

**운동경기 매칭 사이트**

## <차례>

|                        |    |
|------------------------|----|
| 1. 개발 목적 .....         | 3  |
| 2. 개발 시스템 개요 .....     |    |
| 1) 개요 .....            | 3  |
| 2) 구성 .....            |    |
| 가) 프레임별 구성 .....       | 3  |
| 나) 전체 시스템 구성 .....     | 7  |
| 다) 메뉴 구성 .....         | 7  |
| 라) 데이터베이스 테이블 구성 ..... | 7  |
| 3) 특징 .....            | 8  |
| 3. 개발방법 .....          |    |
| 1) 개발환경 .....          | 8  |
| 2) 개발 체제 .....         | 9  |
| 3) 개발 순서 .....         | 9  |
| 4. 일정 .....            |    |
| 1) 간트 차트 .....         | 10 |
| 5. 부록 .....            |    |
| 1) 미비점과 문제 해결책 .....   | 10 |
| 2) 발전 방향 .....         | 10 |

## 1. 개발 목적

주변에 스포츠 동호회 하는 사람들이 많은데, 정보력 부족 또는 실력이 맞는 사람들이 없어서, 시합하고 싶지만, 하지 못하는 사람들이 많았습니다.

본 프로젝트를 통해 사용자들 간에 서로 경기를 신청하고 수락할 수 있는 환경을 조성하여 위와 같은 불편함을 해소하기 위해 기획하였습니다.

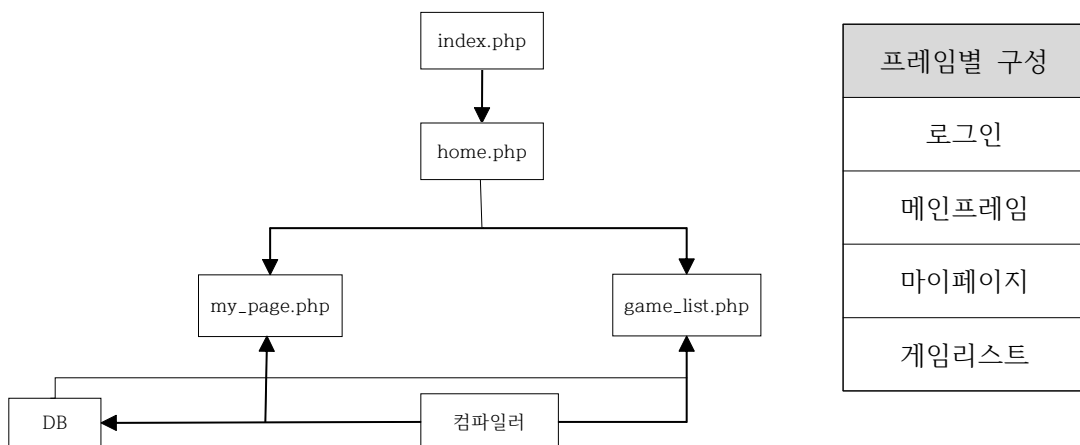
## 2. 개발 시스템 개요

### 1) 개요

본 프로젝트는 회원들 간에 커뮤니티로서 각 개개인이 경기를 신청할 수 있어, 서로의 경기를 성사시키는 웹을 작성

### 2) 구성

가) 프레임별 구성



### Sports

Email

Password

LOGIN

아이디가 없으신가요? 회원가입

웹페이지로 첫 화면입니다. 로그인하지 않는다면, 메인페이지로 넘어갈 수 없으며, 로그인 하면 메인 홈페이지로 넘어가며, 오른쪽 아래 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 페이지로 이동합니다.

### 회원가입

이름

아이디(이메일)

휴대폰 번호

Password

비밀번호 확인

가입하기

회원가입 페이지입니다.  
회원 정보를 입력받는 여러 가지 폼이  
존재합니다.

