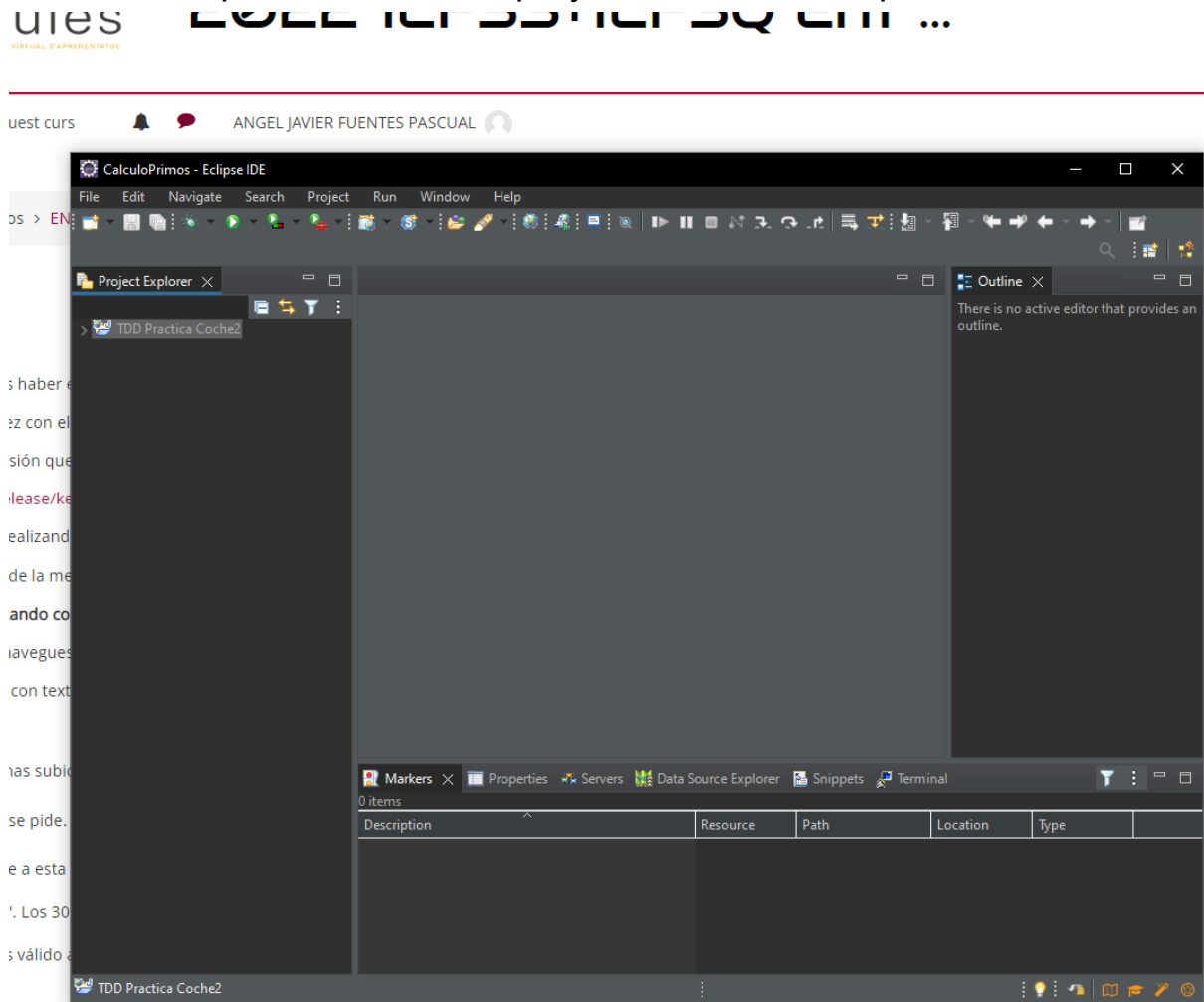
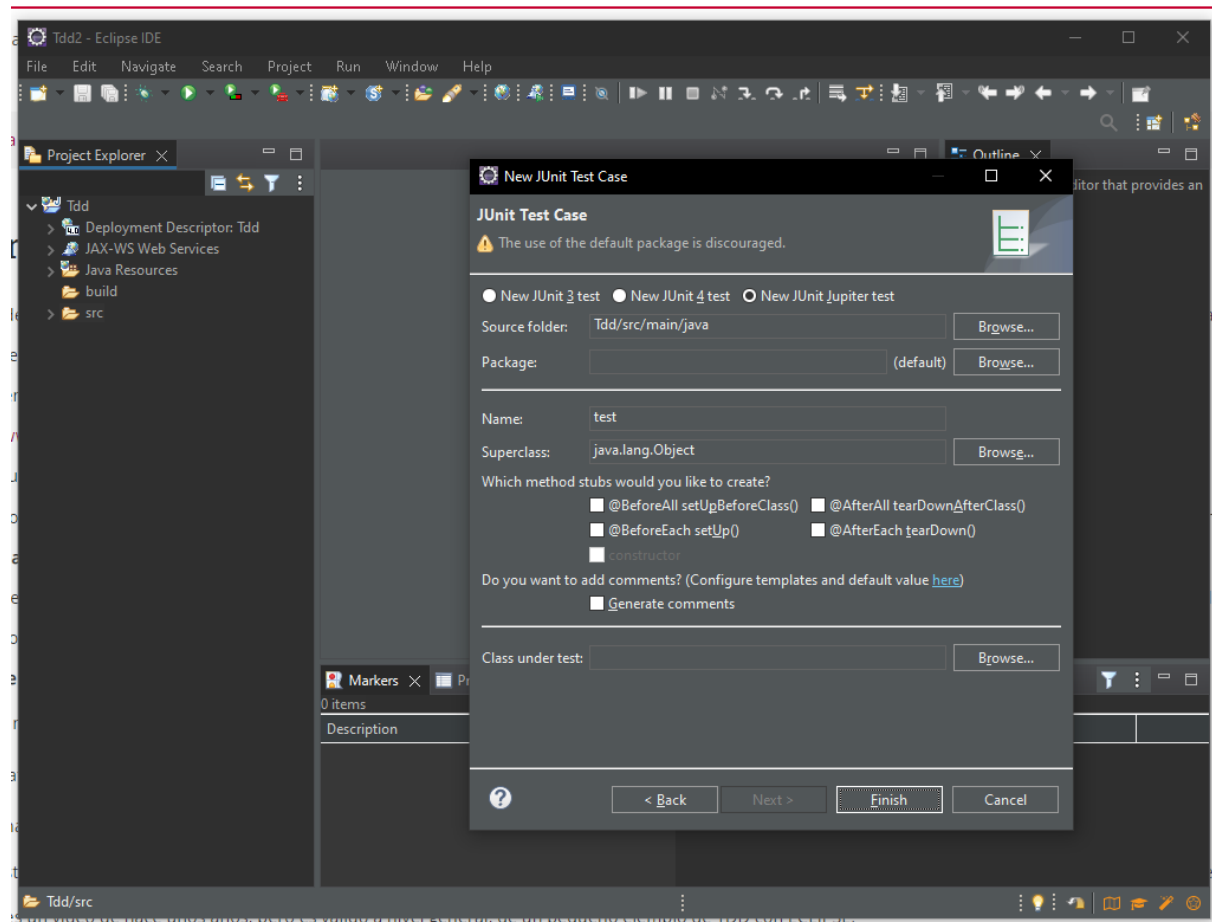


