1. Что такое интерфейс?

2. В чем преимущество использования интерфейсов?

3. Как работают свойства в интерфейсах?

4. Может ли один интерфейс унаследовать другой? Каким образом

5. Что такое композиция?

6. Что такое наследование?

7. В чем отличие между наследованием и композицией?

***Ответы***:

1. Интерфейс – это средство для взаимодействия пользователя с программой
2. Интерфейсы можно имплементить в неограниченных количествах, также они могут наследовать друг друга.
3. Свойства в интерфейсах по умолчанию задаются финал статик. Также необходимо сразу задавать значения свойств
4. Да, может. С помощью кей ворд екстендс
5. Когда класс имеет свойство с типом переменной интерфеса
6. Getting all methods and fields from parent class
7. Наследование = is, композиция = has