



Bài giảng môn học:  
**Khoa học dữ liệu (7080509)**

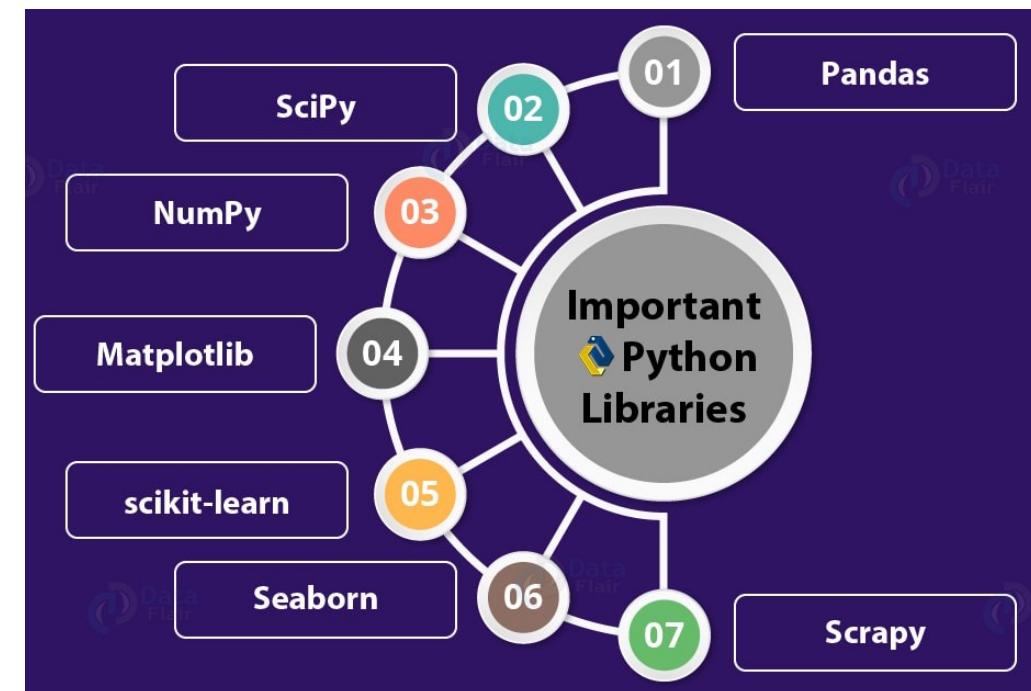
# Chương 4: Một số thư viện Python quan trọng trong khoa học dữ liệu – Phần 2

Đặng Văn Nam

[dangvannam@hmg.edu.vn](mailto:dangvannam@hmg.edu.vn)

# Nội dung phần 2 – Thư viện Numpy

1. Tổng quan về thư viện NumPy
2. Khởi tạo Vector, Ma trận
3. Một số thao tác cơ bản
4. Tính toán các đặc trưng thống kê
5. Hệ số tương quan
6. Chuyển đổi Vector, Ma trận





# 1. TỔNG QUAN VỀ THƯ VIỆN NumPy

# Thư viện Numpy

- **Numpy (Numeric Python)**: là một thư viện toán học phổ biến và mạnh mẽ của Python.
- Cho phép làm việc hiệu quả với ma trận và mảng, đặc biệt là dữ liệu ma trận và mảng lớn với tốc độ xử lý nhanh hơn nhiều lần khi chỉ sử dụng “core Python” đơn thuần.
- Ngoài ra, Python cũng hỗ trợ một thư viện khác để mở rộng thêm các tính năng của Numpy là Scipy với ưu thế về các phép hồi quy hay biến đổi Fourier...

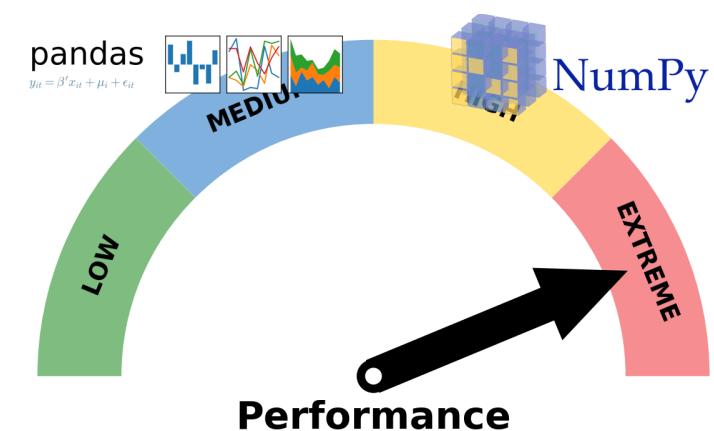
• Tham khảo thêm tại: <http://www.numpy.org/>

```
1 big_array = np.random.rand(1000000)
2 %timeit sum(big_array)
3 %timeit np.sum(big_array)
```

```
10 loops, best of 3: 171 ms per loop
1000 loops, best of 3: 380 µs per loop
```

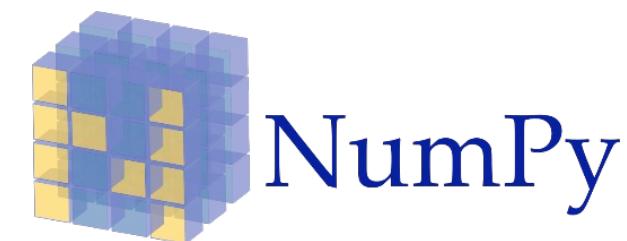
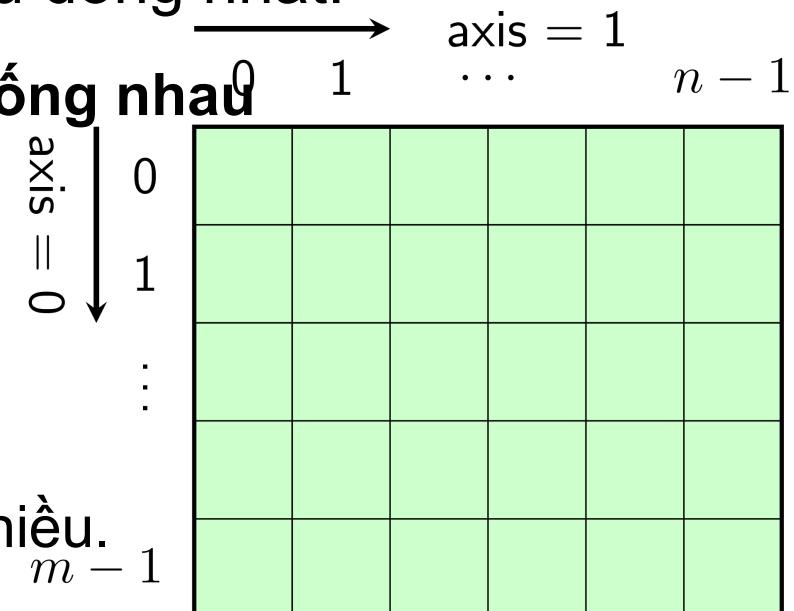
```
1 %timeit min(big_array)
2 %timeit np.min(big_array)
```

```
10 loops, best of 3: 103 ms per loop
1000 loops, best of 3: 432 µs per loop
```



# Thư viện Numpy

- Đối tượng chính của NumPy là các mảng đa chiều đồng nhất:
  - Kiểu dữ liệu của các phần tử con trong mảng phải **giống nhau**
  - Mảng có thể có 1 chiều hoặc nhiều chiều
  - Các chiều được đánh số từ 0 trở đi
  - Số chiều được gọi là **hạng (rank)**
  - Có đến 24 kiểu số khác nhau.
  - Kiểu ndarray là lớp chính xử lý dữ liệu mảng nhiều chiều.
  - Có rất nhiều hàm và phương thức xử lý mảng



# Thư viện Numpy

1	5	18	23
---	---	----	----

**Vector (1D array)**  
Dimension = 1  
(1 index required)

3	12	66
7	9	34
23	45	11

**Matrix (2D array)**  
Dimension = 2  
(2 indexes required)

3	12	66
7	9	34
23	45	11

**3D array (3<sup>rd</sup> order Tensor)**  
Dimension = 3  
(3 indexes required)



**ND array**  
Dimension = N  
(N indexes required)

## 2. Khởi tạo vector, ma trận

# Khởi tạo mảng

- Khởi tạo mảng 1 chiều – 1D (Vector)

```
1 #Khởi tạo mảng 1 chiều với thư viện Numpy
2 import numpy as np
3
4 #Tạo mảng 1 chiều (1D) - row
5 a = np.array([1, 2, 5, 7, 0, 8])
6
7 print(a)
8 print("Loại dữ liệu của biến a:", type(a))
9 print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng a:", a.dtype)
10 print("Kích thước của mảng a:", a.shape)
11 print("Số phần tử của mảng a:", a.size)
12 print("Số chiều của mảng a:", a.ndim)
```

[1 2 5 7 0 8]

Loại dữ liệu của biến a: <class 'numpy.ndarray'>

Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng a: int32

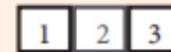
Kích thước của mảng a: (6,)

Số phần tử của mảng a: 6

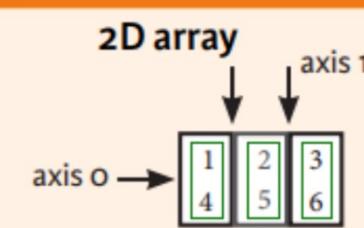
Số chiều của mảng a: 1

## NumPy Arrays

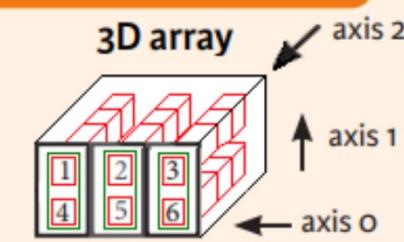
### 1D array



### 2D array



### 3D array

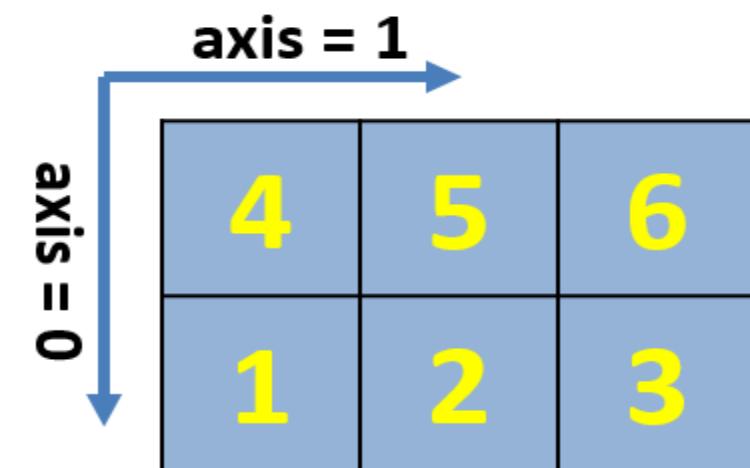


# Khởi tạo mảng (2)

- Khởi tạo mảng 2 chiều – 2D (Matrix)

```
1 #Gọi thư viện numpy
2 import numpy as np
3
4 #Tạo mảng 2 chiều (2D - Ma trận)
5 b = np.array([(4, 5, 6.0),(1, 2, 3.5)])
6
7 print(b)
8 print("Loại dữ liệu của biến b:", type(b))
9 print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng b:", b.dtype)
10 print("Kích thước của mảng b:", b.shape)
11 print("Số phần tử của mảng b:", b.size)
12 print("Số chiều của mảng b:", b.ndim)
```

```
[[4.  5.  6. ]
 [1.  2.  3.5]]
Loại dữ liệu của biến b: <class 'numpy.ndarray'>
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng b: float64
Kích thước của mảng b: (2, 3)
Số phần tử của mảng b: 6
Số chiều của mảng b: 2
```



# **Khởi tạo mảng**

Với các hàm có sẵn của NumPy

# Khởi tạo mảng (4)

- Khởi tạo mảng với các hàm sẵn có của Numpy

## Initial Placeholders

```
>>> np.zeros ((3, 4))  
>>> np.ones ((2, 3, 4), dtype=np.int16)  
>>> d = np.arange(10, 25, 5)  
  
>>> np.linspace(0, 2, 9)  
  
>>> e = np.full((2, 2), 7)  
>>> f = np.eye(2)  
>>> np.random.random((2, 2))  
>>> np.empty((3, 2))
```

Create an array of zeros  
Create an array of ones  
Create an array of evenly spaced values (step value)  
Create an array of evenly spaced values (number of samples)  
Create a constant array  
Create a 2X2 identity matrix  
Create an array with random values  
Create an empty array

