**PROJECT CHARTER**

**Fecha de elaboración:**

30/05/2021

**Fecha de última revisión:**

01/06/2021

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del proyecto** | **Desarrollo del software “Knowl”** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jefe de proyecto** |  | **Sponsor del proyecto** |
| Martín Pérez Puchuri |  | Lenis Rossi Wong Portillo |

**Generalidades del proyecto:**

|  |
| --- |
| **Descripción del proyecto** |
| Desarrollo completo del software de portafolios de conocimientos “Knowl”, lo cual incluye elicitación de requisitos, análisis, diseño, implementación, testing, despliegue y otras actividades. |

|  |
| --- |
| **Objetivos** |
| * Desarrollar un software funcional que permita gestionar portafolios de conocimientos. * Presentar la documentación y entregables relacionados que validan el avance del proyecto. * Realizar una buena gestión de la configuración y mantenimiento del proyecto. |

|  |
| --- |
| **Alcance** |
| Se desarrollará el sistema siguiendo los requisitos de alto nivel a detallar, buscando no extendernos con funcionalidades secundarias ni concentrándonos en requisitos no funcionales. |

|  |
| --- |
| **Suposiciones** |
| * Que el cronograma a definir va a abarcar la duración del curso. * Que el desarrollo del software seguirá los lineamientos y objetivos del curso. |

|  |
| --- |
| **Requisitos de alto nivel** |
| * El usuario podrá gestionar su propio portafolio de conocimientos, pudiendo añadir, editar, eliminar y revisar las tecnologías y conocimientos que posee. * El usuario podrá ver el portafolio de conocimientos de otros usuarios registrados, y poder dejar feedback/comentarios. * El usuario podrá registrarse, iniciar sesión, cerrar sesión y gestionar su cuenta en general. |

|  |
| --- |
| **Riesgos de alto nivel** |
| * Que no se cumplan las actividades del cronograma a definir. * Que no se cumplan las expectativas del docente. * Que no funcione el software. |

|  |
| --- |
| **Principales interesados** |
| * Lenis Rossi Wong Portillo, docente del curso. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Miembros del equipo** | **Roles y responsabilidades** |
| Martín Pérez Puchuri | Jefe del proyecto, analista. |
| Roberto Meregildo Guillén | Programador frontend. |
| Valentín Martínez Motta | Programador backend. |
| Joaquín Moreno Muñoz | Tester del proyecto. |
| Gian Meneses Mendo | Arquitecto de infraestructura. |
| Ramiro Sánchez Simeón | Scrum Master. |
| Miguel Ramirez Osorio | Arquitecto de software. |
| Luis Pacheco Álvaro | Ingeniero DevOps. |
| Raúl Pérez Alarcón | Diseñador de software, analista QA. |
| Roberto Palacios Guevara | Administrador de base de datos. |

|  |
| --- |
| **Recursos y presupuesto** |
| La mayoría de recursos, como los equipos, pertenecen a cada miembro del equipo. Se empleará software libre para el desarrollo y plataformas gratis para actividades cómo la gestión de configuración y mantenimiento, el despliegue, etc. |

|  |
| --- |
| **Principales entregables** |
| * Software funcional. * Documentación asociada al proyecto. * Documentación asociada al curso. |

|  |
| --- |
| **Principales hitos** |
| * Aprobación del project charter y dar inicio al proyecto. * Entrega del plan de gestión de configuración y mantenimiento del proyecto. * Entrega y presentación del proyecto. |

|  |
| --- |
| **Criterios de aceptación** |
| * Cumplimiento de los objetivos definidos antes de la fecha límite. * Cumplimiento de los requisitos de alto nivel antes de la fecha límite. |

**Aprobación del project charter:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Firma del jefe de proyecto** |  | **Firma del sponsor del proyecto** |
| Firmado Digitalmente por Martín Daniel Pérez Puchuri |  |  |

**Fecha de aprobación:**

--/05/2021