

Лабораторная работа №7

Анализ файловой системы Linux. Команды для работы с файлами и каталогами

Тураева Оиша

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	15

Список иллюстраций

3.1	выполнение команд	8
3.2	выполнение команд	8
3.3	выполнение команд	9
3.4	выполнение команд	9
3.5	результат	10
3.6	результат	10
3.7	результат	10
3.8	результат	11
3.9	выполнение команд	11
3.10	выполнение команд	12
3.11	man	12
3.12	man mount	13
3.13	man fsck	13
3.14	man mkfs	13
3.15	man kill	14

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Задание

1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.

2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения:

2.1. Скопируйте файл `/usr/include/sys/io.h` в домашний каталог и назовите его `equipment`. Если файла `io.h` нет, то используйте любой другой файл в каталоге `/usr/include/sys/` вместо него. 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию `~/ski.places`. 2.3. Переместите файл `equipment` в каталог `~/ski.places`. 2.4. Переименуйте файл `~/ski.places/equipment` в `~/ski.places/equiplist`. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл `abc1` и скопируйте его в каталог `~/ski.places`, назовите его `equiplist2`. 2.6. Создайте каталог с именем `equipment` в каталоге `~/ski.places`. 2.7. Переместите файлы `~/ski.places/equiplist` и `equiplist2` в каталог `~/ski.places/equipment`. 2.8. Создайте и переместите каталог `~/newdir` в каталог `~/ski.places` и назовите его `plans`.

3. Определите опции команды `chmod`, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: 3.1. `drwxr-r- ... australia` 3.2. `drwx-x-x ... play` 3.3. `-r-xr-r- ... my_os` 3.4. `-rw-rw-r- ... feathers` При необходимости создайте нужные файлы.

4. Прделаем приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:

4.1. Просмотрите содержимое файла `/etc/passwd`. 4.2. Скопируйте файл `~/feathers` в файл `~/file.old`. 4.3. Переместите файл `~/file.old` в каталог `~/play`. 4.4. Скопируйте каталог `~/play` в каталог `~/fun`. 4.5. Переместите каталог `~/fun` в каталог `~/play` и назовите его `games`. 4.6. Лишите владельца файла `~/feathers` права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл `~/feathers` командой `cat`? 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл `~/feathers`? 4.9. Дайте владельцу файла `~/feathers` право на чтение. 4.10. Лишите владельца каталога `~/play` права на выполнение. 4.11. Перейдите в каталог `~/play`. Что произошло? 4.12. Дайте владельцу каталога `~/play` право на выполнение. 5. Прочитайте `man` по командам `mount`, `fsck`, `mkfs`, `kill` и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.


```

omturaeva@dk2n22 ~ $ touch abc1
omturaeva@dk2n22 ~ $ cp ~/ski.plases equiplest2
cp: не указан -r; пропущается каталог '/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/o/m/omturaeva/ski.plases'
omturaeva@dk2n22 ~ $ cp -r ~/ski.plases equiplest2
omturaeva@dk2n22 ~ $ cd ~/ski.plases
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ ls
equiplist
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ cp ~/abc1 equiplist2
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ ls
equiplist equiplist2
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ mkdir equipment
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ ls
equiplist equiplist2 equipment
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ mv equiplist equiplist2 equipment
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ ls
equiplist2 equipment
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ mkdir ~/newdir
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ mv ~/newdir plans
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $ ls
equipment plans
omturaeva@dk2n22 ~/ski.plases $

