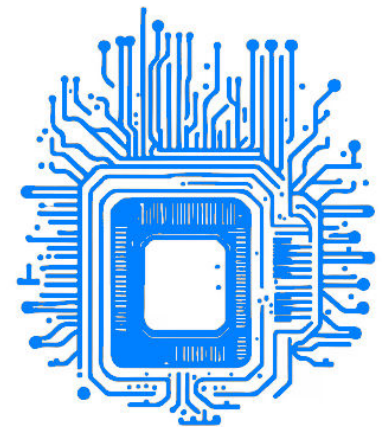


LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

013 - Ponto flutuante

Adição e
subtração



Adição na base 10

$$2.33 * 10^2 + 6.7 * 10^1$$

ou

$$23.3 * 10^1 + 6.7 * 10^1$$

ou

$$2.33 * 10^2 + 0.67 * 10^2$$

Subtração na base 10

$$1.20 * 10^2 - 1.0 * 10^1$$

ou

$$12.0 * 10^1 - 1.0 * 10^1$$

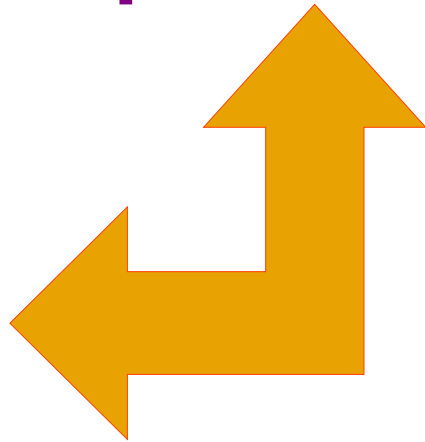
ou

$$1.20 * 10^2 - 0.10 * 10^2$$

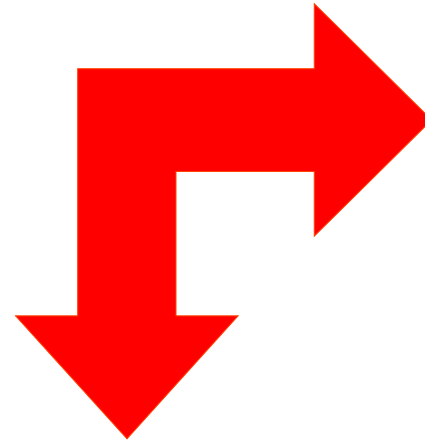
Expoente e Ponto decimal (Sentido do deslocamento)

Expoente

Ponto
decimal



Ponto
decimal



Expoente

Adição na base 2

$$1.1 * 2^4 + 1 * 2^3 =$$

OU

$$1.1 * 2^4 + 0.1 * 2^4 =$$

OU

$$11.0 * 2^3 + 1 * 2^3 =$$

OU

$$11000.0 * 2^0 + 1000 * 2^0 = 24_{10} + 8_{10}$$

Subtração na base 2

$$1.1 * 2^4 - 1 * 2^3 =$$

ou

$$1.1 * 2^4 - 0.1 * 2^4 =$$

ou

$$11.0 * 2^3 - 1 * 2^3 =$$

ou

$$11000 * 2^0 - 1000 * 2^0 = 10000 * 2^0 =$$