# Khởi tạo mảng (5)

- Vd 1: Tạo ma trận 0|1 kích thước m x n

```
1 # Phương thức zeros: Tạo ma trận 0 kích thước 5 hàng x 3 cột
2 import numpy as np
3
4 array_zeros = np.zeros((5, 3))
5
6 print(array_zeros)
7 print("Kiểu dữ liệu trong mảng array_zeros:", array_zeros.dtype)
8 print("Kích thước của mảng array_zeros:", array_zeros.shape)
9 print("Số phần tử của mảng array_zeros:", array_zeros.size)
10 print("Số chiều của mảng array_zeros:", array_zeros.ndim)
```

```
[[0. 0. 0.]
 [0. 0. 0.]
 [0. 0. 0.]
 [0. 0. 0.]
 [0. 0. 0.]]
Kiểu dữ liệu trong mảng array_zeros: float64
Kích thước của mảng array_zeros: (5, 3)
Số phần tử của mảng array_zeros: 15
Số chiều của mảng array_zeros: 2
```

```
1 # Phương thức ones: Tạo ma trận 1 kích thước 3 hàng x 5 cột
2 import numpy as np
3
4 array_one = np.ones((3, 5), dtype=np.int)
5
6 print(array_one)
7 print("Kiểu dữ liệu trong mảng array_one:", array_one.dtype)
8 print("Kích thước của mảng array_one:", array_one.shape)
9 print("Số phần tử của mảng array_one:", array_one.size)
10 print("Số chiều của mảng array_one:", array_one.ndim)
```

```
[[1 1 1 1 1]
 [1 1 1 1 1]
 [1 1 1 1 1]]
Kiểu dữ liệu trong mảng array_one: int32
Kích thước của mảng array_one: (3, 5)
Số phần tử của mảng array_one: 15
Số chiều của mảng array_one: 2
```

# Khởi tạo mảng (6)

- Vd 2: Tạo ma trận đơn vị cấp n

```
1 #Phương thức eye: Tạo ma trận đơn vị cấp 5
2 import numpy as np
3 array_eye = np.eye(5)
4
5 print(array_eye)
6 print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array_eye:", array_eye.dtype)
7 print("Kích thước của mảng array_eye:", array_eye.shape)
8 print("Số phần tử của mảng array_eye:", array_eye.size)
9 print("Số chiều của mảng array_eye:", array_eye.ndim)
```

```
[[1. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 1. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 1. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 1.]]
```

Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array\_eye: float64

Kích thước của mảng array\_eye: (5, 5)

Số phần tử của mảng array\_eye: 25

Số chiều của mảng array\_eye: 2

# Khởi tạo mảng (7)

- Vd 3: Tạo ma trận với các phần tử ngẫu nhiên trong khoảng (0,1)

```
1 #Phương thức random: Tạo một ma trận (7x5) các phần tử ngẫu nhiên [0,1]
2 import numpy as np
3 array_random = np.random.random((7,5))
4
5 print(array_random)
6 print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array_random:", array_random.dtype)
7 print("Kích thước của mảng array_random:", array_random.shape)
8 print("Số phần tử của mảng array_random:", array_random.size)
9 print("Số chiều của mảng array_random:", array_random.ndim)
```

```
[[0.57738653 0.38330643 0.84085595 0.88920867 0.11759141]
 [0.13200344 0.40891213 0.46518628 0.81332657 0.62117097]
 [0.0255157 0.10842881 0.36001561 0.06382023 0.40403947]
 [0.37338483 0.35678386 0.38280971 0.97395415 0.8950108 ]
 [0.86054013 0.93742679 0.13039088 0.599897 0.0071806 ]
 [0.83131566 0.35010989 0.47524521 0.56107776 0.13418245]
 [0.39089618 0.40229334 0.73431802 0.53481456 0.45046071]]
```

Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array\_random: float64  
Kích thước của mảng array\_random: (7, 5)  
Số phần tử của mảng array\_random: 35  
Số chiều của mảng array\_random: 2

# Khởi tạo mảng (8)

- Vd 4: Tạo vector, ma trận với các phần tử là số nguyên ngẫu nhiên trong khoảng (low,high)

The function name  
↓

```
np.random.randint(low ,high= ,size= ,dtype=)
```

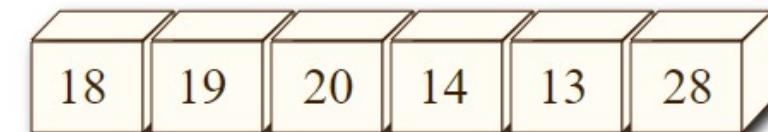
The shape of the output  
↓

The lowest possible integer  
↑

The highest possible integer  
↑

The datatype of the output  
↑

```
np.random.randint(low=10, high=30, size=6)
```



# Khởi tạo mảng (9)

## • Vd 5: Tạo vector với các tham số thiết lập

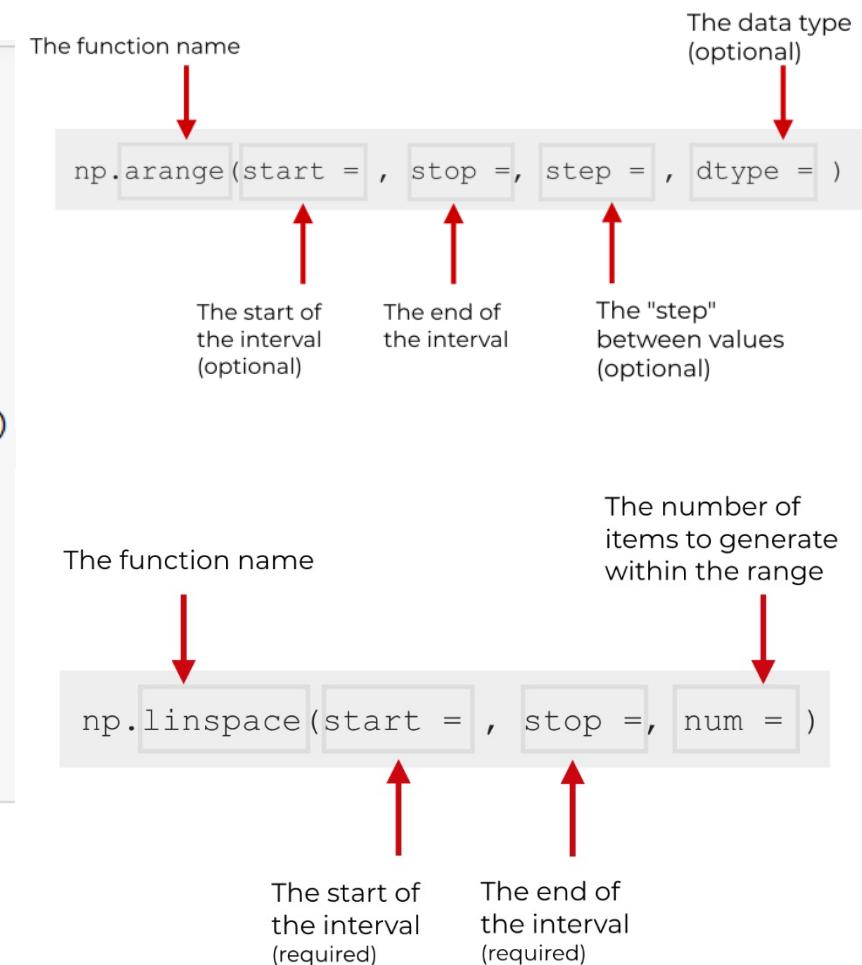
```
1 #Phương thức arange(a, b, steps):
2 #Tạo vector:
3 # Phần tử đầu tiên = a,
4 # kết thúc <b,
5 # mỗi phần tử cách nhau một khoảng = steps
6 d = np.arange(1, 15, 2)
7 print('Vector d:', d)
8 print("Số phần tử của vector d:", d.size)
9
10 print('-----')
11 #Phương thức linspace(a, b, num)
12 #Tạo vector:
13 #Phần tử đầu tiên = a,
14 #Phần tử kết thúc = b,
15 #Số phần tử của ma trận = num
16 f = np.linspace(1,15,11)
17 print('Vector f:', f)
18 print("Số phần tử của vector f:", f.size)
19
```

Vector d: [ 1 3 5 7 9 11 13]

Số phần tử của vector d: 7

-----  
Vector f: [ 1. 2.4 3.8 5.2 6.6 8. 9.4 10.8 12.2 13.6 15. ]

Số phần tử của vector f: 11





**Khởi tạo mảng  
từ file dữ liệu .txt**

# Khởi tạo mảng (10)

- Bảng điểm của lớp 2A (bao gồm 10 môn học ứng với 10 hàng và 20 học sinh, tương ứng với 20 cột) lưu trong file Diem\_2A.txt

Diem_2A.txt																			
2,	4,	3,	7,	5,	6,	5,	6,	8,	9,	3,	6,	1,	9,	8,	7,	3,	3,	9,	5
3,	5,	3,	10,	9,	1,	9,	8,	3,	1,	6,	0,	7,	10,	8,	5,	2,	7,	7,	1
1,	10,	4,	9,	6,	9,	0,	2,	3,	1,	8,	6,	8,	4,	2,	9,	2,	9,	5,	0
6,	3,	0,	8,	3,	7,	7,	2,	6,	8,	7,	3,	4,	1,	5,	9,	1,	0,	2,	10
4,	3,	6,	7,	4,	5,	2,	6,	9,	4,	3,	9,	9,	4,	5,	7,	2,	10,	9,	4
2,	3,	8,	10,	4,	5,	9,	5,	4,	7,	10,	1,	8,	4,	3,	9,	6,	3,	6,	7
9,	9,	1,	10,	9,	9,	5,	9,	6,	3,	9,	5,	1,	10,	7,	10,	2,	8,	8,	1
8,	8,	7,	8,	6,	7,	7,	8,	6,	7,	8,	6,	7,	6,	8,	8,	7,	6,	8,	8
6,	7,	8,	9,	10,	9,	2,	2,	6,	1,	10,	9,	6,	3,	9,	5,	9,	8,	1,	1
7,	8,	7,	8,	6,	10,	10,	6,	8,	10,	8,	9,	8,	8,	5,	10,	8,	7,	8,	7

Điểm của môn học i  
(10 môn học)

Điểm của học sinh j  
(20 học sinh)

# Khởi tạo mảng (11)

- Đọc dữ liệu từ file txt vào biến mảng.

```
1 import numpy as np
2
3 #Đọc dữ liệu từ file Diem_2A.txt
4 path = 'Data/Diem_2A.txt'
5 diem_2a = np.loadtxt(path, delimiter=',', dtype=np.int8)
6
7 print(diem_2a)
8 print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng diem_2a:", diem_2a.dtype)
9 print("Kích thước của mảng diem_2a:", diem_2a.shape)
10 print("Số phần tử của mảng diem_2a:", diem_2a.size)
11 print("Số chiều của mảng diem_2a:", diem_2a.ndim)
```

```
[[ 2  4  3  7  5  6  5  6  8  9  3  6  1  9  8  7  3  3  9  5]
 [ 3  5  3 10  9  1  9  8  3  1  6  0  7 10  8  5  2  7  7  1]
 [ 1 10  4  9  6  9  0  2  3  1  8  6  8  4  2  9  2  9  5  0]
 [ 6  3  0  8  3  7  7  2  6  8  7  3  4  1  5  9  1  0  2 10]
 [ 4  3  6  7  4  5  2  6  9  4  3  9  9  4  5  7  2 10  9  4]
 [ 2  3  8 10  4  5  9  5  4  7 10  1  8  4  3  9  6  3  6  7]
 [ 9  9  1 10  9  9  5  9  6  3  9  5  1 10  7 10  2  8  8  1]
 [ 8  8  7  8  6  7  7  8  6  7  8  6  7  6  8  8  7  6  8  8]
 [ 6  7  8  9 10  9  2  2  6  1 10  9  6  3  9  5  9  8  1  1]
 [ 7  8  7  8  6 10 10  6  8 10  8  9  8  8  5 10  8  7  8  7]]
```

Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng diem\_2a: int8

Kích thước của mảng diem\_2a: (10, 20)

Số phần tử của mảng diem\_2a: 200

Số chiều của mảng diem\_2a: 2



### **3. Các thao tác cơ bản**

# 4.1 Quan sát mảng

```
1 #a.shape: Cho biết kích thước của mảng a:  
2 print('kích thước của mảng diem_2a:', diem_2a.shape)
```

kích thước của mảng diem\_2a: (10, 20)

```
1 #a.ndim: Cho biết Số chiều của mảng a:  
2 print('Số chiều của mảng diem_2a:', diem_2a.ndim)
```

số chiều của mảng diem\_2a: 2

```
1 #a.size: Cho biết số phần tử của mảng a:  
2 print('Số phần tử của mảng diem_2a: ', diem_2a.size)
```

số phần tử của mảng diem\_2a: 200

```
1 #a.dtype: Cho biết kiểu dữ liệu của các phần tử trong mảng a  
2 print('Kiểu dữ liệu của các phần tử trong mảng diem_2a:', diem_2a.dtype)
```

Kiểu dữ liệu của các phần tử trong mảng diem\_2a: int8

## 4.2 Chuyển đổi kiểu dữ liệu

```
1 #a.astype(kiểu mới): Chuyển đổi kiểu dữ liệu của các phần tử
2 a_float = np.linspace(0,15,11)
3 print(a_float)
4 print('Kiểu Dữ liệu: ', a_float.dtype)
5 print('-----')
6 #Chuyển từ kiểu float --> int
7 a_int = a_float.astype(np.int16)
8 print(a_int)
9 print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_int.dtype)
```

```
[ 0.  1.5  3.  4.5  6.  7.5  9.  10.5 12.  13.5 15. ]
```

```
Kiểu Dữ liệu: float64
```

```
-----
```

```
[ 0  1  3  4  6  7  9 10 12 13 15]
```

```
Dữ liệu sau khi chuyển: int16
```

```
1 #Chuyển từ kiểu float --> int
2 a_str = a_int.astype(np.str)
3 print(a_str)
4 print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_str.dtype)
5 print('-----')
6 #Chuyển từ kiểu float --> boolean
7 a_bol = a_int.astype(np.bool)
8 print(a_bol)
9 print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_bol.dtype)
```

```
['0' '1' '3' '4' '6' '7' '9' '10' '12' '13' '15']
```

```
Dữ liệu sau khi chuyển: <U6
```

```
-----
```

```
[False True True True True True True True True True True]
```

```
Dữ liệu sau khi chuyển: bool
```

# Chuyển đổi kiểu dữ liệu (2)



## NumPy dtypes

Basic Type	Available NumPy types	Comments
Boolean	bool	Elements are 1 byte in size
Integer	int8, int16, int32, int64, int128, int	int defaults to the size of int in C for the platform
Unsigned Integer	uint8, uint16, uint32, uint64, uint128, uint	uint defaults to the size of unsigned int in C for the platform
Float	float32, float64, float, longfloat,	Float is always a double precision floating point value (64 bits). longfloat represents large precision floats. Its size is platform dependent.
Complex	complex64, complex128, complex	The real and complex elements of a complex64 are each represented by a single precision (32 bit) value for a total size of 64 bits.
Strings	str, unicode	Unicode is always UTF32 (UCS4)
Object	object	Represent items in array as Python objects.
Records	void	Used for arbitrary data structures in record arrays.

