

try {

- ① rotate
- ② L,R

max-plain-search



$$20 \times \underbrace{4 \times 4}_{\text{高低差}} \times \underbrace{10}_{\text{forming}} \times \underbrace{4}_{\text{map-width}} = 12800 \text{ 次/块}$$



$$\boxed{12800}^{\text{next}} \text{ 次/块}$$

$$12800^6 = 4.398 \times 10^{24}$$

Nah....

全面DPS排除

预见性,
SRs,
高速/少量计算

Q-Learning?

训练低效
缺少样本
我太累了

X

进言算法

refine, restrain-h



$$h \times 4 \times 4 \times (10-3) \times 4$$

$$\Rightarrow (h \times 448) \text{ next} = 3$$

$$h^3 \times 9 \times 10^7 \text{ 次/块}$$

emmm....

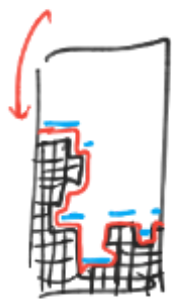
$$h = 7$$

$$\hookrightarrow 3 \times 10^{10}$$

$$\sim 300 \text{ 亿次}$$

$$30 \text{ GHz}$$

① 先取外边缘



② 分辨可放置边缘

③ 在处放置, 评估

↑
174900MQ, 3.50 GHz

8.57s/步

全速

预固定, 取 next, 重复

max 运算: $(4 \times 4 \times 4 \times \text{edge})^{\text{next_num}}$

edge = 10 ~ 19

↳ 15

next = 3

↳ 3.847×10^8

→ 8.847 亿次/块列 (3)

↳ 0.885 GHz

↳ 0.25s/步

edge = 10 → 0.075s/步

优化

① 调整地形



② 优化判定

④ 设置终点, 寻路

1. SRS fitness 直降

2. T/L/J/I spin

A*

评估:

↳ 对战自校准