Mi primer TDD V2.0

1. Primer paso creamos un proyecto vacío en Eclipse.

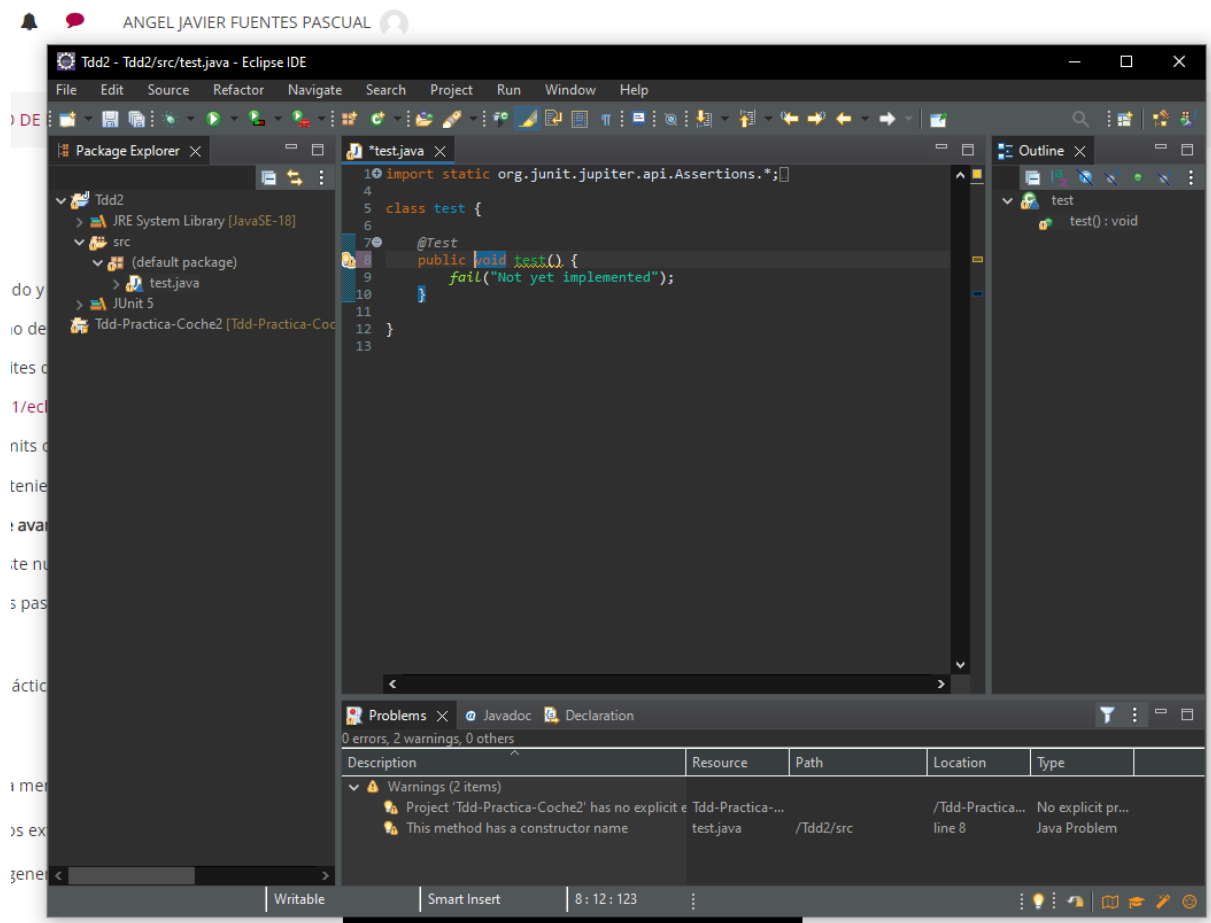


2. Una vez creado el proyecto pulsamos botón derecho en la carpeta de src y le damos a new, en el desplegable pulsamos el botón Junit Test Case.

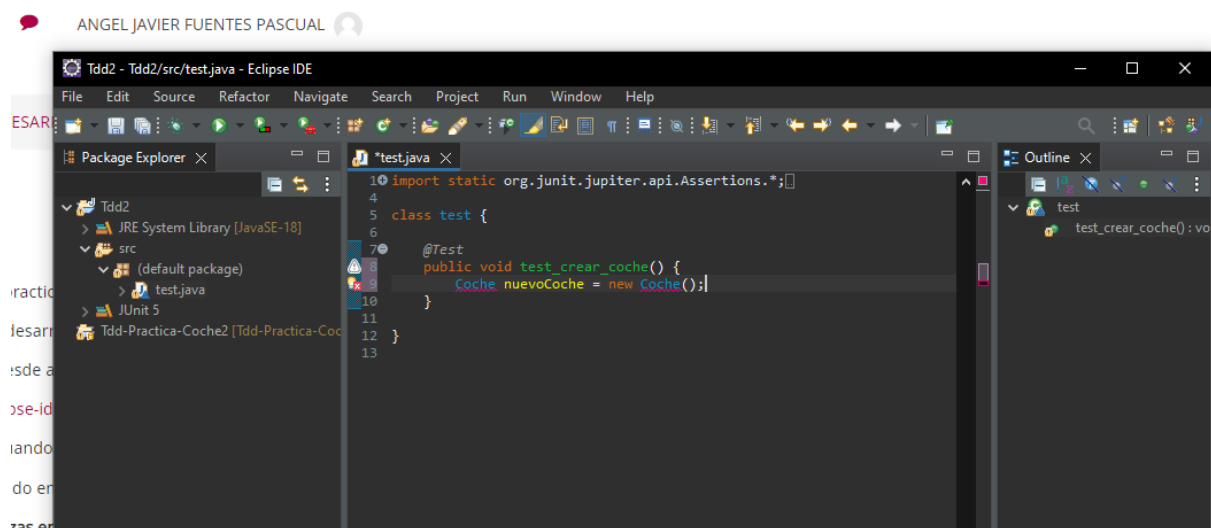


3. Le ponemos el nombre test y pulsamos Finish, ahora vemos la creacion de nuestro Junit Case con el nombre de test en nuestro proyecto.