18

# Chuyển đổi kiểu dữ liệu (3)

Data type	Description
bool_	Boolean (True or False) stored as a byte
int_	Default integer type (same as C long; normally either int64 or int32)
intc	Identical to C int (normally int32 or int64)
intp	Integer used for indexing (same as C ssize_t; normally either int32 or int64)
int8	Byte (-128 to 127)
int16	Integer (-32768 to 32767)
int32	Integer (-2147483648 to 2147483647)
int64	Integer (-9223372036854775808 to 9223372036854775807)
uint8	Unsigned integer (0 to 255)
uint16	Unsigned integer (0 to 65535)
uint32	Unsigned integer (0 to 4294967295)
uint64	Unsigned integer (0 to 18446744073709551615)
float_	Shorthand for float64.
float16	Half precision float: sign bit, 5 bits exponent, 10 bits mantissa
float32	Single precision float: sign bit, 8 bits exponent, 23 bits mantissa
float64	Double precision float: sign bit, 11 bits exponent, 52 bits mantissa
complex_	Shorthand for complex128.
complex64	Complex number, represented by two 32-bit floats
complex128	Complex number, represented by two 64-bit floats

## 4.3 Truy cập tới các phần tử

- Truy cập tới phần tử trong một vector (1D)

```
1 #Truy cập tới một phần tử của Vector: a[index]
2 #Note: index phần tử đầu tiên 0
3 #      : index phần tử cuối cùng -1
4 a = np.array([3, 5, 3, 10, 9, 1, 9, 8, 3, 1])
5
6 print('các phần tử của Vector a:\n', a)
7 print('-----')
8 print('phần tử đầu tiên:', a[0])
9 print('phần tử thứ 3:', a[3])
10 print('phần tử cuối cùng:', a[-1])
```

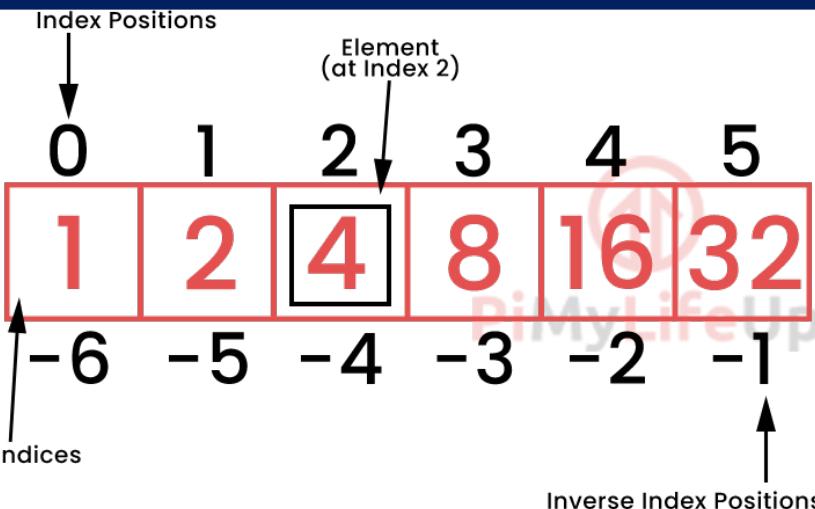
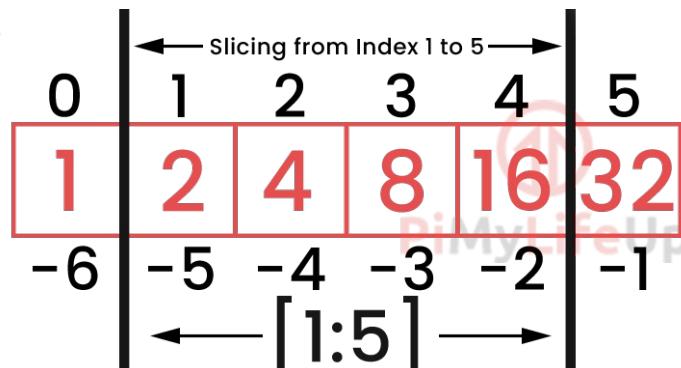
các phần tử của Vector a:

```
[ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1]
```

phần tử đầu tiên: 3

phần tử thứ 3: 10

phần tử cuối cùng: 1



```
1 #Truy cập tới nhiều phần tử của Vector: a[index1:index2]
2 print('các phần tử của Vector a:\n', a)
3 print('-----')
4 print('3 Phần tử đầu tiên:', a[:3])
5 print('Từ phần tử thứ 5 tới hết:', a[5:])
6 print('Từ phần tử 2 đến phần tử <6 của vector:', a[2:6])
```

các phần tử của Vector a:

```
[ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1]
```

3 Phần tử đầu tiên: [3 5 3]

Từ phần tử thứ 5 tới hết: [1 9 8 3 1]

Từ phần tử 2 đến phần tử <6 của vector: [ 3 10 9 1 ]

# Truy cập tới các phần tử (2)

- Truy cập tới các phần tử trong một ma trận

```
1 #Truy cập tới 1 phần tử của ma trận (2D): a[index_row, index_col]
2 print('Điểm môn học đầu tiên, của học sinh đầu tiên:',diem_2a[0,0])
3 print('Điểm môn học thứ 1, của học sinh thứ 3:',diem_2a[1,3])
4 print('Điểm môn cuối cùng, của học sinh cuối cùng:',diem_2a[-1,-1])
5 print('-----')
6 print('Bảng điểm lớp 2A:\n',diem_2a)
```

Điểm môn học đầu tiên, của học sinh đầu tiên: 2

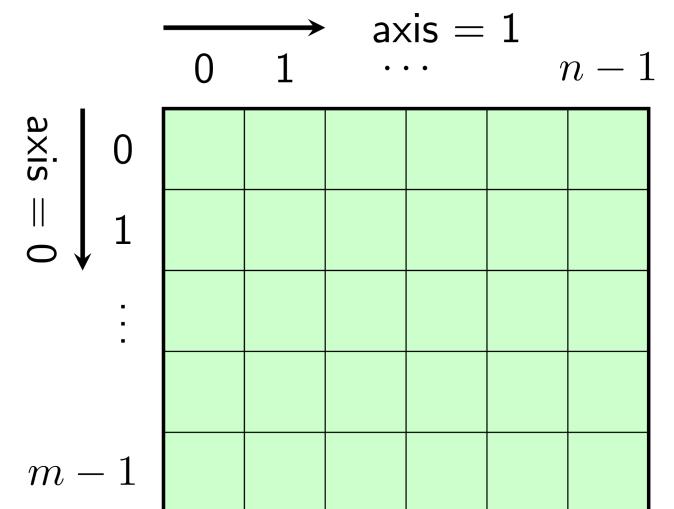
Điểm môn học thứ 1, của học sinh thứ 3: 10

Điểm môn cuối cùng, của học sinh cuối cùng: 7

	0	1	2
0	(0,0)	(0,1)	(0,2)
1	(1,0)	(1,1)	(1,2)
2	(2,0)	(2,1)	(2,2)

Column Index

Row Index



# Truy cập tới các phần tử (3)

- Truy cập tới các phần tử trong một ma trận (2D)

```
1 #Truy cập tới nhiều phần tử trong ma trận: a[index_row1:index_row2,index_col1:index_col2]
2 #Lấy điểm tất cả các môn (tất cả các hàng) của học sinh 5:
3 diem_hs5 = diem_2a[:,5]
4 print("Điểm các môn của học sinh 5:",diem_hs5)
5
6 #Lấy điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh (tất cả các cột)
7 diem_mon = diem_2a[-1,:]
8 print("Điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh: \n",diem_mon)
9
10 #Lấy điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu tiên
11 diem5_hs10 = diem_2a[:5,:10]
12 print("Bảng điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu của lớp:\n",diem5_hs10)
```

Điểm các môn của học sinh 5: [ 6 1 9 7 5 5 9 7 9 10]

Điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh:

```
[ 7 8 7 8 6 10 10 6 8 10 8 9 8 8 5 10 8 7 8 7 9 9 8 7
 7 7 10 8 9 7]
```

Bảng điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu của lớp:

```
[[ 2 4 3 7 5 6 5 6 8 9]
 [ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1]
 [ 1 10 4 9 6 9 0 2 3 1]
 [ 6 3 0 8 3 7 7 2 6 8]
 [ 4 3 6 7 4 5 2 6 9 4]]
```

# THỰC HÀNH



# Thực hành 1



**Yêu cầu 1: Học viên tạo một ma trận vuông cấp n (n hàng x n cột), bao gồm các phần tử là những số nguyên ngẫu nhiên trong khoảng (0-100) như minh họa, với n = 12**

```
[[61 21 68 72 84 90 81 80 79 80 49 53]
 [92 10 1 43 49 93 76 6 2 6 69 2]
 [12 79 88 10 37 55 37 6 59 75 77 64]
 [97 22 75 32 39 39 93 19 28 64 55 87]
 [88 25 88 58 11 96 58 14 88 16 22 64]
 [ 3  5 60 14 65 50 80 42 8 27 44 52]
 [84 38 54 27 86 13 67 77 77 12 66 40]
 [96  9 94 24 61 19 2 80 95 92 72 32]
 [49 21 78 92 35 92 84 86 85 62 64 29]
 [ 5 53 95 2 43 30 72 66 97 17 8 23]
 [16 27 1 71 19 22 90 81 12 93 14 53]
 [40 50 83 25 37 16 49 73 42 86 11 18]]
```

Kiểu dữ liệu của phần tử trong ma trận: int32

Kích thước của mảng ma trận: (12, 12)

Số phần tử của mảng ma trận: 144

Số chiều của mảng ma trận: 2

# Thực hành 1



**Yêu cầu 2: Sử dụng ma trận tạo được trong yêu cầu 1, Học viên tạo 2 vector như sau:**

- **v\_chinh:** bao gồm các phần tử nằm trên đường chéo chính của ma trận.
- **V\_phu:** bao gồm các phần tử nằm trên đường chéo phụ của ma trận

```
[[61 21 68 72 84 90 81 80 79 80 49 53]
 [92 10 1 43 49 93 76 6 2 6 69 2]
 [12 79 88 10 37 55 37 6 59 75 77 64]
 [97 22 75 32 39 39 93 19 28 64 55 87]
 [88 25 88 58 11 96 58 14 88 16 22 64]
 [ 3 5 60 14 65 50 80 42 8 27 44 52]
 [84 38 54 27 86 13 67 77 77 12 66 40]
 [96 9 94 24 61 19 2 80 95 92 72 32]
 [49 21 78 92 35 92 84 86 85 62 64 29]
 [ 5 53 95 2 43 30 72 66 97 17 8 23]
 [16 27 1 71 19 22 90 81 12 93 14 53]
 [40 50 83 25 37 16 49 73 42 86 11 18]]
```

Vector các phần tử nằm trên đường chéo chính:

```
[61. 10. 88. 32. 11. 50. 67. 80. 85. 17. 14. 18.]
```

Vector các phần tử nằm trên đường chéo phụ:

```
[40. 27. 95. 92. 61. 13. 80. 14. 28. 75. 69. 53.]
```

# Thực hành 1



**Yêu cầu 3: Nhập vào số nguyên x bất kỳ trong khoảng (0-100), đếm xem có bao nhiêu phần tử trong ma trận sinh ra ở yêu cầu 1 có giá trị bằng, lớn hơn và nhỏ hơn giá trị x:**

