HALMAZOK lista

készítette: Vastag Atila

2020

LISTA

Emlékezz arra a feladatra, mikor 3 számot kellett növekvő sorrendbe tenni! Már ez a három szám sorba rakása is gondot okozott!

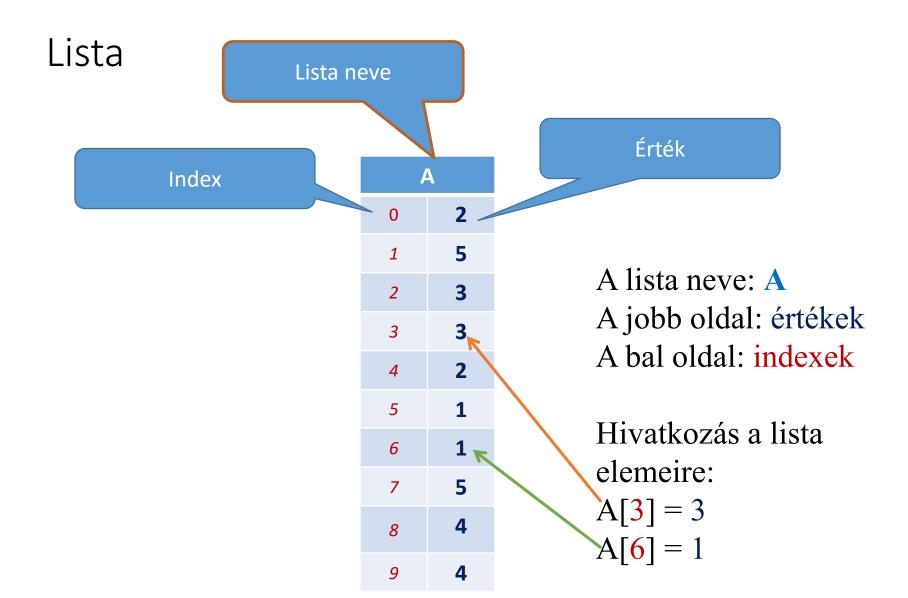
Most megmutatjuk, hogy ezt lehet egyszerűbben is, például halmazok - **lista** segítségével. De nem csak e probléma megoldására alkalmasak, hanem számos más matematika műveleteknél is alkalmazhatóak.

- Többször adódik olyan feladat, amelyben több azonos típusú adatot kell tárolni, majd feldolgozni.
- Pl. Kérjünk be 10 osztályzatot 1-5 között, majd számoljuk ki az átlagot
- Első, nem túl hatékony megoldás az, ha létrehozunk 10 egész változót... 🙁
- Másik megoldás a listák használata

Lista fogalma

•A *Python* lista dinamikus adatszerkezet, mely különböző típusú elemeket a listán belül elfoglalt helyük alapján azonosít, azaz az **indexük** segítségével tudjuk azonosítani az egyes lista elemeink értékét!

•Jegyezzük meg, hogy a listák szekvenciák, vagyis objektumok rendezett csoportjai. A listát alkotó különböző elemek mindig ugyanabban a sorrendben vannak elrendezve, mindegyikükhöz külön hozzá tudunk férni, ha ismerjük a listabeli indexüket. Ezeknek az indexeknek a számozása nullától indul, nem pedig egytől, a karakterláncokhoz hasonlóan.



Lista deklarációja

```
uersLista = []

napok = ["hétfő", "kedd", "szerda", "csütörtök", "péntek", szombat", vasárnap"]

tippek = [1, 4, 34, 23, 12, 45, 56]
```

tippek = [1, "hétfő", 4.356, True]

Mint látható a lista dinamikus adatszerkezet a Python nyelvben, azaz nem homogén adatok halmaza. Ez részben jó, részben nem, mivel hibák nagy számának előfordulását jelentheti.

A továbbiakban mi igyelszünk majd megadni a lista tipusát!

Lista deklarációja

- A lista első elemének indexe 0, a másodiké 1 stb...
- A lista utolsó elemének indexe egyel kevesebb, mint az elemszáma
- A lista egyes elemeit a lista neve mellett elhelyezkedő szögletes zárójelbe tett index segítségével érhetjük el.