... y el test de la clase

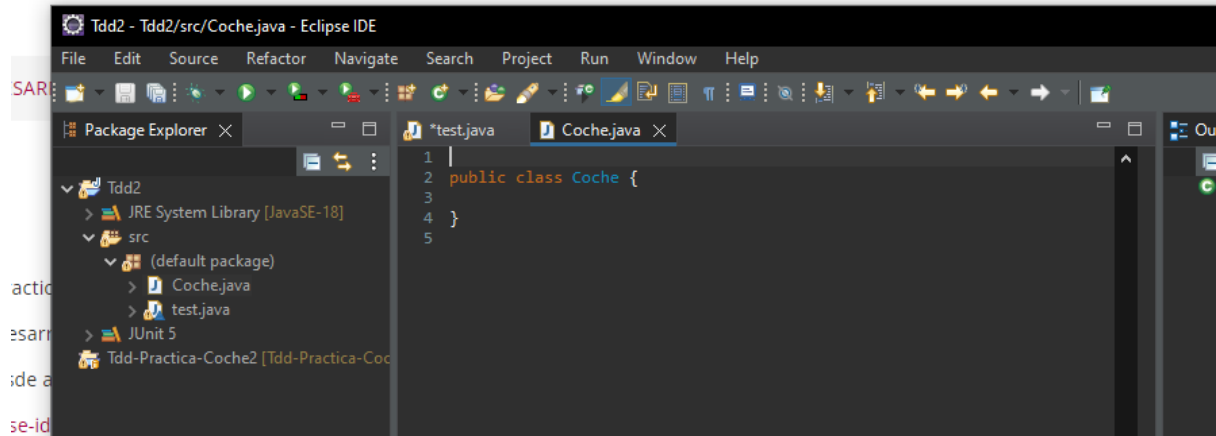


4. Ahora vamos a empezar a hacer nuestro primer test.



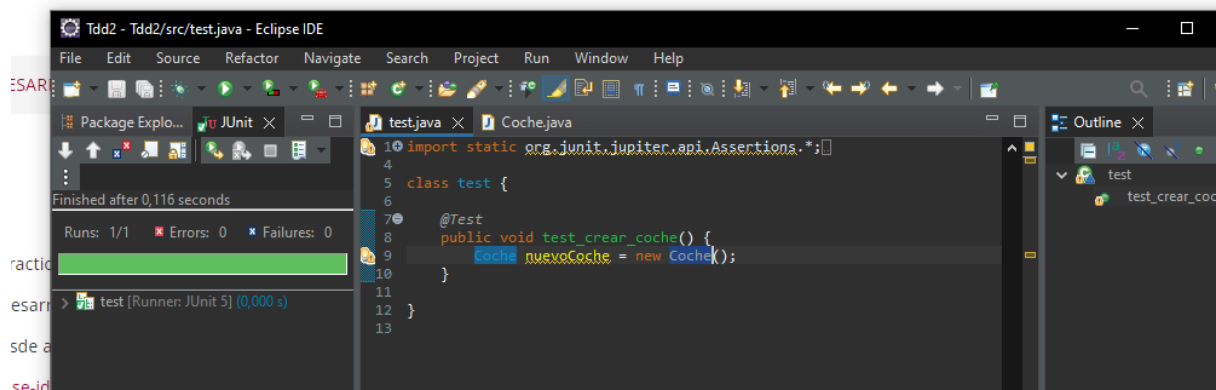
5. Vemos que la palabra coche esta en rojo porque no hemos creado el objeto y no puede identificarlo. Si pulsamos en la bombilla nos indica que creamos la clase coche.