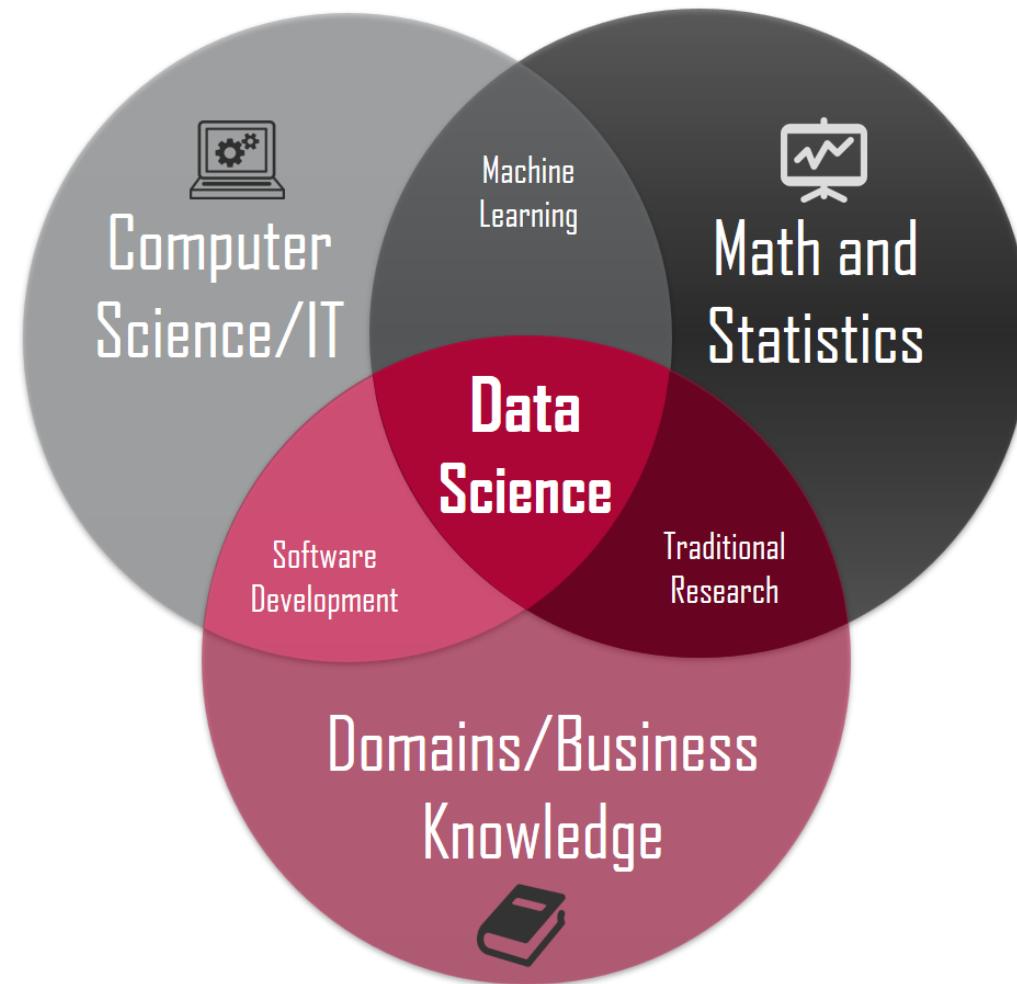
```
[[61 21 68 72 84 90 81 80 79 80 49 53]
 [92 10 1 43 49 93 76 6 2 6 69 2]
 [12 79 88 10 37 55 37 6 59 75 77 64]
 [97 22 75 32 39 39 93 19 28 64 55 87]
 [88 25 88 58 11 96 58 14 88 16 22 64]
 [ 3 5 60 14 65 50 80 42 8 27 44 52]
 [84 38 54 27 86 13 67 77 77 12 66 40]
 [96 9 94 24 61 19 2 80 95 92 72 32]
 [49 21 78 92 35 92 84 86 85 62 64 29]
 [ 5 53 95 2 43 30 72 66 97 17 8 23]
 [16 27 1 71 19 22 90 81 12 93 14 53]
 [40 50 83 25 37 16 49 73 42 86 11 18]]
```

Nhập vào giá trị x (0-100):88

- 
- Số phần tử có giá trị bằng x trong ma trận: 4
  - Số phần tử nhỏ hơn giá trị x trong ma trận: 124
  - Số phần tử lớn hơn giá trị x trong ma trận: 16



## 4. Tính toán các đặc trưng thống kê



*Toán học và thống kê có một vai trò rất quan trọng trong khoa học dữ liệu!*

# 1. Max - Min

- **a.max():** Lấy giá trị lớn nhất của mảng a
- **b.min():** Lấy giá trị nhỏ nhất của mảng b

```
1 #Max - Min: Xác định giá trị Lớn nhất, nhỏ nhất:  
2 #1) Hiển thị điểm cao nhất, thấp nhất của Lớp 2A  
3 print('Điểm cao nhất của lớp:',diem_2a.max())  
4 print('Điểm thấp nhất của lớp:',diem_2a.min())
```

Điểm cao nhất của lớp: 10  
Điểm thấp nhất của lớp: 0

```
1 #2) Liệt kê điểm cao nhất và thấp nhất theo môn học  
2 for i in range(0,diem_2a.shape[0]):  
3     print('Môn ', i,': Điểm Max: ', diem_2a[i,:].max(),  
4           '-- Điểm Min:',diem_2a[i,:].min())
```

Môn 0 : Điểm Max: 9 -- Điểm Min: 1  
Môn 1 : Điểm Max: 10 -- Điểm Min: 0  
Môn 2 : Điểm Max: 10 -- Điểm Min: 0

```
1 #3) Liệt kê điểm cao nhất và thấp nhất của mỗi học sinh  
2 for i in range(0,diem_2a.shape[1]):  
3     print('Học sinh ', i,': Điểm Max: ', diem_2a[:,i].max(),  
4           '-- Điểm Min:',diem_2a[:,i].min())
```

Học sinh 0 : Điểm Max: 9 -- Điểm Min: 1  
Học sinh 1 : Điểm Max: 10 -- Điểm Min: 3



## 2. Sum

- **a.sum():**Tính tổng tất cả các phần tử của mảng a

```
1 #Sum:Tính tổng các phần tử trong mảng
2 print('Tổng tất các điểm trong của lớp 2A:', diem_2a.sum())
3 print('-----')
4
5 #Tính tổng điểm của từng học sinh:
6 for i in range(0,diem_2a.shape[1]):
7     print('Tổng điểm các môn của học sinh ', i, ' : ', diem_2a[:,i].sum())
```

Tổng tất các điểm trong của lớp 2A: 1731

-----  
Tổng điểm các môn của học sinh 0 : 48  
Tổng điểm các môn của học sinh 1 : 60  
Tổng điểm các môn của học sinh 2 : 47  
Tổng điểm các môn của học sinh 3 : 86  
Tổng điểm các môn của học sinh 4 : 62  
Tổng điểm các môn của học sinh 5 : 68  
Tổng điểm các môn của học sinh 6 : 56  
Tổng điểm các môn của học sinh 7 : 54  
Tổng điểm các môn của học sinh 8 : 59  
Tổng điểm các môn của học sinh 9 : 51



# 3. Mean, Median, Mode, Range

## Statistics – Mean, Median, Mode and Range

EZY MATHS

### Mean

$$\text{Mean} = \frac{\text{Total of all values}}{\text{number of values}}$$

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

$$\text{Mean} = \frac{52}{8} = 6.5$$

Collect it all together and share it out evenly

Using the mean to find the total amount

$$\text{Mean} \times \text{Number of values}$$

Ezytown FC have scored an average of 3.8 goals per game in their last 15 matches. How many goals have they scored?  
 $3.8 \times 15 = 57 \text{ goals}$

### Median

Median = Middle value  
(Numbers written in order)

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Median = 5

Finds the middle value

Use of formula to find location of median

$$\text{Location} = \frac{n + 1}{2}$$

The median of 45 values would be the 23<sup>rd</sup> number when written in order

$$\frac{45 + 1}{2} = 23$$

### Mode

Mode = Most common value/item

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Mode = 3 and 5

Average usually used for qualitative data

1, 1, 3, 3, 7, 7

Each value appears twice so there is no mode

Occurrence of no mode

If every value appears equally, there is no mode

### Range

Range = Largest - Smallest

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Range =  $15 - 3 = 12$

Reveals how close/far apart the values are

Interpreting measures of spread

The Smaller the range, the closer and more 'consistent' the values are.

The Larger the range, the more varied and more 'inconsistent' the values are.

# Mean

```
1 # a.mean(): Giá trị trung bình của mảng a
2 print('Điểm trung bình của cả lớp 2A:', diem_2a.mean())
3 print('-----')
4 #Tính điểm trung bình của các học sinh trong Lớp:
5 #CÁCH 1:
6 for i in range(0,diem_2a.shape[1]):
7     print('Điểm trung bình của học sinh ', i, ' : ', diem_2a[:,i].mean())
```

Điểm trung bình của cả lớp 2A: 5.77

-----

Điểm trung bình của học sinh 0 : 4.8

Điểm trung bình của học sinh 1 : 6.0

Điểm trung bình của học sinh 2 : 4.7

```
1 #Tính điểm trung bình của các học sinh trong Lớp:
2 #CÁCH 2:
3 mean_2a = diem_2a.mean(axis=0)
4 #axis = 0: theo hàng
5 #axis = 1: theo cột
6 for i in range(0,mean_2a.size):
7     print('Điểm trung bình của học sinh ', i, ' : ', mean_2a[i])
```

Điểm trung bình của học sinh 0 : 4.8

Điểm trung bình của học sinh 1 : 6.0

Điểm trung bình của học sinh 2 : 4.7

Mean

$$\text{Mean} = \frac{\text{Total of all values}}{\text{number of values}}$$

3,3,4,5,5,8,9,15

$$\text{Mean} = \frac{52}{8} = 6.5$$

Collect it all together and share it out evenly

Using the mean to find the total amount

Mean  $\times$  Number of values

Ezytown FC have scored an average of 3.8 goals per game in their last 15 matches. How many goals have they scored?

$$3.8 \times 15 = 57 \text{ goals}$$

# Median

- np.median(a): Tìm trung vị của mảng a

```
1 #median(): Giá trị trung vị trong một tập hợp các phần tử.  
2 #Trường hợp số phần tử trong mảng là lẻ  
3 a=diem_2a[1,:15]  
4  
5 print('Mảng a ban đầu: \n', a)  
6 print('Số phần tử trong mảng a: ', a.size)  
7 print('Mảng a đã sắp xếp: \n',np.sort(a,))  
8 print('Giá trị trung bình mean: ', np.mean(a))  
9 print('Giá trị trung vị median: ', np.median(a))
```

Mảng a ban đầu:

[ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1 6 0 7 10 8]

Số phần tử trong mảng a: 15

Mảng a đã sắp xếp:

[ 0 1 1 3 3 3 5 6 7 8 8 9 9 10 10]

Giá trị trung bình mean: 5.533333333333333

Giá trị trung vị median: 6.0

---

Mảng a ban đầu:

[ 9 1 1 8 4 7 3 7 1 10]

Số phần tử trong mảng a: 10

Mảng a đã sắp xếp:

[ 1 1 1 3 4 7 7 8 9 10]

Giá trị trung bình mean: 5.1

Giá trị trung vị median: 5.5

Median

Median = Middle value  
(Numbers written in order)

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15



Median = 5

Finds the middle value

Use of formula to find  
location of median

$$\text{Location} = \frac{n + 1}{2}$$

The median of 45 values  
would be the 23<sup>rd</sup> number  
when written in order

$$\frac{45 + 1}{2} = 23$$

# Mode

```
1 #C) Mode: là giá trị xuất hiện nhiều nhất trong tập hợp.  
2 #Trong trường hợp không có giá trị nào được Lặp lại thì không có Mode.  
3 #Liệt kê điểm xuất hiện nhiều nhất theo từng môn học  
4 from scipy import stats as sp #sử dụng thư viện scipy để dùng hàm mode  
5  
6 for i in range(0,diem_2a.shape[0]):  
7     a = sp.mode(diem_2a[i,:])  
8     print('Môn ', i, ': Điểm xuất hiện nhiều nhất: ', a[0],  
9           ' số lần: ', a[1])  
10    print(type(a))
```

```
Môn 0 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [1] số lần: [6]  
Môn 1 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [1] số lần: [6]  
Môn 2 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [9] số lần: [8]  
Môn 3 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [6] số lần: [5]  
Môn 4 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [4] số lần: [6]  
Môn 5 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [5] số lần: [5]  
Môn 6 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [9] số lần: [8]  
Môn 7 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [8] số lần: [15]  
Môn 8 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [8] số lần: [7]  
Môn 9 : Điểm xuất hiện nhiều nhất: [8] số lần: [10]  
<class 'scipy.stats.stats.ModeResult'>
```

Mode

Mode = Most common value/item

3,3,4,5,5,8,9,15

Mode = 3 and 5

Average usually used for qualitative data

Occurrence of no mode

If every value appears equally, there is no mode

1,1,3,3,7,7

Each value appears twice so there is no mode

# Range

Trong thư viện numpy không có hàm tính range, ta có thể xác định giá trị range bằng cách tính thông qua max - min

```
1 #D) Range: Là sự khác biệt, khoảng cách giữa phần tử dưới và phần tử trên,  
2 #giữa giá trị nhỏ nhất (Min) với giá trị lớn nhất (Max) trong tập hợp.  
3 #Xác định độ chênh điểm max - min của từng học sinh  
4  
5 for i in range(0,diem_2a.shape[1]):  
6     print('Độ chênh điểm của học sinh ', i, ' : ',  
7           diem_2a[:,i].max()-diem_2a[:,i].min())
```

Độ chênh điểm của học sinh 0 : 8  
Độ chênh điểm của học sinh 1 : 7  
Độ chênh điểm của học sinh 2 : 8  
Độ chênh điểm của học sinh 3 : 3  
Độ chênh điểm của học sinh 4 : 7  
Độ chênh điểm của học sinh 5 : 9  
Độ chênh điểm của học sinh 6 : 10  
Độ chênh điểm của học sinh 7 : 7  
Độ chênh điểm của học sinh 8 : 6  
Độ chênh điểm của học sinh 9 : 9  
Độ chênh điểm của học sinh 10 : 7

Range

Range = Largest - Smallest

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Range = 15 – 3 = 12

Reveals how close/far apart the values are

Interpreting measures of spread

The Smaller the range, the closer and more 'consistent' the values are.

