Искусственный нейрон и архитектура многослойного персептрона

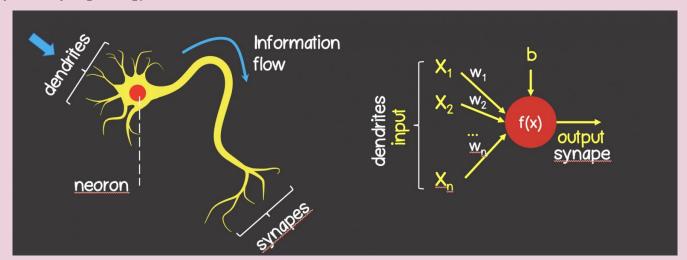
Выполнил: Лисицин Артём Александрович

Что такое нейрон?

Нейрон - это аналог нейронов нашего мозга.

Главное отличие:

- Нейрон мозга может быть либо включен, либо нет (true / false)
- Нейрон персептрона принимает значения в некотором диапазоне (например, [0, 1])



Что такое персептрон?

Рассмотрим на классическом примере:

Распознавание цифр

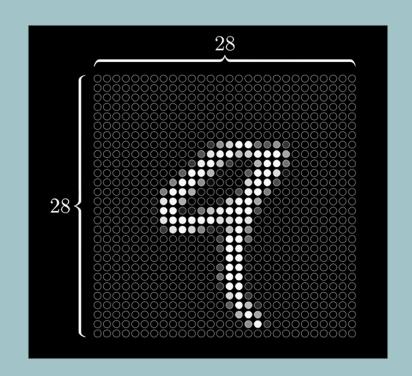
Дано:

Дана картинка 28x28 с рукописной цифрой

Определить:

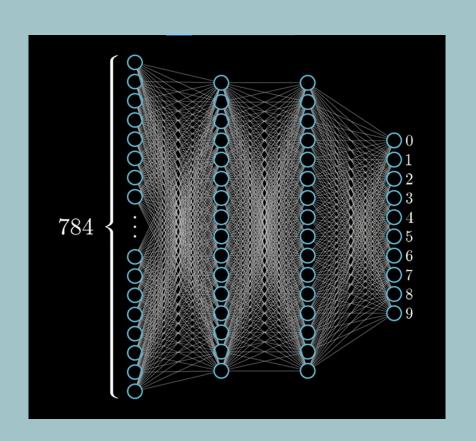
Цифру, которая изображена на картинке

$$F:x^{784} o y^{10}$$



Что такое персептрон?

- Картинка = х₀ вектор размера 784 =
 Входной слой
- 2. Следующие N векторов некоторых размеров это **Скрытые слои**
- 3. В конце будет вектор длины 10 Выходной слой



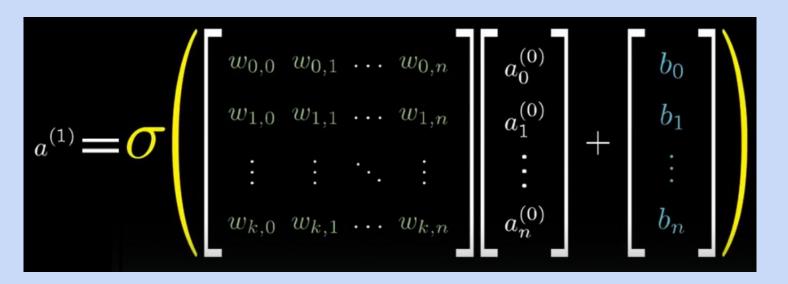
1. Feed forward

Переход к следующему слою будет происходить по формуле:

w - матрица весов на i-ом слое

b - вектор смещений (biases) на i-ом слое

о - функция активации



2. Функция ошибки

Введем функцию метрики, отражающую расхождение между ожидаемыми и полученными выходными данными.

Например, Mean Squared Error:

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left(y_{predicted(i)} - y_{expected(i)} \right)^{2}$$

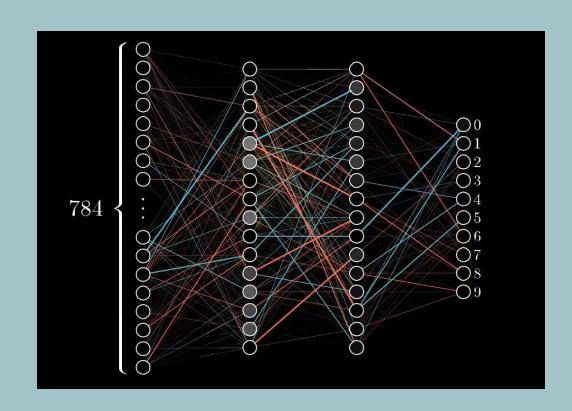
3. Backpropagation

Одним способом минимизации функции – на каждом очередном шаге обучения модифицировать веса соединений в направлении противоположным вектору-градиенту – метод градиентного спуска (SGD):

$$\vec{w}^{(k+1)} = \vec{w}^k - \mu \nabla L(\vec{w}^k)$$

Результат

Таким образом, получаем персептрон, который будет предсказывать категорию всё лучше при больших наборах обучающих данных.



Спасибо за внимание!

