~ Japan MSP Conference 2016 ~ .NETとVisual Studioの今

Microsoft Student Partners Fellow, Microsoft MVP サトヤ仙台

五十嵐 祐貴(いがらし ゆうき) @bonprosoft



```
matches: boot media: q
};

};

}( document ));

/*
jquery.request
https://gie
```

はじめまして





五十嵐 祐貴 (いがらし ゆうき) @bonprosoft

Microsoft Student Partners Fellow

Microsoft MVP for Visual Studio and Development Technologies

東北大学工学部 / サトヤ仙台代表 / セキュリティ・キャンプ

http://vbcpp.net/about/







セッションのゴール

- ✓.NET / Visual Studioファミリの 最新動向を知る
- ✓.NETが目指す未来を知る
- ✓本日の勉強会で扱う技術の立ち位置を知る



Visual Studio 2015

2016年6月7日 Visual Studio 2015 Update 3 RCリリース

Visual Studio 2015

- 高機能な統合開発環境
 - 。現状はWindows上でのみ動作
 - 。主にMicrosoftのソフトウェア開発製品群を中心に 開発支援機能やテスト機能を充実
 - 。**無償版の**Community**エディション**も公開 学生や個人開発者は従来の有償版機能を無料で利用可能に
 - 。対応プログラミング言語(公式)
 - C#, Visual Basic, F#, C++, Python, R, Node.js, HTML/JavaScript,
 TypeScript

進化したクロスプラットフォーム開発



- クロスプラットフォーム モバイル開発
 - Xamarin
 - Apache Cordova
 - 。 Android ネイティブ開発キット
 - Unity



▼ Visual Stuc

Enterprise 2015

言語

機能の選択

- Android 用 Microsoft Visual Studio エミュレーター (201)
- 共通ツールおよびソフトウェア開発キット
 - ✓ Android ネイティブ開発キット (R10E、32 ビット) [
 - ✓ Android SDK [サードパーティ] 🕕

 - ✓ Android SDK セットアップ (API レベル 22) [サード。
 - Android SDK セットアップ (API Level 23) **サードバ**
 - ✓ Apache Ant (1.9.3) [サードパーティ]
 - ✓ Java SE 開発キット (7.0.550.13) [サードパーティ] し
 - ✓ Joyent Node.js [サードパーティ] 🕕

/ 共海ツーコ

オーム

が開発キット

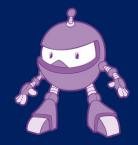
Demo

- C# Development in Visual Studio 2015
- Visual C++ for Linux Development

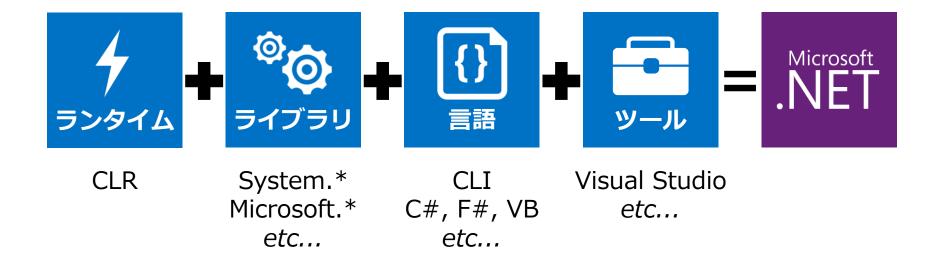
Any developer, any app, any platform



http://dot.net



.NETとは?



CLR: Common Language Runtime

CLI: Common Language Infrastructure (共通言語基盤)

.NET Standards: https://github.com/dotnet/coreclr/blob/master/Documentation/project-docs/dotnet-standards.md

.NET Framework

WPF

Windows Forms

ASP.NET 4.6

.NET Framework 4.6



Fully-featured and integrated .NET libraries and runtime for Windows

.NET Framework & .NET Core (.NET 2015)

WPF

Windows Forms

ASP.NET 4.6

ASP.NET Core 1.0

Universal Windows Apps

.NET Framework 4.6



Fully-featured and integrated .NET libraries and runtime for Windows

.NET Core 1.0

CoreCLR







.NET Native



Modular and optimized .NET libraries and runtimes

Common





Runtime Compilers

RyuJIT, SIMD NET Compiler Platform ("Roslyn") C#/F#/VB Languages



Libraries

.NET Core 1.0 Libraries .NET Framework 4.6 Libraries

.NET Framework & .NET Core (.NET 2015)

WPF

Windows Forms ASP.NET 4.6



Universal Windows Apps

.NET Framework 4.6



Fully-featured and integrated
.NET libraries and runtime for Windows

.NET Core 1.0

CoreCLR





.NET Native



Modular and optimized .NET libraries and runtimes

Common







Compilers

.NET Compiler Platform ("Roslyn") C#/F#/VB Languages



Libraries

.NET Core 1.0 Libraries

.NET Framework 4.6 Libraries

クロスプラットフォームな開発支援環境



クロスプラットフォームな開発支援環境

- クロスプラットフォームで動作する高機能なエディタ
 - https://github.com/Microsoft/vscode
 - 。30以上の言語に対応



- 。OSS系ツールと強力な連携
 - npm Node パッケージマネージャー
 - Bower Twitter社製クライアントサイドパッケージマネージャー
 - Grunt, gulp node.jsベース ビルドタスク自動化ツール(タスクランナー)など
- 。拡張機能の導入によりさらに高機能に





