



**Софийски университет „Св. Кл. Охридски“**

**Факултет по математика и информатика**

*Бакалавърска програма  
„Софтуерно инженерство“*



**Предмет: XML технологии за семантичен Уеб**

*Зимен семестър, 2025/2026 год.*

**Тема №39: „Каталог на видеоигри за развлечение - 2“**

## **Курсов проект**

*Автори:*

*Ивайло Кънчев, фак. номер 2MI0600305*

*Йоан Байчев, фак. номер 0MI0600328*

януари, 2026 г.

София

## Съдържание

1. Въведение (1 стр.) .....	3
2. Анализ на решението .....	3
2.1. Работен процес (2-3 стр.) .....	3
2.2. Структура на съдържанието (2-4 стр.) .....	3
2.3. Тип и представяне на съдържанието (1-2 стр.) .....	4
3. Дизайн (4-5 стр.) .....	4
4. Използване на изкуствен интелект (2-3 стр.) .....	4
5. Тестване (2-3 стр.) .....	4
6. Заключение и възможно бъдещо развитие (1-2 стр.) .....	5
7. Разпределение на работата .....	5
8. Използвани литературни източници и Уеб сайтове .....	5
9. Апендикс .....	5

За разработването на курсов проект по „XML технологии за семантичен Уеб“ трябва да използвате настоящият шаблон за оформление на документация на курсов проект. За всяка секция е указано задължително съдържание и препоръчителен обем в страници. Всяка секция трябва да бъде внимателно и детайлно попълнена. Използването на шаблона и спазването на описаните правила в него са задължителни.

## 1. Въведение (1 стр.<sup>1</sup>)

Настоящият документ представлява шаблон за оформление на документация на курсов проект за предмета „XML технологии за семантичен Уеб“. Изискванията за изработване и представяне на проекта са описани на сайта на този предмет в Мудъл.

Насоки за разработка на секцията:

- опишете актуалността на избраната от вас тема за проект
- опишете какъв точно проблем решава проекта ви и в какъв контекст е този проблем
- опишете накратко как се решава този проблем с *езика/средата/технологията/...*<sup>2</sup>, предмет на проекта;
- опишете накратко как е структурирана останалата част от този документ.

Правила при цитиране:

- Цитатът се загражда с кавички.
- След цитата „трябва да бъде посочен и точният източник, откъдето е взет цитатът“ [1].

## 2. Анализ на решението

### 2.1. Работен процес (2-3 стр.)

Тук опишете с текст и диаграми работния процес на предлаганото като вход, обработка и изход, тоест:

- какво представлява входното съдържание/данни и откъде се получава
- как ще се обработва
- какво трябва да се получи като изход и къде и как ще се използва.

### 2.2. Структура на съдържанието (2-4 стр.)

Тук опишете структурата на XML съдържанието, което ще представите в проекта си. Можете да използвате таксономии, типологии, онтологии или други схеми за представяне на структурата от

---

<sup>1</sup> За всяка секция е указан препоръчителен обем в страници

<sup>2</sup> Да се замени с конкретното име на представения език/среда/технология/...

категории, под-категории, типове и т.н., както и техните взаимовръзки с други категории или типове, напр. географски региони и дялове, области/сегменти от промишлеността, и др.

След структурата опишете и възможните характеристики, атрибути и честота на срещане на всеки един ресурс в съдържанието (категория, тип, екземпляр, връзка/релация и т.н.).

За постигане на горните цели използвайте текст и диаграми.

## 2.3. Тип и представяне на съдържанието (1-2 стр.)

Тук опишете типа на съдържанието - текстово, графично и евентуално аудио/видео съдържание), което ще представите в проекта си. Укажете колко текстови и мултимедийни ресурса ще използвате (напр. 4 текстови документа, 12 графични изображения, 2 видео-материала), както и техните източници. Опишете размера и типа на файловете и начина на кодиране за всеки от ресурсите.

## 3. Дизайн (4-5 стр.)

Тази секция представя дизайна на решението на проблема за проекта ви, вкл. изпълнението на всички условия на заданието. Опишете как вашето решение използва XML технологиите в конкретното решение. Желателно е да представите схема/архитектура на решението. Обяснете използването на XML entities за представяне на съдържание, както и как се описват връзките в каталога/решението – напр. между региони и хотели, между вериги от хотели и хотел от веригата, и др. (напр. чрез атрибути ID/IDREF). Обяснете как се извършва валидацията (напр. с цитиране на части от изграждения за целта DTD документ), трансформацията на документите и вида на крайния резултат (напр. PDF документи, генерирани посредством XSLT).

Приложете кода и обяснете как той функционира в рамките на решението.

## 4. Използване на изкуствен интелект (2-3 стр.)

Тази секция описва евентуалното използване на изкуствен интелект (ИИ) за дизайна на решението на проблема за проекта ви, за изпълнението на условията на заданието, където е използван ИИ. Опишете кой модел сте използвали, как сте задали контекста на вашето решение, начина на формулиране на промпт, какво е било генерирано от ИИ и как сте го оценили и използвали (къде в курсовата работа), какви алтернативни варианти сте разгледали и оценили (напр. чрез използването на SWOT анализ), и как сте стигнали до вземането на по-информирани решения и до синтезирана документация на решението.

## 5. Тестване (2-3 стр.)

Тук обяснете подробно и ясно как сте тествали предложеното решение:

- С колко и какви документи

- В какви браузъри, с какви приставки
- Какво сте получили като резултат (приложете екранни снимки)

## 6. Заключение и възможно бъдещо развитие (1-2 стр.)

В заключение, обобщете резултатите от работата ви по проекта, както и предимствата и ограничеността на използваните технологии/езици/методи... Укажете какви алтернативи могат да се използват и техните предимства и недостатъци. Опишете каква е използваемостта на подобни решения в практиката и какво бихте предложили като насоки за бъдещо развитие и разширения на вашето решение.

## 7. Разпределение на работата

Опишете подробно и ясно как е била разпределена работата между студентите, работили по проекта (в случай на повече от един автори).

## 8. Използвани литературни източници и Уеб сайтове

1. Уеб сайт на .....
2. Литературен източник 2
3. Литературен източник 3
4. Литературен източник 4
5. Литературен източник 5

## 9. Апендикс

При необходимост можете да добавите и допълнителни секции под формата на апендикси.

*Заб.: документацията на проекта се предава само в електронен вид (в MS Word или PDF формат), чрез качването на архив с документа и всички останали файлове по проекта, в задание за предаване на курсов проект в страницата на курса в Moodle.*