



VITALII BULATNIKOV SVILUPPATORE DI GIOCHI

DATA DI NASCITA: 05.10.1996

Ho un permesso di lavoro. Pronto a trasferirsi immediatamente in qualsiasi regione d'Europa. Inoltre, sono pronto a lavorare da remoto con piacere

☎ +39-328-218-23-02

📍 Italia, Emilia Romagna, Rimini

✉ bvr-job@hotmail.com

🌐 www.taplink.cc/b9v6r



LINGUE

Russo

Inglese

Italiano

EDUCAZIONE

*Specialista in trasporti
e gestione dei trasporti,*

**International Novorossiysk
Maritime University named
Admiral F. F. Ushakov, 2016-2021**

*Tecnico della sicurezza informatica
per sistemi automatizzati,*

**Novorossiysk Radio
Instrumentation College, 2012-2016**

CORSI

**Amministrazione MySQL,
Sovcombank Technologies, 2022**

**Programmazione in Python,
Stepik, 2022**

**Sviluppo giochi per mobili Unity,
XYZ, 2022**

**Sviluppo giochi per mobili Godot,
Computer's academy TOP, 2023**

COMPETENZE TECNICHE

Python

Godot

HTML/CSS/JS

MySQL

Unity

Android Studio

COMPETENZE TRASVERSALI

Uso assistenti IA

Studente veloce

Blender 3D

AdobePhoto
shop / Gimp

InkScape

SOMMARIO PROFESSIONALE

Sono un principiante sviluppatore di giochi con esperienza nella creazione dei miei progetti di giochi mobili 2D utilizzando le piattaforme Unity e Godot. Il mio portfolio mostra i miei progressi e la capacità di dare vita alle mie idee. La mia forte competenza in Python e le competenze di sviluppo web mi permettono non solo di creare la logica di gioco, ma anche di integrare tecnologie web nell'esperienza di gioco per migliorare l'interazione degli utenti. Inoltre, possiedo competenze di base in Android Studio e MySQL, che mi permettono di lavorare con applicazioni mobili e database per diversificare le capacità del progetto. La mia competenza in Blender 3D offre opportunità per creare modelli e animazioni 3D unici, aggiungendo profondità e realismo ai miei progetti. Il pensiero creativo e le competenze di design sono rinforzati dalla mia esperienza con Photoshop, Gimp e InkScape, che mi permettono di creare elementi visivi accattivanti per i miei giochi.

PORTFOLIO

Mobile gioco
Unity motore



Clic

Mobile gioco
Unity motore



Clic

Mobile gioco
Godot motore



Clic

ESPERIENZA PROFESSIONALE

FREE SPECIALIST

2023 - PRESENTE

ITALIA, RIMINI

- Sviluppo dei propri progetti multiplatforma
- Lavoro in altre professioni

AMMINISTRATORE DI SISTEMA

2022 - 2022

MULTIFUNCTIONAL SURGICAL CLINIC, RUSSIA, NOVOROSIYSK

- Azienda del sito web di supporto (HTML, JavaScript, CSS, GitHub, WordPress)
- Manutenzione, riparazione, debug di sistemi informatici e apparecchiature di comunicazione (ERP, Windows/Linux Hosts/Servers)
- Scrivere varie utilità di sistema in Python, PowerShell, Bash per computeri al fine di ottimizzare i flussi di lavoro degli utenti
- Scrivere varie utilità per il necessario funzionamento del server

SPECIALISTA DI SISTEMI INFORMATICI

2021-2022

SOVCOMBANK TECHNOLOGIES, RUSSIA, NOVOROSIYSK

- Manutenzione, riparazione, debug di sistemi informatici e hardware di comunicazione (livello Hardware / Software)
- Mantenimento delle registrazioni di inventario dei sistemi informatici
- Procedura di risposta agli incidenti di sicurezza delle informazioni
- Supporto tecnico delle apparecchiature informatiche della banca