### 회원가입

이름

I

아이디(이메일)

올바른 예 : example@hannam.com

휴대폰 번호

올바른 예 : 01012345678

Password

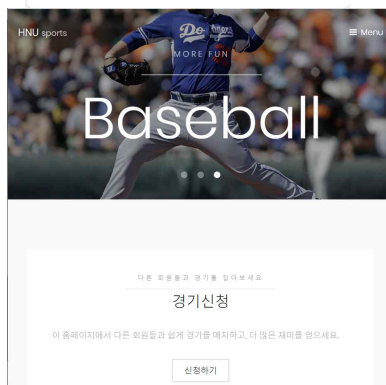
비밀번호를 입력하여 주세요

비밀번호 확인

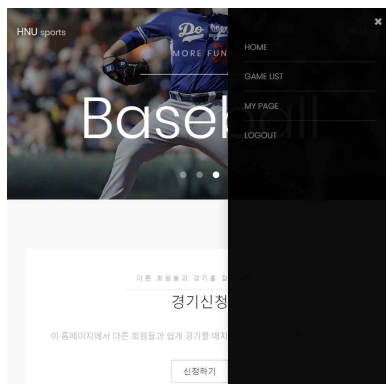
비밀번호 확인을 입력하여 주세요

가입하기

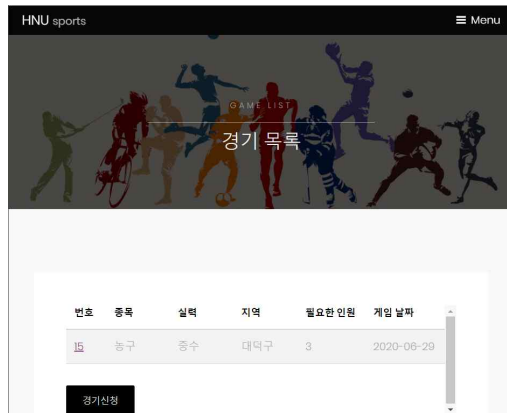
만약, 입력이 안 됐을 때, 사용자가 인지할 수  
있게 표시가 됩니다.



메인 프레임입니다. 글을 작성하거나, 상대방  
이 올려놓은 글을 보러 갈 수 있게, 버튼을  
만들었습니다.



오른쪽 상단의 메뉴를 클릭하게 되면, 메뉴가  
나타나게 됩니다.

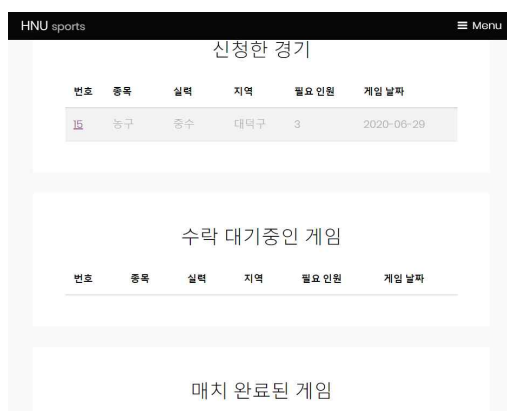


경기목록 페이지입니다. 이 페이지에서는 다른 회원들이 신청한 경기를 볼 수 있는 페이지이며, 자신이 경기를 신청할 수 있습니다. 하지만, 이미 상대 정해진 경기는 경기목록에서 볼 수 없습니다.



신청된 경기를 클릭했을 때, 만약 자신이 올린 경기라면 신청자들의 리스트를 볼 수 있습니다.

하지만, 자신이 올린 경기가 아니라면, 경기를 신청할 수 있는 버튼이 보입니다.



마이페이지입니다. 마이페이지에서는 자신이 작성한 경기와 자신이 신청한 경기, 매치가 완료된 경기를 볼 수 있습니다.

## 수락 대기중인 게임

| 번호 | 종목 | 실력 | 지역 | 필요인원 | 게임 날짜 |
|----|----|----|----|------|-------|
|----|----|----|----|------|-------|

|    |    |    |     |   |            |
|----|----|----|-----|---|------------|
| 15 | 농구 | 중수 | 대덕구 | 3 | 2020-06-29 |
|----|----|----|-----|---|------------|

다른 회원이 올린 경기를 신청한 화면입니다.

