

БУЛАТНИКОВ ВИТАЛИЙ

Дата рождения: 05.10.1996

На данный момент я имею разрешение на работу в Европе. Я ищу удаленную работу или офисную на территории Европейского союза.

(+39-328-218-23-02

bvr-job@hotmail.com

ОИталия, Римини

www.taplink.cc/b9v6r



2022 - 2022

2021-2022

РАЗРАБОТЧИК

языки

Русский

Английский

Итальянский



Специалист по транспортным процессам,

Новороссийский морской университет имени Ф.Ф.Ушакова,

2016-2021

Информационная безопасность автоматизированых систем,

Новороссийский колледж радиоэлектронного приборостроения, 2012-2016

СЕРТИФИКАТЫ

Администрирование баз данных MySQL,

Совкомбанк Технологии, 2022

Администрирование Linux и Windows серверов, Cisco, 2022

Основы разработки на Flutter, Алгоритмика, **2023**

Front-end Web Разработка, Cenztro Zavatta ENAIP, 2024

ПОРТФОЛИО



www.artworx.rf.gd/projects www.github.com/b9v6r

ОПЫТ РАБОТЫ

РАЗРАБОТЧИК 2023 - 2024

СТАРТАП INVISIBLE VARIABLE, ИТАЛИЯ, УДАЛЕННО

- Разработка веб-сайтов
- Cross-платформеная разработка приложений
- Разработка UI интерфейсов
- Разработка клиентской части

СИСТЕМНЫЙ АДМИНИСТРАТОР

- **ХИРУРГИЧЕСКАЯ КЛИНИКА МХК, РОССИЯ, НОВОРОССИЙСК** Администрирование web-сайта компании (HTML, WordPress)
- Обслуживание, ремонт, и отладка компьютерных систем и сетевых инструментов (Linux Server, ERP, Windows)
- Написание собственных утилит и скриптов (Python, Bash, CMD) для компьютерных систем
- Администрирование Linux серверов

React JS

ИТ-СПЕЦИАЛИСТ СОВКОМБАНК ТЕХНОЛОГИИ, РОССИЯ, НОВОРОССИЙСК

- Техническое обслуживание, ремонт и отладка компьютерных систем и оборудования связи (аппаратно-программный уровень)
- Ведение складского учета компьютерных систем
- Реагирование на инциденты информационной безопасности
- Оказание технической поддержки (дистанционной, выездной) сотрудникам банка.

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ **Python** Работа в команде HTML, CSS. **JavaScript** Быстрая обучаемость **Flutter** Адаптирование **MySQL** Пользование **WordPress** AI сервисами Git Креативность **Photoshop** Само Linux организация **Windows** Jira Unity(C#) Godot(GDScript)