

# INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR C++



## ☀ Diplômes & concours

**2016** Master 2 en Robotique, Université de Montpellier 2 au (LIRMM).

**2015** Diplôme d'ingénieur d'état en Automatique, École Nationale Polytechnique (ENP).

## ☀ Certificats & Attestations

**2024** Certificat de formation en développement C# (The Ultimate C# Series : (Code with Mosh). [Certificate here.](#)

**2023** CPA - C++ Certified Associate Programmer (CPA : Issued by C++ institute). [Certificat ici.](#)

**2023** CPE - C++ Certified Entry-Level Programmer (CPE : Issued by C++ institute). [Certificat ici.](#)

**2023** Certificat en développement C++ (CS107 : from Saylor Academy). [Certificat ici.](#)

**2021** Certificat en Cyber Sécurité (CompTIA Security+). [Certificat ici.](#)

**2020** Certificat de formation en développement Python (Code with Mosh). [Certificat ici.](#)

## ☀ Expériences professionnelles

**Avril 2024** Ingénieur C++ - Cybersécurité chez Volt pour Schneider Electric.

**Sept 2023**

- \* Faire partie de l'équipe **Control Expert** pour le dev d'un outil de programmation de PLC.
- \* être responsable du développement des nouvelles fonctionnalités qui concernent l'aspect sécurité de l'outil.
- \* Correction des bugs, revue et optimisation des lignes de codes en C++/C selon les standards MISRA.
- \* **Skills** : C++, C#, Git, Visual studio, MFC, COM Objects, cyber security.

**Avr 2023** Développeur C++ chez Altim France pour Sibelianthe.

**Oct 2022**

- \* Analyse, debug et optimisation d'une application graphique d'adaptation chromatique pour les images.
- \* Mettre à jour les fonctionnalités défectueuses et les faire correspondre au cahier de charge.
- \* Documentation du code source.
- \* **Skills** : Linux Git C++ C Qt Cmake.

**Avr 2022** Ingénieur Automaticien - Développeur chez Expleo (5 ans).

**Jul 2017**

1. Ingénieur Cybersécurité - Développeur.
  - \* Développent d'un outil graphique d'anonymisation de données (sous Qt et Python).
  - \* Implémentations d'un algorithme de Cryptage (Cp-ABE) de données en C / python.
  - \* **Skills** : C/python, Cryptographie (Cp-ABE), Qt, Linux, Git, Qml, CAN.
2. Formation **Product Security** (domaine : Cyber Sécurité) **AJC Classroom (Serval-Concept)**
  - \* **Skills** : Networks, Linux, C/C++/Python, Cryptography, Pentest Web, OS Hardening, Script-shell, Docker, PowerShell, Linux/Windows, Security IOT, metasploit, nmap, burp-suite, wireshark...
3. Développeur C++ sous Qt pour Renault.
  - \* Développement d'une application graphique d'automatisation de tâches sous Qt en (C++).
  - \* Implémentation de nouvelles fonctionnalités pour l'automatisation de tâches spécifiques
  - \* **Skills** : C++ Qt-Creator CSS Cmake.
4. Formateur-Référent technique ADAS pour Groupe PSA.
  - \* Assurer l'autonomie d'une équipe de 4 personnes sur un projet sur les systèmes ADAS.
  - \* **Skills** : Python C Matlab CarMaker Simulink TCL Diagalyser CANalyser CANape CANFD Ethernet.
5. Conception de lois de commande ADAS pour Groupe Renault.
  - \* Validation/Optimisation des modèles de lois de commande ADAS (Régulateurs et limiteurs de vitesse).
  - \* **Skills** : Simulink Matlab Python VBA.

6. **Développeur Passerelles ADAS** pour **Groupe Renault**.
  - \* Développement des passerelles (Gateway) sous Simulink/Dspace.
  - \* Intégration des lois de commandes des fonctions **ADAS** sur le calculateur du véhicule.
  - \* **Skills** : [Matlab/Simulink](#) [Python](#) [CANalyser](#) [CANoe](#) [Orcas](#) [DSpace](#) [DDT2000](#) [CAN/CANFD](#).
7. **Ingénieur Développeur (systèmes ADAS)** chez **Assystem** pour **Groupe Renault**.
  - \* Développement d'applications/Scripts (**Matlab,C, C++**) d'automatisation.
  - \* Développement de scripts pour répandre aux besoins du client (sous forme de uses cases).
  - \* Création d'interfaces graphiques sous **MATLAB** et **Qt** pour des tâches spécifiées.
  - \* **Skills** : [C](#) [C++](#) [Matlab](#) [Qt](#) [MTS](#) [VdStreamer](#) [Dataviewer](#) [Dv-tool](#).