## 매치 완료된 게임

| 번호 | 종목 | 필요인원 | 게임 날짜 | 대결 상대 |
|----|----|------|-------|-------|
|----|----|------|-------|-------|

|    |    |   |            |  |
|----|----|---|------------|--|
| 15 | 농구 | 3 | 2020-06-29 | <a href="mailto:b9s2w6@naver.com">b9s2w6@naver.com</a> |
|----|----|---|------------|--|

만약, 경기를 올린 사람이 경기를 수락하게 되면, 매치가 완료되고, 마이페이지에서 매치 완료된 게임 항목에서 확인이 가능합니다.

| 번호 | 종목 | 실력 | 지역 | 필요한인원 | 게임 날짜 |
|----|----|----|----|-------|-------|
|----|----|----|----|-------|-------|

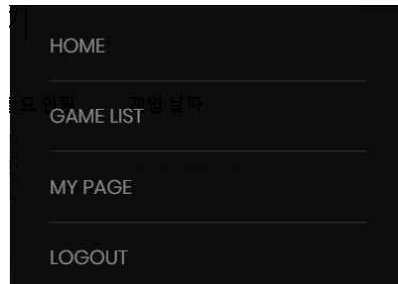
경기신청

경기가 매치 된 후, 게임리스트에서 사라진 모습입니다.

#### 나) 전체 시스템 구성



서버에 올라가 있는 파일들을 사용자가 접근할 수 있으며, 사용자가 사용하는 php파일은 DB와 컴파일러로 각각 연결됩니다.

#### 다) 메뉴 구성



| 메뉴 구성      |
|------------|
| 홈으로 가기     |
| 게임 목록으로 가기 |
| 마이페이지로 가기  |
| 로그아웃       |

#### 라) 데이터베이스 테이블 구성

| 릴레이션 이름          | 내용 |   |            |
|------------------|----|---|------------|
| board_20170715   | #  | 이름  | 종류         |
|                  | 1  | num    | int        |
|                  | 2  | sports  | char(15)   |
|                  | 3  | level   | char(15)   |
|                  | 4  | people  | char(10)   |
|                  | 5  | writer  | char(30)   |
|                  | 6  | area  | char(50)   |
|                  | 7  | date  | datetime   |
|                  | 8  | d_area  | char(30)   |
|                  | 9  | accept  | tinyint(1) |
| members_20170715 | #  | 이름  | 종류         |
|                  | 1  | name  | char(15)   |
|                  | 2  | email  | char(30)   |
|                  | 3  | pass  | char(255)  |
|                  | 4  | phone   | char(20)   |

|                  |   |        |            |                          |
|------------------|---|--------|------------|--------------------------|
| waiting_20170715 | # | 이름     | 종류         |                          |
|                  | 1 | w_num  | int        | w_num = 대기자 식별을 위한 번호 배정 |
|                  | 2 | num    | int        | num = 신청한 경기의 번호 저장      |
|                  | 3 | email  | char(30)   | email = 신청한 회원 메일 저장     |
|                  | 4 | accept | tinyint(1) | phone = 신청한 회원 번호 저장     |
|                  | 5 | phone  | char(15)   | accept = 매칭 여부에 관한 정보    |

### 3) 특징

본 프로젝트의 특징은 사용자들 간 직접 경기를 쉽게 신청할 수 있습니다. 이때 글을 작성한 사람은 신청자 중 선착순이 아닌 자신에게 맞는 적합한 상대를 고를 수 있습니다.