Demo

- Basic Features of VSCode
- Unity Debugging on OS X
- Chrome Debugging on Ubuntu



Visual Studio "15"

- 5月10日 Preview 2 リリース
 - 。より高機能かつ軽量に
 - 。クロスプラットフォーム開発もさらに強化



Visual Studio "15" Lightweight Installer

軽量

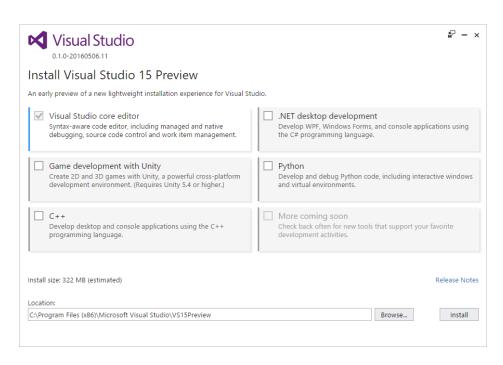
最小インストール 約300MB

高速

最小インストール 約3分程度

最適

必要な機能のみを選択インストール



http://aka.ms/vsnext

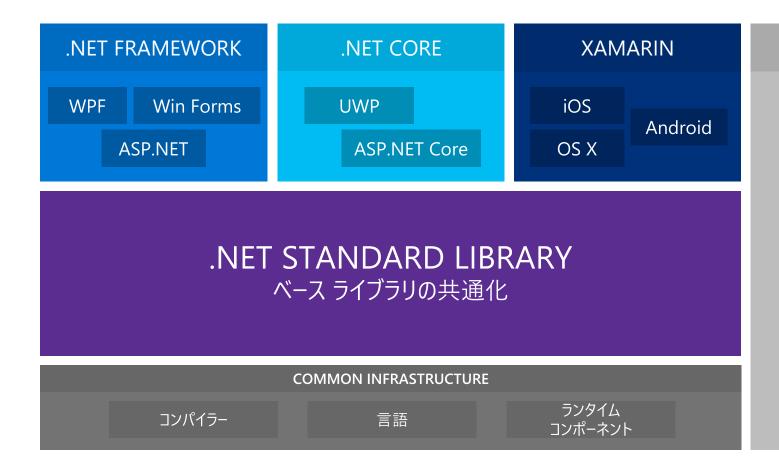
Demo

- VS "15" Lightweight Installer
- VS "15" Custom Code Style Enforcement

.NETの未来



.NETの未来



TOOLS

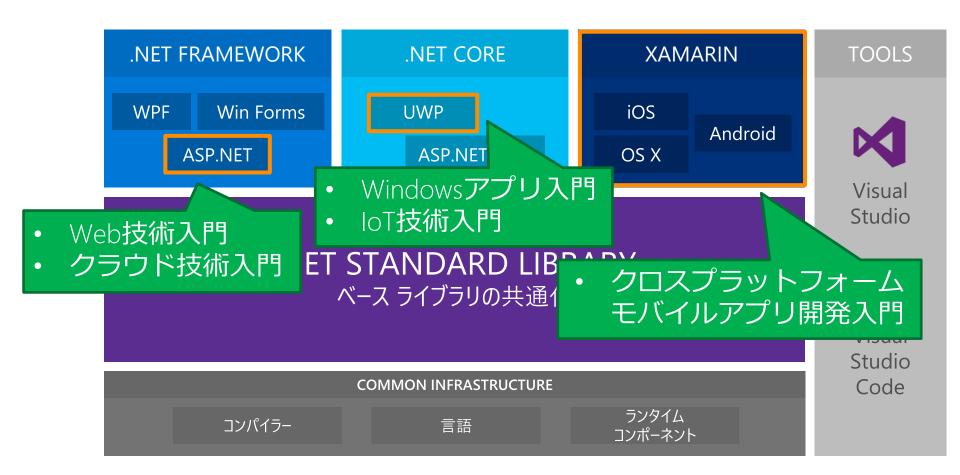


Visual Studio



Visual Studio Code

.NETの未来



次のステップへ進むには

Visual Studio Visual Studio Code

http://aka.ms/codeguide
 「Visual Studio 2015 ファースト ステップ ガイド」
 「Visual Studio Code Preview ファースト ステップ ガイド」
 アプリケーションの作成を通して開発環境の使い方を学べます

.NET Core/その他 最新動向

- 。 ブチザッキ https://buchizo.wordpress.com/
- 。 しばやん雑記 http://blog.shibayan.jp/
- ++C++; // 未確認飛行 Chttp://ufcpp.net/ or 「C#」でぐぐりましょう (bingでも可)