คู่มือผู้พัฒนา

นางสาวนริศรา	แป้งคุณญาติ	6320500581
นางสาวศุภลักษณ์	เหลือบุญชู	6320500671
นางสาวกุลวฏี	จารี	6320502355
นางสาวปภัสสินี	ราชประสิทธิ์	6320503050
นางสาวสุกัลยา	ขำเจริญ	6320503106
	เสนอ	

อาจารย์บุญรัตน์ เผคิมรอค

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชาการบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ รหัสวิชา 02204372-60 หมู่ 700 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน

สารบัญ

หลักการและเหตุผล	3
วงจรการพัฒนาระบบ	4-6
แนวทางในการออกแบบกระบวนการ(Flow Chart	7
การกำหนดโครงร่างเว็บไซด์	8-9
Database	10-11

หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันมีผู้ใช้ยานพาหนะเพิ่มขึ้นเป็นจำนวนมาก และด้วยหอพักมีพื้นที่จำกัดในการจอดรถ ทำ ให้การหาที่จอดรถเป็นไปด้วยความยากลำบาก ต้องวนหาที่จอดรถเป็นเวลานาน ซึ่งทำให้เสียเวลา เปลืองพลังงาน หรือมีพื้นที่ไม่เพียงพอสำหรับบุคคลที่พักอาศัยภายในหอพัก เนื่องจากมี บุคคลภายนอกเข้าไปจอดรถ

โครงการนี้จึงพัฒนาระบบจัดการถานจอดรถโดยการอ่านป้ายทะเบียน เพื่อให้บุคคลภายในหอพัก มีที่จอดรถเพียงพอ ป้องกันไม่ให้บุคคลภายนอกเข้ามาจอดรถได้ เพื่อความปลอดภัยของบุคคล ภายในหอพักอีกด้วย

วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อลดเวลาในการหาที่จอครถ
- 2. เพื่อลดการสิ้นเปลืองเชื้อเพลิงในการวนหาที่จอดรถ
- 3. แสดงข้อมูลผู้เป็นเจ้าของรถยนต์
- 4. เพื่อความปลอดภัยสำหรับบุคคลภายในหอพัก

ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า

- 1.โปรแกรมที่ใช้ในการคำเนินงาน ได้แก่
 - 1.1 โปรแกรม Visual studio
 - 1.2 โปรแกรม Microsoft Office
 - 1.3 โปรแกรม pingendo
 - 1.4 โปรแกรม PhpMyaddmin

2.เทคนิคที่ใช้ในการดำเนินงาน ได้แก่

- 2.1 HTML
- 2.2 my sql
- 2.3 python

วงจรการพัฒนาระบบ(System Development Life Cycle: SDLC)

ขั้นตอนที่ 1 การกำหนดความต้องการ (Requirement Definition)

ในขั้นตอนนี้ เริ่มจากค้นหาปัญหาและถามข้อมูลจากผู้ที่กำลังประสบปัญหาการหาที่จอด รถถายในหอพักไม่ได้ เพื่อศึกษาและทำความเข้าใจในระบบการทำงานเดิม โดยจะต้องเข้าใจถึง ปัญหาอย่างถ่องแท้ และคิดหาแนวทางในการแก้ปัญหา ความเป็นไปได้ในการแก้ปัญหา

ขั้นตอนย่อยที่ 1 การกำหนดปัญหา (Problem Definition) เป็นขั้นตอนที่ นักวิเคราะห์ระบบเข้าไปทำความเข้าใจปัญหา คือการทำความเข้าใจกับปัญหาที่เกิดขึ้นอย่างถ่องแท้ ว่าปัญหาที่แท้จริงคืออะไร พร้อมทั้งคิดหาแนวทางที่สามารถปรับปรุงระบบให้ดีขึ้นโดยใช้ระบบ สารสนเทศ

ขั้นตอนย่อยที่ 2 การศึกษาความเป็นไปได้ (Feasibility Study) เป็นขั้นตอนที่ นักวิเคราะห์ระบบทำการศึกษาความเป็นไปได้ ในการดำเนินการปรับปรุงระบบ พิจารณาถึงความ พร้อมในด้านต่างๆ รวมถึงความเสี่ยงที่อาจส่งผลกระทบต่อความล้มเหลวในการระบบ โดยศึกษา ความเป็นไปได้ในแง่มุมต่างๆ เช่น

