

# 프론트엔드 개발자 되기 온라인 완주반

## 5주차 과제

5주차 과제는 1주차부터 5주차까지의 과정을 아우르는 1차 테스트로 진행됩니다.

## 5주차 과제 fork 주소

<https://codesandbox.io/s/5juca-gwaje-5cod6>

codeSandbox에서 프레임워크가 아닌 경우  
scss를 적용했을 때 렌더링이 고르지 않은 문제가 있습니다

코드에 빨간 줄이 그어지거나 활성화 상태에 문제가 있더라도  
제대로 작성한 코드라면 렌더링에 문제는 없습니다

작성한 코드가 보이지 않으면 저장 후 새로고침 해주세요

fork하지 않고 파일을 직접 생성할 경우, js로 생성해 디펜던시에 node-sass를 추가해주시면 됩니다

# 1. 웹사이트 골격 만들기 (10점)

구현이미지를 참고하여

1. index.html에 주석처리된 부분에 요소를 추가하고
2. style.css에 주석처리된 부분에 코드를 작성하고
3. index.html에 추가한 요소에 대한 css까지 작성해주세요

요소배치 : **flex** (float, position 사용하지 말 것)

	menu1, menu2 ...	아이디, 비밀번호
컬러	orange	skyblue

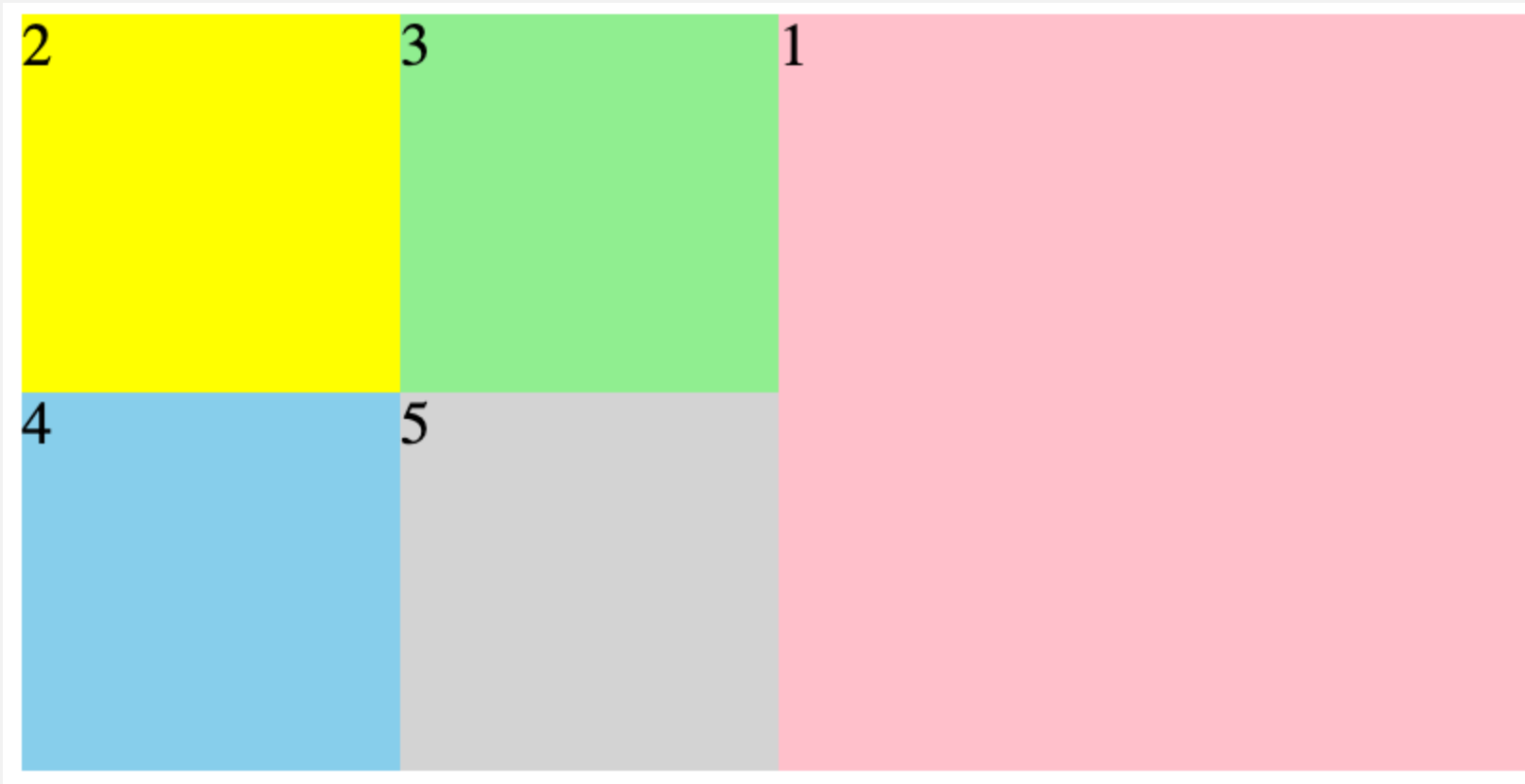
구현이미지 : <https://user-images.githubusercontent.com/47887717/104380208-04c95900-556e-11eb-9949-c534b24339f8.png>

