

Sistemi Operativi

Laboratorio 7

Comunicazione tra processi

Segnali

- Permettono di inviare un “codice”
- Usati per sincronizzare processi
- System call wait/pause e signal handler

Pipe

- Permettono di inviare un flusso di dati
- System call read/write sul canale creato da pipe.

Pipe

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

...
int fd[2];
status = pipe(fd);
if (status == -1) {
    /* errore */
    ...
}

switch (fork()) {
case -1: /* Error */
    break;

case 0:          /* Child - leggi da pipe */
    close(fd[1]); /* Write-end inutilizzata */
    nbytes = read(fd[0], buf, BSIZE);
    ...
    close(fd[0]);
    exit(EXIT_SUCCESS);

default:         /* Parent - scrivi su pipe */
    close(fd[0]); /* Read-end inutilizzata */
    write(fd[1], "Hello world\n", 12);
    close(fd[1]); /* Invio di EOF */
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