-ความเป็นไปได้ในทางด้านเทคนิค คือความเป็นไปได้ของการปรับปรุงระบบหรือ พัฒนาระบบใหม่ โดยนำเทคโนโลยีปัจจุบันมาใช้งาน หรือการอัพเกรดเครื่องคอมพิวเตอร์ให้เหมาะ กับงาน -ความเป็นไปได้ด้านการปฏิบัติงาน คือความเป็นไปได้ของระบบใหม่ที่จะให้ สารสนเทศที่ถูกต้องตรงความต้องการของผู้ใช้งาน ทักษะกับระบบงานใหม่ที่มีการปรับเปลี่ยนจาก ระบบเดิม จะเป็นที่ยอมรับ หรือไม่

ขั้นตอนย่อยที่ 3 การกำหนดความต้องการของระบบ (System Requirement) เป็น
ขั้นตอนที่นักวิเคราะห์ระบบ ทำการวิเคราะห์ถึงการทำงานของระบบเคิม เพื่อหาปัญหาที่เกิดขึ้นจริง
ๆ และรวบรวมรายละเอียดต่าง ๆ เพื่อจุดประสงค์ในการหาข้อมูลสรุปที่ชัดเจนในค้านของความ
ต้องการ ระหว่างผู้พัฒนากับผู้ใช้งาน หรือเรียกว่าข้อกำหนดความต้องการ (Requirement
Specification) เพื่อใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ โดยนักวิเคราะห์ระบบจะต้องนำข้อกำหนดความ
ต้องการเสนอต่ออาจารย์เพื่อพิจารณาและตัดสินใจในการดำเนินการพัฒนาระบบหรือออกแบบ
พัฒนาระบบใหม่เพื่อพิจารณาอีกครั้ง

ขั้นตอนที่ 2 การวิเคราะห์ระบบ (System Analysis)

ในขั้นตอนนี้หลังจากผู้พัฒนาได้ทำการตัดสินใจที่จะพัฒนาระบบงานหรือปรับปรุง ระบบงานเดิม นักวิเคราะห์ระบบจะต้องคำเนินการวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน (Current System) เพื่อนำมาพัฒนาแนวคิดสำหรับระบบใหม่ (New System) วัตถุประสงค์หลักในการวิเคราะห์ระบบ คือ จะต้องศึกษาและทำความเข้าใจในความต้องการต่างๆที่ได้รวบรวมมาจากกระบวนการขั้นตอน การกำหนดความต้องการ

ขั้นตอนที่ 3 การออกแบบ (Design)

ในขั้นตอนนี้ นักวิเคราะห์ระบบจะต้องออกแบบระบบสารสนเทสที่จะพัฒนาให้สอดคล้อง กับความต้องการที่ได้ระบุไว้ในเอกสารขั้นตอนของการวิเคราะห์ที่เป็นแบบจำลองเชิงตรรกะมา พัฒนาเป็นแบบจำลองเชิงกายภาพ โดยแบบจำลองเชิงตรรกะที่ได้จากขั้นตอนการวิเคราะห์มุ่งเน้น ว่ามีอะไรที่ต้องทำในระบบ ในขณะที่แบบจำลองเชิงกายภาพจะนำแบบจำลองเชิงตรรกะมาพัฒนา ต่อด้วย การมุ่งเน้นว่าระบบจะดำเนินงานอย่างไร เพื่อให้เกิดผลตามความต้องการ โดยการออกแบบ ระบบจะประกอบด้วยการออกแบบที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ การออกแบบรายงาน การออกแบบ หน้าจอนำเข้าข้อมูล การออกแบบรูปแบบข้อมูลที่นำเข้าและรูปแบบการรับข้อมูล การออกแบบผัง ระบบงาน การออกแบบฐานข้อมูล การสร้างต้นแบบและการออกแบบเว็บไซค์

ขั้นตอนที่ 4 การพัฒนา (Development)

เป็นขั้นตอนที่มีการนำเอาระบบที่ได้ออกแบบไว้จากขั้นตอนออกแบบมาทบทวนเพื่อ
กำหนดการทำซอฟต์แวร์ การแบ่งงาน การออกแบบซอฟต์แวร์ การเขียนเว็บไซด์และการทดสอบ
เว็บไซด์ในกระบวนการนี้ทีมงานโปรแกรมเมอร์จะต้องพัฒนาเว็บไซด์ตามที่นักวิเคราะห์ระบบได้
ออกแบบไว้ การเขียนชุดคำสั่งเพื่อสร้างเป็นระบบ และในกระบวนการนี้จะต้องจัดทำเอกสารควบคู่
ไปกับการพัฒนาเว็บไซด์เพื่อทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบและแก้ไข ข้อกำหนดเกี่ยวกับการพัฒนา
เว็บไซด์

ขั้นตอนที่ 5 การทดสอบ (System Testing)

