

# Programmation web – PHP

## Cahier des charges

### Définition du projet :

Ce projet à pour but de mettre en place une librairie de jeux vidéo.

L'administrateur pourra ajouter de nouveaux jeux dans la base de données.

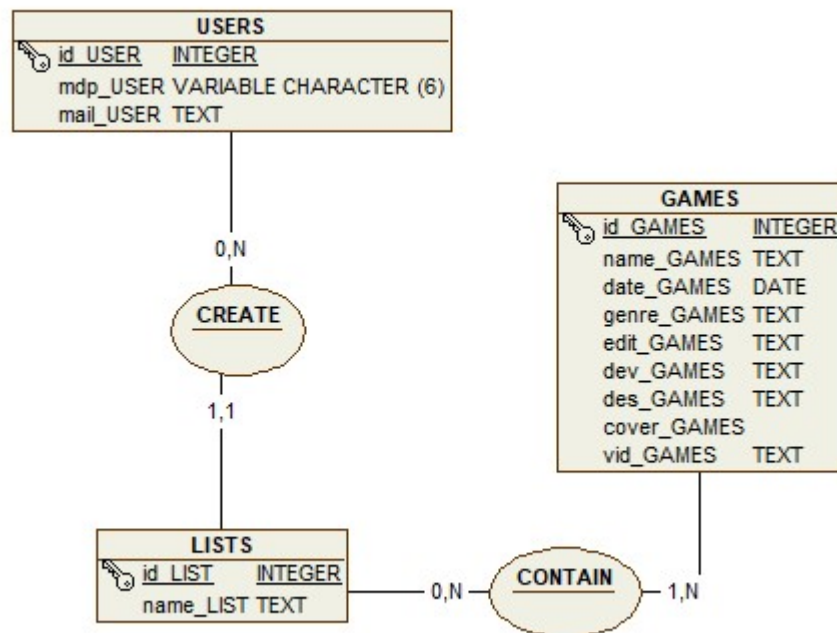
Les utilisateurs pourront chercher des jeux et consulter la fiche des jeux. Ils pourront aussi les ajouter à leur collection personnelle.

### Fonctionnalité :

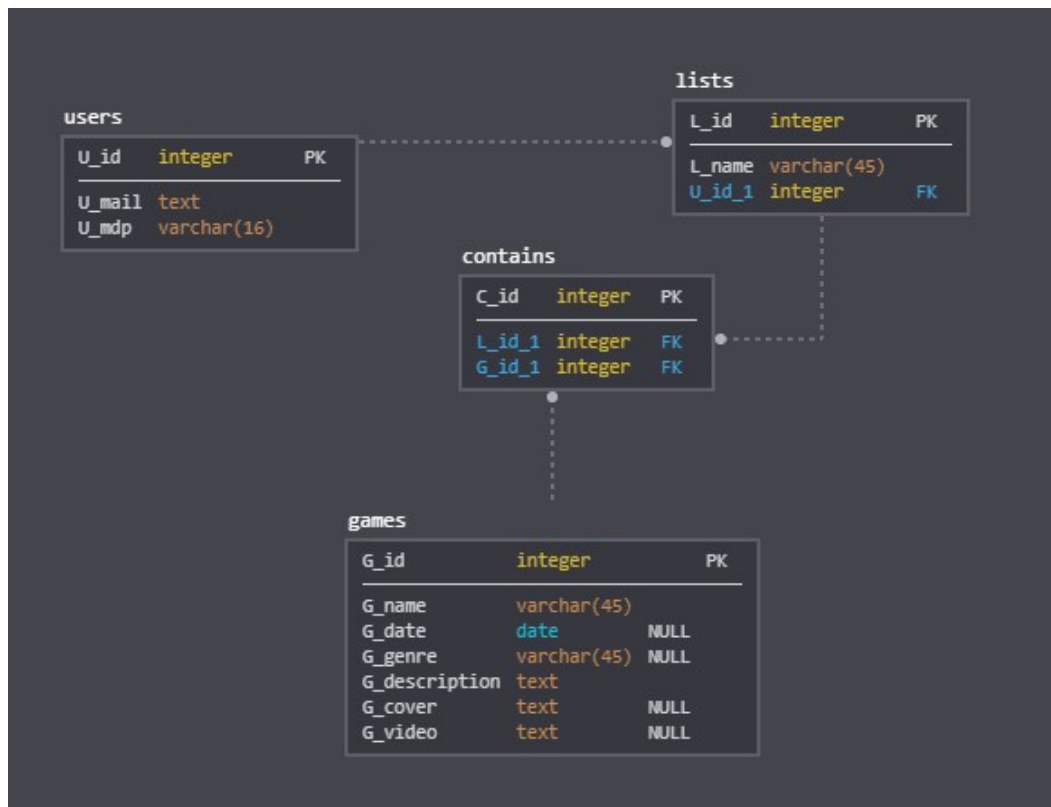
En tant que :	Je voudrais :	Afin de :
Administrateur	Avoir un compte sur le site avec des permissions spéciales	Pouvoir ajouter, éditer et gérer la base de données des jeux vidéo
Utilisateur	Rechercher des jeux vidéo	Voir un résumé du jeu
Utilisateur	Pouvoir me connecter sur le site	Créer ma collection de jeux personnelle
Utilisateur	Ajouter des jeux dans ma collection personnelle	Disposer d'une liste de tous les jeux que je possède

