

BEOLVASÁS

az adatok közlése a számítógéppel

Készítette: Vastag Atila

2020

Eddig megtanultuk, hogy hogyan kell üzenetet közölni a felhasználóval konzolon keresztül.

Ebben a részben azt tanuljuk meg, hogy hogyan kell adatokat megadni konzol alkalmazásban a számítógépnek, vagyis az **adatbevitelt**!

Az eddig tanult adatok, és azok beolvasásának módja:

string

```
//szoveg beolvasasa  
szoveg: str = str(input())
```

`input()` `string` típusú változót ad vissza

bool

```
//logikai érték beolvasasa  
logikai: bool = bool(input())
```

bemenetként bármit megadunk, akkor a kiment **True**, ha üres stringet adunk meg, akkor **False** az eredmény.

int

```
//egesz szam beolvasasa  
egeszSzam: int = int(input())
```

Mivel a konzolról csak szöveget tudunk beolvasni (az `input()` `string` típusú változót ad vissza) `int` és `float` beolvasásánál a begépelte szöveget kell a megfelelőre "átalakítani", mint a példákön látható!

float

```
//tizedes szam beolvasasa  
tizedesSzam: float = float(input())
```

Itt persze hiba is lehetséges, ha nem csak számokat írunk be!!!

1 – Olvassuk be a nevünket és írjuk ki, hogy: **Üdvözlöm {beolvasott név}!**

2 – Olvassuk be a születési évünket és írjuk ki: **{beolvasott név} ön {születési év} született!**

3 – Olvassuk be a magasságunkat méterbe és írjuk ki: **{beolvasott név} az ön magassága {beolvasott magasság}m!**

4 – Kérjük meg a felhasználót, nyomjon meg egy gombot a billentyűzeten és írjuk ki, hogy: **{beolvasott név} ön a/az {lenyomott billentyűzet} billentyűt nyomta meg!**

5 – Olvassa be konzolról kedvenc együttesének nevét, szám címét és hosszát percekben, majd írja ki kék háttérszínen és fehér betűkkel: **Az ön kedvenc együttesének {együttes neve} a legjobb zeneszáma {szám címe} melynek hossza {szám hossza} perc !**

6 – Olvassa be konzolról kedvenc filmének címét, megjelenésének évét, rendező nevét és a főszereplő nevét, majd írja ki szürke háttérszínen és fekete betűkkel: **{megjelenési év}-ban {rendező neve} rendezésében megjelent a/az {film címe} című film {főszereplő neve} főszereplésével!**

7 – Olvassa be konzolról kedvenc autójának adatait: márka, modell, típus, köbcenti, megjelenési év, majd írja ki a mintának megfelelően!

Márka: Peugeot

Modell: 208

Típus: 1.6 e-HDI

Köbcenti: 1592