

### 35. inline-функции.

1. inline — пожелание компилятору заменить вызовы функции последовательной вставкой кода самой функции.

inline-функции по-другому называют встраиваемыми или подставляемыми.

```
inline double average(double a, double b)
{
    return (a + b) / 2;
}
```

В C99 inline означает, что определение функции предоставляется только для подстановки и где-то в программе должно быть другое такое же определение этой же функции.

```
inline int add(int a, int b) {return a + b;}

int main(void)
{
    int i = add(4, 5);

    return i;
}
// main.c:(.text+0x1e): undefined reference to `add'
// collect2.exe: error: ld returned 1 exit status
```

### 2. Способы исправления проблемы «unresolved reference»

#### 2.1. Использовать ключевое слово static

```
static inline int add(int a, int b) {return a + b;}

int main(void)
{
    int i = add(4, 5);

    return i;
}
```

#### 2.2. Убрать ключевое слово inline из определения функции.

```
int add(int a, int b) {return a + b;}

int main(void)
{
    int i = add(4, 5);

    return i;
}
```

Компилятор «умный» :), сам разберется.

3.3. Добавить еще одно такое же не-inline определение функции где-нибудь в программе.