

1. A kapott CSS fájlt egészítse ki egy háromszínű (midnightblue, beige, olivedrab) sugár irányú színátmenetet tartalmazó, a weboldal törzsének alján elhelyezkedő háttérképbeállítással!
2. Ugyanitt módosítsa betűszínt fehérre az egész weblapra vonatkozóan!
3. A definíciós lista háttérszíne legyen sötét türkíz, átlátszóságának mértéke 0,8-as értékű, keretét módosítsa 10 pixel vastagságúra, bemélyített vonal (groove) stílusúra és 50 pixeles lekerekítettre! Hozzon létre továbbá egy fekete színű belső doboz árnyékot, amelynek a képernyőképen látható módon vízszintes és függőleges kiterjedése 5-5 pixeles, élettelenítési távolsága 15, míg szórása 1 pixeles!
4. Az előbbihez készítsen egy 90 pixeles felfelé irányuló eltolási transzformációt egy 1 másodperccel késleltetett, 5 másodpercen keresztül tartó, ease-in-out időzítésű folyamatos átmenettel az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén!
5. Szintén ugyanerre az elemre készítsen egy jobb felső sarok origójú, 20 fokkal balra induló, majd ugyanennyivel jobbra tartó, a továbbiakban ezt váltogató elferdítéses transzformációt; egy rögtön induló 3 másodpercen keresztül tartó, egyenletes sebességű kulcs képkockák implementálásával prezentált animációval egybekötve ezen elem egérkurzorral történő aktiválása esetén végig az esemény leforgásának teljes ideje alatt.
6. A definíciós kifejezésre és a definíciós adatra általánosan, egyszerre megadott sima, folytonos vonalú keretet távolítsa el!
7. A továbbiakban id paraméterrel ellátott dobozokra nem kell megadnia keret színt: használja a böngésző alapértelmezett értékét!
8. Az 1-es definíciós kifejezésre végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, kidomborodó vonalú (ridge), bal-felső és jobb-alsó sarkain 25 pixeles, jobb-felső és bal-alsó sarkain pedig 35 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez narancssárga színű árnyékot, amely vízszintesen jobbra 2 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 3 pixellel terjedjen ki 1 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy zöld színű doboz árnyékot, amely vízszintesen jobbra 6 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 7 pixellel terjedjen ki 4 pixeles élettelenítési távolsággal és 1 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (tomato, moccasin, olive) lineáris színátmenettel!
9. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy 10 fokos forgatási transzformációt egy rögtön induló, 5 másodpercen keresztül tartó, ease időzítésű folyamatos átmenettel; illetve hátterének az eredeti színátmeneti színsorrendje tolódjon eggyel jobbra (olive, tomato, moccasin).

10. Ugyanezen elem aktívra válása esetén alakuljon át háttere ismétlődő lineáris színátmenetűvé az előbbi pontban megváltoztatott színsorrenddel, azonban adjon meg hozzájuk színváltópontokat, rendre 15, 35 és 55 százalékkal.
11. A 2-es definíciós kifejezésre végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, süllyesztett vonalú (inset), bal-felső sarkán 20 pixeles, a jobb-felső és bal-alsó sarkain 30 pixeles, jobb-alsó sarkán pedig 40 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez bíbor (magenta) színű árnyékot, amely vízszintesen balra 3 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 4 pixellel terjedjen ki 2 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy lila színű doboz árnyékot, amely vízszintesen balra 8 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 9 pixellel terjedjen ki 6 pixeles élettelenítési távolsággal és 2 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (teal, aliceblue, mediumorchid) jobbra terjedő lineáris színátmenettel!
12. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy 10%-kal növekvő átméretezési transzformációt egy rögtön induló, 5 másodpercen keresztül tartó, ease-in időzítésű folyamatos átmenettel; illetve hátterének színátmenete most jobbra-le irányba tartson.
13. Ugyanezen elem aktívra válása esetén alakuljon át háttere balra-fel tartó ismétlődő lineáris színátmenetűvé, továbbá adjon meg hozzájuk színváltópontokat, rendre 10, 20 és 30 százalékkal.
14. A 3-as definíciós kifejezésre végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, kiemelkedő vonalú (outset), bal-felső sarkán 10 pixeles, jobb-felső sarkán 20 pixeles, jobb-alsó sarkán 30 pixeles, bal-alsó sarkán pedig 40 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez citromsárga színű árnyékot, amely vízszintesen jobbra 4 pixellel, függőlegesen felfelé pedig 5 pixellel terjedjen ki 1 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy piros színű doboz árnyékot, amely vízszintesen jobbra 10 pixellel, függőlegesen felfelé pedig 11 pixellel terjedjen ki 8 pixeles élettelenítési távolsággal és 3 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (palevioletred, slateblue, lightslategray) 225 fokkal elforgatott lineáris színátmenettel!
15. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy a vízszintes tengely mentén 11 fokkal balra tartó elferdítési transzformációt egy rögtön induló, 5 másodpercen keresztül tartó, ease-out időzítésű folyamatos átmenettel; illetve hátterének színátmenete most az óramutató járásával ellentétesen 30 fokos irányba tartson.
16. Ugyanezen elem aktívra válása esetén alakuljon át háttere az óramutató járásával ellentétes irányba 30 fokos irányba ismétlődő lineáris színátmenetűvé, továbbá adjon meg hozzájuk színváltópontokat, rendre 20, 40 és 60 százalékkal.

