Esercizi Assembly 10

M. Rebaudengo – R. Ferrero

Politecnico di Torino Dipartimento di Automatica e Informatica

Esercizio 1

- Si scriva un programma in grado di leggere periodicamente le porte A e B del modulo 8255 e fornisca sulla porta C la somma dei due valori (da considerare espressi in complemento a 2). Eventuali condizioni di *overflow* devono essere segnalate con il valore 0FFh.
- La lettura deve essere fatta a intervalli regolari di 5 ms: si realizzi un opportuno ciclo di ritardo, considerando una frequenza di clock di 10 MHz e una media di 10 cicli di clock per istruzione.

Codice

```
PORTA
          EOU 80h
                                                    ciclo:
                                                               MOV DX, PORTA
PORTB
           EQU PORTA+1
                                                                IN AL, DX
PORTC
          EQU PORTA+2
                                                               MOV AH, AL
CONTROL EQU PORTA+3
                                                               MOV DX, PORTB
          EQU 5000
                                                               IN AL, DX
; cicli di attesa: 0.005 s * 10MHz / (10 istr/clk)
                                                               MOV DX, PORTC
                                                                ADD AL,AH
#START=8255.exe#
                                                                JNO next
                                                               MOV AL, 0FFh
           .model small
                                                               OUT DX, AL
                                                               MOV CX, DELAY
           .stack
           .data
                                                    attesa:
                                                               LOOP attesa
            .code
                                                               JMP ciclo; ciclo infinito
           .startup
                                                                .exit
           MOV DX, CONTROL
           MOV AL, 10010010b
                                                                end
           OUT DX, AL
```

Esercizio 2

- Si scriva una procedura in grado di leggere un intero (compreso tra 0 e 7) dalla porta A del modulo 8255, e inverta il valore logico del bit della porta C che ha come indice tale intero.
- Per la lettura del contenuto della porta C programmata in modo 0 – output si veda Q16 all'indirizzo

https://web.archive.org/web/20131006011609/http://www.intel.com/design/archives/periphrl/docs/7190.HTM

Codice

```
PORTA EQU 80h
                                                          PROC
PORTB EQU PORTA+1
                                                          MOV DX, PORTA
PORTC EQU PORTA+2
                                                          IN AL, DX
                                                          MOV CL, AL
CONTROL EQU PORTA+3
#START=8255.exe#
                                                          MOV BL, 1
                                                          SHL BL, CL
        .model small
        .stack
                                                          MOV DX, PORTC
       .data
                                                          IN AL, DX
       .code
                                                          XOR AL, BL
                                                          OUT DX, AL
       .startup
       MOV DX, CONTROL
                                                          RET
       MOV AL, 10010000b
                                                  rdwr
                                                          ENDP
       OUT DX, AL
                                                          end
       MOV DX, PORTC
       MOV AL, 055h ; valore di prova
       OUT DX, AL
       CALL rdwr
        .exit
```

Esercizio 3

- Sia dato un sistema basato su processore 8086, con il gruppo A del modulo 8255 configurato in modo 0 e la porta A in input
- Si scriva un programma che, periodicamente, lanci una procedura in grado di
 - Leggere dalla porta A dell'8255 un byte proveniente da una periferica esterna
 - Accorpare i byte ricevuti in due chiamate a funzione successive in una word corrispondente a un valore intero (è ricevuto prima il byte più significativo);
 - Inserire le word acquisite in due vettori, vet_pari e vet_disp, a seconda che ciascuna di esse sia, rispettivamente, pari o dispari.

Esercizio 3 [cont.]

 Si assuma di avere definito e inizializzato le seguenti strutture:

```
vet_pari dw DIM DUP (?)
vet_disp dw DIM DUP (?)
ind_pari db 0
ind disp db 0
```

dove DIM è una costante di valore massimo 255, mentre ind_pari e ind_disp contengono l'indice dove scrivere il valore successivo per ciascuno dei due vettori. Qualora uno dei vettori risultasse pieno, la memorizzazione deve ripartire dalla prima posizione (come in un buffer circolare).

