|  |  |
| --- | --- |
| **CÔNG AN THÀNH PHỐ CẦN THƠ**  **PHÒNG CẢNH SÁT CƠ ĐỘNG (PK02)**  **ĐẠI ĐỘI 1 – CẢNH SÁT BẢO VỆ MỤC TIÊU** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc** |

**BÁO CÁO KẾ HOẠCH**

(V/v Báo cáo kế hoạch thực hiện phát triển Hệ thống đánh giá, bầu cử cho cán bộ, chiến sỹ nội bộ đáp ứng yêu cầu Chuyển đổi số trong công tác tại đơn vị)

|  |  |
| --- | --- |
| **Kính gửi:** | **Lãnh đạo Phòng PK02 – Công an Thành phố Cần Thơ**  **Ban chỉ huy Đại đội 1 – Đại đội CSBV Mục tiêu**  **Ban chỉ huy Trung đội 1 – Mục tiêu UBND Thành phố Cần Thơ** |

**1. Kế hoạch**

**-** Mô tả hệ thống: Hưởng ứng phong trào Chuyển đổi số do Bộ trưởng Bộ Công An phát động tháng 10/2022, nhận thấy những vấn đề cần tin học hóa phục vụ yêu cầu công tác thuận tiện cho chiến sĩ bảo vệ mục tiêu và công tác quản lý cán bộ chiến sĩ của các cấp chỉ huy nay tôi đề xuất xây dựng “Hệ thống quản lý công tác đơn vị C1-UBND TP Cần Thơ” với mục tiêu tin học hóa một số vấn đề còn sử dụng thủ công, thuận tiện cho việc trực gác và quản lý tiếp cận cuộc cách mạng 4.0 trong việc quản lý.

- Xây dựng Hệ thống quản lý công tác đơn vị C1-UBND TP Cần Thơ (Phân hệ: Sắp xếp thời gian trực gác, thông tin làm việc mục tiêu bảo vệ, quản lý văn bản, đánh giá, bầu chọn thi đua).

- Sử dụng Hệ điều hành Ubuntu làm Server.

- Sử dụng các ngôn ngữ lập trình để phát triển hệ thống như sau:

* Front – end: React JS
* Back – end: Node JS

- Quy trình phát triển hệ thống

+ Giai đoạn 1: Phân tích các mục tiêu để vận hành hệ thống.

+ Giai đoạn 2: Phân tích cơ sở dữ liệu lưu trữ, tác vụ vận hành hệ thống.

+ Giai đoạn 3: Triển khai hệ thống + Kiểm thử.

+ Giai đoạn 4: Đánh giá, phân tích bảo mật.

+ Giai đoạn 5: Vận hành sử dụng demo.

**2. Nội dung hệ thống**

* **Giao diện** **hệ thống**

**-** Sử dụng React JS làm nền cho giao diện đáp ứng nhanh-mạnh-đẹp phù hợp với những phần mềm hệ thống đã được phát triển trong lực lượng Công an nhân dân (CAND).

**-** Giao diện hướng đến 2 đối tượng: Chỉ huy và Cán bộ, Chiến sĩ (CBCS) dùng cho các cuộc họp.

* **Máy chủ hệ thống**

**-** Máy chủ được phát triển trên hệ điều hành Ubuntu để dễ dàng triển khai Domain truy cập trong mạng nội bộ.

**-** Back – end sử dụng Node JS được triển khai để dễ dàng bảo trì và vận hành hệ thống.

**3. Tổng quan hệ thống**

***- Phân hệ 1: Sắp xếp lịch trực gác.***

B1: Nhập lịch vào hệ thống.

B2: Hệ thống hiển thị (Thời gian trực gác, tên chiến sỹ trực gác, vị trí trực gác, ghi chú khi thay đổi).

B3: Xuất lịch trực gác trong ngày để lưu báo cáo.

***- Phân hệ 2: Tin tức, thông tin, báo cáo.***

B1: Đăng bài, cập nhật tin tức, thông tin, báo cáo của đơn vị đến CBCS.

B2: Quản lý các đơn thư, mẫu đơn sẵn dùng cho CBCS.

B3: Xuất các thông tin, báo cáo, mẫu đơn.

***- Phân hệ 3: Đánh giá, bầu cử (Dùng cho bầu cử đơn vị).***

B1: Thêm CBCS vào danh sách bầu cử

B2: Tiến hành bình chọn, cho ra kết quả.

B3: Xuất kết quả để lưu.