```

Рис. 3.3: выполнение команд

2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.

```

omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod g-x australia
omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod o-x australia
omturaeva@dk2n22 ~ $ ls -l australia
итого 0
omturaeva@dk2n22 ~ $ ls -l
итого 57
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 0 мар 15 16:49 abc1
drwxr--r-- 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:58 australia
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 14 18:53 bin
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 9 фев 28 14:17 COURSE
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 dir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:50 equiplest2
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 15:58 feathers
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 дек 8 18:07 GNUstep
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 7 15:21 letters
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 28 16:51 morefun
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 7 15:21 nisk
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 7 15:21 nwmos
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 parentdir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:39 plat
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:44 play
drwxr-xr-x 3 omturaeva root 2048 сен 7 2023 public
lrwxr-xr-x 1 omturaeva root 18 фев 16 07:46 public_html -> public/public_html
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 28 10:56 PycharmProjects
drwxr-xr-x 5 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:56 ski.plases
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 28 сен 14 2023 text1
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 дек 8 18:05 tmp
drwxr-xr-x 6 omturaeva studsci 2048 мар 14 19:35 work
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 дек 22 17:52 Видео
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 26 20:20 Документы
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 мар 15 15:30 Загрузки
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 дек 22 17:47 Изображения
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 сен 7 2023 Музыка
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 сен 7 2023 Общедоступные
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 сен 7 2023 'Рабочий стол'
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 29 20:21 'Снимки экрана'
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 сен 7 2023 Шаблоны

```

Рис. 3.4: выполнение команд

3. Определим опции команды `chmod`, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:

3.1. `drwxr-r- ... australia`

```
omturaeva@dk2n22 ~$ chmod o-r play
omturaeva@dk2n22 ~$ ls -l
итого 57
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 0 map 15 16:49 abc1
drwxr--r-- 2 omturaeva studsci 2048 map 15 16:58 australia
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 14 18:53 bin
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 9 фев 28 14:17 COURSE
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 dir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 16:50 equiplest2
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 15:58 feathers
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 дек 8 18:07 GNUstep
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 letters
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 28 16:51 morefun
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 nisk
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 nwmos
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 parentdir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 16:39 plat
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 map 15 16:44 play
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 сен 7 2023 public
```

Рис. 3.5: результат

3.2. `drwx-x-x ... play`

```
omturaeva@dk2n22 ~$ chmod u-w my_os
omturaeva@dk2n22 ~$ chmod u*x my_os
chmod: неверный режим: «u*x»
По команде «chmod --help» можно получить дополнительную информацию.
omturaeva@dk2n22 ~$ chmod u+x my_os
omturaeva@dk2n22 ~$ ls -l
итого 59
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 0 map 15 16:49 abc1
drwxr--r-- 2 omturaeva studsci 2048 map 15 16:58 australia
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 14 18:53 bin
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 9 фев 28 14:17 COURSE
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 dir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 16:50 equiplest2
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 15:58 feathers
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 дек 8 18:07 GNUstep
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 letters
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 28 16:51 morefun
dr-xr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 15 17:01 my_os
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 nisk
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 map 7 15:21 nwmos
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 parentdir
```

Рис. 3.6: результат

3.3. `-r-xr-r- ... my_os`

```
omturaeva@dk2n22 ~$ cat ~/feathers
cat: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/o/m/omturaeva/feathers: Это каталог
omturaeva@dk2n22 ~$
```

Рис. 3.7: результат

3.4. -rw-rw-r- ... feathers

```
omturaeva@dk2n22 ~ $ cp feathers
cp: после 'feathers' пропущен операнд, задающий целевой файл
По команде «cp --help» можно получить дополнительную информацию.
omturaeva@dk2n22 ~ $
```

Рис. 3.8: результат

4. Прodelайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:

4.1. Просмотрите содержимое файла /etc/passwd. 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.

```
omturaeva@dk2n22 ~ $ cd
omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod u-r feathers
omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod u+r feathers
omturaeva@dk2n22 ~ $
```

Рис. 3.9: выполнение команд

4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?

```
omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod u-x ~/play
omturaeva@dk2n22 ~ $ cd play
omturaeva@dk2n22 ~/play $ ls -l
итого 7
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci 5086 мар 15 16:44 equipment
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci  0 мар 15 16:42 file.old
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:43 games
omturaeva@dk2n22 ~/play $ cd
```