Lista elem elérése

Lista elem értékadása

tippek : List[int] =

tippek: List[int] = [1, 4, 34, 23, 12, 45, 56]

[1, 4, 34, 23, 12, 45, 56] tippek

tippek[4] = -5

tipp: int = tippek[4] print(f"{tipp}")

 Elemszáma:

```
elemekSzama: int = len(tippek) print(elemekSzama) -> 7
```

 Törlés index alapján: del(tippek[4])

```
print(tippek) -> [1, 4, 34, 23, 45, 56]
```

Hozzáfűzés a lista végére:

```
tippek.append(100)
print(tippek) -> [1, 4, 34, 23, 45, 56, 100]
```

Listabeli első előfordulásának indexe:

```
index: int = tippek.index(34)
print(index) -> 2
```

Adott indexű helyre beírás:

```
tippek.insert(0, 10)
print(tippek) -> [10, 1, 4, 34, 23, 45, 56]
```

Két lista összefűzése:

```
napok = ["h\'etf\"o", "kedd", "szerda", "cs\"ut\"ort\"ok", "p\'entek", szombat", vas\'arnap"] tippe<math>k = [1, 4, 34, 23, 12, 45, 56] napok.extend(tippek)
```

print(napok) -> ["hétfő", "kedd", "szerda", "csütörtök", "péntek", szombat", vasárnap" 1, 4, 34, 23, 45, 56]

A pop() metódus egy újabb lehetőség elemek eltávolítására egy listából, de van benne egy csavar.

- 1 Ha argumentumok nélkül hívod, a pop() listametódus eltávolítja a utolsó elemet a listából, és visszaadja az eltávolított értéket.
- **2 -** A lista tetszőleges elemére is meghívhatod a pop() metódust. Csak adj át egy helyzeti indexet a pop() metódusnak. Ekkor eltávolítja az elemet, az azt követő összes elemet elmozgatja "a lyuk kitöltéséhez", és visszaadja az eltávolított értéket.

```
pop: int = tippek.pop(1)
print(pop)
print(tippek)
kimenet:
4
[1, 34, 23, 12, 45, 56]
```

3 - A pop() üres listán való hívásakor kivételt dob.

• Értékek keresése egy listában

```
kettesekSzama: int = tippek.count(2)
print(kettesekSzama) -> 3
```

Lista törlése

```
tippek.clear()
print(tippek) -> []
```

Lista feldolgozása

- A lista feldolgozása azt jelenti, hogy végiglépkedünk a lista elemein és különböző műveleteket hajtunk végre rajtuk.
- A lista elemeit általában for ciklus segítségével dolgozzuk fel

```
for item in tippek:
    print(f"{item}")
```

```
for index in range(len(tippek)) :
    print(f"{tippek[index]}")
```

Lista feltöltése véletlen számokkal

```
import random
from typing import *

szamok: List[int] = []
for i in range(7):
    szam: int = random.randint(0, 10)
    szamok.append(szam)

print(szamok)
```

- 1. A for ciklus hétszer futtatja le a ciklusmagot
- 2. a **szam** változóba egy véletlen számot tárolunk el 0 9 közt
- 3. a **szamok** lista végére beletesszük a **szam** változót
- 4. kiírjuk a listát

Tömb feltöltése felhasználói bevitellel

```
from typings import *
from typing import *
szamok: List[int] = None
for i in range(7):
  szam : int = int(input())
  szamok.append(szam)
print(szamok)
```

- 1. A for ciklus hétszer futtatja le a ciklusmagot
- 2. a **szam** változóba egy objektumot ovlasunk be a konzolról
- 3. a **szamok** lista végére beletesszük a **szam** változót
- 4. kiírjuk a listát

Lista szeletelése

```
tippek: List[int] = [1, 4, 34, 23, 12, 45, 56]
print(f"\{tippek[1:3]\}")
                                                            #[4, 34]
print(f"\{tippek[1:-1]\}")
                                                 #[4, 34, 23, 12, 45]
print(f"\{\text{tippek}[0:3]\}")
                                                          #[1, 4, 34]
print(f"\{tippek[:3]\}")
                                                          #[1, 4, 34]
```

Lista szeletelése

```
tippek: List[int] = [1, 4, 34, 23, 12, 45, 56]

print(f"{tippek[3:]}")

#[23, 12, 45, 56]

print(f"{tippek[:]}")

#[1, 4, 34, 23, 12, 45, 56]
```

```
T = TypeVar(T')
class Stack(Generic[T]):
  def init (self) -> None:
     # Create an empty list with items of type T
     self.items: List[T] = []
  def push(self, item: T) -> None:
     self.items.append(item)
  def pop(self) \rightarrow T:
```

def empty(self) -> bool:
 return not self.items

return self.items.pop()

stack = Stack[int]()