The Larger the range, the more varied and more 'inconsistent' the values are.

# 4. Độ lệch chuẩn (std)

**Độ lệch tiêu chuẩn (standard deviation)** là đại lượng thường được sử dụng để phản ánh mức độ phân tán của một biến số xung quanh số bình quân.

```
1 #E) Std: Tính độ lệch chuẩn
2 a = np.array([10,1,1,9,12,1,9,12,10])
3 print('Phần tử của mảng a:',a)
4 print('Giá trị trung bình:',a.mean())
5 print('Độ lệch chuẩn:',a.std())
6
7 print('-----')
8 b = np.array([7,7,8,7,8,7,7,7,7])
9 print('Phần tử của mảng b:',b)
10 print('Giá trị trung bình:',b.mean())
11 print('Độ lệch chuẩn:',b.std())
```

Phần tử của mảng a: [10 1 1 9 12 1 9 12 10]

Giá trị trung bình: 7.222222222222222

Độ lệch chuẩn: 4.516089207311461

-----

Phần tử của mảng b: [7 7 8 7 8 7 7 7 7]

Giá trị trung bình: 7.222222222222222

Độ lệch chuẩn: 0.41573970964154905

- Nếu độ lệch chuẩn bằng 0, suy ra các giá trị quan sát cũng chính là giá trị trung bình. Nói cách khác là không có sự biến thiên.
- Nếu độ lệch chuẩn càng lớn, suy ra sự biến thiên xung quanh giá trị trung bình càng lớn.

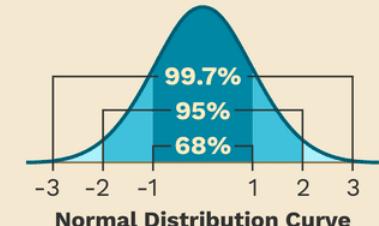
## Calculating Standard Deviation

$$s_x = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

$n$  = The number of data points

$x_i$  = Each of the values of the data

$\bar{x}$  = The mean of  $x_i$



# THỰC HÀNH



# Thực hành 2



**Yêu cầu 1: Sử dụng dữ liệu bảng điểm của lớp 2A. Cho biết:**

- ĐTB của từng học sinh trong lớp.**
- Học sinh có điểm TB cao nhất.**
- Học sinh có điểm trung bình thấp nhất**

Điểm TB của từng học sinh trong lớp:

[4.8 6. 4.7 8.6 6.2 6.8 5.6 5.4 5.9 5.1 7.2 5.4 5.9 5.9 6. 7.9 4.2 6.1  
6.3 4.4 4.7 5.9 5.6 4.7 6.4 6.2 6.5 4.6 5.8 4.3]

-----  
Điểm TB cao nhất: 8.6

Của học sinh thứ: 3

Bảng điểm đầy đủ của học sinh: [ 7 10 9 8 7 10 10 8 9 8 ]

-----  
Điểm TB thấp nhất: 4.2

Của học sinh thứ: 16

Bảng điểm đầy đủ của học sinh: [ 3 2 2 1 2 6 2 7 9 8 ]

# Thực hành 2



**Yêu cầu 2: Sử dụng dữ liệu bảng điểm của lớp 2A. Cho biết:**

1. ĐTB của từng môn học.
2. Môn học có điểm TB cao nhất.
3. Môn học có điểm trung bình thấp nhất

Điểm TB của từng môn học:

[4.73 4.43 5.5 4.83 4.97 5.6 6.23 7.3 6.13 7.97]

Điểm TB cao nhất của môn học: 7.97

Môn học thứ [9]

Bảng điểm đầy đủ của môn học: [[ 7 8 7 8 6 10 10 6 8 10 8 9 8 8 5 10 8 7 8 7 9 9 8 7  
7 7 10 8 9 7 ]]

Điểm TB thấp nhất của môn học: 4.43

Môn học thứ [1]

Bảng điểm đầy đủ của môn học: [[ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1 6 0 7 10 8 5 2 7 7 1 1 6 1 6  
3 0 2 2 1 6 ]]

# Thực hành 2

**Yêu cầu 3: Sử dụng dữ liệu bảng điểm của lớp 2A. Cho biết:**



1. Sinh viên có điểm đồng đều nhất tất cả các môn. Sinh viên có điểm các môn lệch nhất trong lớp.
2. Môn học có điểm đồng đều nhất. Môn học có điểm chênh lệch nhất.

Học sinh học đồng đều nhất: [3]

Bảng điểm của học sinh học đồng đều: [[ 7 10 9 8 7 10 10 8 9 8 ]]

-----  
Học sinh học lệch nhất: [19]

Bảng điểm của học sinh học lệch: [[ 5 1 0 10 4 7 1 8 1 7 ]]

Môn học có điểm đồng đều nhất: [7]

Bảng điểm của môn học đồng đều: [[ 8 8 7 8 6 7 7 8 6 7 8 6 7 6 8 8 8 7 8 8 8 6 8 7 7 8 ]]

-----  
Môn học có điểm lệch nhất: [2]

Bảng điểm của môn học lệch: [[ 1 10 4 9 6 9 0 2 3 1 8 6 8 4 2 9 2 9 5 0 4 1 7 3 8 9 8 9 9 9 ]]

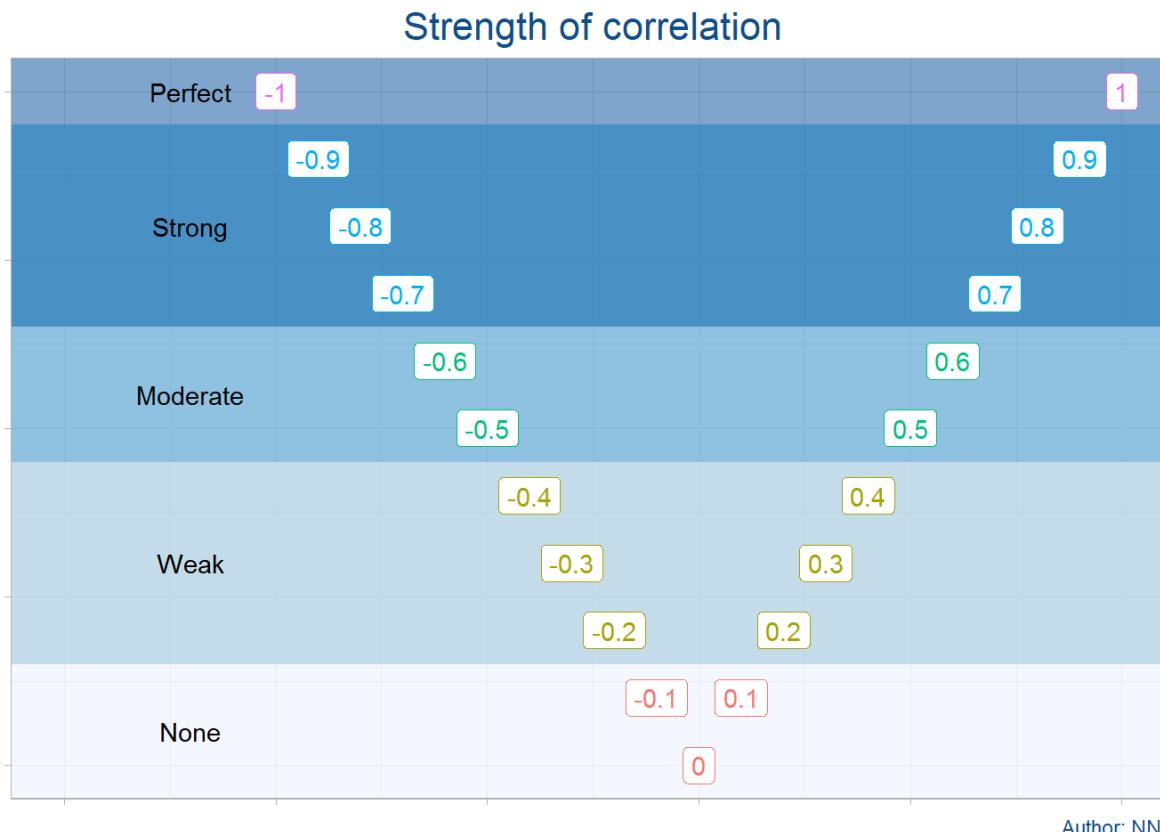


## **5. HỆ SỐ TƯƠNG QUAN**

# Hệ số tương quan

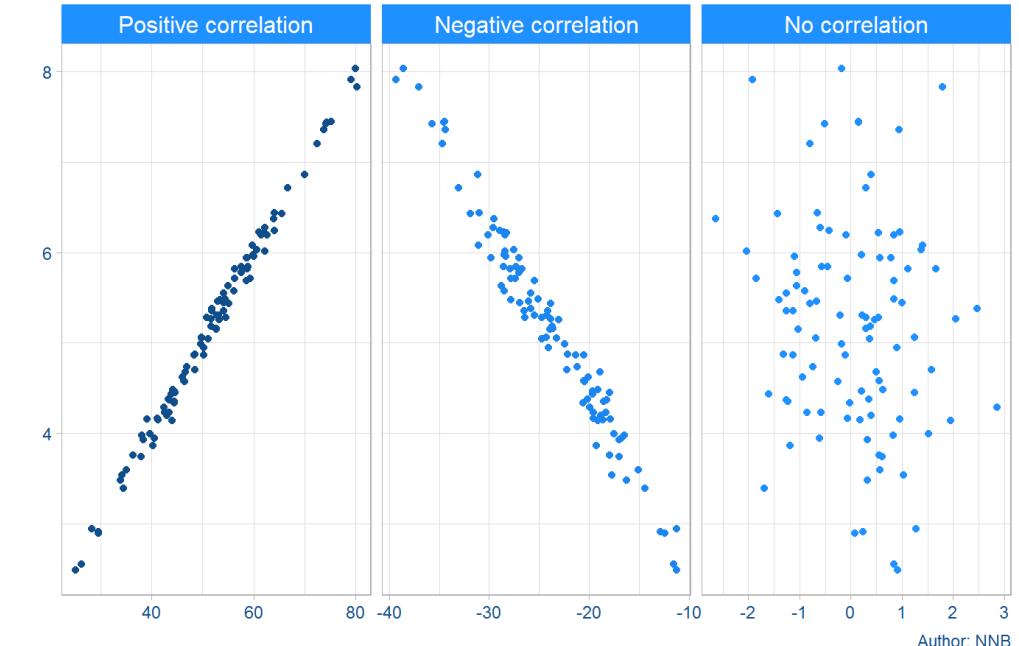
Hệ số tương quan đo lường mức độ quan hệ tuyến tính giữa hai biến.

