Homework 2 報告

報告前言:

- 使用語言:c++
- 使用平台:Ubuntu
- 需要安裝的套件: 跟老師作業上的規範一樣,無須額外安裝套件。(↓所需套件)

libreadline-dev, libreadline6, libtinfo-dev, readline-doc (使用 GNU readline 需要), clang (編譯用,必備)

● 編譯方式: 編譯程式的指令:clang XXX.cpp -lreadline -o XXX.out

xiaowang@xiaowang-VirtualBox:~/OS/hw2\$ clang++ OShw2_s1043326.cpp -lreadline -o shell

↑使用 clang++ OShw2_s1043326.cpp -lreadline -o shell 進行編譯

● 執行方式: 執行程式的指令: ./XXX.out

xiaowang@xiaowang-VirtualBox:~/OS/hw2\$ clang++ OShw2_s1043326.cpp -lreadline -o shell xiaowang@xiaowang-VirtualBox:~/OS/hw2\$./shell

(進入程式後會先進行清屏)

報告開始:

可以接收並執行任意不帶參數的指令。舉例:

icheyneh@/home/OS>Is << 使用者輸入 Is 並按下 Enter

接著你便透過你的 shell 來建立一個新的 ls 程序,並將輸出導向標準輸出(於文字介面 上輸出)

可以接收並任何帶有參數的指令。舉例:

icheyneh@/home/OS><mark>Is -al</mark> << <mark>使用者輸入 Is</mark> 並加上附加參數 "-al" 最後按下 Enter 接著你便透過你的 shell 來建立一個新的 Is 程序,執行時給與-al 這個參數,並將最終輸

2. 出導向標準輸出

在這兩個部分,我是寫在我的code的第98行,void NormalCMD(const int argc, char**(&argv)); 這個function中,我們先將這個function拆成兩部份,第一部分為普通的狀況,code如下

在這個狀況下我們會先宣告一個pid_t pid, pid 是process ID的縮寫,然後我們就會利用unistd.h 的pid_t fork(void),來產生parent或child process當pid == 0時(child process)我們需要做的事情是利用同樣是unistd.h的int execvp(const char *file, char *const argv[]);來讓我們的child process轉變為execvp所呼叫的

file, 也因為一轉變為execvp所呼叫的file後就無 法回頭,所以才要先進行fork(),以避免parent process變成execvp所呼叫的file, execvp中argv[] 所傳入的參數最後必須為NULL,所以line 125~126 就是在將NULL放入尾端,而line 119~123則是當輸 入指令為ls或者是grep我們加入—color=auto,就 可以讓文字有顏色了,之後我們利用sys/type.h 和sys/wait.h中的pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);來等待特定的pid。而第 二個部分則是我們必須去避免輸入是cd時我們還 去利用child process來改變current working directory所以在這個狀況我們,要避免去進行 fork(),也因此其實這段code是比上面的fork() 先執行(line 99~108)。

第1, 2題輸出:

(可以發現我的<mark>ls</mark>和<mark>grep</mark>抓取出來的字串是有顏色 的)

```
xiaowang@xiaowang-VirtualBox: ~/OS/hw2
 iaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls
input OShw2_s1043326.cpp OShw2_s1043326_easy.cpp ouput shell
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls -al
                                           5月
4月
5月
4月
5月
5月
drwxr-xr-x 2 xiaowang xiaowang
                                     4096
                                                 6 15:54
                                                18 00:33
drwxr-xr-x 4 xiaowang xiaowang
                                     4096
                                      454
    r--r-- 1 xiaowang xiaowang
                                                 1 20:22 input
                                                 6 13:28 OShw2_s1043326.cpp
            1 xiaowang xiaowang
                                    10477
       r-- 1 xiaowang xiaowang 10174
                                                12 20:29 OShw2 s1043326 easy.cpp
    r--r-- 1 xiaowang xiaowang
                                                 6 15:54 ouput
                                        б
 rwxr-xr-x 1 xiaowang xiaowang 18632
                                                  6 15:53 shell
ciaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat ouput
ciaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> grep include OShw2_s1043326.cpp
          <iostream>
          <stdlib.h>
          <unistd.h>
          <readline/readline.h>
<readline/history.h>
          <sys/wait.h>
<sys/types.h>
<sys/stat.h>
<fcntl.h>
xiaowang@/home/xiaowang/0S/hw2>
```

