

Cpp Binary Serialization Library документація

Опис:

- 1) Ця бібліотека сумісна з 17 та 20 версією c++.
- 2) Бібліотека серіалізує дані у бінарному вигляді.
- 3) Клас `SerializationBinary` знаходиться у просторі імен `szon`.
- 4) Створення екземпляра класу буде виглядати так:
`szon::SerializationBinary serialization;`
- 5) Клас `SerializationBinary` можна успадкувати.

Опис методів:

*Для коректної роботи всіх методів краще вказувати тип даних при використанні методу наприклад:

```
SerializeArrayOfData<int>(вказівник_на_масив, розмір, шлях_до_файлу);
```

- 1) `SerializeArrayOfData(вказівник_на_масив, розмір, шлях_до_файлу);`
Цей метод серіалізує масив даних, тип даних масиву може бути будь який.
- 2) `DeserializeArrayOfData(вказівник_на_масив, розмір, шлях_до_файлу);`
Цей метод десеріалізує дані у масив переданий першим параметром.
- 3) `SerializeData(дані, шлях_до_файлу);`
Цей метод серіалізує одну змінну, тип даних може бути будь який.
- 4) `DeserializeData(дані, шлях_до_файлу);`
Цей метод десеріалізує дані у змінну яка передається першим параметром.
- 5) `IsFileEmpty(шлях_до_файлу);`
Цей метод повертає значення true якщо файл пустий – false якщо у файлі є якісь дані.
- 6) `ResetFileReadPosition();`
Цей метод скидає позицію з якою починається читання файлу.
*Потрібно використовувати після десеріалізації всіх даних.
- 7) `ClearFile(шлях_до_файлу);`
Цей метод стирає всі дані з файлу.

Написав b1tflyyyy.