Esempio:

```
Sequenza di byte ricevuti: 01, 0A, 31, 28, 33, 45 vet_pari: 010A, 3128 vet dispari: 3345
```

Codice

```
EQU 3
PORTA
          EQU 80h
CONTROL
           EQU PORTA+3
           #start=8255.exe#
           .model small
           .data
vet_pari    dw DIM DUP (?)
         dw DIM DUP (?)
db 0
vet_disp
ind_pari
ind_disp db 0
primo_flag db 0
           db ?
           .stack
           .code
           .startup
           MOV DX, CONTROL
           MOV AL, 10010000b; Gruppo A: modo 0, porta A input
           OUT DX, AL
ciclo:
          CALL read_data
           JMP ciclo ; ciclo infinito!
           .exit
```

Codice [cont.]

read_data PROC pari: CMP ind_pari, DIM PUSH AX JNE next pari PUSH BX MOV ind_pari, 0 next_pari: MOV BL, ind_pari PUSH DX SHL BX, 1 MOV vet_pari[BX], AX MOV DX, PORTA IN AL, DX INC ind_pari TEST primo_flag, 1 MOV primo_flag, 0 JZ asp_pross JMP ritorno asp_pross: MOV temp, AL XOR BH. BH MOV AH, temp MOV primo_flag, 1 TEST AL, 1 ritorno: POP DX JZ pari POP BX dispari: CMP ind_disp, DIM POP AX JNE next disp RET MOV ind_disp, 0 read_data ENDP next_disp: MOV BL, ind_disp SHL BX, 1 MOV vet_disp[BX], AX INC ind_disp MOV primo_flag, 0 JMP ritorno

Esercizio 4

- Siano dati:
 - un vettore di byte vet1 contenente DIM elementi (DIM dichiarato come costante)
 - un vettore di word vet2, della stessa dimensione, non inizializzato.
- Si scriva una procedura extract in linguaggio
 Assembly 8086 in grado di ottenere, a partire dai dati
 espressi come byte in vet1, una sequenza di valori su
 12 bit componendo nibble (insieme di 4 bit) di dati
 consecutivi, come esemplificato di seguito:

Esercizio 4 [cont.]

dati		risultati			
0010	1101				
0100	0010	0000	0010	1101	0100
0100	1011	0000	0010	0100	1011
1000	0001				
0110	0011	0000	1000	0001	0110
1100	0000	0000	0011	1100	0000
1111	1111				
0000	1011	0000	1111	1111	0000

- La procedura deve memorizzare i risultati ottenuti in vet2
 (azzerando il nibble più significativo), procedendo fino a quando
 sono disponibili dati su vet1 sufficienti a comporre un risultato;
 deve inoltre restituire al programma chiamante il numero di risultati
 memorizzati attraverso il registro DI.
- Si supponga che il programma chiamante lanci la procedura una volta sola. Si utilizzino variabili globali per l'indirizzamento dei vettori.

Codice

```
DIM
       EQU 11
                                           ciclo: mov AH, vet1[SI]
                                                  inc SI
       .model small
       .stack
                                                   cmp SI, DIM
                                                   je fine
       .data
                                                  mov AL, vet1[SI]
     db 45, 66, 74, 129, 99,
                                                  mov BH, AL
       192, 255, 11, 98, 230, 187
                                                  shr AX, CL
       dw DIM DUP(?)
                                                  mov vet2[DI], AX
vet2
num
       db 9
                                                  add DI, 2
                                                  inc SI
                                                  cmp SI, DIM
       .code
       .startup
                                                  je fine
       call extract
                                                  mov BL, vet1[SI]
       .exit
                                                   and BX, Offfh
                                                  mov vet2[DI], BX
                                                  inc SI
extract proc
                                                   add DI, 2
       xor SI, SI
       xor DI, DI
                                                   cmp SI, DIM
       mov CL, 4
                                                   jnz ciclo
       mov CH, 0
                                           fine: shr DI, 1
                                                   ret
                                           extract endp
                                                   end
```