第1、2題心得:

在上課經過老師的講解後,對於fork()和exec() 有了初步的認識,也因為有了這些知識,讓我順利 的完成了第一部份。

可以將多個不同的指令串接起來,提供 pipe '|'的功能,讓使用者可以將一個程式的輸出 (standard output)接到另一個程式的輸入,需要支援多個程式串接(最多四個)。

在這個部份,我是寫在我的code的第142行,void PipeCMD(const int argc, char**(&argv));中,在這個function,我思考了很多種不同的方式,最後採用的是只利用一組由pipe所產生的fd和一個宣告的int fd來控制我的pipe,也就是我一共只

有三個fd而已,想要進行pipe,就會自然而然地想要將指令切成一組組的char**, code如下↓

```
char*** argvList;
int pipeCounter = 0, *argcList, pFd[ 2 ], FdIn = STDIN_FILENO;

CreateArgvList( ptrMax, argcList, argvList );
for( int i = 0; i < argc; ++i ){
    if( strchr( argv[ i ], '|' ) != NULL ){
        if( argv[ i ][ 0 ] == '|' ) pipeCounter++;
        char *tmpArgv = new char[ typeMax ]();
        strcpy( tmpArgv, argv[ i ]);
        char *find = strtok( tmpArgv, "|" );
        while( find != NULL ){
            strcpy( argvList[ pipeCounter ][ argcList[ pipeCounter ]++ ], find );
            find = strtok( NULL, "|" );
            if( find != NULL ) pipeCounter++;
        }
        if( argv[ i ][ strlen( argv[ i ]) - 1 ] == '|' && strlen( argv[ i ]) > 1 )
            pipeCounter++;
    delete [] tmpArgv;
    delete [] find;
    }
    else
    strcpy( argvList[ pipeCounter ][ argcList[ pipeCounter ]++ ], argv[ i ]);
}pipeCounter++;
```

先宣告一個char*** argvList和int* argcList來 最為存放每一組argv和argc的地方,int pFd[2] 和int FdIn則是pipe所需要的fd,其中line 146 所出現的CreateArgvList為我自行撰寫的 function,code在line 78~86,而有Create,自然 也會有Destory,在line 88~96,Create負責跟記 憶體要求argvList和argcList的空間,Destory則 負責刪除,而line 149~162則為調整不同的pipe 輸入方式我們一樣可以成功接收,而當我們成功分 割出argvList時,我們也就可以開始進行我們的 pipe工程了,code如下↓

```
pid_t pid[ pipeCounter ];

for (int i = 0; i < pipeCounter; ++i ){
    pipe( pFd );
    pid[ i ] = fork();
    if( pid[ i ] < 0 ){
        cerr << "Something error!\n";
    exit( 1 );

}

else if( pid[ i ] == 0 ){
    dup2( FdIn, STDIN_FILENO );

if( i != pipeCounter - 1 )
    dup2( pFd[ 1 ], STDOUT_FILENO );

ExecCMD( argcList[ i ], argvList[ i ]);

DestroyArgvList( ptrMax, argcList, argvList );

if( i != 0 ) close( FdIn );
    close( pFd[ 0 ]);
    close( pFd[ 1 ]);
    exit( 0 );

}

else{

if( i != 0 ) close( FdIn );
    close( pFd[ 1 ]);
    exit( 0 );

}

else {

if( i != 0 ) close( FdIn );
    close( pFd[ 1 ]);
    exit( 0 );

}

else FdIn = pFd[ 0 ];

}

for( int i = 0; i < pipeCounter; ++i ) waitpid( pid[ i ], NULL, 0 );

DestroyArgvList( ptrMax, argcList, argvList );

</pre>
```

