

BOUSRI Abderraouf

Adresse : 78960 Voisins le Bretonneux.

+33 7 80 77 80 32 Ou +33 7 80 94 62 62 (Provisoire)

Email : abderraouf.bousri@gmail.com

Linked in

Age : 34 ans.

Permis de conduire : **Type B.**

Voir quelques résultats en **Vidéos ICI.**

INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR C++



🌟 Diplômes & concours

2016 Master 2 en Robotique, Université de Montpellier 2 au (LIRMM).

2015 Diplôme d'ingénieur d'état en Automatique, École Nationale Polytechnique (ENP).

🌟 Certificats & Attestations

2024 Certificat de formation en développement C# (The Ultimate C# Series : (Code with Mosh). [Certificate here.](#)

2023 CPA - C++ Certified Associate Programmer (CPA : Issued by C++ institute). [Certificat ici.](#)

2023 CPE - C++ Certified Entry-Level Programmer (CPE : Issued by C++ institute). [Certificat ici.](#)

2023 Certificat en développement C++ (CS107 : from Saylor Academy). [Certificat ici.](#)

2021 Certificat en Cyber Sécurité (CompTIA Security+). [Certificat ici.](#)

2020 Certificat de formation en développement Python (Code with Mosh). [Certificat ici.](#)

🌟 Expériences professionnelles

Avril 2024 Ingénieur C++ - Cybersécurité chez Volt pour Schneider Electric.

Sept 2023

- * Faire partie de l'équipe **Control Expert** pour le dev d'un outil de programmation de PLC.
- * être responsable du développement des nouvelles fonctionnalités qui concernent l'aspect sécurité de l'outil.
- * Correction des bugs, revue et optimisation des lignes de codes en C++/C selon les standards MISRA.
- * **Skills** : C++, C#, Git, Visual studio, MFC, COM Objects, cyber security.

Avr 2023 Développeur C++ chez Altim France pour Sibelianthe.

Oct 2022

- * Analyse, debug et optimisation d'une application graphique d'adaptation chromatique pour les images.
- * Mettre à jour les fonctionnalités défectueuses et les faire correspondre au cahier de charge.
- * Documentation du code source.
- * **Skills** : Linux Git C++ C Qt Cmake.

Avr 2022 Ingénieur Automaticien - Développeur chez Expleo (5 ans).

Jul 2017

1. Ingénieur Cybersécurité - Développeur.
 - * Développent d'un outil graphique d'anonymisation de données (sous Qt et Python).
 - * Implémentations d'un algorithme de Cryptage (Cp-ABE) de données en C / python.
 - * **Skills** : C/python, Cryptographie (Cp-ABE), Qt, Linux, Git, Qml, CAN.
2. Formation **Product Security** (domaine : Cyber Sécurité) **AJC Classroom (Serval-Concept)**
 - * **Skills** : Networks, Linux, C/C++/Python, Cryptography, Pentest Web, OS Hardening, Script-shell, Docker, PowerShell, Linux/Windows, Security IOT, metasploit, nmap, burp-suite, wireshark...
3. Développeur C++ sous Qt pour Renault.
 - * Développement d'une application graphique d'automatisation de tâches sous Qt en (C++).
 - * Implémentation de nouvelles fonctionnalités pour l'automatisation de tâches spécifiques
 - * **Skills** : C++ Qt-Creator CSS Cmake.
4. Formateur-Référent technique ADAS pour Groupe PSA.
 - * Assurer l'autonomie d'une équipe de 4 personnes sur un projet sur les systèmes ADAS.
 - * **Skills** : Python C Matlab CarMaker Simulink TCL Diagalyser CANalyser CANape CANFD Ethernet.
5. Conception de lois de commande ADAS pour Groupe Renault.
 - * Validation/Optimisation des modèles de lois de commande ADAS (Régulateurs et limiteurs de vitesse).
 - * **Skills** : Simulink Matlab Python VBA.

6. **Développeur Passerelles ADAS** pour **Groupe Renault**.
 - * Développement des passerelles (Gateway) sous Simulink/Dspace.
 - * Intégration des lois de commandes des fonctions **ADAS** sur le calculateur du véhicule.
 - * **Skills** : [Matlab/Simulink](#) [Python](#) [CANalyser](#) [CANoe](#) [Orcas](#) [DSpace](#) [DDT2000](#) [CAN/CANFD](#).
7. **Ingénieur Développeur (systèmes ADAS)** chez **Assystem** pour **Groupe Renault**.
 - * Développement d'applications/Scripts (**Matlab,C, C++**) d'automatisation.
 - * Développement de scripts pour répandre aux besoins du client (sous forme de uses cases).
 - * Création d'interfaces graphiques sous **MATLAB** et **Qt** pour des tâches spécifiées.
 - * **Skills** : [C](#) [C++](#) [Matlab](#) [Qt](#) [MTS](#) [VdStreamer](#) [Dataviewer](#) [Dv-tool](#).