ANGEL JAVIER FUENTES PASCUAL

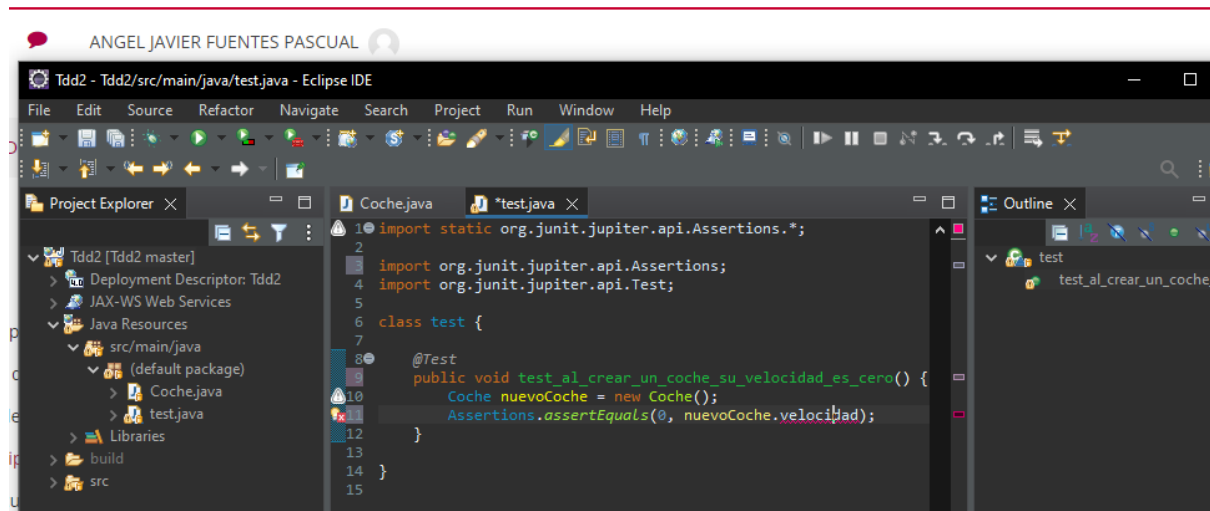


6. Al crear la clase coche ya podemos hacer nuestro primer test y vemos que lo ha pasado correctamente.

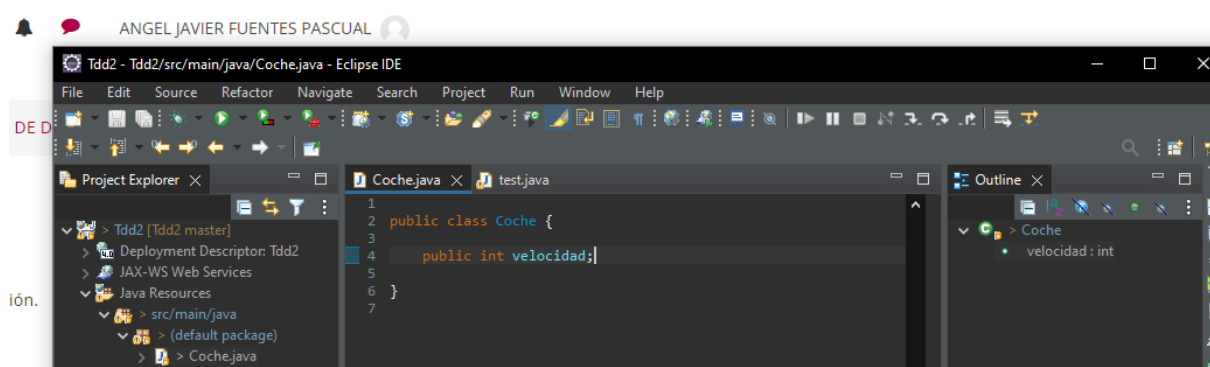
ANGEL JAVIER FUENTES PASCUAL



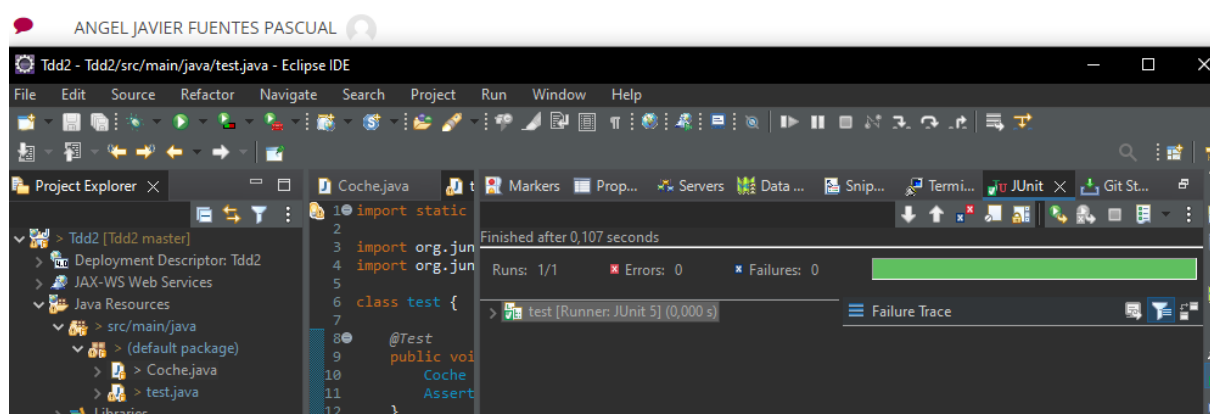
7. Ahora vamos a crear un test mas complicado en el que le diremos que al crear un coche su velocidad es cero.



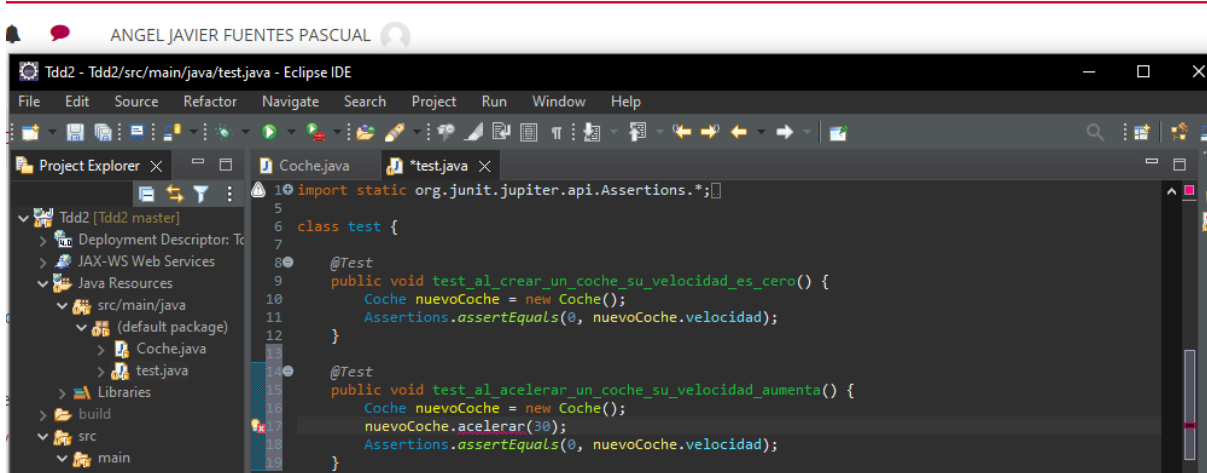
8. El import de assertions se hace solo.
Nos marca en rojo que el atributo velocidad no existe, que tenemos que añadirlo en la clase coche.



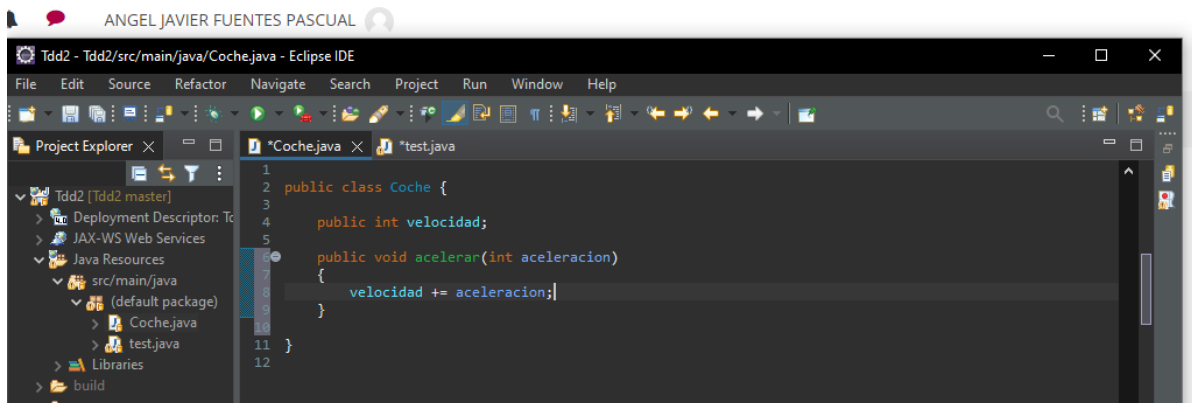
9. Ahora ejecutaremos el test para comprobar que el test esta correcto.