一開始我們宣告了pid_t pid array,這個的目的在於到時候我們的parent可以一組組的等待child完成然後我們利用for迴圈來進行int pipe(int pipefd[2]);及fork(),然後判斷是child process還是parent process,如果是child process,我們要做的事情就是將stdin用前一個部份的pFd[0]取代(第一組直接用stdin即可),並且將這一個部份的stdout用pfd[1]取代,這個部份可以用unistd.h的int dup2(int oldfd, int newfd);來執行,然後就是利用exec()來執行這個部份,然後child process所有的fd再利用

unistd.h的int close(int fd)關掉,就完成child的部分了,而parent只需要判斷什麼時候要關掉pipe中的fd並且讓fdIn = pFd[0]即可,等到整個結束之後再進行waitpid。

第3題輸出:

```
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls|grep s
0Shw2_s1043326.cpp
0Shw2_s1043326_easy.cpp
shell
ciaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls|grep s|sort -r
shell
OShw2_s1043326_easy.cpp
OShw2_s1043326.cpp
xtaowang@/home/xtaowang/OS/hw2> ls|grep s|sort -r|grep0
grep0:無此指令
iaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls|grep s|sort -r|grep 0
OShw2_s1043326_easy.cpp
OShw2_s1043326.cpp
x<mark>iaowang@/home/xiaowang/OS/h</mark>w2> ls|grep s|sort -r|grep 0|grep.
grep.:無此指令
iaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls|grep s|sort -r|grep 0|grep .
aiaowang@/home/xiaowang/05/hw2> ls|grep s|sort -r|grep 0|grep .|sort -r،
OShw2_s1043326_easy.cpp
OShw2_s1043326.cpp
r<mark>iaowang@/home/xia</mark>owang/OS/hw2> ls|grep s|sort -r|grep 0|grep .|sort -r|grep
```

第3題心得:

在第三題卡了一段時間,從一開始的A | B無法執行,一步步的進步到可以執行很多次pipe,這個讓我的成就感很大,雖然剛開始遇到了一些挫折,但是在閱讀了文章和看一下別人的範例後,我還是成功克服了這一個部份。

提供 redirect '<, >, 1>, 2> ... '的功能讓程式將標準輸出、標準錯誤輸出等重新導向到新 4 目的地(作業中只測試從檔案導入或導出到檔案,但會跟 pipe 混合運用)

在這個部份,我想將跟pipe混用的部分拆到第5個

part來講,而前面的部份,則是在我的code的第201 行,void RedirectionCMD(const int argc, char**(&argv));在這一題中,我們將指令拆成 兩個部份,一邊為檔案,另一部分則為前面的指令, code如下↓

```
char*** argvList;
int *argcList, fd, stdNum = -1, cNo = -1;

CreateArgvList( 2, argcList, argvList );
for( argcList[ 0 ] = argc - 1; argvList [ 0 ] >= 0; --argcList[ 0 ]){
    if( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], ">" ) == 0 || strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "<" ) == 0 ){
        stdNum = ( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], ">" ) == 0 ? STDOUT_FILENO : STDIN_FILENO );
        break;

}
else if( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "1>" ) == 0 || strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "2>" ) == 0 ){
        stdNum = ( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "1>" ) == 0 ? STDOUT_FILENO : STDERR_FILENO );
        break;

}
else if( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], ">>" ) == 0 || strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "2>>" ) == 0 ){
        stdNum = ( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], ">>" ) == 0 || strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "2>>" ) == 0 ){
        stdNum = ( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "1>&2" ) == 0 ? 3 : 4 );
        break;
}
else if( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "1>&2" ) == 0 || strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "2>&1" ) == 0 )
        cNo = ( strcmp( argv[ argcList[ 0 ]], "1>&2" ) == 0 ? STDOUT_FILENO : STDERR_FILENO );
}
for( int i = 0; i < argcList[ 0 ]; ++i ) strcpy( argvList[ 0 ][ i ], argv[ i ]);
for( int i = argcList[ 0 ] + 1, j = 0; i < argc; ++i ) strcpy( argvList[ 1 ][ j++ ], argv[ i ]);
```