- [Juil 2016](#) **PFE** au sein du laboratoire **LGP** à l'**ENIT** (*Ecole Nationale d'ingénieurs de Tarbes*).
[Mars 2016](#) **sujet** : Modélisation et Commande de Systèmes co-actionnés, Application aux systèmes musculo-squelettiques électriquement stimulés. (Matlab-Simulink).
 - * Modélisation du système musculosquelettiques (Quadriceps et Ischio-jambier).
 - * Synthèse et validation d'une loi de commande sous stimulation par **Modes glissants**.
 - * **Skills** : [Matlab](#) [Scilab](#) [Simulink](#).
- [Mars 2016](#) (2 mois) projet préparé au **LIRMM** (*Laboratoire d'informatique de Robotique et de Microelectronics de Montpellier*) :
[Jan 2016](#) Commande de l'exosquelette **EICOSI** pour la rééducation du genou. (Matlab-Simulink).
 - * Modélisation mathématique de l'exosquelette.
 - * Modélisation/Synthèse de lois de commandes par :**Backstepping, Modes Glissant, Commande Dynamique/** Simulation des résultats par *Matlab et Simulink* et **expérimentation**.
 - * **Skills** :[C/C++](#) [Matlab](#) [Simulink](#)
- [Juin 2015](#) **PFE** au sein du **CDTA** (*Centre de Développement des Technologies Avancées*), sujet : *Commande d'un robot*
[Sept 2014](#) *mobile autonome de type voiture (Robucar) sous ROS*
 - * Détection de ligne tracée au sol via une camera USB, à l'aide de la bibliothèque **VISP** (C++).
 - * Commande non linéaire de la plateforme de la caméra USB pour l'orienter vers la trajectoire.
 - * **Asservissement visuel** basés sur **La logique floue** pour le Suivre de ligne.
 - * Commande par logique floue pour **l'évitement d'obstacles**, via un capteur laser (LMS511).
 - * **Skills** : [C/C++/Python](#), [ROS](#), [Linux](#), [VISP](#), [Asservissement visuel](#), [logique floue](#), [IA](#). [voir vidéos ici](#).

☀ Projets Réalisés

- [2025](#) Développement d'une librairie de widgets pour développer des GUI en C++ à base de l'**SFML**.
[2025](#) Développement d'un média player (Audio, Video, Record) en **C++** sous **Qt** (En cours)
[2023](#) Un **Snake Game** 2D développée en **C++** avec la bibliothèque **SFML** (version 1), [voir vidéo ici..](#)
[2025](#) Une horloge analogique de bureau développée en C++ [voir vidéo ici..](#)
[2023](#) Ma première version de jeux vidéo 2D développée en **C++** avec la bibliothèque **SFML**, [voir vidéo ici..](#)
[2015](#) Commande par logique floue d'une caméra a 2 DDL pour le suivie d'un objet (C/C++). [voir vidéo ici..](#)
[2015](#) Commande d'un robot mobile autonome sous ROS - pour le suivie de trajectoire en **C++**, [voir vidéo ici..](#)

☀ Compétences techniques

C/C++	*****	Simulink	*****	Qml	*****	Arduino	*****	ROS	*****	Robotics	*****
C#	*****	Cybersecurity	*****	Qt	*****	Linux	*****	Docker	*****	Script bash	*****
Python	*****	Visual Studio	*****	Git	*****	PLC	*****	SQL	*****	Html/CSS	*****
Matlab	*****	PowerShell	*****	Delphi	*****	Scilab	*****	LaTeX	*****	JavaScript	*****
Pascal	*****	Commande	*****	ADAS	*****	Step7	*****	IA	*****	Embedded	*****

☀ Langues

Français ***** Anglais ***** Arabe ***** Espagnol ***** Allemand *****

☀ Loisirs et champs d'intérêt

Sports (**Kung-Fu** : Compétitions de *Sanshou/Sanda*, *Aikido*, Boxe, Natation), Jeux d'échecs, Dessin.