# Dokumentacja pliku gui.py

## Funkcja create\_message\_handler

### Przyjmowane dane:

- default\_title – tytuł okienek (str)

### Działanie:

1. Przygotowuje funkcję message\_handler(message\_type).  
2. message\_handler konfiguruje różne typy okienek (info, warning, error, question).

### Zwraca:

- message\_handler (callable)

## Funkcja validate\_login

### Przyjmowane dane:

- email – adres e-mail (str)  
- password – hasło (str)

### Działanie:

1. Czyta data/customer.csv.  
2. Szuka wiersza z dopasowanym e-mailem i hasłem.  
3. Obsługuje brak pliku i błędy odczytu.

### Zwraca:

- (bool, name, id) – True + dane przy sukcesie, False, None, None przy niepowodzeniu

## Funkcja check\_product\_availability

### Przyjmowane dane:

- cart – słownik koszyka {product\_id: (name, qty, price)}

### Działanie:

1. Wczytuje data/products.xlsx i parsuje dostępne ilości.  
2. Porównuje z ilościami w cart.  
3. Zbiera listę produktów niedostępnych.

### Zwraca:

- lista słowników z nieosiągalnymi produktami

## Funkcja get\_user\_points

### Przyjmowane dane:

- user\_id – ID użytkownika (int lub str)

### Działanie:

1. Wczytuje data/customer.csv.  
2. Pobiera kolumnę POINTS dla danego ID.  
3. Obsługuje błędy odczytu.

### Zwraca:

- int – liczba punktów, 0 jeśli brak lub błąd

## Funkcja points\_shop\_window

### Przyjmowane dane:

- user\_name – nazwa użytkownika (str)  
- user\_id – ID użytkownika (int)

### Działanie:

1. Tworzy okno Tkinter z tytułem i rozmiarem.  
2. Wyświetla punkty pobrane z get\_user\_points.  
3. Dodaje przycisk zamknięcia.

### Zwraca:

- None

## Funkcja login\_window

### Przyjmowane dane:

- callback – funkcja wywoływana po zalogowaniu

### Działanie:

1. Tworzy okno logowania z polami e-mail i hasło.  
2. Waliduje puste pola.  
3. Wywołuje validate\_login, pokazuje komunikaty i zamyka okno.  
4. Przekazuje user\_name i user\_id do callback.

### Zwraca:

- None

## Funkcja payment\_window

### Przyjmowane dane:

- cart – słownik koszyka  
- user\_name – nazwa użytkownika  
- user\_id – ID użytkownika  
- refresh\_callback – funkcja odświeżania (opcjonalna)

### Działanie:

1. Tworzy okno płatności z listą produktów.  
2. Pozwala wybrać metodę płatności i adres.  
3. Finalizuje zamówienie: sprawdza dostępność, aktualizuje pliki, zapisuje historię.  
4. Wyświetla podsumowanie i zamyka okno.

### Zwraca:

- None

## Funkcja main\_shop\_window

### Przyjmowane dane:

- user\_name – nazwa użytkownika (str)  
- user\_id – ID użytkownika (int)

### Działanie:

1. Tworzy główne okno sklepu z listą produktów i koszykiem.  
2. Umożliwia dodawanie, czyszczenie koszyka oraz przejście do płatności i sklepu za punkty.  
3. Wywołuje start\_gui.

### Zwraca:

- None

## Funkcja start\_gui

### Przyjmowane dane:

- Brak

### Działanie:

1. Uruchamia okno logowania login\_window z main\_shop\_window jako callback.

### Zwraca:

- None