

36. Списки из ядра операционной системы Linux (списки Беркли).

План ответа:

- ??? 1. идеи реализации (циклический двусвязный список, интрузивный список, универсальный список);
- ??? 2. описание типа;
- 3. добавление элемента в начало и конец (`list_add`, `list_add_tail`), итерирование по списку (`list_for_each`, `list_for_each_entry`), освобождение памяти (`list_for_each_safe`);
- 4. особенности реализации макроса `list_entry`.

1. идеи реализации (циклический двусвязный список, интрузивный список, универсальный список);

Список Беркли — это циклический двусвязный список, в основе которого лежит следующая структура:

```
struct list_head
{
    struct list_head *next, *prev;
};
```

В отличие от обычных списков, где данные содержатся в элементах списка, структура `list_head` должна быть частью самих данных

Для оптимизации работы над списками их делают кольцевыми, то есть `head->prev == last` и `last->next == head`.

Поскольку двусвязный кольцевой список не имеет настоящих начала и конца, операции создания списка, добавления и удаления элементов имеют сложность $O(1)$, а очистка списка, как обычно, $O(N)$.

2. описание типа;

3. добавление элемента в начало и конец (`list_add`, `list_add_tail`), итерирование по списку

(`list_for_each`, `list_for_each_entry`), освобождение памяти (`list_for_each_safe`);

```
static inline void __list_add(struct list_head *new, struct list_head *prev, struct list_head *next)
{
    next->prev = new;
    new->next = next;
    new->prev = prev;
    prev->next = new;
}
```

```
static inline void list_add(struct list_head *new, struct list_head *head)
{
    __list_add(new, head, head->next);
}
```

```
static inline void list_add_tail(struct list_head *new, struct list_head *head)
{
    __list_add(new, head->prev, head);
}
```

```
#define list_for_each(pos, head) \
for (pos = (head)->next; pos != (head); pos = pos->next)
```

```
#define list_for_each_entry(pos, head, member) \
for (pos = list_entry((head)->next, typeof(*pos), member); \
    &pos->member != (head); \
    pos = list_entry(pos->member.next, typeof(*pos), member))
```

```
#define list_for_each_safe(pos, n, head) \
for (pos = (head)->next, n = pos->next; pos != (head); \
    pos = n, n = pos->next)
```

4. особенности реализации макроса list_entry.

```
#define list_entry(ptr, type, member) \
    container_of(ptr, type, member)
```

```
#define container_of(ptr, type, field_name) ( \
    (type *) ((char *) (ptr) - offsetof(type, field_name)))
```

```
#define offsetof(TYPE, MEMBER) \
    ((size_t) &((TYPE *)0)->MEMBER)
```