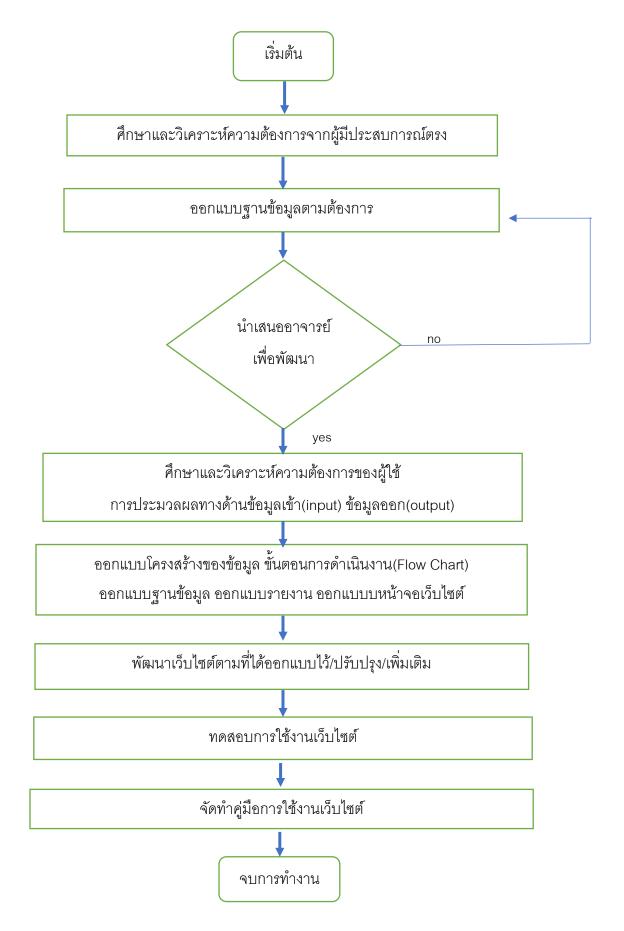
เมื่อเว็บไซค์ได้พัฒนาขึ้นมาแล้ว ยังไม่สามารถนำระบบไปใช้งานได้ทันที จำเป็นต้อง คำเนินการทคสอบระบบก่อนที่จะนำระบบไปใช้งานจริง การทคสอบเบื้องต้นค้วยการสร้างข้อมูล จำลองขึ้นมาเพื่อตรวจสอบการทำงานของระบบ หากพบข้อผิดพลาคก็ทำการปรับปรุงแก้ไขให้ ถูกต้อง

ขั้นตอนที่ 6 การติดตั้งระบบ (System Implement)

เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์มาติดตั้ง

สามารถนำระบบไปใช้งานโดยการนำไปติดตั้งบนเครื่องเซิร์ฟเวอร์ได้โดยจะต้องมีการเก็บ ฐานข้อมูลที่ได้จากระบบลงบนเซิร์ฟเวอร์เพื่อสามารถเรียกใช้ข้อมูลได้สะควก เนื่องจากระบบมีการใช้กล้อง(web cam)ในการตรวจจับป้ายทะเบียนรถ จึงต้องมีนำกล้องที่สามารถ

แนวทางในการออกแบบกระบวนการ(Flow Chart)



กำหนดโครงร่างเว็บไซต์

เลือกใช้ภาษา HTML แบ่งออกเป็นส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- ส่วนการประกาศชนิดของเอกสาร (Doctype Declaration)
- ส่วนหัวเอกสาร (Head Section)
- -ส่วนเนื้อหาของเอกสาร (Body Section)

โดยจะใช้นำมาเขียนเป็นหน้าแสดงข้อมูลต่างๆ โดยจะมีการใช้ภาษาPHPในการเชื่อมฐานข้อมูลกับ เว็บต่างๆ หน้าเว็บจะมีทั้งหมด 6 หน้าด้วยกันประกอบไปด้วย

- 1. หน้าหลัก
- 2. หน้าถือกอิน

-สามารถเข้าสู่ระบบโดยใช้รหัสที่ได้กำหนดไว้ โดยผู้กำหนดจะเป็นเจ้าระบบหรือผู้ดูแลระบบ

- 3. หน้าแสดงข้อมูลเกี่ยวกับบุคคลที่พักอาศัย สามาณข้าได้แค่นิติหรือผู้ที่มีรหัสที่จะล็อกอิน-จะมีการให้แก้ไขและลบข้อมูลได้
- 4. หน้าแก้ไขรหัส
 - -นิติหรือผู้ที่มีรหัสสามารถแก้ไขได้แค่รหัสจะไม่สามารถแก้ไขชื่อ(username)ได้
- 5. หน้าเพิ่มข้อมูล
 - -สามารถเพิ่มข้อมูลของบุคคลที่พักอาศัยทั้งชื่อ นามสกุล ห้อง เลขป้ายทะเบียนรถ
- 6. หน้าแก้ไขข้อมูลของบุคคลที่พักอาศัย
 - -สามารถแก้ไขข้อมูลที่อาจจะเกิดจากการกรอกข้อมูลผิดพลาดหรือข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลง

