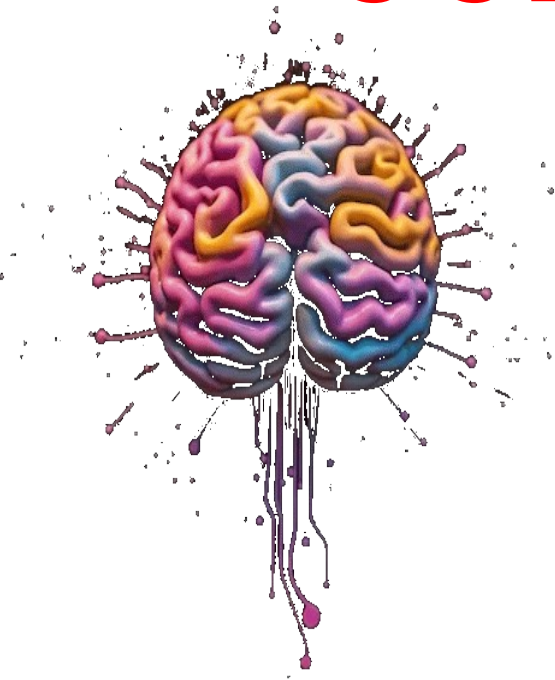


LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

002 – Procedimentos com etapas Percebendo detalhes





LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Exercício:

Será que tomar um banho é tão simples como parece ?



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 1

- Pegar a toalha
- Pegar o sabonete
- Ligar o chuveiro
- Lavar o corpo

Procedimento muito impreciso. Ligar o chuveiro não significa que você entrou debaixo dele. Também parece que você está tomando banho com a toalha na mão. Nem sabemos se você chegou ao banheiro.

Não foi explicado como o corpo foi lavado.



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 2

- Pegar a toalha
- Levar para o banheiro
- Pendurar em algum lugar
- Pegar o sabonete
- Levar para o banheiro
- Ligar o chuveiro
- Entrar debaixo do jato do chuveiro
- Lavar o corpo

Parece que o banho não foi terminado, pois o chuveiro não foi desligado. A toalha não foi usada ao final do banho, alias ele nem acabou. O sabonete também não foi usado. (Citou, tem que usar)
Você tomou banho de roupa, pois não disse que a tirou.



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 3

- Pegar a toalha
- Levar para o banheiro
- Pendurar em algum lugar
- Pegar o sabonete
- Levar para o banheiro
- Tirar a roupa
- Colocar em algum lugar longe da água do chuveiro
- Ligar o chuveiro
- Entrar debaixo do jato do chuveiro
- Lavar o corpo com o sabonete (todas as partes)
- Desligar o chuveiro
- Enxugar o corpo com a toalha

A toalha tem que ser colocada para secar, senão mofa. O sabonete tem que ser guardado. TODO INSUMO DEVE VOLTAR ÀS SUAS ORIGENS (Toalha e sabonete).

Você não lavou o cabelo com Shampoo (supondo que você não é careca)



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 4

- Pegar a **toalha** na **área** ou **local de secagem**
- Levar para o **banheiro**
- Pendurar em algum lugar do **banheiro**
- Pegar o **sabonete**
- Levar para o **banheiro**
- Tirar a **roupa**
- Colocar em **algum lugar** longe da água do **chuveiro**



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

- Ligar o **chuveiro**
- Entrar debaixo do jato do chuveiro
- Lavar o corpo com o **sabonete** (todas as partes)
- Lavar a cabeça com o **Shampoo**
- Desligar o **chuveiro**
- Enxugar o corpo com a **toalha**
- Levar a **toalha** de volta para **local de secagem**
- Guardar o **sabonete** longe da água

Você saiu pelado do banheiro para levar a toalha.

Também lavou a cabeça com um Shampoo que não foi “declarado” nesta sequência.

Você não vestiu. Lembre-se, tudo deve voltar para seu lugar original. Tirou a roupa, deve recolocar alguma outra.



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 5

- Pegar a **toalha** na área ou local de secagem
- Levar para o **banheiro**
- Pendurar em algum lugar do **banheiro**
- Pegar o **sabonete**
- Levar para o **banheiro**
- Colocar na **saboneteira**
- Pegar o **shampoo**
- Levar para o **banheiro**
- Tirar a **roupa**
- Colocar em algum lugar longe da água do **chuveiro**



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

- Ligar o **chuveiro**
- Entrar debaixo do jato do chuveiro
- Lavar o corpo com o **sabonete** (todas as partes)
- Lavar a cabeça com o **Shampoo**
- Desligar o **chuveiro**
- Enxugar o corpo com a **toalha**
- Vestir uma **roupa limpa**
- Levar a **toalha** de volta para **local de secagem**
- Guardar o **sabonete** longe da água

**Você deixou o chão do banheiro molhado.
Shampoo na prateleira.**

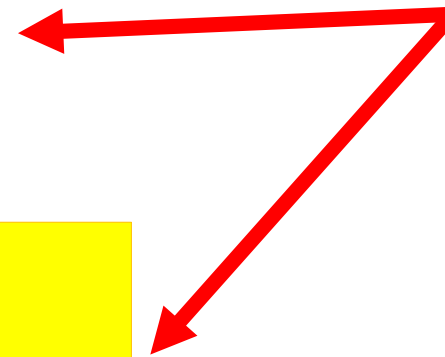


LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tomar um banho – Versão 5.1

- Pegar a **toalha** na área ou **local de secagem**
- Levar para o **banheiro**
- Colocar em algum lugar do **banheiro**
- Pegar o **sabonete**
- Levar para o **banheiro**
- Colocar na **saboneteira**
- Pegar o **shampoo**
- Levar para o **banheiro**
- Colocar na **prateleira/apoio**
- Tirar a **roupa**
- Colocar em algum lugar longe da água do **chuveiro**

Função





LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

- Ligar o **chuveiro**
- Entrar debaixo do jato do **chuveiro**
- **Lavar o corpo com o sabonete** (todas as partes)
- **Lavar a cabeça com o Shampoo**
- Desligar o **chuveiro**
- Enxugar o corpo com a **toalha**
- Vestir uma **roupa limpa**
- Levar a **toalha** de volta para **local de secagem**
- Guardar o **sabonete** longe da água
- Pegar um **pano de chão** na **área ou local de secagem**
- Levar para o **banheiro**
- Secar o chão



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Conceitos implícitos:

Locais => Contextos: variáveis ou arrays

Variáveis

Insumos => valores das variáveis

Funções



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Este modelo não levou em conta os teste que temos que fazer:

Tem energia elétrica (não está faltando no momento) ?

Tem água (não está faltando no momento) ?

Tem toalha limpa ?

Tem sabonete ?

Tem Shampoo ?

Tem pano de chão ?

Tem um rodo no lugar do pano de chão ?