stdNum為判斷等一下要轉變的是哪一個(stdin, stdout, stderr),等到字串切好後,我們就可以進行redirection了, code如下↓

```
pid_t pid = fork();
    if( pid < 0 ) {
        cerr << "Something error!\n";
        exit( 1 );
}

228     exit( 1 );
}

230    else if( pid == 0 ) {
        if( stdNum == STDIN_FILENO )
            fd = open( argvList[ 1 ][ 0 ], O_RDONLY, 0644 );
        else if( stdNum == STDOUT_FILENO || stdNum == STDERR_FILENO )
            fd = open( argvList[ 1 ][ 0 ], O_CREAT | O_TRUNC | O_WRONLY, 0644 );
        else if( stdNum == 3 || stdNum == 4 ){
            fd = open( argvList[ 1 ][ 0 ], O_APPEND | O_WRONLY, 0644 );
            stdNum = ( stdNum == 3 ? STDOUT_FILENO : STDERR_FILENO );
            stdNum = ( stdNum == 3 ? STDOUT_FILENO : STDERR_FILENO );
            std( 1 );
            exit( 1 );
}

dup2( fd < 0 ) {
                cerr << "File " << argvList[ 1 ][ 0 ] << " can't open!\n";
            exit( 1 );
}

dup2( fd, stdNum );
            if( cNo != -1 ) dup2( fd, cNo );
            close( fd );

ExecCMD( argcList[ 0 ], argvList[ 0 ]);

DestroyArgvList( 2, argcList, argvList );

else waitpid( pid, NULL, 0 );

DestroyArgvList( 2, argcList, argvList );

DestroyArgvList( 2, a
```

首先,我們先判斷stdNum是0~4的哪種(3和4為Append)然後再用dup2進行duplicate,將stdNum指向fd,在進行execvp即可。

Dup2圖解:

0	STDIN_FILENO	
1	STDOUT_FILENO	
2	STDERR_FILENO	
3(fd)	OPEN()	

Dup2(fd, STDIN_FILENO);

0	STDIN_FILENO	
1	STDOUT_FILENO	
2	STDERR_FILENO	

3(fd)	OPEN()	←
Close(fd);		
0	OPEN()	
1	STDOUT_FILENO	
2	STDERR FILENO	

第4題輸出:

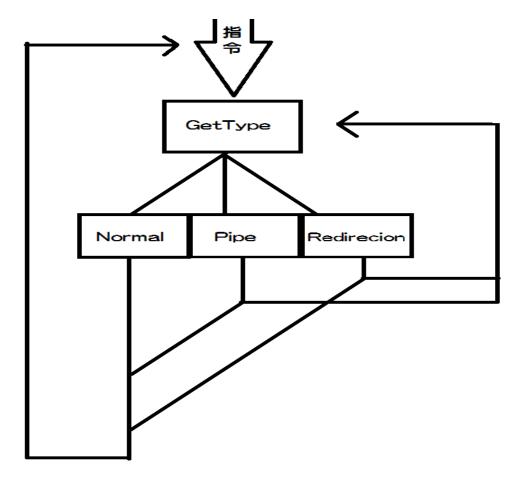
```
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls > ouput
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput
input
OShw2_s1043326.cpp
OShw2_s1043326_easy.cpp
ouput
shell
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls x
ls: 無法存取 'x': 沒有此一檔案或目錄
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls x 2> ouput
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput
ls: 無法存取 'x': 沒有此一檔案或目錄
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput
```

第4題心得:

在做完第3題後,就會發現其實第4題用dup2來 運行是十分容易的也因此,可以十分迅速的將第4 題完成了呢。

5. 混合:

在這一個部份,我利用圖片來說明,



當我們輸入指令後,會先判斷是哪一種,並進到適合的function,然後pipe和redirection會利用 call function的方式,在進入判斷,判斷是哪一個部份,一直到全部都是Normal後,就可以順利解決混合的部分了

