2.8 트리

트리는 아이템(노드) 마다 어떤 값을 가지고 있고 0개 또는 그 이상의 다른 아이템(노드)를 가르킬수 있다.

트리의 루트(root)는 트리의 시작점이다.

트리의 구조 종류 : 삼항 트리, 이진 트리, 이진 검색 트리(왼쪽 노드의 데이터가 현재 가르키고 있는 노드보다 작고 오른쪽 노드의 데이터는 현재가르키고 있는 노드보다 커야함)