- Hệ số tương quan không có đơn vị
- Hệ số tương quan nằm trong khoảng [-1, 1]



## Correlation Coefficient Formula

$$r = \frac{n(\sum xy) - (\sum x)(\sum y)}{\sqrt{[n\sum x^2 - (\sum x)^2] [n\sum y^2 - (\sum y)^2]}}$$

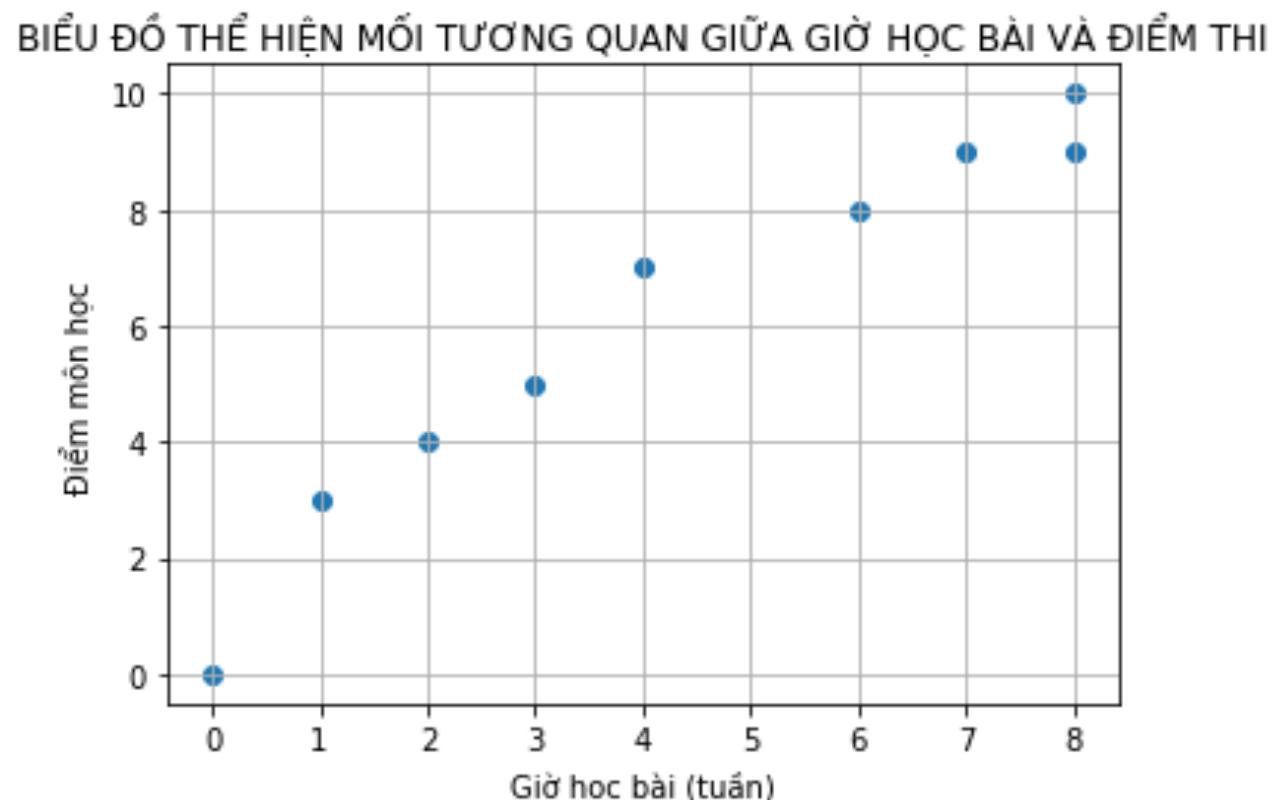


# Hệ số tương quan (2)

```
#corrcoef: Hệ số tương quan
#Thời gian dành cho học bài
a_giohoc = np.array([4,7,1,2,8,0,3,8,6])
#Điểm thi nhận được:
b_diem = np.array([7,9,3,4,9,0,5,10,8])
co = np.corrcoef(a_giohoc,b_diem)
print(type(co))
print('Hệ số tương quan: \n', co)
```

```
<class 'numpy.ndarray'>
Hệ số tương quan:
[[1.          0.96995403]
 [0.96995403 1.         ]]
```

Ví dụ về mối tương quan giữa **thời gian dành cho việc học bài** với **điểm thi nhận được!**

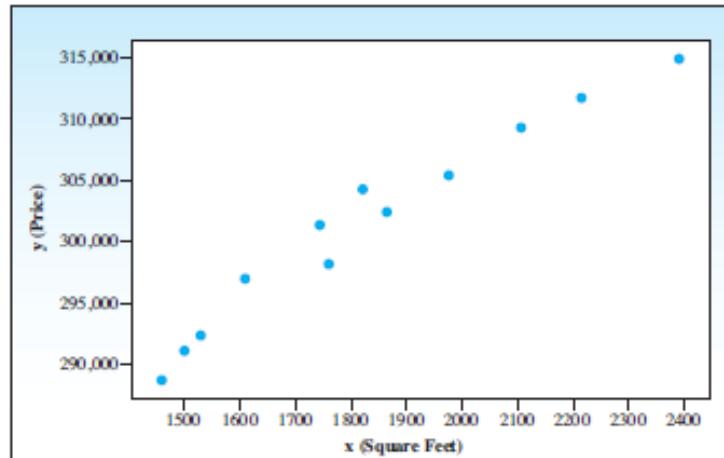


# Hệ số tương quan (3)

Xác định hệ số tương quan giữa diện tích (1) | Khoảng cách từ trung tâm thành phố (2) và giá bán nhà theo bảng số liệu dưới đây:

Square Feet, $x$	Price, $y$	Square Feet, $x$	Price, $y$
1460	\$288,700	1977	\$305,400
2108	309,300	1610	297,000
1743	301,400	1530	292,400
1499	291,100	1759	298,200
1864	302,400	1821	304,300
2391	314,900	2216	311,700

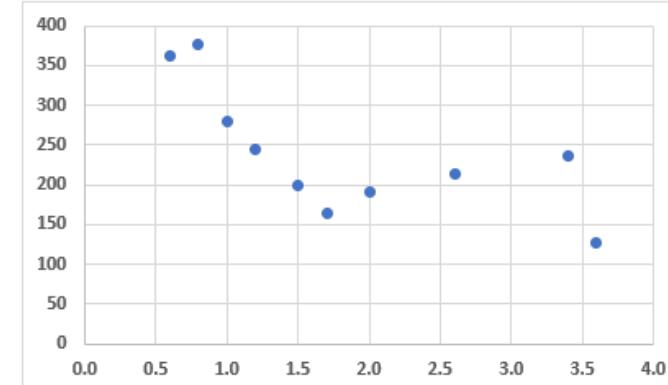
Plot of data for Exercise 12.42



01

Distance (in Miles from the city centre)	Prices (in \$ x 1000)
2.6	214
0.8	376
1.0	280
0.6	362
1.5	200
2.0	190
3.4	236
1.2	244
3.6	128
1.7	165

02



# THỰC HÀNH



# Thực hành 4

## Mô tả file dữ liệu: Temp.txt

Temp - Notepad						
File	Edit	Format	View	Help		
25.65	24.79	24.01	25.06	25.48	24.97	
25.31	24.21	24.02	24.93	25.16	24.83	
25.05	23.73	23.89	24.79	24.80	24.55	
24.79	23.36	23.83	24.84	24.74	24.48	
24.59	23.05	23.69	24.82	24.80	24.38	
24.40	22.80	23.52	24.79	24.87	24.40	
24.38	22.79	23.68	25.10	24.71	24.41	
26.72	25.61	24.92	26.56	25.03	24.91	
28.84	26.93	26.51	26.53	25.75	25.85	
30.29	28.72	27.48	26.95	26.64	26.79	
31.35	29.97	26.96	27.23	27.68	27.53	
32.05	28.93	26.86	27.38	28.43	28.98	
31.31	28.94	26.65	27.47	28.29	29.24	
30.95	30.25	27.83	27.44	28.00	30.66	
30.56	30.62	26.49	27.16	27.67	30.97	
31.13	30.58	26.29	26.68	27.29	30.59	

# Thực hành 4

## Mô tả file dữ liệu: Temp.txt

- File dữ liệu lưu trữ nhiệt độ (°C) của 6 thành phố lớn dọc theo nước Việt Nam là: Hà Nội, Vinh, Đà Nẵng, Nha trang, Hồ Chính Minh và Cà Mau
- Thời gian từ 0h ngày 15/09/2019 tới 23h ngày 22/09/2019



([https://www.meteoblue.com/en/weather/week/da-nang\\_vietnam\\_1583992](https://www.meteoblue.com/en/weather/week/da-nang_vietnam_1583992))

# Thực hành 4

Mô tả file dữ liệu: Temp.txt

Hà Nội	Vinh	Đà Nẵng	Nha Trang	HCM	Cà Mau	Time: 0h 15/09
25.65	24.79	24.01	25.06	25.48	24.97	1h 15/09
25.31	24.21	24.02	24.93	25.16	24.83	
25.05	23.73	23.89	24.79	24.80	24.55	
24.79	23.36	23.83	24.84	24.74	24.48	
24.59	23.05	23.69	24.82	24.80	24.38	
24.40	22.80	23.52	24.79	24.87	24.40	
24.38	22.79	23.68	25.10	24.71	24.41	
26.72	25.61	24.92	26.56	25.03	24.91	
28.84	26.93	26.51	26.53	25.75	25.85	
30.29	28.72	27.48	26.95	26.64	26.79	

# Thực hành 4

Yêu cầu 1) Đọc dữ liệu lưu trữ trong file Temp.txt vào biến data\_numpy, cho biết kích thước, số chiều, kiểu dữ liệu và số phần tử của biến data\_numpy.

```
1 print(data_numpy)
2 print('-----')
3 print('Kích thước biến:', data_numpy.shape)
4 print('Số chiều của biến:', data_numpy.ndim)
5 print('Kiểu dữ liệu của các phần tử:', data_numpy.dtype)
6 print('Số phần tử:', data_numpy.size)
```

```
[[25.65 24.79 24.01 25.06 25.48 24.97]
 [25.31 24.21 24.02 24.93 25.16 24.83]
 [25.05 23.73 23.89 24.79 24.8  24.55]
 ...
 [24.81 24.47 23.4  25.86 25.05 25.29]
 [23.97 24.22 22.95 25.74 24.92 24.87]
 [22.84 23.99 22.59 25.5  24.77 24.57]]
```

```
-----
Kích thước biến: (192, 6)
Số chiều của biến: 2
Kiểu dữ liệu của các phần tử: float64
Số phần tử: 1152
```

## Thực hành 4

Yêu cầu 2) Tìm nhiệt độ cao nhất (Max) – Thấp nhất (Min) – Nhiệt độ trung bình của cả 6 thành phố.

Yêu cầu 3) Tìm nhiệt độ cao nhất (Max) – Thấp nhất (Min) – Nhiệt độ trung bình của từng thành phố và hiển thị kết quả.

---THÔNG KÊ CHO CẢ 6 THÀNH PHỐ---

Nhiệt độ cao nhất: 33.45

Nhiệt độ thấp nhất: 20.93

Nhiệt độ trung bình: 26.50222222222222

-----  
1) Hà Nội

Nhiệt độ cao nhất: 33.45

Nhiệt độ thấp nhất: 21.68

Nhiệt độ trung bình: 27.71229166666667

2) Vinh (Nghệ An)

Nhiệt độ cao nhất: 32.57

Nhiệt độ thấp nhất: 22.6

Nhiệt độ trung bình: 26.71989583333336

3) Đà Nẵng

Nhiệt độ cao nhất: 29.88

Nhiệt độ thấp nhất: 20.93

Nhiệt độ trung bình: 25.522499999999997

4) Nha Trang

Nhiệt độ cao nhất: 28.68

Nhiệt độ thấp nhất: 24.5

Nhiệt độ trung bình: 26.166875000000005

5) TP Hồ Chí Minh

Nhiệt độ cao nhất: 31.06

Nhiệt độ thấp nhất: 23.22

Nhiệt độ trung bình: 26.159218749999997

6) Cà Mau

Nhiệt độ cao nhất: 31.37

Nhiệt độ thấp nhất: 23.99

Nhiệt độ trung bình: 26.73255208333333

## Thực hành 4

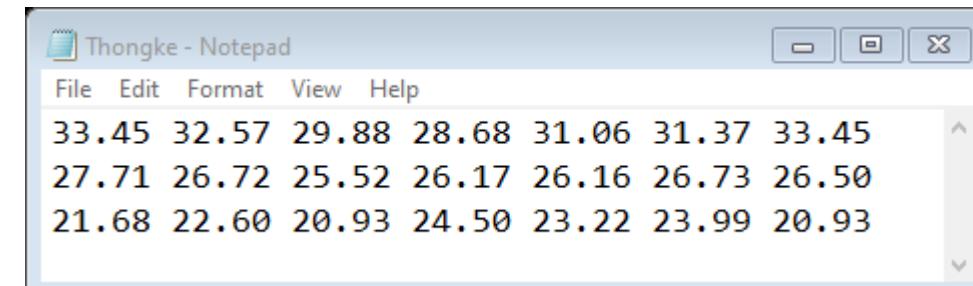
Yêu cầu 4) Tạo một ma trận **data\_thongke** gồm 3 hàng x 7 cột; các hàng lần lượt lưu trữ dữ liệu như sau:

- hàng 0: Nhiệt độ lớn nhất (Max)
- hàng 2: Nhiệt độ trung bình (Mean), làm tròn đến 2 số sau dấu phẩy
- hàng 2: Nhiệt độ nhỏ nhất (Min)

Các cột lần lượt theo thứ tự của 6 thành phố và cột cuối cùng là cột thống kê chung cho cả 6 thành phố. Lưu ra file **thongke.txt**

```
1 print(data_thongke)
2 print(type(data_thongke))
3 print('Kích thước:', data_thongke.shape)

[[33.45 32.57 29.88 28.68 31.06 31.37 33.45]
 [27.71 26.72 25.52 26.17 26.16 26.73 26.5 ]
 [21.68 22.6  20.93 24.5  23.22 23.99 20.93]]
<class 'numpy.ndarray'>
Kích thước: (3, 7)
```



# THỰC HÀNH

---



# Thực hành 5

File dữ liệu: Diamonds.txt

Trọng lượng (carat)	Giá bán (\$)
0.23	484
0.31	942
0.2	345
1.02	4459
1.63	14022
1.14	4212
2.01	11925
1.28	9548
1.7	11605
1.01	4642
0.64	3541
0.97	4504
1.78	13691
3.4	15964
3.01	10453
1.51	11560
1.37	7979

Trọng lượng  
(carat)

Giá bán  
(\$)

## Mô tả file dữ liệu:

- File dữ liệu lưu trữ thông số 50 viên kim cương bao gồm: Trọng lượng (carat) và Giá bán (\$) tương ứng



# Thực hành 5

Học viên thực hiện các yêu cầu sau:

Yêu cầu 1) Đọc dữ liệu lưu trữ trong file Diamonds.txt vào biến kiểu mảng **data\_diamond**, cho biết kích thước, số chiều, kiểu dữ liệu và số phần tử của biến **data\_diamond**

```
[3.4000e-01 7.6500e+02]
[4.1000e-01 8.2700e+02]
[7.5000e-01 3.1200e+03]
[1.0700e+00 5.2200e+03]
[1.3400e+00 7.4270e+03]
[1.7500e+00 9.8900e+03]]
```

```
-----
Kích thước biến data_diamond: (50, 2)
Số chiều của biến data_diamond: 2
Kiểu dữ liệu của các phần tử: float64
Số phần tử: 100
```

## Thực hành 5

Yêu cầu 2) Tách mảng `data_diamond` thành 2 vector: `diamond_size` và `diamond_price` lưu trữ trọng lượng và giá bán.

