

1. 화이트박스 테스트

정의

사용자가 들여다 볼 수 없는 구간의 테스트 즉 소스코드에 접근하여 **개발자 관점**의 단위 테스트 기법

기법

- 문장 검증
 - 프로그램 코드 전체가 다 수행되는지 검증
- 분기 검증
 - 프로그램 로직에 있는 분기를 최소 한번은 실행하게 하는 테스트 방식
- 경로 검증
 - 각각의 조건들이 개별적으로 참/거짓이 한 번 실행될 수 있도록 하는 테스트 케이스
- 조건 검증
 - 조건문의 모든 조건을 만족하는 경우와 만족하지 않는 경우를 검사하는 것

2. 블랙박스 테스트

정의

소프트웨어의 내부 구조나 작동 원리를 모르는 상태에서 소프트웨어의 동작을 검사하는 방법. 즉 개발자의 입장이 아닌 **사용자의 입장**에서 요구사항과 결과물이 일치하는지 확인하는 테스트 기법

기법

- 동등 분할 기법(Equivalence Partitioning)

- 입력된 데이터에 따른 결과값을 테스트할 때 사용되는 기법
- 경계값 분석 기법 (Boundary Value Analy)
 - 입력 조건의 경계에 해당하는 값들에서 에러가 발생할 확률이 높다는 점을 이용하여 검사를 진행한다.
- 오류 예측 기법 (Error Guessing)
 - 각 기능에 대한 제약조건을 위반함으로써 생길 오류들을 추측해 검사해보는것
- 원인 결과 그래프 기법 (Cause Effect Graph)
 - IDENTITY, AND, OR, NOT 연산으로 연관지어 결과를 도출
 - 제약 심볼적용 가능
exclusive, inclusive, one and only one, requires, mask
- 의사결정 테이블 테스트
 - 논리적 조건이나 상황에서 입력 조건과 결과를 참, 거짓으로 표현해 조합을 만들고 테스트를 작성
- 상태전이 테스트
 - 시스템의 상태가 변화함에 따라 상태가 다른 결과물을 도출할 때 그 과정을 테스트 케이스로 작성