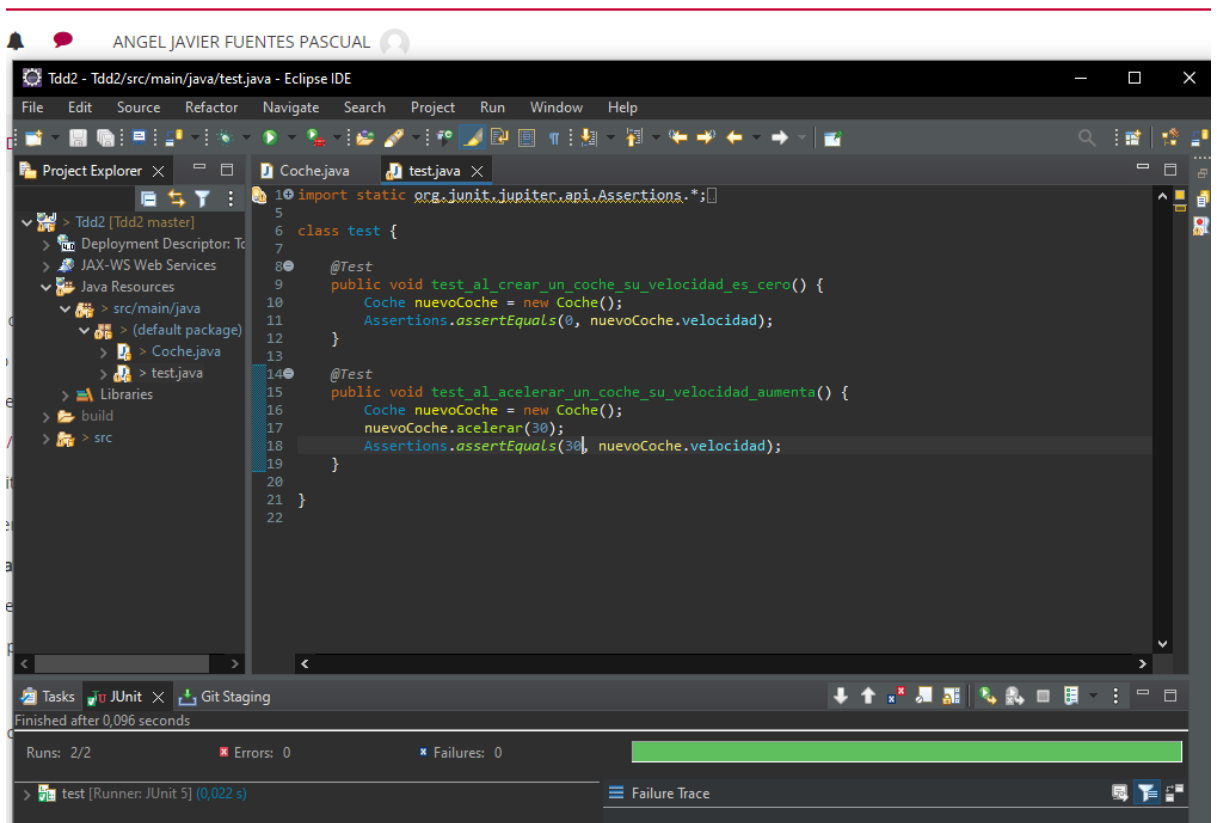
10. Creamos un nuevo test para acelerar el coche. Vemos que nos indica que el método acelerar no esta definido en la clase coche.



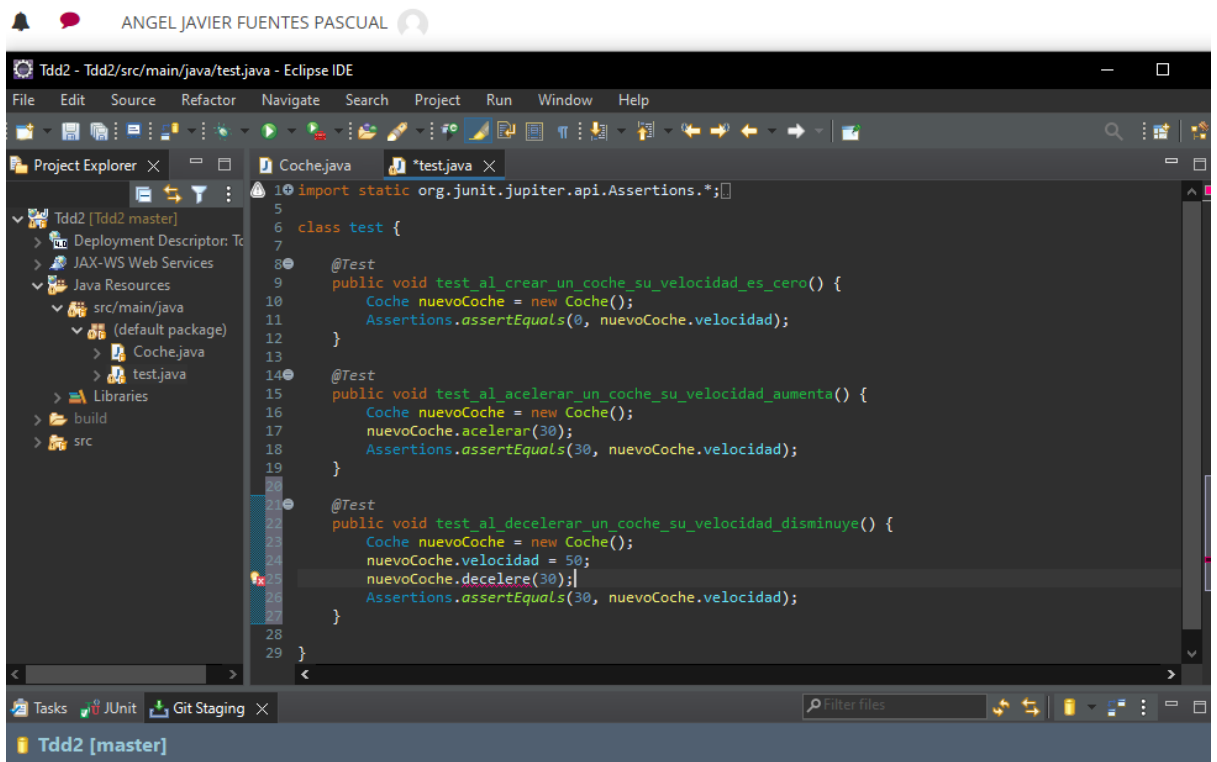
11. Pulsamos en la bombilla y nos indica que creamos el método. Nos lo crea vacío y nosotros introducimos lo que queremos que cambie la velocidad.