## 2. float, position을 활용해 아이템 위치 잡아주기 (15점)

float와 position을 활용해 아래와 같은 모습을 구현합니다.

index.html은 수정하지 않고 style.css에 주석 처리된 부분에 코드를 작성합니다.

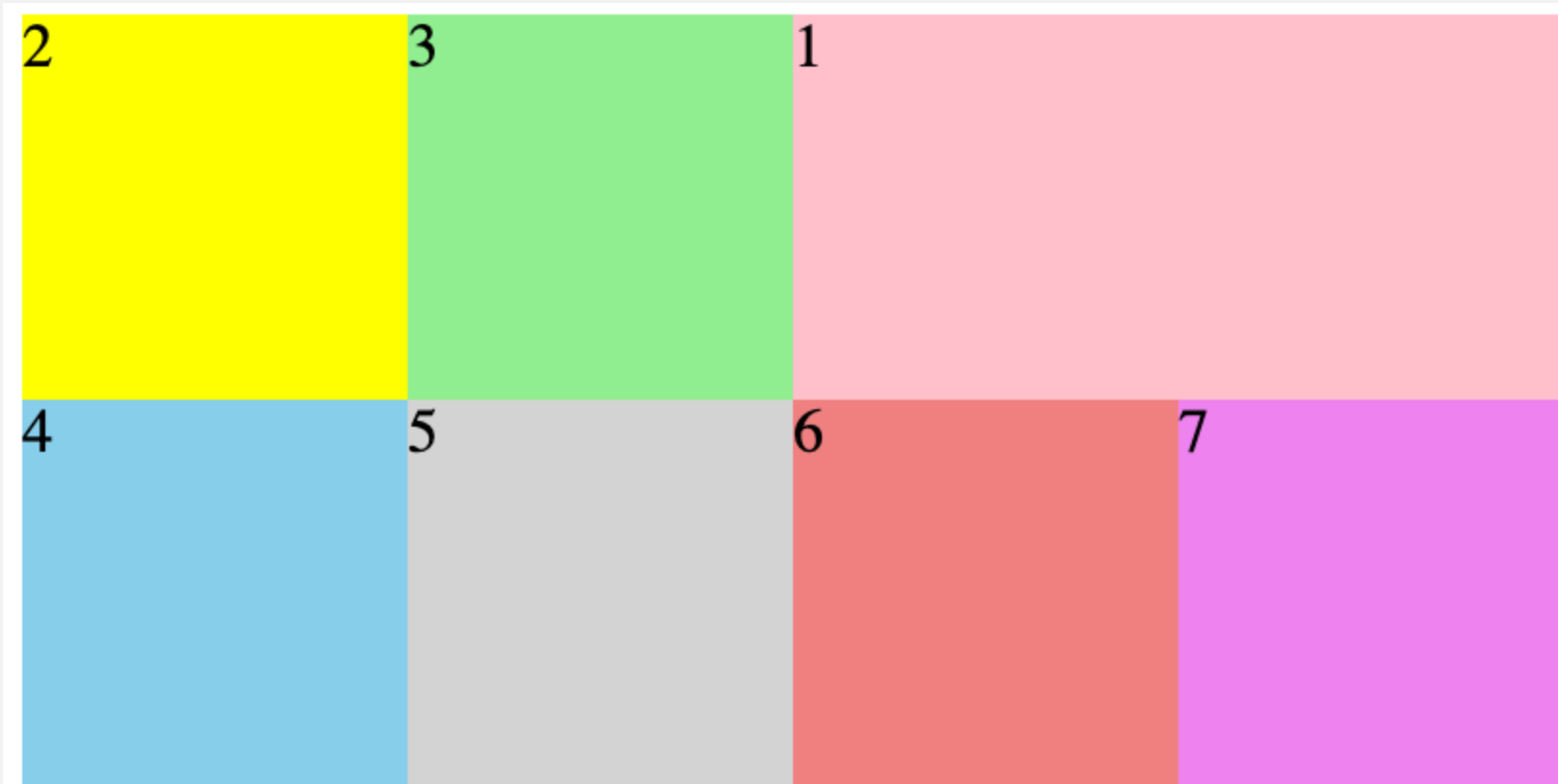
clearfix는 적용하지 않아도 됩니다.