Vector `diamond_size`:

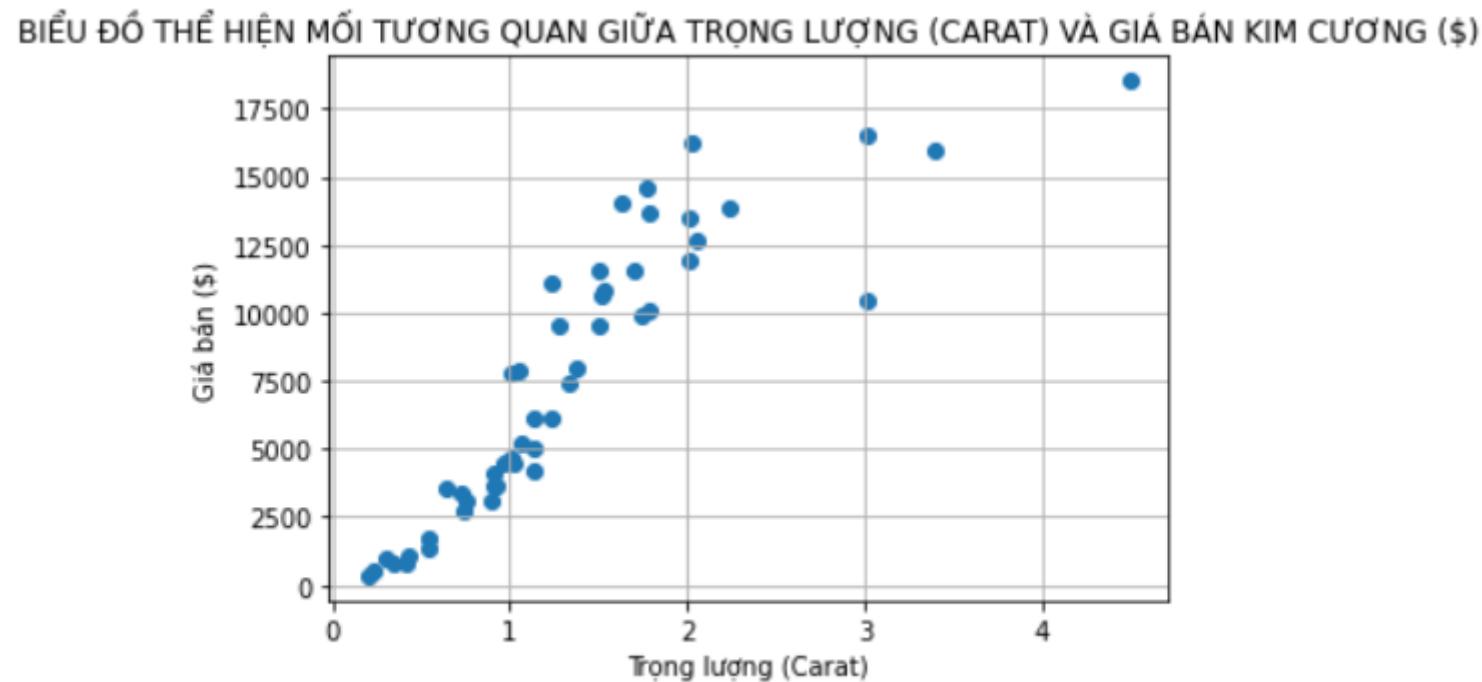
```
[0.23 0.31 0.2 1.02 1.63 1.14 2.01 1.28 1.7 1.01 0.64 0.97 1.78 3.4  
3.01 1.51 1.37 1.5 0.54 0.72 1.13 2.24 3.01 4.5 0.92 1.05 0.55 0.74  
0.91 1.23 1.52 0.91 0.43 1.24 1.77 1.79 2.05 2.03 2.01 1. 0.9 1.01  
1.14 1.53 0.34 0.41 0.75 1.07 1.34 1.75]
```

Vector `diamond_price`:

```
[ 484.  942.  345.  4459.  14022.  4212.  11925.  9548.  11605.  4642.  
3541.  4504.  13691.  15964.  10453.  11560.  7979.  9533.  1723.  3344.  
6133.  13827.  16538.  18531.  3625.  7879.  1319.  2761.  3620.  6165.  
10640.  4138.  1094.  11130.  14561.  10108.  12654.  16280.  13498.  4586.  
3105.  7745.  5047.  10830.  765.  827.  3120.  5220.  7427.  9890.]
```

## Thực hành 5

Yêu cầu 3) Vẽ đồ thị thể hiện mối quan hệ giữa kích thước và giá bán kim cương. Xác định hệ số tương quan tương ứng giữa 2 thông số này.



Hệ số tương quan giữa trọng lượng và giá bán kim cương: 0.8814849023922127

## Thực hành 5

Yêu cầu 4) Cho biết kích thước và giá trung bình của 50 viên kim cương. Hiển thị giá bán của viên kim cương có trọng lượng 3.01 carat.

Trọng lượng trung bình: 1.3448

Giá trung bình: 7550.78

Viên kim cương trọng lượng 3.01 carat có giá bán:

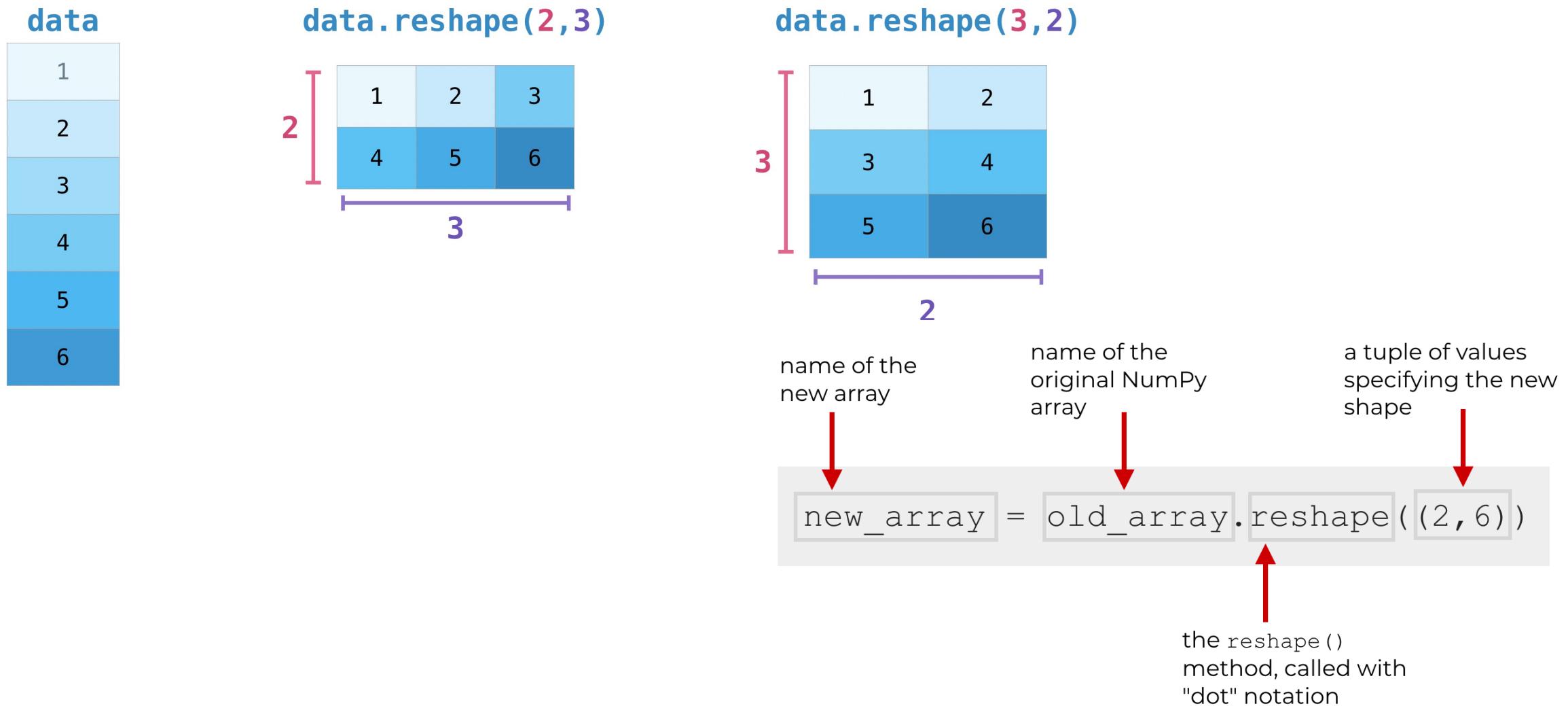
Giá bán 1 : 10453.0

Giá bán 2 : 16538.0



## **6. Kết hợp, chuyển đổi Vector, Ma trận**

# 1. Reshape Arrays (1)



# 1. Reshape Arrays (2)

```
1 # Phương thức a.reshape(m,n)
2 vector_a = np.array([5,7,2,9,10,15,2,9,2,17,28,16],dtype=np.int16)
3 print(vector_a)
4 print('Số phần tử của vector:', vector_a.size)
5 print('-----')
6 #Chuyển đổi vector về matrix (n x m)
7 #Lưu ý: matrix.size =vector.size
8 matrix_a = vector_a.reshape((3,4))
9 print('Reshape về matrix: 3 x 4')
10 print(matrix_a)
11 print('Số phần tử của matrix_a:',matrix_a.size)
12 print('-----')
13 print('Reshape về matrix: 2 x 6')
14 matrix_b = vector_a.reshape((2,6))
15 print(matrix_b)
16 print('Số phần tử của matrix_b:',matrix_b.size)
```

[ 5 7 2 9 10 15 2 9 2 17 28 16]

Số phần tử của vector: 12

-----

Reshape về matrix: 3 x 4

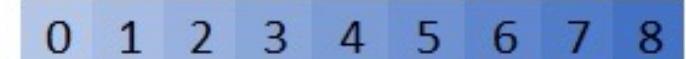
```
[[ 5 7 2 9]
 [10 15 2 9]
 [ 2 17 28 16]]
```

Số phần tử của matrix\_a: 12

-----

Reshape về matrix: 2 x 6

```
[[ 5 7 2 9 10 15]
 [ 2 9 2 17 28 16]]
```



Reshape Vector to Matrix

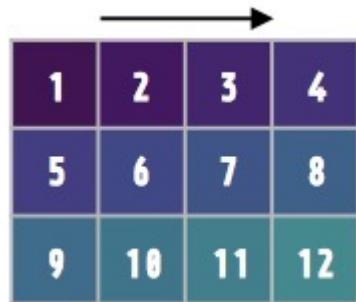
0	1	2
3	4	5
6	7	8

# 1. Reshape Arrays (3)

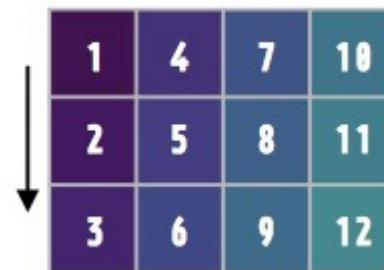
```
a1 = np.arange(1, 13)
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Sắp xếp thứ tự các phần tử khi reshape array sử dụng thuộc tính  
**order ='C' | 'F'**



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

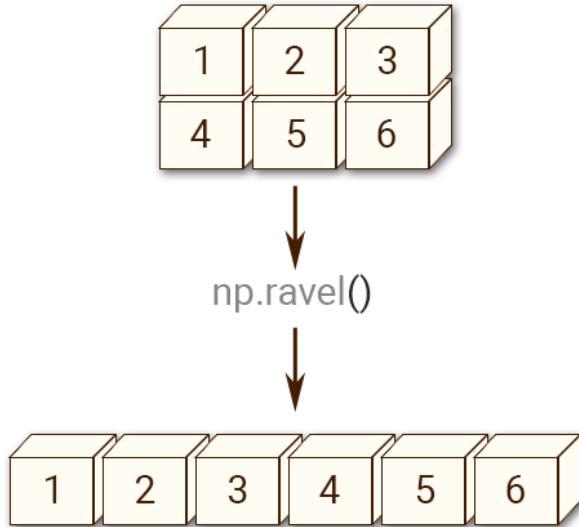


1	4	7	10
2	5	8	11
3	6	9	12