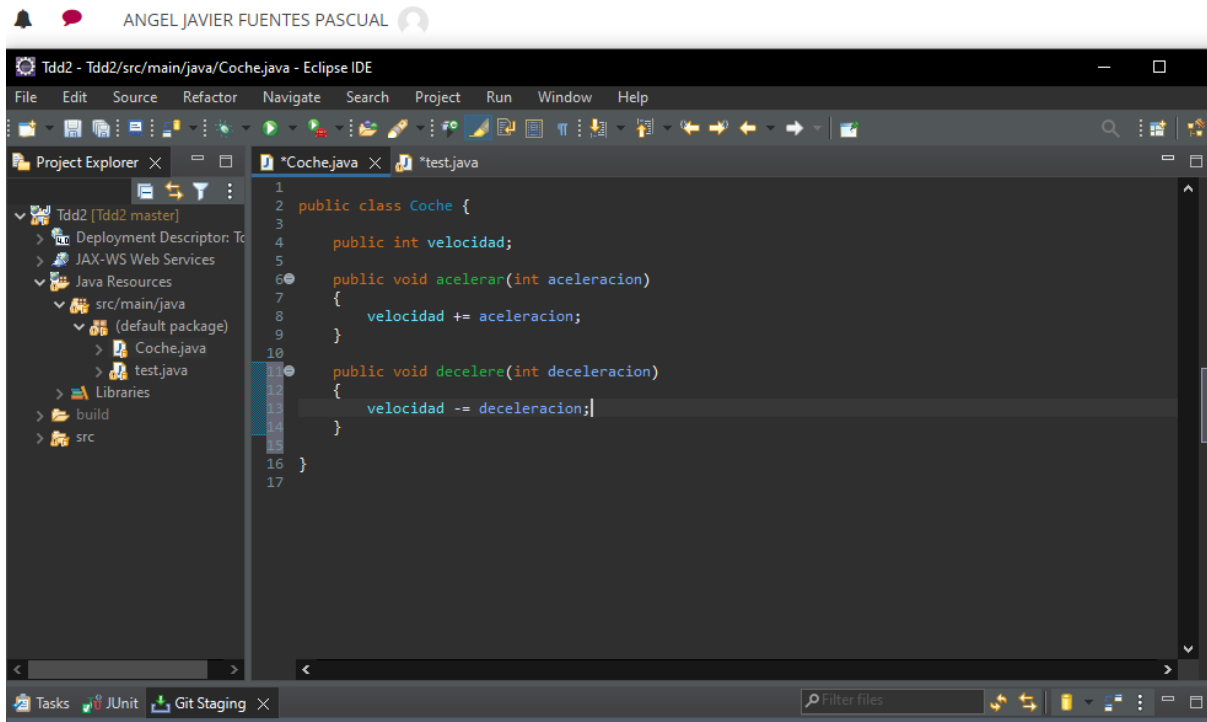
12. Una vez creado hacemos la tercera prueba para ver que todo funcione bien.



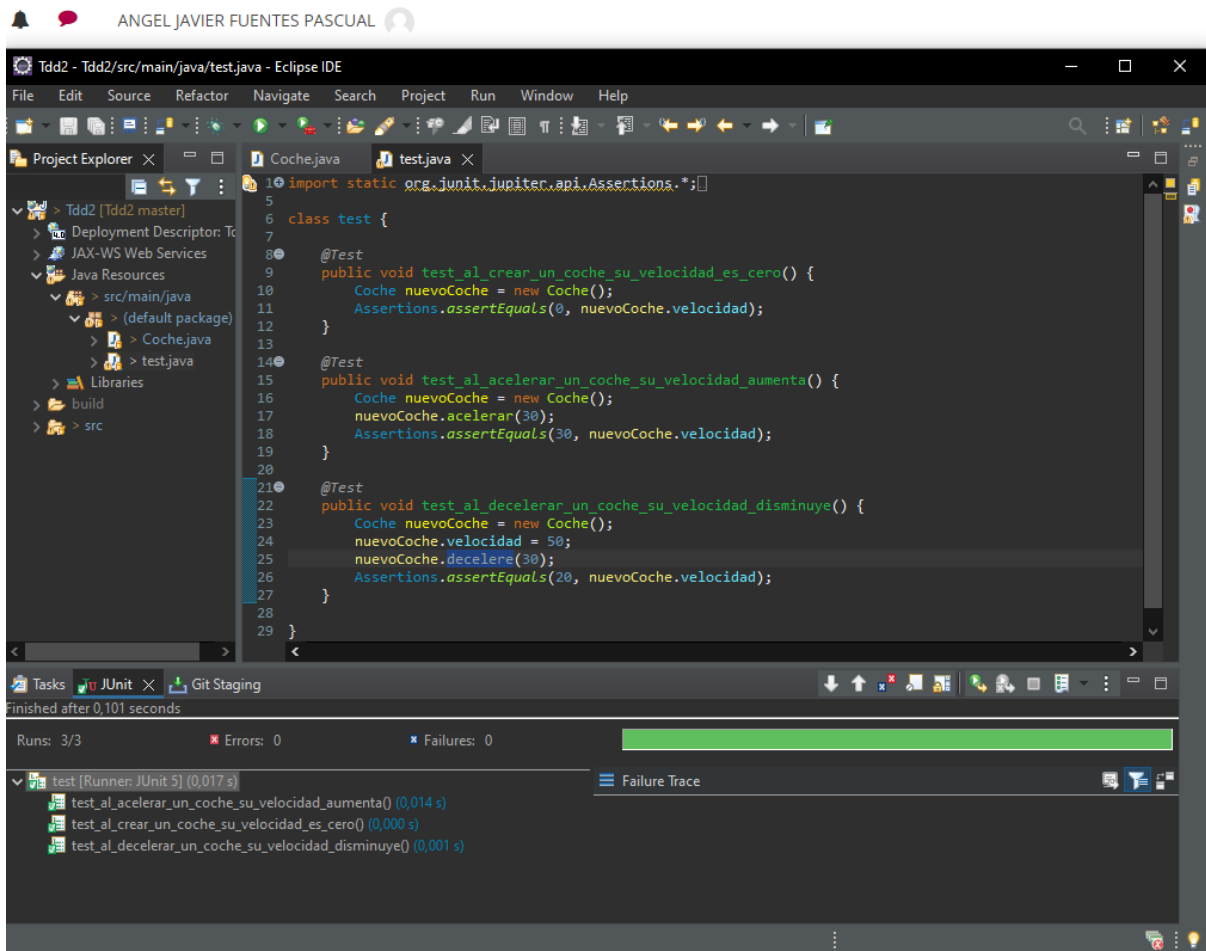
13. Creamos otro nuevo test para que el coche decelere.



