

Sistemi Operativi

Laboratorio 6

Gestione di segnali

Invio di segnali

- System call kill
- Terminazione di un processo figlio

Ricezione di segnali

- System call wait / pause
 - Interrompono il programma fino alla ricezione di un segnale
- Signal handler
 - Permettono di eseguire delle procedure ad ogni ricezione di un segnale

System call kill

```
#include <sys/types.h>
#include <signal.h>
int kill(pid_t pid, int sig);
```

Valore di ritorno

- In caso di successo, kill ritorna 0
- In caso di errore, ritorna -1

Comando di shell equivalente

kill -s SIGNAL PID

- SIGNAL è un valore numerico o mnemonico

kill -l

- Per visualizzare la lista di possibili segnali

Signal handler

```
#include <signal.h>

void handler(int signum) {
    <istruzioni per la gestione del segnale>
    return;
}

main() {
    ...
    signal(SIGxxx, handler);
    ...
}
```

Procedura eseguita
ogni volta che il
segnale viene
intercettato

Da ripetere per ogni tipo
di segnale da gestire