**Documento de pruebas del software**

**Versión 1.0**

**Autores:**

Joaquín Moreno Muñoz

Raúl Pérez Alarcón

**Proyecto:**

Knowl App

**Fecha:**

19 de junio de 2021

**1. Documento de pruebas del software**

**1.1. Objetivo del documento:**

Este documento, tiene como finalidad entregar las pautas y definir la estrategia que se seguirá para llevar a cabo la fase de testing del software Knowl-app.

El objetivo principal es establecer los criterios y condiciones para la aplicación de pruebas de manera que se obtenga un sistema que esté en operación con la totalidad de funcionalidades requeridas para su correcto funcionamiento.

**1.2. Herramientas y equipos para las pruebas:**

Para el proceso de pruebas del proyecto se usará el siguiente equipo:

* Sistema Windows 10 Pro 64 bits, 16GB RAM, AMD Ryzen 5 3400G, 1TB HDD, 240GB SSD.

Como entorno usaremos Jest, es utilizada para testear aplicaciones JavaScript, TypeScript. Esto incluye nuestra aplicación que estará usando React y NestJS, ya que cuenta con la particularidad de que al crear una aplicación de React o NestJS, Jest viene configurada por defecto, lista para colocar los test y ejecutarlos.



*Logo de Jest.*

**1.3. Criterios de aprobación y rechazo:**

* **Errores graves:** información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.
* **Errores medios (comunes):** errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.
* **Errores leves:** errores en presentación de datos secundarios, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.

El proyector estará completo con un 100% de pruebas ejecutadas y con un 90% de las pruebas exitosas y sin errores. En el 10% restante pueden existir errores medios o leves, pero no graves.

**1.4. Criterios de aprobación y rechazo:**

Para cumplir con los objetivos planteados deben existir tres escenarios, que son, pruebas de Instalación, pruebas de GUI o Interfaz y pruebas de operación o funcionales.

Para las **pruebas de instalación** se debe comprobar que:

* La aplicación no presenta anomalías.
* Que apunta al servidor y base de datos definidos.

Para las **pruebas de GUI** se debe comprobar:

* La comprensión global del sitio.
* Aspectos de interfaces y estéticos.
* Navegación y exploración.

Para las pruebas de operación o funcionales se debe comprobar:

* Cada uno de los requisitos funcionales establecidos en el documento de requisitos, mediante pruebas unitarias e integrales.