# Задача №5 Обработка разреженных матриц

Цель работы: реализация алгоритмов обработки разреженных матриц, сравнение этих алгоритмов со стандартными алгоритмами обработки матриц.

## № варианта -( № по списку mod 6)+1

## Вариант 1

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **ЈА** содержит номера столбцов для элементов вектора **А**;
- связный список *IA*, в элементе Nk которого находится номер компонент в *A* и *JA*, с которых начинается описание строки Nk матрицы *A*.
- 1. Смоделировать операцию сложения двух матриц, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию сложения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 2

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор **А** содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **IA** содержит номера строк для элементов вектора **A**;
- связный список JA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и IA, с которых начинается описание столбца Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию сложения двух матриц, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию сложения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 3

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **JA** содержит номера столбцов для элементов вектора **A**;
- связный список IA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и JA, с которых начинается описание строки Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию умножения матрицы и вектора-столбца, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 4

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор **А** содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **IA** содержит номера строк для элементов вектора **A**;
- связный список **JA**, в элементе Nk которого находится номер компонент в **A** и **IA**, с которых начинается описание столбца Nk матрицы **A**.
- 1. Смоделировать операцию умножения матрицы и вектора-столбца, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 5

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **ЈА** содержит номера столбцов для элементов вектора **А**;
- связный список *IA*, в элементе Nk которого находится номер компонент в *A* и *JA*, с которых начинается описание строки Nk матрицы *A*.
- 1. Смоделировать операцию умножения вектора-строки и матрицы, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

## Вариант 6

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **IA** содержит номера строк для элементов вектора **A**;
- связный список **JA**, в элементе Nk которого находится номер компонент в **A** и **IA**, с которых начинается описание столбца Nk матрицы **A**.
- 1. Смоделировать операцию умножения вектора-строки и матрицы, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.