## Appliquer l'agilité dans le secteur non marchand

© Cas pratique : Une équipe média qui gère une grille de programme

Une équipe audiovisuelle ou média doit gérer des contenus à produire pour une grille de programme. Elle fait face à des imprévus fréquents, travaille avec différents métiers (journalistes, techniciens, monteurs), et doit livrer des contenus rapidement, parfois en lien avec l'actualité.

## **6** Approche agile adaptée

Élément Agile	Transposition dans le contexte média
Product Owner	Le rédacteur en chef ou responsable de
	l'antenne : définit les priorités éditoriales et
	gère le backlog des contenus.
Backlog	Liste vivante des contenus à produire,
	priorisée selon l'actualité, les ressources
	disponibles et les objectifs de
	programmation.
Sprint	Cycle hebdomadaire ou bi-hebdomadaire
	durant lequel des contenus sont
	sélectionnés, produits, montés et validés.
Réunion quotidienne	Stand-up de 15 min pour faire le point sur
	qui fait quoi, lever les blocages, ajuster les
	priorités.
Équipe auto-organisée	Chaque membre (journaliste, technicien,
	monteur) s'organise avec les autres pour
	livrer un contenu complet dans les délais.
Feedback & adaptation	Retour sur les contenus produits,
	évaluation continue et ajustements des
	formats ou méthodes de travail.
Visualisation du travail	Tableau Kanban physique ou numérique
	(ex. Trello) : idées / en cours / montage /
	validé / diffusé.

## **Sénéfices attendus**

- Réactivité face à l'actualité
- Meilleure coordination inter-métiers
- Engagement de l'équipe renforcé
- Contenus de meilleure qualité, testés rapidement
- Processus d'amélioration continue intégré dans le travail quotidien

\*Astuce : Commencer petit, avec une seule équipe ou un cycle pilote, pour tester et ajuster progressivement.