**セットアップマニュアル**

まずはじめに、ターミナルから各々が用意したJDKがインストール済みの仮想サーバへ

ログインする。

ログイン後cdコマンドを実行し、ホームディレクトリに移動する。

cd

ブラウザで<https://github.com/b18042/lec06team4>にアクセスし、対象のリポジトリをコピーする。コピーした内容とgit cloneコマンドを用いた以下のコマンドを実行する。

git clone https://github.com/b18042/lec06team4.git

lsコマンドを実行し、リポジトリの存在を確認する。

ls

lec06team4の表示を確認後、cdコマンドを利用してリポジトリに移動。

cd lec06team4

移動直後、chmodコマンドを利用し、gradlewの実行権限を与える。

chmod 755 gradlew

その後、実行権限を与えたgradlewを実行する。

sh gradlew

アプリケーション立ち上げのため、nohupコマンドを利用して以下2つのコマンドを実行。

nohup bash ./gradlew bootrun > log.txt 2> errors.txt < /dev/null & PID=$!

echo $PID > pid.txt

実行後、以下のurlを適宜改変しアクセスすることで、当チームのWebアプリケーションを動かすことが可能となる。「(実行したサーバのIP)」には各々用意したサーバのIPを

記入すること。

http://(実行したサーバのIP):8080/

アプリケーションを停止したい場合は同じ場所で以下のコマンドを実行する。

PID=$(cat pid.txt)

kill $PID