團進行意見調查 結果如下:

此次分析總共採用了 145 筆有效填答資料 統整結論如下

使用意願:

有高達 8 成 5 的使用者都想使用擁有此計畫描述的功能的網站 也有 1 成 5 的人表示考慮使用看看,0 人表明不會使用此網站。 這項調查顯示擁有此計畫所述功能的網站是目前大部分使用者 有需求的。

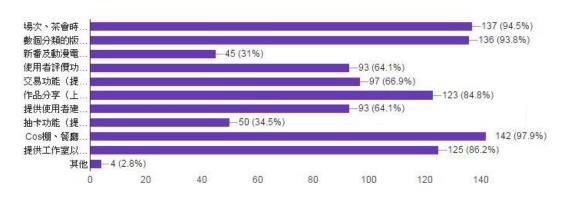
假如有一個Coser專用的網站您覺得您會使用嗎? (145則回應)



對於各項功能的需求度:

大部分功能都有約9成的使用者表達需求,新番以及動漫電影化資訊及抽卡功能可考慮較晚製作甚至移除此兩項功能。

您覺得這個網站需要具備哪些功能?(145則回應)

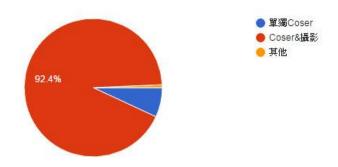


期望網站的用戶群:

高達九成的使用者表示希望將網站僅讓 Coser 及攝影師註冊。

B

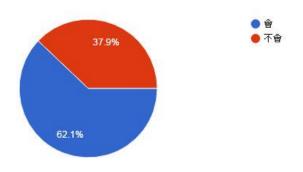
您覺得這個網站的用戶要包含那些人呢?(145則回應)



不採匿名制度下的使用抽卡功能意願:

有6成的使用者希望使用類似 Dcard[3]的抽卡功能,近4成不願意的使用者主要原因是由於擔心個人隱私的問題及相關配套措施,6成的使用者同意的原因是由於可以認識不同圈子的人以及可以讓害羞的人較容易交朋友。

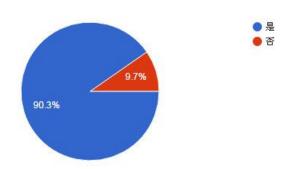
如果不採匿名制度 您覺得您是否會想要使用類似D卡的抽卡功能?



在此平台的交易意願:

有近九成的使用者表示願意在有保障的情況下使用此平台進行 交易。

如果這個平台能確保交易進行您是否會願意在此平台進行二手交易?



結論:此網站大部分的功能符合使用者需求,惟有少數功能需要相關配套措施改善,或對功能本身進行調整。

- 使用敏捷式開發方法:逐漸實作各個功能,並在過程中調查意見並修正缺失。
- **資料收集**:在開發途中發布數個測試版本提供試用並收集 意見改善網站功能。

● 系統需求:

功能性需求

需求編號	需求描述
FR001	上傳文章
FR002	上傳作品
FR003	編輯作品
FR004	上傳商品
FR005	購買商品
FR006	編輯商品
FR006	移除商品
FR006	註冊會員
FR007	登入
FR008	查詢資訊
FR009	連結Facebook及Google帳號(使用Google API和Facebook SDK)

效能需求

編號	需求描述
PR001	系統對於登入的過程必須在少於3秒內完成
PR002	對於每筆交易的回應時間不可大於5秒
PR003	關鍵字搜尋產出時間不可超過3秒
PR004	上傳作品及商品和編輯作品及商品的回應時間不可大於3秒

安全需求

編號	需求描述
SR001	在關鍵字搜尋文字輸入方塊內,要禁止使用者輸入JavaScript語法
SR002	所有使用者必須註冊帳號密碼才可使用本系統

可用度需求

編號	需求描述
UR001	須製作On-Line Help
UR002	提供中文、英文與日文介面

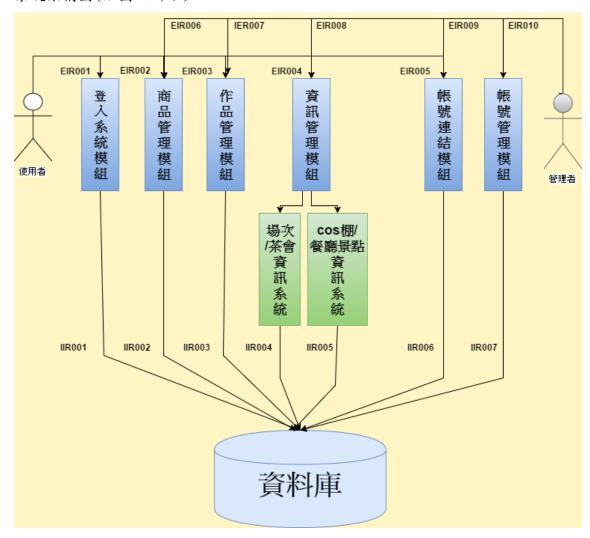
可靠度需求

編號	需求描述
RR001	資料庫連線失敗次數必須小於5次/每天
RR002	系統當機次數必須小於2次/每月

支援性需求

編號	需求描述
SUR001	系統必須能夠定期備份資料。
SUR002	系統需支援網際服務(Web Service)的標準,建置的服務須佈署在
	SOAP server °

