

glm::mat< C, R, T, Q >

```
graph BT; A["u22::math::Matrix4x4< 4, 4, float, defaultp >"] --> B["glm::mat< C, R, T, Q >"]; C["u22::math::Matrix4x4< float >"] --> B;
```

u22::math::Matrix4x4  
< 4, 4, float, defaultp >

u22::math::Matrix4x4  
< float >