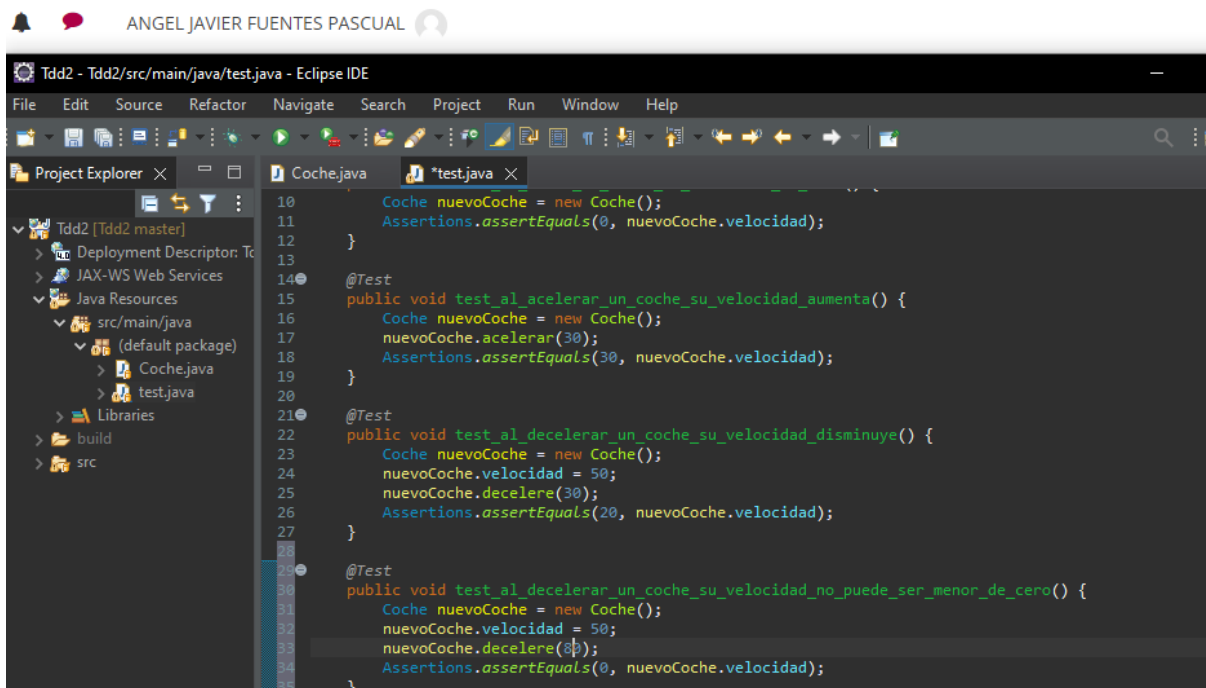
14. Nos vuelve a marcar en rojo que no conoce la palabra decelerar. Si pulsamos en la bombilla nos crea el metodo decelerar en la clase Coche. Por último añadimos la variación de la velocidad.



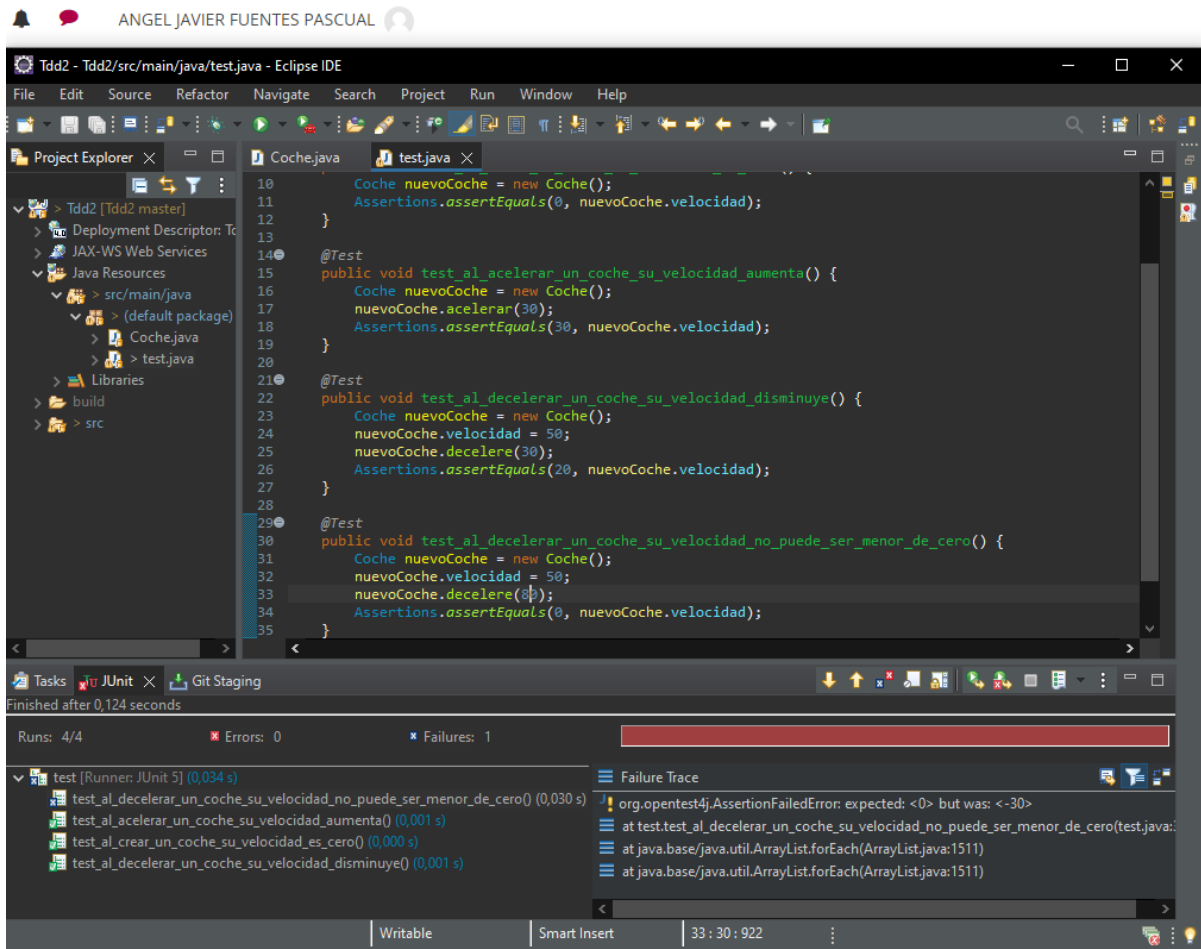
15. Ahora comprobamos que el test funcione correctamente.



