# Dokumentacja Pakietu Frog – Sklep Żabka Online

## 1. Wstęp

Pakiet **Frog** to aplikacja desktopowa napisana w Pythonie, służąca do zarządzania sklepem internetowym Żabka. Umożliwia administrację zasobami produktów spożywczych oraz obsługę bazy klientów poprzez interfejs graficzny oparty na tkinter.

## 2. Struktura Projektu

```
frog/
- data/
   products.xlsx
                         # Zasoby produktów spożywczych
   └─ customer.csv
                          # Dane klientów ze statusem stałego klienta
 - DATABASE/
   └── <ID klienta>.txt  # Indywidualne pliki historii zakupów klientów
├─ add delete products.py # Moduł dodawania i usuwania produktów
- add delete user.py
                         # Moduł rejestracji i usuwania użytkowników
- main.py
                           # Główny moduł uruchamiający GUI i łączący
funkcje
                           # Definicje okien i handlerów GUI
- gui.py
- requirements.txt
                           # Lista zależności
                           # Instrukcja i opis projektu
  - README.md
```

## 3. Instalacja i Konfiguracja

1. Sklonuj repozytorium:

```
https://github.com/bAleksiejczuk/Zabka.git

2. Utwórz wirtualne środowisko i zainstaluj zależności:
```bash
python3 -m venv venv
source venv/bin/activate # Linux/MacOS
venv\\Scripts\\activate # Windows
pip install -r requirements.txt
```

1. Upewnij się, że folder data/ zawiera plik products.xlsx i customer.csv .

#### 4. Zależności

- Python 3.7
- pandas
- openpyxl
- pytz
- tkinter (w zestawie standardowym)
- csv (moduł standardowy)

Zainstaluj wszystkie pakiety poleceniem:

pip install pandas openpyxl pytz

## 5. Uruchomienie i Przykłady Użycia

Aby uruchomić aplikację:

```
python -m main
```

Klient lub administrator zobaczy okno logowania, a po poprawnym zalogowaniu główne okno sklepu.

#### Przykład: Dodawanie produktu

- 1. W polach "Nazwa produktu", "Ilość" i "Cena" wpisz wartości.
- 2. Kliknij "Dodaj Produkt".

#### Przykład: Rejestracja użytkownika

- 1. Wprowadź email, hasło, imię i telefon w sekcji Zarządzanie Użytkownikami.
- 2. Kliknij "Dodaj Użytkownika".

## 6. Dokumentacja API

Poniżej opisano kluczowe moduły oraz wybrane funkcje.

## 6.1 Moduł add delete products.py

Zawiera obsługę pliku data/products.xls .

add\_product(name\_entry: tk.Entry, count\_entry: tk.Entry, price\_entry: tk.Entry) > None

- Cel: Dodaje nowy wiersz do arkusza produktów.
- Parametry:
- name entry widget wprowadzający nazwę (max 20 znaków).
- count entry widget wprowadzający liczbę sztuk (1-99999).
- price entry widget wprowadzający cenę w formacie XX.XX .

#### Działanie:

- Odczytuje wartość z każdego pola.
- Waliduje długość nazwy, liczbę i format ceny (regex ^\d+\.\d{2}\$).
- Generuje nowe ID (najwyższe istniejące + 1).
- Dopisuje wiersz do pliku przy użyciu openpyxl .
- Wyjątki:
- ValueError przy niepoprawnym int() /float().
- Ogólne Exception przy błędach I/O lub openpyxl.

#### delete\_product(delete\_entry: tk.Entry) -> None

• Cel: Usuwa wszystkie wiersze o podanej nazwie.

- Parametry:
- delete\_entry widget wprowadzający nazwę do usunięcia.
- Działanie:
- Wczytuje dane arkusza jako DataFrame .
- Filtruje wiersze nierównające się nazwie (case-insensitive).
- Zapisuje wynik z powrotem do pliku.
- Wyjątki:
- Ogólne Exception przy błędach I/O.

## 6.2 Moduł add\_delete\_user.py

Obsługuje plik data/customer.csv i folder DATABASE/.

`add\_user(email\_entry: tk.Entry, password\_entry: tk.Entry, name\_entry: tk.Entry, phone\_entry: tk.Entry) -> None`

- Cel: Rejestruje użytkownika z unikalnym 4-cyfrowym ID.
- Parametry:
- email\_entry-widgete-mail.
- password\_entry-widget hasło.
- name entry widget imię i nazwisko.
- phone entry widget numer telefonu.
- Działanie:
- Waliduje format e-mail (regex).
- Sprawdza istnienie pliku CSV.
- Generuje unikalne ID (random 1000-9999).
- Dopisuje nowy rekord do CSV z timestampem ( datetime.now(pytz.timezone("Europe/Warsaw")) ).
- Tworzy pusty plik DATABASE/{ID}.txt .
- Wyjątki:
- IOError przy błędach odczytu/zapisu pliku.
- $\bullet \ \text{messagebox.showerror} \qquad \textbf{dla} \qquad \textbf{nieprawidłowego} \qquad \textbf{e-maila} \qquad \textbf{lub} \qquad \textbf{braku} \qquad \textbf{pliku}.$

delete\_user(delete\_entry: tk.Entry) -> None

• Cel: Usuwa użytkownika i archiwizuje dane.

- Parametry:
- delete entry widget e-mail do usuniecia.
- Działanie:
- Wczytuje wszystkie rekordy z CSV.
- Filtruje użytkownika według e-maila.
- Dopisuje szczegółowe dane do DATABASE/ARCHIVUM/Archivum.txt .
- Usuwa plik DATABASE/{ID}.txt .
- Zapisuje zaktualizowaną listę klientów.
- Wyjątki:
- FileNotFoundError przy braku CSV.
- Ogólne Exception przy problemach plikowych.

## 6.3 Moduł main.py

Łączy funkcjonalności i inicjuje GUI.