```
a1.reshape(3, 4) # reshapes or 'fills in' row by row  
a1.reshape(3, 4, order='C') # same results as above
```

```
a1.reshape(3, 4, order='F') # reshapes column by column
```

## 2. Ravel Arrays



```
1 #Chuyển đổi từ Matrix --> Vector
2
3 a1_2d = np.array([(1,2,3,4),(5,6,7,8),(9,10,11,12)])
4 print('Matrix: \n', a1_2d)
5
6 print('-----')
7 print('a) ravel by row (default order='C')')
8 print(a1_2d.ravel())
9
10 print('\n b) ravel by column (order='F')')
11 print(a1_2d.ravel(order='F'))
```

Matrix:

```
[[ 1  2  3  4]
 [ 5  6  7  8]
 [ 9 10 11 12]]
```

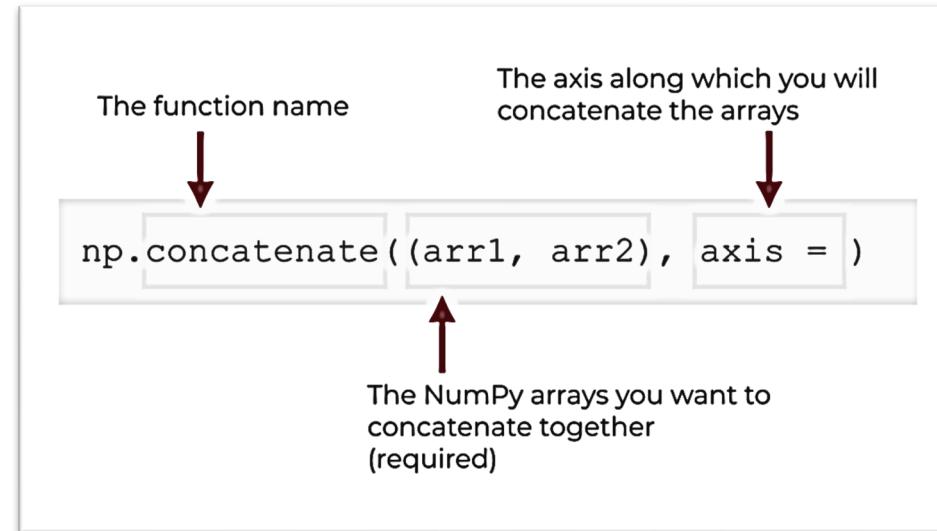
-----  
a) ravel by row (default order='C')

```
[ 1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12]
```

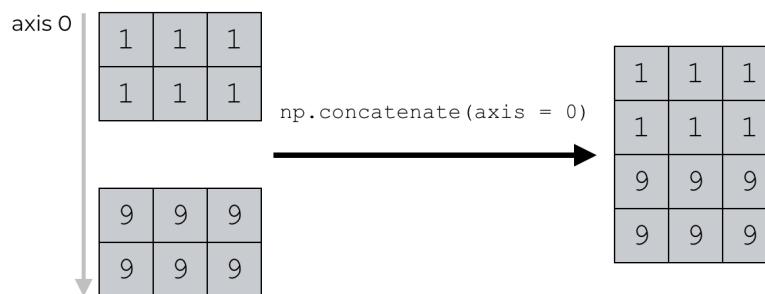
b) ravel by column (order='F')

```
[ 1  5  9  2  6 10  3  7 11  4  8 12]
```

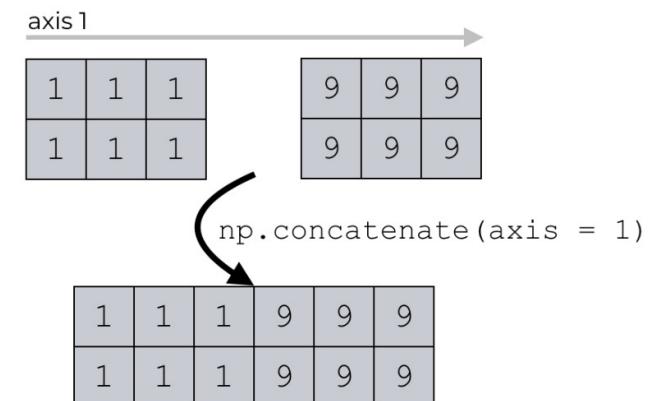
# 3. Concatenate Arrays (1)



Setting `axis=0` concatenates along the row axis

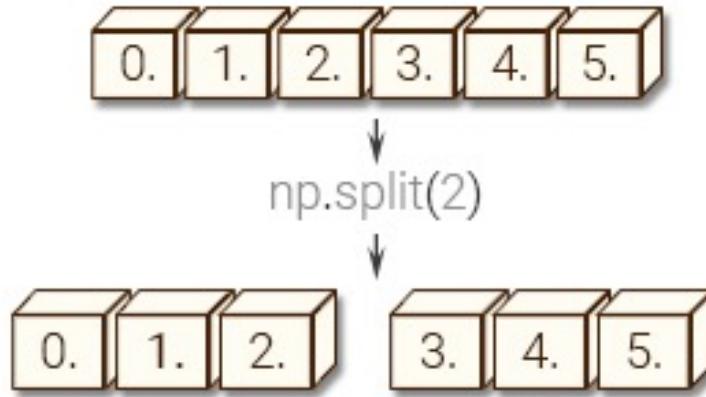


Setting `axis=1` concatenates along the column axis



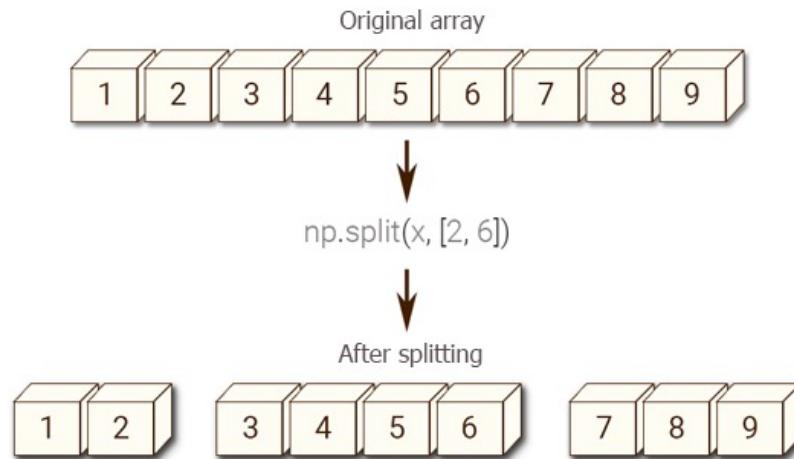
## 4. Split Arrays (1)

**Split:** Tách một vector, ma trận thành các vector, ma trận con



```
1 import numpy as np
2 x = np.arange(0,6)
3 print(x)
4
5 #Tách vector x thành 2 vector
6 #có số phần tử bằng nhau
7 x1, x2 = np.split(x, 2)
8 print(x1, x2)
```

```
[0 1 2 3 4 5]
[0 1 2] [3 4 5]
```

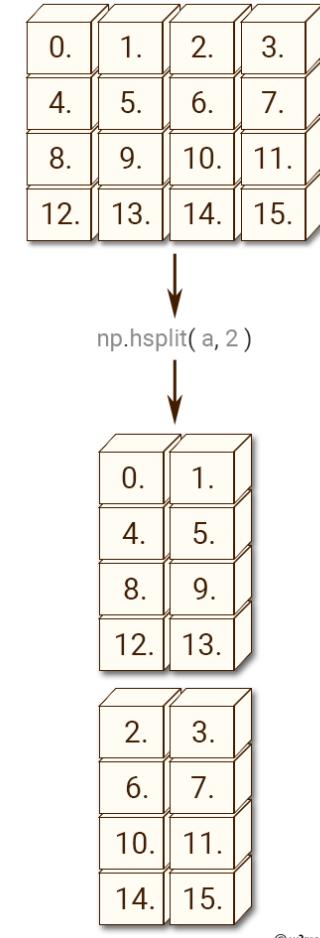
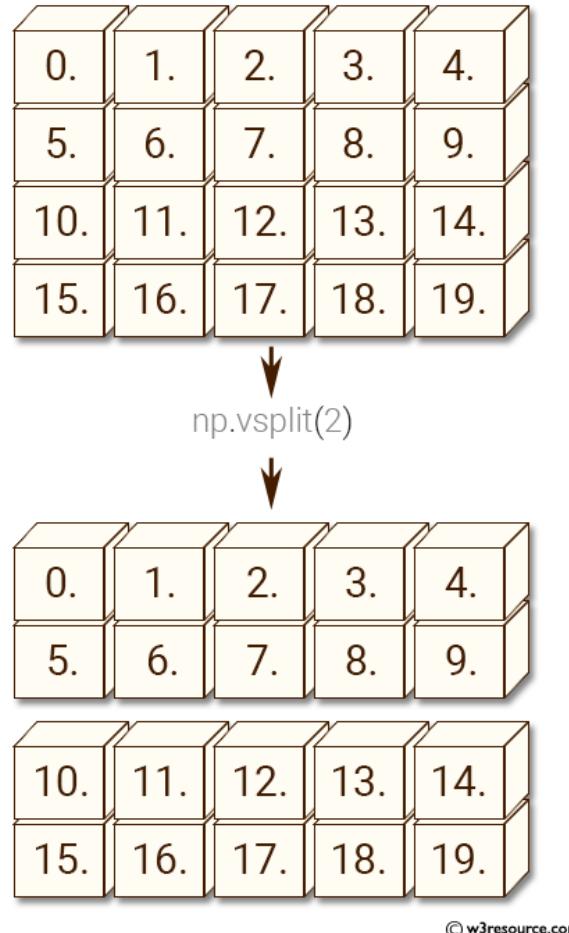


```
1 import numpy as np
2 x = np.arange(1,10)
3 print(x)
4
5 #Tách vector x thành 3 vector
6 #tại các vị trí 2 và 6
7 x1, x2, x3 = np.split(x, [2,6])
8 print(x1, x2, x3)
```

```
[1 2 3 4 5 6 7 8 9]
[1 2] [3 4 5 6] [7 8 9]
```

# 5. Split Arrays (2)

vsplit, hsplit: Tách một ma trận thành các ma trận con theo hàng, cột



# 6. Flip

Ma trận ban đầu:

```
[[ 1  2  3  4  5]
 [ 6  7  8  9 10]
 [11 12 13 14 15]
 [16 17 18 19 20]
 [21 22 23 24 25]]
```

- **np.flip(A,0) ~ np.fipud(A): Lật ngược ma trận A theo hàng.**

```
1 #Lật ma trận theo hàng
2 A2 = np.flip(A,0)
3 #Tương đương với
4 A2 = np.fipud(A)
5 print('Lật ma trận theo hàng: \n',A2)
```

Lật ma trận theo hàng:

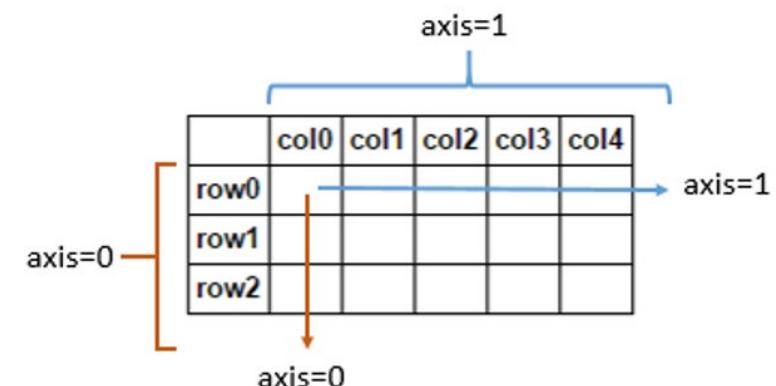
```
[[21 22 23 24 25]
 [16 17 18 19 20]
 [11 12 13 14 15]
 [ 6  7  8  9 10]
 [ 1  2  3  4  5]]
```

- **np.flip (A,1) ~ np.fliplr(A): Lật ngược ma trận A theo cột.**

```
1 #Lật ma trận theo cột
2 A1 = np.flip(A,1)
3 #Tương đương với
4 A1 = np.fliplr(A)
5 print('Lật ma trận theo cột: \n',A1)
```

Lật ma trận theo cột:

```
[[ 5  4  3  2  1]
 [10  9  8  7  6]
 [15 14 13 12 11]
 [20 19 18 17 16]
 [25 24 23 22 21]]
```



# Thực hành



# Thực hành



**Yêu cầu:** Tạo một vector gồm 30 phần tử, có giá trị tăng dần từ 1 đến 30.

Vector a:

```
[ 1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24  
25 26 27 28 29 30]
```

Chỉ sử dụng các phương thức reshape, ravel, split...tách Vector a ở trên thành 3 vector con bao gồm:

- a\_le: chứa các phần tử là số lẻ;
- a\_chan: chứa các phần tử là số chẵn.
- a\_3: chứa các phần tử chia hết cho 3

```
Vector a_le : [ 1  3  5  7  9 11 13 15 17 19 21 23 25 27 29]  
Vector a_chan: [ 2  4  6  8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30]  
Vector a_3   : [ 3  6  9 12 15 18 21 24 27 30]
```