系統架構圖(如圖一所示)



外部介面需求(External Interface Requirements)

編號	需求描述
EIR001	使用者輸入自己的帳號密碼登入系統
EIR002	使用者可以在系統上管理自己出售和購買的商品
EIR003	使用者可以在系統上管理自己上傳的作品
EIR004	使用者可以在系統上搜尋和記錄自己想要的類別和資訊
EIR005	使用者可以將帳號連結自己的Google和Facebook帳號
EIR006	管理者可以查看&移除商品
EIR007	管理者可以查看&移除作品
EIR008	管理者可以更新資訊
EIR009	管理者可以查看帳號連結狀況
EIR010	管理者可以對帳號進行管理

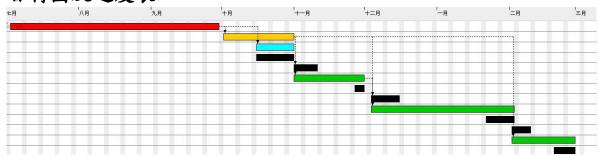
內部介面需求(Internal Interface Requirements)

編號	需求描述
IIR001	用戶的帳號密碼儲存於資料庫
IIR002	商品的資訊儲存於資料庫
IIR003	作品的資訊儲存於資料庫
IIR004	場次/茶會資訊儲存於資料庫
IIR005	Cos棚/餐廳景點資訊儲存於資料庫
IIR006	帳號的連結資訊儲存於資料庫
IIR007	管理的帳號密碼資訊儲存於資料庫

步驟&進度:

由於研究時間僅八個月對於網站建置時間稍嫌不足,因此進度目標已完成調查使用意願較高的主要功能為主,其餘功能待有餘裕時再來逐漸完成。初期因需要熟悉語言及建立架構以利後面進度進行,我安排了較久的時間,後期各功能則預期能在1~2個月內完成。

甘特圖及進度表



	名稱	起始日期	結束日期
0	網站架構設計&建置	2017/7/3	2017/9/29
0	大分類版面建置	2017/10/2	2017/10/31
0	會員註冊及相關功能	2017/10/16	2017/10/31
0	版面意見調查	2017/10/16	2017/10/31
0	版面調整&修改	2017/11/1	2017/11/10
0	作品分享功能	2017/11/1	2017/11/30
0	作品分享功能意見調查	2017/11/27	2017/11/30
0	作品分享功能調整&修改	2017/12/4	2017/12/15
0	各項資訊建置	2017/12/4	2018/2/2
0	資訊功能意見調查	2018/1/22	2018/2/2
0	資訊功能調整&修改	2018/2/2	2018/2/9
0	交易功能建置	2018/2/2	2018/2/28
0	交易功能意見調査&修改	2018/2/20	2018/2/28

(五)預期結果

建立起一個方便 Coser 使用的平台,不但有利於 Coser 族群,也能讓對這塊有興趣的人更容易加入這個圈子,每個人也都能共享到更多的相關資訊以及認識更多的同好。

當累積足夠的用戶群後,系統化的用戶資料不但可望帶來廣告收入方面的效益,也可提供廠商辦活動挖掘所需人才的一大主要平台。

也期望在未來能將此網站功能擴充,更符合使用者期待,並依照使用 者回饋的意見調整網站使其更完整。

(六)参考文獻

[1] WorldCosplay:

http://worldcosplay.net/(2017/02/07瀏覽)

[2] COSPLAYERS ARCHIVE:

http://www.cosp.jp/(2017/02/07 瀏覽)

[3] Dcard:

https://www.dcard.tw/dcard (2017/02/07 瀏覽)

[4] Facebook PHP SDK 新手指南:

https://developers.facebook.com/docs/php/gettingstarted (2017/02/05 瀏覽)

[5] 維基百科 cosplay 的定義:

https://www.google.com.tw/?gfe_rd=cr&ei=1fySWJWaBovM8geu0p34Dg#q=cosp lay+%E5%8F%83%E8%88%87%E4%BA%BA%E6%95%B8 (2017/02/03 瀏覽) [6] Facebook API 簡介:

http://www.cc.ntu.edu.tw/chinese/epaper/0016/20110320_1605.html (2017/02/05 瀏覽)

(七)需要指導教授指導內容

- 提供網頁 HTML 及 PHP 語言相關指導。
- 特定功能實作指導。
- 平台架構最佳化建議。