03MNO ALGORITMI E PROGRAMMAZIONE CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA A.A. 2018/19

Commento al Laboratorio n. 7

Esercizio n.1: Collane e pietre preziose

Trattasi di problema di ottimizzazione. Una volta letti i dati (numero di zaffiri, rubini, topazi e smeraldi) è calcolabile la lunghezza massima della collana maxlun. Il main, mediante un ciclo, esplora i problemi di lunghezza k crescente tra 1 e maxlun e registra in bestlun il massimo valore di k per cui si è trovata una soluzione accettabile. Questo soddisfa la richiesta di trovare una soluzione ottima, quindi collana a lunghezza massima. Il main opera iterativamente su numtestset problemi: letta da un file di ingresso la quaterna che rappresenta il problema corrente, calcola la lunghezza massima possibile della collana e poi per tutte le lunghezze k tra 1 e la massima risolve il problema. Si ipotizza per il file in ingresso un formato con la prima riga che contiene numtestset (numero di problemi, cioè di quaterne), seguita dalle quaterne che descrivono ciascun problema. Vengono proposti diversi file di prova di difficoltà variabile.

Il modello del Calcolo Combinatorio è quello delle disposizioni ripetute di N oggetti presi a k a k. Si presentano 3 soluzioni: da un file di ingresso

- 1. versione 0: la verifica dell'accettabilità di una soluzione di lunghezza k è fatta nella condizione di terminazione. La funzione check:
 - calcola in usGemme il numero di occorrenze di ciascuna gemma nella soluzione corrente. Se tale numero eccede la disponibilità registrata nel vettore numGemme, la soluzione è scartata
 - verifica le regole di composizione: scorrendo la soluzione sol, in base alla gemma scelta in posizione i-1 si verifica che quella in posizione i sia conforme alla regola, altrimenti si scarta la soluzione.

Non essendo prevista alcuna forma di pruning, questa soluzione è accettabile solo per lunghezze massime di collane molto piccole

- 2. versione 1: si introduce una prima forma di pruning: nella condizione di terminazione si verificano solo le regole di composizione, mentre la discesa ricorsiva è subordinata alla verifica della disponibilità di gemme. Sperimentalmente si osserva un discreto miglioramento nella capacità di trattare in tempi ragionevoli lunghezze massime maggiori
- 3. versione 2: la condizione di terminazione non prevede verifica di accettabilità, in quanto anche la verifica di regole di composizione è usata per condizionare la ricerca ricorsiva. Sperimentalmente si verifica la capacità di trattare in tempi ragionevoli lunghezze massime notevoli.

La versione 2 viene modificata a livello di main nel ciclo che itera sulle catene:

- versione 3: il ciclo avviene per lunghezze decrescenti delle catene, nell'ipotesi di interromperlo non appena giunti ad una soluzione all'iterazione con lunghezza k, in quanto le iterazioni successive possono portare solo a lunghezze minori
- versione 4: si seleziona k in maniera dicotomica (a metà della catena). Se si trova una soluzione di lunghezza k si procede per lunghezze da k+1 a N, altrimenti per lunghezze da 1 a k-1.

Esercizio n.2: Collane e pietre preziose (versione 2)

La soluzione verrà pubblicata dopo il termine di caricamento degli esercizi valutati.

Esercizio n. 3: Gioco di ruolo

La soluzione verrà pubblicata dopo il termine di caricamento degli esercizi valutati.

03MNO ALGORITMI E PROGRAMMAZIONECORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA A.A. 2018/19