17. Az 1-es definíciós adatra végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, dupla vonalú, bal-felső sarkán 22 pixeles, jobb-felső sarkán 32 pixeles, jobb-alsó sarkán 42 pixeles, bal-alsó sarkán pedig 12 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez azúr (azure) színű árnyékot, amely vízszintesen balra 5 pixellel, függőlegesen felfelé pedig 6 pixellel terjedjen ki 2 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy szürke színű doboz árnyékot, amely vízszintesen balra 12 pixellel, függőlegesen felfelé pedig 13 pixellel terjedjen ki 10 pixeles élettelenítési távolsággal és 4 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (darkmagenta, mistyrose, rosybrown) lineáris színátmenettel, amelynek színváltópontjai rendre 10, 70 és 90 százaléknál legyenek!
18. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy alaphelyzetből induló 180 fokba tartó, 9-szer ismétlődő, kulcs képkockákkal implementált forgatási animációt, amely rögtön indul, 5 másodpercen keresztül tart, ease időzítésű és alternate-reverse irányú. Ugyanezen esemény bekövetkeztekor rendre 25, 60 és 80 százalékra módosuljanak a doboz hátterének színátmeneti végpontjai.
19. Ugyanezen elem aktívvá válása esetén alakuljon át háttere ismétlődő lineáris színátmenetűvé és módosuljanak rendre 10, 20 és 30 pixelértékekre a színváltópontjai.
20. A 2-es definíciós adatra végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, szaggatott vonalú, bal-felső sarkán 34 pixeles, jobb-felső sarkán 44 pixeles, jobb-alsó sarkán 14 pixeles, bal-alsó sarkán pedig 24 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez indigó (indigo) színű árnyékot, amely vízszintesen jobbra 6 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 7 pixellel terjedjen ki 5 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy kék színű doboz árnyékot, amely vízszintesen jobbra 4 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 5 pixellel terjedjen ki 2 pixeles élettelenítési távolsággal és 16 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (indianred, cadetblue, gold) vízszintesen 40 pixeles, függőlegesen pedig 60 pixeles pozíciójú középponttal rendelkező, a befoglaló doboz legtávolabbi oldalaihoz igazodó sugár irányú színátmenettel!
21. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy alaphelyzetből induló vízszintesen balra 30 pixellel elmozduló, 8-szor ismétlődő, kulcs képkockákkal implementált eltolási animációt, amely rögtön indul, 5 másodpercen keresztül tart, ease-in időzítésű és ellentétes (reverse) irányú. Ugyanezen esemény bekövetkeztekor változtassa meg vízszintesen 5 pixeles, függőlegesen pedig 10 pixeles középpontú pozíciójára a sugár irányú színátmenetet, úgy, hogy most a befoglaló doboz legtávolabbi sarkaihoz igazodjon!
22. Ugyanezen elem aktívvá válása esetén alakuljon át háttere ismétlődő sugár irányú színátmenetűvé úgy, hogy ezúttal nem ellipszisek, hanem körök ismétlődjenek. Középpontja vízszintesen és függőlegesen, 20 illetve 40 pixelpozíciójára változzon; színváltópontjai pedig rendre 30, 50 és 90 százaléknál legyenek.

23. A 3-as definíciós adatra végezze el a következő formázásokat a stíluslapon létrehozandó azonosítókijelölő használatával. Állítson be egy 5 pixel vastag, pontozott vonalú, bal-felső sarkán 64 pixeles, jobb-felső sarkán 16 pixeles, jobb-alsó sarkán 26 pixeles, bal-alsó sarkán pedig 36 pixeles lekerekítettségű keretet! Adjon a dobozban lévő szöveghez 'aquamarine' színű árnyékot, amely vízszintesen jobbra 7 pixellel, függőlegesen felfelé pedig 8 pixellel terjedjen ki 5 pixeles élettelenítési távolsággal. Hozzon létre továbbá egy rózsaszín színű doboz árnyékot, amely vízszintesen balra 29 pixellel, függőlegesen lefelé pedig 34 pixellel terjedjen ki 8 pixeles élettelenítési távolsággal és 47 pixeles szórással! Hátterét formázza egy háromszínű (silver, tomato, forestgreen) vízszintesen 40 pixeles, függőlegesen pedig 60 pixeles pozíciójú középponttal rendelkező, a befoglaló doboz legközelebbi oldalaihoz igazodó sugár irányú színátmenettel!
24. Az egérkurzor ezen elemre kerülése esetén adjon meg egy eredeti méretből induló 20%-kal növekvő, 7-szer ismétlődő, kulcs képkockákkal implementált átméretezési animációt, amely rögtön indul, 5 másodpercen keresztül tart, ease-out időzítésű és normál, alapértelmezett irányú. Ugyanezen esemény bekövetkeztekor változtassa meg a sugár irányú színátmenetet, úgy, hogy most a befoglaló doboz legközelebbi sarkaihoz igazodjon!
25. Ugyanezen elem aktívá válása esetén alakuljon át háttere ismétlődő sugár irányú színátmenetűvé és adjon hozzá színátmeneti végpontokat, úgy hogy színváltópontjai rendre 10, 50 és 90 százaléknál legyenek.