Notes

1. **app.component.ts** est le fichier source qui décrit le composant racine de l'application, c'est-à-dire le composant Angular de premier niveau de l'application. **Un composant** : est le bloc de construction de base d'une application Angular. La description du composant comprend le code du composant, le modèle HTML et les styles, qui peuvent être décrits dans ce fichier ou dans des fichiers séparés.
2. Le répertoire **(/assets)** contient les images utilisées par l’application
3. Création d’un nouveau composant HomeComponent :

* **ng generate component Home --standalone --inline-template --skip-tests** ou
* **ng g component Home --standalone --inline-template --skip-tests**
* **standlone = autonome, la commande ci-dessus crée un composant autonome**

1. Création du composant HousingLocation :

**ng g component HousingLocation --standalone --inline-template --skip-tests**

1. Les interfaces sont des types de données personnalisées pour l’application Angular.

Pour créer une interface dans le dossier interfaces : **ng g interaface interfaces/housinglocation**

1. **@Input() test!: Test** -> le **!** implique que l'entrée s'attend à ce que la valeur soit transmise. Dans ce cas, il n'y a pas de valeur par défaut. Dans notre exemple d'application, nous savons que la valeur sera transmise - c'est une question de conception. **Le point d'exclamation est appelé l'opérateur d'assertion non-null et il indique au compilateur TypeScript que la valeur de cette propriété ne sera pas nulle ou indéfinie**.
2. Le modèle de liaison dans Angualr est synchronisation antre le modèle et la vue (template). Il existe plusieurs types de liaisons de données dans Angular :

* Interpolations de textes (pour l’affichage des données) **{{ expression }}**
* Liaison de propriété **[attribute] = "value"**
* Liaison événementielle
* Liaison bidirectionnelle