- [Juil 2016](#) **PFE** au sein du laboratoire **LGP** à l'**ENIT** (*Ecole Nationale d'ingénieurs de Tarbes*).  
[Mars 2016](#) **sujet** : Modélisation et Commande de Systèmes co-actionnés, Application aux systèmes musculo-squelettiques électriquement stimulés. (Matlab-Simulink).
  - \* Modélisation du système musculosquelettiques (Quadriceps et Ischio-jambier).
  - \* Synthèse et validation d'une loi de commande sous stimulation par **Modes glissants**.
  - \* **Skills** : [Matlab](#) [Scilab](#) [Simulink](#).
- [Mars 2016](#) (2 mois) projet préparé au **LIRMM** (*Laboratoire d'informatique de Robotique et de Microelectronics de Montpellier*) :  
[Jan 2016](#) Commande de l'exosquelette **EICOSI** pour la rééducation du genou. (Matlab-Simulink).
  - \* Modélisation mathématique de l'exosquelette.
  - \* Modélisation/Synthèse de lois de commandes par :**Backstepping**, **Modes Glissant**, **Commande Dynamique**/Simulation des résultats par *Matlab* et *Simulink* et **expérimentation**.
  - \* **Skills** :[C/C++](#) [Matlab](#) [Simulink](#)
- [Juin 2015](#) **PFE** au sein du **CDTA** (*Centre de Développement des Technologies Avancées*), sujet : *Commande d'un robot*  
[Sept 2014](#) *mobile autonome de type voiture (Robucar) sous ROS*
  - \* Détection de ligne tracée au sol via une camera USB, à l'aide de la bibliothèque **VISP** (C++).
  - \* Commande non linéaire de la plateforme de la caméra USB pour l'orienter vers la trajectoire.
  - \* **Asservissement visuel** basés sur **La logique floue** pour le Suivre de ligne.
  - \* Commande par logique floue pour **l'évitement d'obstacles**, via un capteur laser (LMS511).
  - \* **Skills** : [C/C++/Python](#), [ROS](#), [Linux](#), [VISP](#), [Asservissement visuel](#), [logique floue](#), [IA](#). [voir vidéos ici](#).

## ☀ Projets Réalisés [[for Portfolio click here](#)].

- [2025](#) Développement d'un Éditeur de texte (RaTeX) en **C++** sous **Qt** (version1). [voir vidéo ici..](#)  
[2025](#) Développement d'une Tetris game 2D **C++** (Raylib). [voir vidéo ici..](#)  
[2025](#) Développement d'une librairie de widgets pour développer des GUI en C++ à base de l'SFML.  
[2025](#) Développement d'un média player (Audio, Video, Record) en **C++** sous **Qt** (En cours)  
[2023](#) Un **Snake Game** 2D développée en **C++** avec la bibliothèque **SFML** (version 1), [voir vidéo ici..](#)  
[2025](#) Une horloge analogique de bureau développée en C++ [voir vidéo ici..](#)  
[2023](#) Ma première version de jeux vidéo 2D développée en **C++** avec la bibliothèque **SFML**, [voir vidéo ici..](#)

## ☀ Compétences techniques

C/C++	*****	Simulink	*****	Qml	*****	Arduino	*****	ROS	*****	Robotics	*****
C#	*****	Cybersecurity	*****	Qt	*****	Linux	*****	Docker	*****	Script bash	*****
Python	*****	Visual Studio	*****	Git	*****	PLC	*****	SQL	*****	Html/CSS	*****
Matlab	*****	PowerShell	*****	Delphi	*****	Scilab	*****	LaTeX	*****	JavaScript	*****
Pascal	*****	Commande	*****	ADAS	*****	Step7	*****	IA	*****	Embedded	*****

## ☀ Langues

Français \*\*\*\*\* Anglais \*\*\*\*\* Arabe \*\*\*\*\* Espagnol \*\*\*\*\* Allemand \*\*\*\*\*

## ☀ Loisirs et champs d'intérêt

Sports (**Kung-Fu** : Compétitions de *Sanshou/Sanda*, *Aikido*, Boxe, Natation), Jeux d'échecs, Dessin.