**Programmazione ad Oggetti**

**Esercitazione in aula**

**Rubrica**

Progettare ed implementare un programma che possa gestire una rubrica.

La rubrica contiene delle voci. Le voci sono definite da nome, cognome e numero di telefono.  
  
Quando si crea un oggetto Rubrica si deve fornire un nome che permetta di identificarla.

Il nome della rubrica deve essere accessibile tramite il metodo **getNome()**.  
  
L'inserimento di una nuova voce nella rubrica avviene tramite il metodo **aggiungi()** che riceve tre parametri stringa: nome, cognome, e telefono.  
  
Per accedere al primo elemento della rubrica si utilizza il metodo **primo()** che restituisce una stringa contenente nome, congnome e telefono separati da uno spazio (*stampa il contenuto della prima voce nella rubrica*).  
  
Per accedere ad un elemento qualsiasi nella rubrica si utilizza il metodo **voce()** che riceve come parametro il numero d'ordine della voce (a partire da 1, perciò **primo() == voce(1)**); il formato della stringa restituita è lo stesso del metodo **primo()**.  
  
Il metodo **elenco()** restituisce una stringa con l'elenco delle voci della rubrica separate da ", "; l'elenco inizia con "*(*" e termina con "*)*".  
  
Infine, il metodo **ricerca()**restituisce la prima voce nella rubrica che contiene in uno dei suoi campi (nome, cognome oppure telefono) la stringa passata come parametro.

Voce

Nome 🡪 stringa

Cognome 🡪 stringa

numTelefono 🡪 stringa

toString()

nome spazio cognome spazio numTelefono

Rubrica

nomeRubrica 🡪 stringa

array di oggetti di tipo Voce 🡪 *voci*

getNome() restituisce una stringa (nomeRubrica)

aggiungi( nome, cognome, numTelefono) 🡪 inserisce un elemento di tipo Voce in *voci*

primo() 🡪 primo elemento in rubrica 🡪 primo elemento di *voci*

voce() -> input: intero 🡪 stringa nome cognome e numTelefono (ATTENZIONE gestione indici 0🡪 1)

elenco() 🡪 no input 🡪 “(” lista di voci separata da virgole“)”

ricerca() input: una stringa 🡪 prima voce che contiene la stringa in input