- 1. Töltsünk fel egy 10 elemű tömböt random számokkal:
 - a) Írassuk ki a tartalmát fordított sorrendben
 - b) Számítsuk ki az elemek összegét
 - c) Átlagoljuk a tömbelemeket
 - d) Írassuk ki a páros elemeket
 - e) Számoljuk meg, hogy hány két jegyű szám van a tömbben
 - f) Írassuk ki az egyjegyű számokat
 - g) Számítsuk ki a páratlan számok összegét
 - h) Számoljuk meg hány nullára végződő szám van a tömbben
 - i) Rakjuk sorba a tömböt növekvő/csökkenő sorrendbe

- 2. Töltsünk fel egy tömböt véletlenszerű 3 jegyű egész számokkal
 - a) Számítsuk ki az elemek összegét
 - b) Számítsuk ki az elemek átlagát
 - c) Számoljuk meg hány szám van 500 felett!
- 3.Dobjunk egy dobókockával egymás után 7-szer, az eredményeket tároljuk el!
 - a) Számoljuk ki a dobások átlagát
 - b) Számoljuk meg hány hatos dobás történt
 - c) Számoljuk meg hány dobás volt páratlan

4. Töltsünk fel egy tíz elemű *char* típusú tömböt random számokkal (0 – 255 közt), majd határozzuk meg hány szám, betű és szimbólum van a tömbben.

Feladatok IV.

- 5. Kérjük be egy dolgozó bruttó fizetését 12 hónapra.
 - Számoljuk ki mennyi SZJA –t fizet (az évi fizetés összegének 33,5%-a)
 - Számoljuk ki mennyi egészségügyi hozzájárulást (SZJA 45%-a) és nyugdíjalapot fizetett (SZJA 55%-a)

- 6. Töltsünk fel a felhasználó által definiált hosszúságú tömböt random számokkal (-100 és 100 közt), majd határozzuk meg:
- a) Pozitív és negatív számok számát a tömbben
- b) A legkisebb számot és annak indexét
- c) A legnagyobb számot és annak indexét
- d) A pozitív elemekből hozzunk létre egy új tömböt
- e) Hozzunk létre egy új tömböt, amely az eredeti fordítottja
- f) Számoljuk meg hány olyan elem van, mely nagyobb a tömb átlagától
- g) Két, a felhasználó által definiált hosszúságú tömb összege egy új tömbe
- h) Két, a felhasználó által definiált hosszúságú tömb összege átlósan
- i) Egy mondat szavait írjuk ki a szavak hossza szerint
- j) Készítsen új tömböt mely az eredeti tömb pozitív számait tartalmazza

- 7. Program bekér egy mondatot, kiírja hogy "a" vagy "e" betűből tartalmaz-e többet.
- 8. Program bekér egy mondatot, a szóköz karaktereket lecseréli #-re.
- 9. Program bekér egy mondatot, kiírja a szavak számát.

Készítsen programot egy család heti kiadásainak nyilvántartásához! Program, kérje be hétfőtől vasárnapig a család kiadásait napi bontásban! (A napok nevét konstans tömbben tároljuk!)

Írja ki:

- 1. A heti összkiadást!
- 2. Melyik napon volt a legkisebb a kiadás és mennyi?
- 3. Volt-e 10000 Ft-os kiadás?

Egy jégkorong csapat tagjainak száma 9 fő.

Program kérje be a csapat tagjainak nevét és a bajnokságban szerzett góljainak számát!

Írja ki:

- 1. Listázza ki az átlag alatt teljesítők nevét és szerzett góljainak számát!
- 2. Hány versenyző teljesített átlag felett?
- 3. Ki szerezte a legtöbb gólt és mennyit?

Program "*" végjelig kérje be egy kézilabda a csapat tagjainak nevét, de max 20-ig, és a bajnokságban szerzett góljainak számát számát! Írja ki:

- 1. Hány versenyző teljesített átlag alatt?
- 2. Listázza ki az átlag felett teljesítők nevét és szerzett góljainak számát!
- 3. Ki szerezte a legkevesebb gólt és mennyit?

Írjon programot, amely "*" végjelig bekéri n tanuló nevét és megtakarított pénzét!