4.8. Что произойдёт,

если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?

```

omturaeva@dk2n22 ~ $ chmod u+x ~/play
omturaeva@dk2n22 ~ $ ls -l
итого 59
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci  0 мар 15 16:49 abc1
drwxr--r-- 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:58 australia
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 14 18:53 bin
-rw-r--r-- 1 omturaeva studsci  9 фев 28 14:17 COURSE
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 сен 14 2023 dir
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 16:50 equiplest2
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 15:58 feathers
drwxr-xr-x 3 omturaeva studsci 2048 дек  8 18:07 GNUstep
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар  7 15:21 letters
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 фев 28 16:51 morefun
drwxr-xr-x 2 omturaeva studsci 2048 мар 15 17:01 my as

```

Рис. 3.10: выполнение команд

- 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.
 - 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.
 - 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? ничего не произошло(
 - 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
- !
5. Прочитаем man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуем, приведя примеры.

```

omturaeva@dk2n22 ~ $ man mount
omturaeva@dk2n22 ~ $ man fsck
omturaeva@dk2n22 ~ $ man mkfs
omturaeva@dk2n22 ~ $ man kill

```

Рис. 3.11: man

```
man(8) System Administration man(8)
NAME
    mount - mount a filesystem

SYNOPSIS
    mount [-h|-V]

    mount [-i] [-t fstype]

    mount -o [-f|rw] [-t fstype] [-O options]

    mount [-f|rw] [-o options] device[:mountpoint]

    mount [-f|rw] [-t fstype] [-o options] device mountpoint

    mount --bind|--rbind|--move source target

    mount --make-shared[slave|private|unbindable][rshared|rslave|private|rbindable] mountpoint

DESCRIPTION
    All files accessible in a Unix system are arranged in one big tree, the file hierarchy, rooted at /. These files can be spread out over several devices. The mount command serves to attach the filesystem found on some device to the big file tree. Conversely, the umount(8) command will detach it again. The filesystem is used to control how data is stored on the device or provided in a virtual way by network or other services.

    The standard form of the mount command is:

        mount -t type device dir

    This tells the kernel to attach the filesystem found on device (which is of type type) at the directory dir. The option -t type is optional. The mount command is usually able to detect a filesystem. The root permissions are necessary to mount a filesystem by default. See section "Non-superuser mounts" below for more details. The previous contents (if any) and owner and mode of dir become invisible, and as long as this filesystem remains mounted, the pathname dir refers to the root of the filesystem on device.

    If only the directory or the device is given, for example:

        mount dir

    then mount looks for a mountpoint (and if not found then for a device) in the /etc/pass file. It's possible to use the --target or --source options to avoid ambiguous interpretation of the given argument. For example:

        mount --target mountpoint

    The same filesystem may be mounted more than once, and in some cases (e.g., network filesystems) the same filesystem may be mounted on the same mountpoint multiple times. The mount command does not implement any policy to control this behavior. All behavior is controlled by the kernel and it is usually specific to the filesystem driver. The exception is --all, in this case already mounted filesystems are ignored (see ch root(8) for more details).

Manual page mount(8) line 8 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 3.12: man mount

```
man(8) System Administration man(8)
NAME
    fsck - check and repair a Linux filesystem

SYNOPSIS
    fsck [-s|-a|-v|-n|-p] [-r] [-t] [-T] [-t fstype] [filesystem...] [-V] [fs-specific-options]

DESCRIPTION
    fsck is used to check and optionally repair one or more Linux filesystems. filesystem can be a device name (e.g., /dev/hda1, /dev/sdb2), a mount point (e.g., /, /usr, /home), or a filesystem label or UUID specifier (e.g., UUID=866d6d6f-8d5-4d83-8d8d-bf2d4077f7bd or LABEL=boot). Normally, the fsck program will try to handle filesystems on different physical disk drives in parallel to reduce the total amount of time needed to check all of them.

    If no filesystems are specified on the command line, and the -a option is not specified, fsck will default to checking filesystems in /etc/pass serially. This is equivalent to the -A options.

    The exit status returned by fsck is the sum of the following conditions:

    0      No errors
    1      Filesystem errors corrected
    2      System should be rebooted
    4      Filesystem errors left uncorrected
    8      Operational error
    16     Usage or syntax error
    32     Checking canceled by user request
    128    Shared-library error

    The exit status returned when multiple filesystems are checked is the bit-wise OR of the exit statuses for each filesystem that is checked.