### 3. flex를 활용해 아이템 위치 잡아주기 (15점)

flex를 활용해 아래와 같은 모습을 구현합니다.

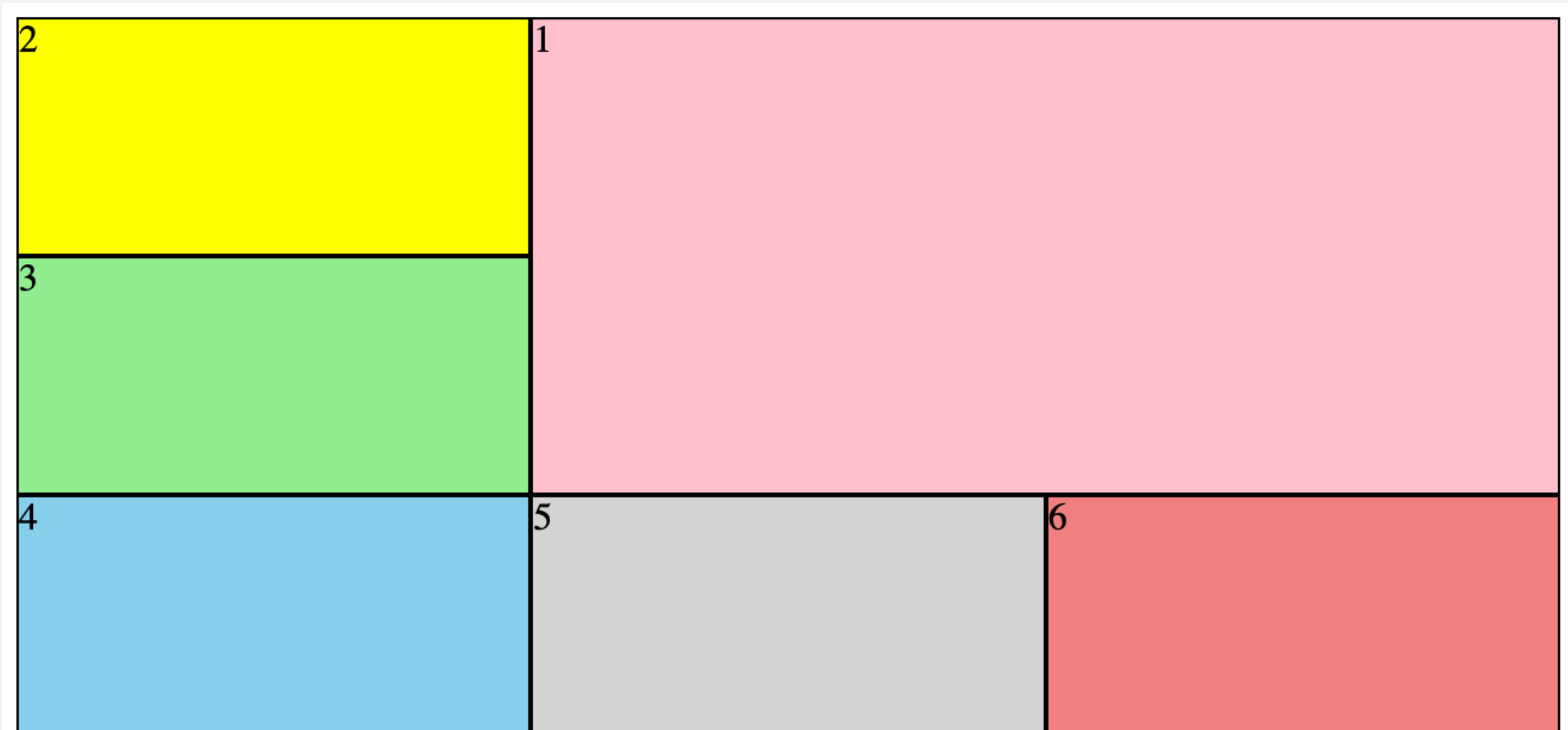
index.html은 수정하지 않고 style.css에 주석처리된 부분에 코드를 작성합니다.



## 4. grid를 활용해 아이템 위치 잡아주기 (15점)

grid를 활용해 아래와 같은 모습을 구현합니다.

index.html은 수정하지 않고 style.css에 주석처리된 부분에 코드를 작성합니다.



## 5. scss 활용하기 (15점)

scss를 활용해 아래와 같은 모습을 구현합니다.

index.html과 app.js 코드는 수정하지 않습니다.

scss 파일에 주석처리된 부분에 코드를 작성합니다.

**요소배치 : flex**

사용된 컬러: menu2 -> coral / menu4 -> green

