



- TD -

INTEGRATION HTML CSS

D'un site d'école de langues

Novembre 2024

Sommaire

Sommaire	1
1. Analyse du layout	2
Décomposition des éléments présent dans la page.	2
2. Création de l'architecture du projet.....	3
3. Intégration html.....	3
4. CREATION DES CSS	3

1. ANALYSE DU LAYOUT

Vérification des assets livrés, fonts, les images DEVRONT ETRE optimisé (png, jpg, svg, webp) afin d'avoir le poids le plus petits tout en gardant la qualité de l'image.

RESPONSIVE ?

ON NOUS LIVRE DONC AU MOINS DEUX LAYOUT UN MOBIL ET DESKTOP.

DANS LE CAS PRÉSENT, UN LAYOUT DESKTOP DONC UNE SEULE INTÉGRATION DESKTOP.

Décomposition des éléments présent dans la page.

Le but du jeu est d'investiguer le layout pour trouver des points communs entre les éléments HTML décomposé en composants.

Par ex : Les sections, les boutons, les cards, navigation, les H, etc...

On définit le nommage de class de nos composants précédemment décomposés.

Par ex : .hero ; .hero__title ; .hero__btn ; etc ...

Il devrait en résulter une liste de class de composants prêt à être intégré en html ainsi que le noms de leurs class CSS et la sémantique des éléments HTML.

2. CRÉATION DE L'ARCHITECTURE DU PROJET

C'est l'étape de création des fichiers et des dossiers et sous dossier.

Exemple : <https://github.com/b3no1t/starter-kit-html>

<Explique à l'oral l'archi des dossiers>

3. INTÉGRATION HTML

A cette étape. Nous avons donc tout pour commencer, l'architecture des dossiers, l'analyse qui nous donne la sémantique et les nom de class.

C'est le début du balisage HTML dans un *.html. 🎉
L'intégration html !

4. CREATION DES CSS

Une fois l'html intégré avec les class CSS.

Il est alors le moment de copier les class CSS présente dans le fichier HTML.

Et de les organiser selon l'architecture des dossiers.

<Explique à l'oral l'archi des CSS et leurs @import>