    In actuality, fsck is simply a front-end for the various filesystem checkers (fsck.fstype) available under Linux. The filesystem-specific checker is searched for via the PATH environment variable. If the PATH is undefined (don't fallback to /usr/sbin).

Manual page fsck(8) line 8 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 3.13: man fsck

```
man(8) System Administration man(8)
NAME
    mkfs - build a Linux filesystem

SYNOPSIS
    mkfs options [-t type] [fs-options] device [size]

DESCRIPTION
    This mkfs frontend is deprecated in favour of filesystem specific mkfs.<type>.utils.

    mkfs is used to build a Linux filesystem on a device, usually a hard disk partition. The device argument is either the device name (e.g., /dev/hda1, /dev/sdb2), or a regular file that shall contain the filesystem. The size argument is the number of blocks to be used for the filesystem.

    The exit status returned by mkfs is 0 on success and 1 on failure.

    In actuality, mkfs is simply a front-end for the various filesystem builders (mkfs.fstype) available under Linux. The filesystem-specific builder is searched for via your PATH environment setting only. Please see the filesystem-specific builder manual pages for further details.

OPTIONS
    -t, --type type
        Specify the type of filesystem to be built. If not specified, the default filesystem type (currently ext2) is used.

    fs-options
        Filesystem-specific options to be passed to the real filesystem builder.

    -v, --verbose
        Produce verbose output, including all filesystem-specific commands that are executed. Specifying this option more than once inhibits execution of any filesystem-specific commands. This is really only useful for testing.

    -h, --help
        Display help text and exit.

    -V, --version
        Print version and exit. (Option -V will display version information only when it is the only parameter, otherwise it will work as --verbose.)

BUGS
    All generic options must precede and not be combined with filesystem-specific options. Some filesystem-specific programs do not automatically detect the device size and require the size parameter to be specified.

AUTHORS
    David Engel <david@bbs.com>, Fred N. van Kempen <mail@hmail.nl.mugnet.org>, Ron Sommeling <somel@hail.kun.nl>.

    The manual page was shamelessly adapted from Rees Card's version for the ext2 filesystem.

Manual page mkfs(8) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 3.14: man mkfs

```

kill(1)                                User Commands                                kill(1)
NAME
    kill - send a signal to a process

SYNOPSIS
    kill [options] pid [...]

DESCRIPTION
    The default signal for kill is TERM. Use -l or -L to list available signals. Particularly useful signals include HUP, INT, KILL, STOP, CONT, and 0. Alternate signals may be specified in three ways: -9, -SIGKILL or <kill>. Negative PID values may be used to choose whole process groups; see the PID column in ps command output. A PID of -1 is special; it indicates all processes except the kill process itself and init.

OPTIONS
    <pid> [...]
        Send signal to every <pid> listed.

    --signal=<signal>
    -s <signal>
    --signal <signal>
        Specify the signal to be sent. The signal can be specified by using name or number. The behavior of signals is explained in signal(7) manual page.

    -0, --quote <name>
        Use sigqueue(3) rather than kill(2) and the value argument is used to specify an integer to be sent with the signal. If the receiving process has installed a handler for this signal using the SA_SIGINFO flag to sigaction(2), then it can obtain this data via the si_value field of the siginfo_t structure.

    -l, --list [<format>]
        List signal names. This option has optional argument, which will convert signal number to signal name, or other way round.

    -L, --table
        List signal names in a nice table.

NOTES
    Your shell (command line interpreter) may have a built-in kill command. You may need to run the command described here as /bin/kill to solve the conflict.

EXAMPLES
    kill -9 -1
        Kill all processes you can kill.

    kill -1 11
        Translate number 11 into a signal name.

    kill -l
        List the available signal choices in a nice table.

kill 99 999 999 999
Manual page kill(1) line 1 (press h for help or q to quit)

```

Рис. 3.15: man kill

4 Выводы

Мы ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрели практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.