```
validate_length(text: str) -> bool
```

- Cel: Sprawdza długość tekstu (50 znaków).
- Parametry: text ciąg do walidacji.
- Zwraca: True / False . show\_users() -> None
- Cel: Otwiera nowe okno z listą klientów.
- Parametry: Brak.
- Działanie: Wczytuje data/customer.csv przez pandas.read\_csv() , generuje widgety dla każdego rekordu.
- Wyjątki:
- FileNotFoundError wyświetla komunikat o braku pliku.
- Ogólne Exception komunikat o błędzie wczytywania.

#### main() -> None

- Cel: Główna pętla aplikacji.
- Działanie:
- $\bullet$  Tworzy okno  $\, \mathbb{T} \, k \, (\,) \,$  .
- Podłącza przyciski do add\_product , delete\_product , add\_user , delete\_user , show\_users
- Wywołuje root.mainloop() .

## 7. Działanie Komponentów

- **GUI(** `\*\*) \*\*: definiuje okna logowania, koszyka i płatności, wykorzystując funkcję wyższego rzędu **create\_message\_handler**`.
- Dane: products.xlsxtrzymane jako arkusz Excel z arkuszem zawierającym rekordy CSV w pojedynczej kolumnie.

Baza Klientów: customer.csv z nagłówkami

ID, NAME, EMAIL, PASSWORD, PHONE, POINTS, CREATED, UPDATED .

# 8. Obsługa Wyjątków

W krytycznych funkcjach użyto bloków try/except do:

- Walidacji danych ( ValueError ).
- Operacji I/O ( IOError , Exception ).
- Braku plików (FileNotFoundError).

## 9. Plany Rozszerzeń

- Moduł raportów sprzedaży (analytics.py).
- Integracja z bazą SQL (db\_connector.py).
- Autoryzacja JWT dla API.

# 10. Licencja

Projekt rozpowszechniany na licencji MIT.