### Schéma de base de données relationnel :

#### 1. MCD:



## 2. MLD :



## Mockup:

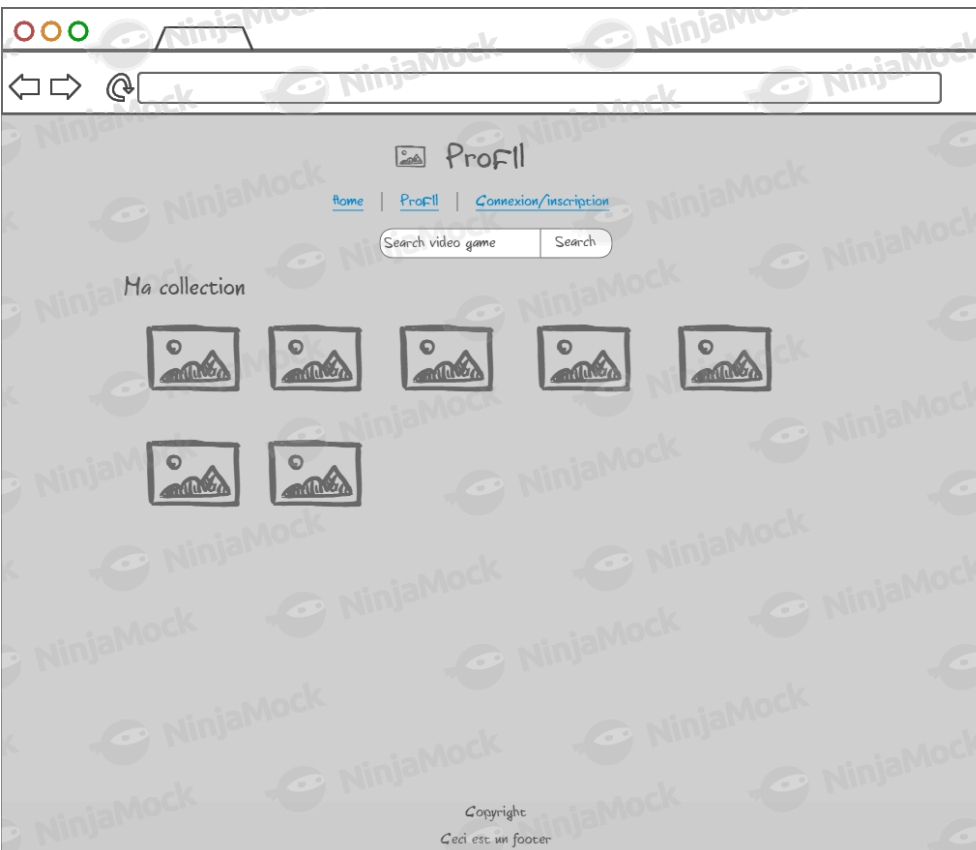
- Index :



- Fiche :



- Profil :



- Connexion/Inscription :

Connexion

[Home](#) | [Profil](#) | [Connexion/Inscription](#)

Connexion

Email

Password

☒ Remember me

Sign in

Pas encore inscrit?

Copyright  
Ceci est un footer

Inscription

[Home](#) | [Profil](#) | [Connexion/Inscription](#)

Inscription

Email

Password

☒ Remember me

Sign in

Copyright  
Ceci est un footer