- 1. Írja ki a megtakarítások összegét!
- 2. Írja ki az átlagos megtakarítást!
- 3. Kinek van a legnagyobb megtakarítása és mennyi?
- 4. Kinek van a legkisebb megtakarítása és mennyi?
- 5. Hány főnek van 2000 Ft felletti megtakarítása?
- 6. Van-e olyan tanuló akinek nincs megtakarítása?
- 7. Listázza ki azon tanulók nevét, akiknek a megtakarítása átlag alatti!

Egy forgalom ellenőrző ponton "n" számú autó haladt át, a program * végjelig kérje be az autók rendszámát és sebességét! írja ki azon autók rendszámát, sebességét és büntetését, amelyek 90 km/h felett közlekedtek.

- Büntetési tételek
- 91-100 km/h 10 ezer FT
- 101-110 km/h 20 ezer FT
- 110 km/h felett 30 ezer FT
- Írja ki a hatóság összesen mekkora büntetést szabott ki?
- Írja ki a leggyorsabb autó rendszámát sebességét!
- Írja ki hány autó közlekedett szabályosan és ez az összes áthaladó autó hány százaléka?
- Írja ki, hogy volt-e 60 km/h-val közlekedő autó?

Egy üzemanyag kútnál "n" számú autó tankolt. A program "*" végjelig kérje be az autók rendszámát és a tankolt mennyiséget! Írja ki, azon autók rendszámát és a tankolt mennyiséget amelyek 40 liter felett tankoltak!

- Írja ki, az autók összesen hány liter üzemanyagot tankoltak?
- Írja ki, melyik autó tankolt a legtöbbet és mennyit!
- Írja ki, melyik autó tankolt a legkevesebbet és mennyit!
- Írja ki, hány autó tankolt 30 liter alatt?
- Írja ki, volt-e olyan autó, amely pontosan 50 litert tankolt?

Program gyümölcsraktár készletének nyilvántartásához.

Kérje be (*) végjelig n számú gyümölcs nevét, mennyiségét és egységárát! (max 10)

- Írja ki összesen hány kg gyümölcs van készleten!
- Írja ki gyümölcs fajtánként a készletértéket (mennyiség egységár szorzata)!
- Írja ki a teljes készletértéket!
- írja ki a legdrágább gyümölcs nevét és árát!
- Melyik gyümölcsből van a legkevesebb a készleten és mennyi?
- Listázza ki azon gyümölcsök adatait, ahol a mennyiség 100 kg alatti!
- Van-e olyan gyümölcs a nyilvántartásban, amelynek egységára 1500 Ft feletti?

Program végjelig kérje be a kosárlabda csapat tagjainak nevét és a bajnokságban szerzett pontjainak számát, írja ki:

- a csapat a szezonban összesen hány pontot szerzett,
- ki szerezte a legtöbb pontot és mennyit,
- ki szerezte a legkevesebbet és mennyit,
- hány versenyző teljesített átlag alatt,
- listázza ki az átlag felett teljesítők nevét és pontszámát.

Program "*" végjelig kérje be egy kézilabda a csapat tagjainak nevét, de max 20-ig, és a bajnokságban szerzett góljainak számát számát! Írja ki:

- 1. Hány versenyző teljesített átlag alatt?
- 2. Listázza ki az átlag felett teljesítők nevét és szerzett góljainak számát!
- 3. Ki szerezte a legkevesebb gólt és mennyit?

Írjon programot, amely "*" végjelig bekéri n tanuló nevét és megtakarított pénzét!

- 1. Írja ki a megtakarítások összegét!
- 2. Írja ki az átlagos megtakarítást!
- 3. Kinek van a legnagyobb megtakarítása és mennyi?
- 4. Kinek van a legkisebb megtakarítása és mennyi?
- 5. Hány főnek van 2000 Ft felletti megtakarítása?
- 6. Van-e olyan tanuló akinek nincs megtakarítása?
- 7. Listázza ki azon tanulók nevét, akiknek a megtakarítása átlag alatti!

Kérje be egy 6 tagú röolabdás csapat adatait: név, magasság, évi ösz pontszám.

A magasság min 150cm, még az évi össz pontszám nem lehet negatív szám.

- a) Keresse ki azon játékosokat, akik alacsonyabbak a csapat átlagánál.
- b) Hány pontot szerzett összessen ez a csapat a szezonban?
- c) Ki szerezte a lektöbb és legkevesebb pontot?
- d) Mekkor a különbség a legalacsonyabb és legmagasabb játékos közt, és kik ők?