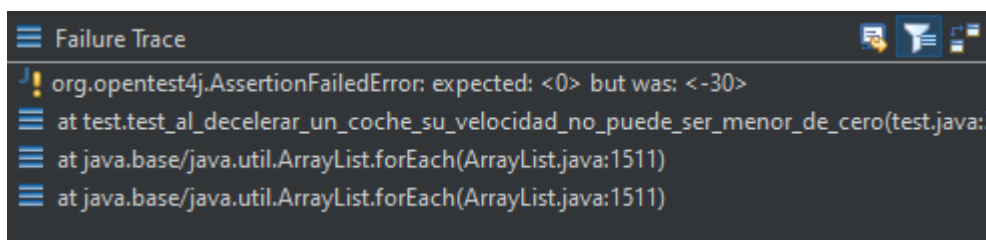
16. Vamos a crear otro test en el que la velocidad no puede disminuir por debajo de 0.



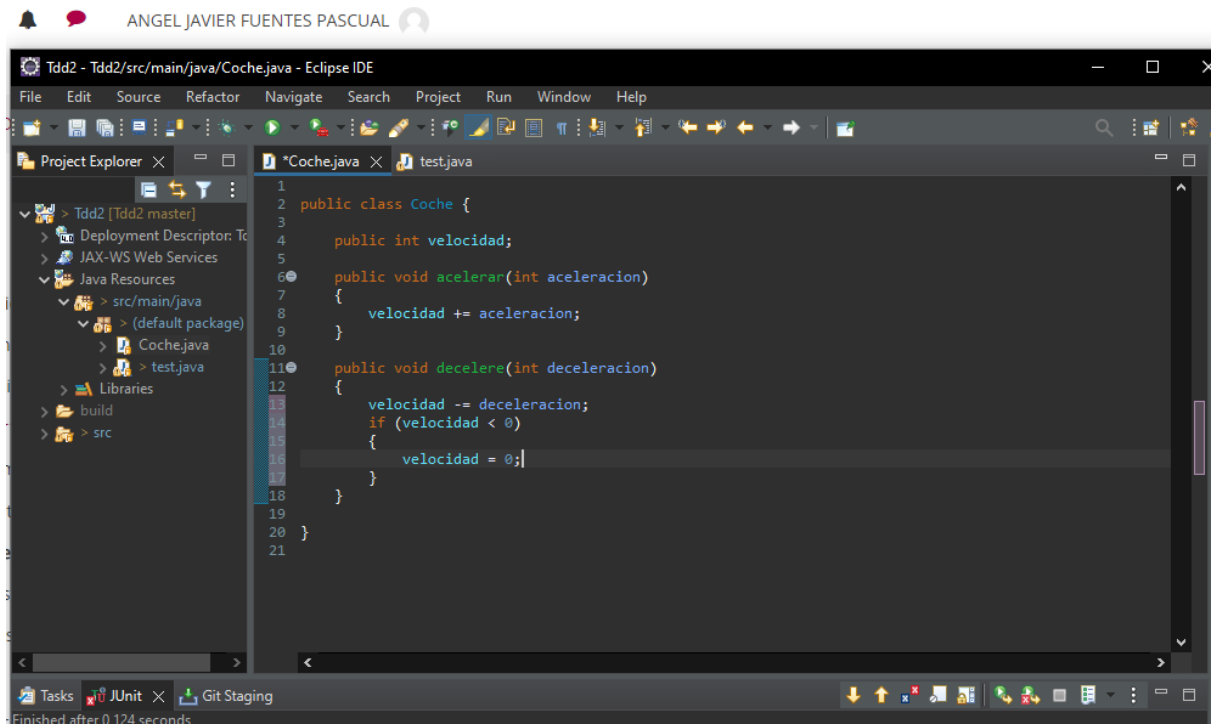
17. Al darle al play, vemos que el test nuevo lo puede compilar pero falla. Nos lo marca con una equis azul en la esquina inferior izquierda del nombre del test.



18. Pulsamos en el test que ha fallado y vemos porque falla, se esperaba 0 pero el resultado fue -30.



19. Nos vamos de nuevo al método `decelerar` que está en la clase `coche` y la modificamos para que la velocidad pueda ser menos de 0.



20. Ahora al darle al play vemos que nuestro test pasa correctamente.

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top menu bar includes File, Edit, Source, Refactor, Navigate, Search, Project, Run, Window, and Help. The Project Explorer on the left shows the project structure: Tdd2 [Tdd2 master] > JAX-WS Web Services > Java Resources > src/main/java > (default package) > Coche.java and test.java. The main editor displays the code for test.java, which contains three JUnit tests for the Coche class. The bottom panel shows the JUnit test runner results, indicating that all tests passed successfully.

```

10     Coche nuevoCoche = new Coche();
11     Assertions.assertEquals(0, nuevoCoche.velocidad);
12 }
13
14 @Test
15 public void test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta() {
16     Coche nuevoCoche = new Coche();
17     nuevoCoche.acelerar(30);
18     Assertions.assertEquals(30, nuevoCoche.velocidad);
19 }
20
21 @Test
22 public void test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye() {
23     Coche nuevoCoche = new Coche();
24     nuevoCoche.velocidad = 50;
25     nuevoCoche.decelere(30);
26     Assertions.assertEquals(20, nuevoCoche.velocidad);
27 }
28
29 @Test
30 public void test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_de_cero() {
31     Coche nuevoCoche = new Coche();
32     nuevoCoche.velocidad = 50;
33     nuevoCoche.decelere(80);
34     Assertions.assertEquals(0, nuevoCoche.velocidad);
35 }

```

Tasks JUnit Git Staging
Finished after 0,102 seconds

Runs: 4/4 Errors: 0 Failures: 0

test [Runner: JUnit 5] (0,026 s)

- test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_de_cero() (0,019 s)
- test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta() (0,002 s)
- test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero() (0,001 s)
- test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye() (0,001 s)