7. หน้ากล้อง(camera)

-หน้านี้เอาไว้แสดงกล้องที่ตรวจจับรถที่เข้าและแสดงรายละเอียดว่าเป็นบุคคลที่พักอาศัยใหมถ้า ไม่จะไม่ให้ผ่าน

-ระบบนี้ยังไม่สามารถแสดงได้เนื่องจากไม่สามารถเชื่อมกับโมเดลได้ทำให้ไม่สามารถตรวจจับ รถที่เข้ามาได้

8. หน้าแสดงผล(display)

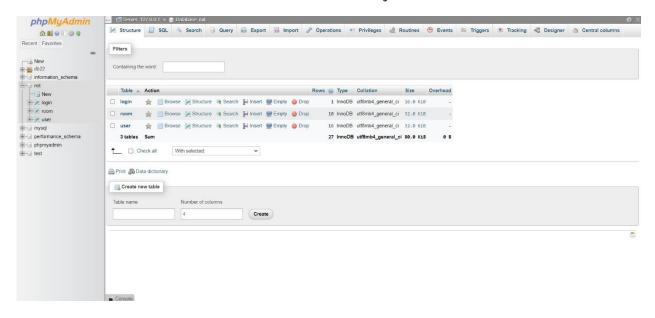
-หน้านี้จะแสดงผลต่อผู้ที่ขับรถเข้ามาว่าสามารถผ่านได้หรือไม่ จะมีการแจ้งเตือนหากมีข้อมูลใน ระบบจะขึ้นว่าผ่านแต่ถ้าไม่จะขึ้นว่าไม่ผ่าน

-ระบบนี้ยังไม่สามารถแสดงได้เนื่องจากไม่สามารถเชื่อมกับโมเคลได้ทำให้ไม่สามารถตรวจจับ รถที่เข้ามาได้

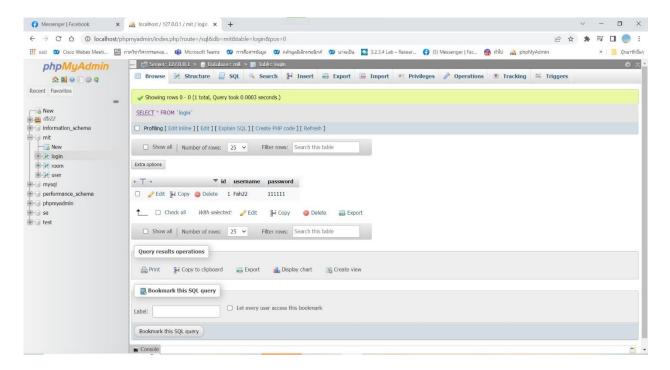
โดยแต่ละหน้าจะมีการลิงค์กันเมื่อกดปุ่มจะมีการเปลี่ยนเป็นหน้าอื่น และมีบ้างหน้ที่เชื่อมกับ ฐานข้อมูลคือหน้าล็อกอิน,หน้าแก้ไขรหัส,หน้าแสดงข้อมูล,หน้าแก้ไขรหัส,หน้าแก้ไขข้อมูลของ บุคคลที่พักอาศัย,และส่วนที่ลบข้อมูล

Data Base

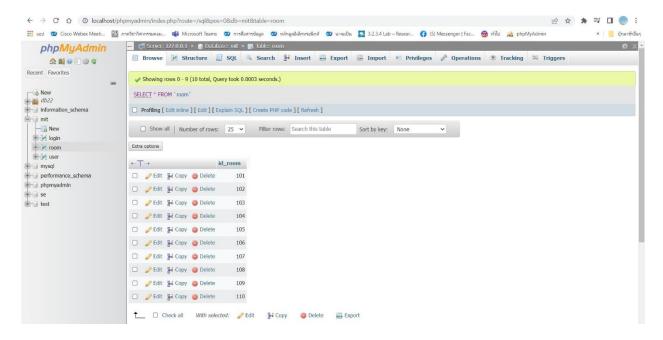
ใช้ phpMyAdmin ในการจัดการกับ Data Base ในส่วนของข้อมูล



1.login จะเก็บข้อมูล username และ password ของนิติ



2. room จะเก็บข้อมูลเลขห้องของบุลคลภายในหอพักที่มาลงทะเบียน



3.user จะเกก็บข้อมูลชื่อนามสกุลและป้ายทะเทียนรถของบุคคลภายในหอพัก

