SCRUM Landing Page

Ce Sprint Backlog correspond à un Sprint 1 de 1 semaine (5 jours), avec une équipe de développement de 3 personnes (développeur front-end, développeur back-end, et un designer/tester — ou rôles combinés dans un contexte pédagogique).

🟃 Sprint Backlog - Sprint 1

Objectif du Sprint: Livrer un MVP fonctionnel de la landing page "Produit Alpha", responsive et permettant de collecter les e-mails des visiteurs.

Durée: 5 jours (du lundi au vendredi)

Capacité de l'équipe : 24 heures de travail effectif (≈ 8h/jour × 3 personnes × 60 % de capacité utile

 $= \sim 24h$)

🔽 Éléments sélectionnés du Product Backlog (PBI - Product **Backlog Items**)

PBI	User Story	Estimation (points)
1	En tant que visiteur, je veux voir un en-tête clair avec le nom du produit	1
2	En tant que visiteur, je veux lire une brève description du produit	1
3	En tant que visiteur intéressé, je veux pouvoir m'inscrire via un formulaire e-mail	3
4	En tant que visiteur, je veux voir un appel à l'action (CTA) clair	1
5	En tant que visiteur, je veux que la page soit responsive (mobile-first)	2
Total		8 points

L'équipe a choisi 8 points, ce qui correspond à sa vélocité estimée pour un premier sprint (conservateur pour les débutants).

Tâches détaillées (issues techniques ou de conception)

Chaque User Story est décomposée en tâches réalisables en ≤ 1 journée.

User Story	Tâche	Responsable	Estim. (heures)	Statut
1. En-tête	Créer la structure HTML de l'en- tête (titre + logo)	Dev Front	1h	<u>~</u>
	Choisir une police lisible et appliquer les styles CSS	Designer	1h	✓
2. Description	Rédiger le texte de présentation (2-4 phrases)	PO / Designer	0.5h	<u>~</u>
	Intégrer le texte dans la page avec mise en forme	Dev Front	0.5h	<u>~</u>
3. Formulaire e-mail	Créer le formulaire HTML (input + bouton)	Dev Front	1h	Encours
	Ajouter validation côté client (format e-mail)	Dev Front	2h	∡ À faire
	Créer un endpoint simple (ex: avec Formspree ou mock API)	Dev Back	2h	À faire
	Afficher message de confirmation après soumission	Dev Front	1h	
4. CTA	Rédiger le texte du CTA engageant	РО	0.5h	\checkmark
	Intégrer le CTA au-dessus/à côté du formulaire	Dev Front	0.5h	<u>~</u>
5. Responsive	Appliquer un layout mobile-first avec CSS (Flexbox/Grid)	Dev Front	2h	

User Story	Tâche	Responsable	Estim. (heures)	Statut
	Tester sur mobile (navigateur + outils DevTools)	Designer / Tester	1h	Ä Àfaire
Commun	Créer le dépôt Git et structure de base du projet (HTML/CSS/JS)	Toute l'équipe	1h	✓
	Définir le Definition of Done (DoD) pour le sprint	Scrum Master	0.5h	
	Préparer le déploiement (ex: GitHub Pages)	Dev Back	1h	

Total heures estimées: ~16.5h (dans la capacité de 24h → marge pour imprévus)

★ Definition of Done (DoD) - Sprint 1

Une User Story est "Done" seulement si :

- Code revu (même de façon informelle en binôme)
- Fonctionne sur mobile et desktop
- Pas d'erreur JavaScript dans la console
- V Formulaire soumet les données (même vers un service externe simple)
- ☑ Page déployée en ligne (ex: https://votre-equipe.github.io/landing-alpha)
- Z Testée par au moins un membre non-développeur

Planning quotidien (exemple de Daily Scrum)

Chaque jour à 9h30, l'équipe répond à :

- 1. Qu'ai-je fait hier?
- 2. Que vais-je faire aujourd'hui?
- 3. Y a-t-il des blocages?

Exemple de blocage possible : "Je n'arrive pas à connecter le formulaire à Formspree - besoin d'aide."

or Résultat attendu à la fin du Sprint

- Une landing page live accessible en ligne.
- Un formulaire fonctionnel qui collecte les e-mails.
- Une expérience utilisable sur mobile.
- Prêt pour la Sprint Review avec démo en direct!

Ce Sprint Backlog est volontairement **simple**, **concret et réaliste** pour des débutants.

Il permet de :

- Comprendre la différence entre Product Backlog (quoi) et Sprint Backlog (comment + tâches),
- Pratiquer la décomposition en tâches,
- Travailler avec un objectif de sprint clair,
- Appliquer un **Definition of Done**.