## 3. 개발방법

### 1) 개발환경

#### \*하드웨어 환경

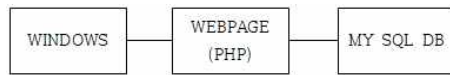
|        |   |
|--------|---|
| 시스템 정보 | <p>현재 날짜/시간: 2020년 5월 31일 일요일, 오후 5:49:43</p> <p>컴퓨터 이름: DESKTOP-FIOL1PR</p> <p>운영 체제: Windows 10 Home 64비트 (10.0, 빌드 18362)</p> <p>언어: 한국어 (국가별 설정: 한국어)</p> <p>시스템 제조업체: LG Electronics</p> <p>시스템 모델: 15Z980-GA50K</p> <p>BIOS: K2ZC0250 X64</p> <p>프로세서: Intel(R) Core(TM) i5-8250U CPU @ 1.60GHz (8 CPUs), ~1.8GHz</p> <p>메모리: 8192MB RAM</p> <p>페이지 파일: 14597MB 사용됨, 2131MB 사용 가능</p> |
|--------|---|

#### \*소프트웨어 환경

|           |                  |
|-----------|------------------|
| 시스템 소프트웨어 | Windows 10 Home  |
| 응용 소프트웨어  | PHP : APACHE 2.4 |
|           | DBMS : MYSQL 8.0 |



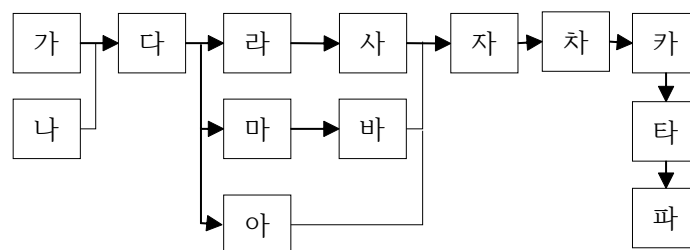
## 2) 개발 체제



개발은 windows 안에서 이루어졌으며,  
시스템 안에 DB, PHP를 로컬 시스템으로  
사용하는 방식을 이용했습니다.

## 3) 개발 순서

| 구분 | 내용            | 분류      |
|----|---------------|---------|
| 가  | 업무 분석         | 요구사항 분석 |
| 나  | 자료 수집         |         |
| 다  | 목표 설정 및 상세화   |         |
| 라  | 프레임 및 구성표     | 설계 및 구현 |
| 마  | 흐름도 작성        |         |
| 바  | 페이지 디자인       |         |
| 사  | 폼 디자인         |         |
| 아  | DB 설계         |         |
| 자  | 코딩            |         |
| 차  | 페이지 연동        |         |
| 카  | 페이지 - 컴파일러 연동 | 점검      |
| 타  | 수정            |         |
| 파  | 검토            |         |



## 4. 일정

### 1) 간트 차트

|            | 5월 |   | 6월 |   |   |   |
|------------|----|---|----|---|---|---|
|            | 3  | 4 | 1  | 2 | 3 | 4 |
| 업무 분석      |    |   |    |   |   |   |
| 자료 수집      |    |   |    |   |   |   |
| 목표 설정, 상세화 |    |   |    |   |   |   |
| 프레임 별 구성표  |    |   |    |   |   |   |
| 흐름도 작성     |    |   |    |   |   |   |
| 페이지 디자인    |    |   |    |   |   |   |
| 폼 디자인      |    |   |    |   |   |   |
| DB설계       |    |   |    |   |   |   |
| 코딩         |    |   |    |   |   |   |
| 페이지 연동     |    |   |    |   |   |   |
| 컴파일러 연동    |    |   |    |   |   |   |
| 수정         |    |   |    |   |   |   |
| 검토         |    |   |    |   |   |   |

## 5. 부록

### 1) 미비점과 문제 해결책

| 미비점                  | 해결책               |
|----------------------|-------------------|
| 마이페이지 DB 연동 오류       | 연동완료              |
| 회원간 연결 방법이 없음        | 회원에게 전화번호 부여함     |
| 회원들 경기 신청 시 저장 공간 없음 | waiting DB 테이블 추가 |

### 2) 발전 방향

| 기능     | 방향성                               |
|--------|-----------------------------------|
| 게임리스트  | 대전 이외의 지역을 추가                     |
| 마이페이지  | 자신의 정보를 수정, 자신의 이메일이나 이름을 보이도록 수정 |
| 메인페이지  | 사용자가 더 인지하기 쉽도록 인터페이스 수정          |
| 로그인 화면 | 회원이 아닌 사람은 아무것도 접근 불가하도록 수정       |