混合的輸出:

```
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls -al | grep 0
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10509 5月 6 16:19 OShw2_s1043326.cpp
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10174 4月 12 20:29 OShw2_s1043326_easy.cpp
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls -al | grep O|sort > ouput
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat ouput
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10174 4月 12 20:29 OShw2_s1043326_easy.cpp
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10509 5月 6 16:19 OShw2_s1043326.cpp
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput|grep cpp|grep 20
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10174 4月 12 20:29 OShw2_s1043326_easy.cpp
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput|grep cpp|grep 20 > ouput2
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ouput|grep cpp|grep 20 > ouput2
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat ouput2
-rw-r--r-- 1 xiaowang xiaowang 10174 4月 12 20:29 OShw2_s1043326_easy.cpp
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2>
```

混合心得:

在一開始,思考了很久要如何解決這個問題, 最後想到可以利用這種call function的方式解決, 好險有想到。

6. 加分題 - 自動補字:

加分題的部分,用readline就可以快速地解決了, 而上下補字的部分則用add_history這個readline 的函式就可以解決了,code如下↓

```
input = readline( user );
add_history( input );
```

xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> o

↓按下tab後自動補完字

xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ouput

↓當出現檔名分歧時選單Show出全部選項

xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ouput
ouput ouput2
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ouput

x<mark>iaowang@</mark>/home/xiaowang/OS/hw2> ls ~ examples.desktop OS test 下載 公共 圖片 影片 文件 桌面 模板 音樂 xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls ~

↑案"↑"可以找尋歷史紀錄 心得: 在上一次作業,其實我就做完了,也聽說因為 助教readline的版本和我們得不相符,所以被扣分 的事情呢。

加分題 - 2> (stderr 導向)

在這個部份,其實也就只是把stderr導向檔案,所 以我做完第4題也就做完了

輸出:

```
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls o
ls: 無法存取 'o': 沒有此一檔案或目錄
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls o 2> ouput
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat ouput
ls: 無法存取 'o': 沒有此一檔案或目錄
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2>
```

心得:

在做完第4題的時候,這個加分題也就完成了 呢。

加分題 - ~

當使用者用到"~"的時候,外面的shell會幫我們把 ~轉成/home/user,然而在裡面,我們則要自己實 作,code如下↓

```
void SetUserPath( char*( &target )){
    char *tmpArgv = new char[ typeMax ](), *shrink = new char[ typeMax ]();
    swap( target, tmpArgv );

strcat( target, getenv( "HOME" ));
    shrink = strtok( tmpArgv, "~" );
    if( shrink != NULL ) strcat( target, shrink );

tmpArgv = shrink = NULL;
    delete [] tmpArgv;
    delete [] shrink;

delete [] shrink;
```

我們先將target和空的tmpArgv進行交換,然後再利用strcat將getenv("HOME")補進target,在將tmpArgv中沒~的地方加進來即可

輸出:

```
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> ls ~
examples.desktop OS 下載 公共 圖片
                                                 影片
                                                        文件
                                                                桌面 模板 音樂
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cd
xiaowang@/home/xiaowang> cd OS/hw2
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat > ~/test
hello
xiaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ~/test
hello
x<mark>iaowang@/home/xiaowang/OS/hw2> cat < ~/</mark>
.ICEauthority .vboxclient-clipboard.pid
.Xauthority
                                    .vboxclient-display.pid
                                    .vboxclient-draganddrop.pid
.atom/
.bash_history
                                   .vboxclient-seamless.pid
.bash_logout
                                    .viminfo
bashrc
                                    .xsession-errors
                                    .xsession-errors.old
.cache/
.compiz/
                                   os/
                                   examples.desktop
config/
dbus/
                                   test
.dmrc
gconf/
local
.mozilla/
```

心得:

外面的shell有許多讓我意想不到的功能,也讓 我覺得撰寫外面shell的人是真的非常非常得厲 害。