Şi totuşi, de ce 'mama naibii' trebuie să învăţ eu, ditamai studentul la FEAA şi viitorul ultra-, hyper-, megaspecialist în economie, despre matrici, rangul şi inversa unei matrici, sisteme de ecuaţii liniare, etc. când singurul lucru pe care trebuie să-l ştiu, ca să ajung bogat ca şi Becali (Bill Gates, Mark Zuckerberg,... pentru pretenţioşi), este să număr banii! Aşa că, daţi-mi naibii mai repede diploma şi lăsaţi-mă cu tâmpenia asta de MATEMATICĂ!!! Mamăăă..., ajutor că mă omoară profii ăştia de mate!

Păi, uite, tocmai de-aia:

#### 1. Modelul lui LEONTIEF: analiza de tip INPUT-OUTPUT în teoria sistemelor economice

#### 1.1 Cine/ce este LEONTIEF?

- este un 'EL', un economist (cum veţi ajunge şi voi peste câţiva ani, să sperăm că nu prea mulţi...);
- Wassily W. Leontief s-a născut în 1906 la Sankt-Petersburg (autoritățile ruse i-au scris pe certificatul de naștere 1905, dar na, se mai întâmplă) și a decedat în 1999 la New York (deci, ...93 de ani);
- a studiat la Universitatea de Stat din Moscova și la cea din Leningrad (1921-1925) (pe vremea lui se numea Petrograd), a obținut titlul de doctor în economie la Universitatea din Berlin (1928) a lucrat în calitate de cercetător la Institutul de Economie Agrară din Kiel (1927-1928) și a fost profesor la Harvard (1946-1975) respectiv la Universitatea New York (1975-1999) (băi frate, ăsta nu s-a mai oprit cu învăţatul, nu-i sănătos cu capu...);
- în 1973, devine laureat al premiului Nobel în economie, pe baza teoriei INPUT-OUTPUT dezvoltată de el, teorie care analizează legăturile (interdependențele) sectoriale din cadrul unui sistem economic (brrr, ce de cuvinte complicate);
- aplicând această teorie şi analizând mai bine de 500 de sectoare (industrii) ale economiei SUA între anii 1965-1970, a demonstrat (spre stupefacția tuturor economiștilor, antreprenorilor şi politicienilor de atunci) că țara cea mai bogată în capital (bani), şi anume SUA, exportă mărfuri care înglobează mai multă forță de muncă (labor) decât resurse financiare (capital). Şi pentru că această descoperire (foarte neplăcută pentru ceilalți mari economiști ai epocii) trebuia să poarte un nume, au numit-o simplu: Paradoxul lui Leontief.
- din motive parțial necunoscute, de genul: "Bă, ăsta-i chiar şmecher...", "Mamăăă..., ce tare-i tipul, nu înțeleg nimic din ce zice...", "Hai să-i dăm rapid un job, că mai descoperă vreo 2-3 paradoxuri și ne face pe toți de cacao!":
  - ✓ Guvernul Chinei la invitat (1930) să le fie consilier economic la Ministerul Căilor Ferate Chineze;
  - ✓ Preşedintele american F.D. Roosevelt la pus şef (1946) la Departamentul de Statistică al SUA;
  - ✓ Guvernele Italiei, Norvegiei şi Japoniei l-au rugat să le facă o analiză asupra economiei ţărilor lor şi să le ofere recomandări practice pentru o viitoare creştere economică;
  - ✓ Guvernele Spaniei și Marocului i-au cerut o analiză economică cu privire la cea mai bună soluție (economică) de tranversare a Strâmtorii Gibraltar: tunel sau pod?
  - ✓ din (ne-) fericire, Guvernele României din perioada 1990-1999, nu i-au cerut nimic (eziztă o ezplicație: băi, ce puii mei, ăsta e rus (hai că totuși nu-i chiar așa de nașpa), dar e și american (asta-i nasol tare, capitalism, Soroș, democrație, alea-alea..., la-s că știm noi mai bine cum e cu 'economia de piață' adică cu 'economia furatului' sau 'furatul economiei' că tot aeea e...), iar cele de după 1999 probabil ar fi vrut, dar nu aveau (încă) un expert, membru de partid, capabil să traducă ce spun fantomele!

<u>În concluzie</u>, din păcate LEONTIEF, nu-i nici: manelist, cocalar de Dorobanţi, piţiponc de Bamboo, nu-i nici rapper, rocker, Beyonce sau Inna, şi nici măcar o marcă de bere sau de parfum! Deci TOTAL INSIGNIFIANT! (sper că nu v-aţi scrântit limba citind ultimul cuvânt). **Şi atunci, de ce... LEONTIEF? Păi..., vezi mai jos, ...pe paginile** următoare!

P.S.: Trataţi textul de mai sus ca un PAMFLET, <u>dar nu în totalitate</u>! Ce urmează este chiar serios, adică MATEMATICĂ!

#### 1.2 Ce este analiza INPUT-OUTPUT?

Analiza INPUT-OUTPUT este o analiză macro-economică care stabileşte condițiile de realizare a echilibrului privind <u>cererea și oferta</u> în cadrul unei economii (naționale, regionale, locale, etc) formată dintr-un număr oarecare "n" de ramuri (industrii, sectoare). Adică dorim să determinăm cantitatea de mărfuri/servicii (ca volum de produse fizice sau în echivalent monetar) care trebuie fabricată/produsă de diferitele ramuri (industrii) ale economiei respective, astfel încât să acopere atât necesarul propriu de consum al acestora (cerere internă) dar și cererea externă (pentru comerţ, export, stocuri, etc.).

#### Exemplu:

"Vom analiza o economie ipotetică cu 3 ramuri/sectoare: industria cărbunelui (C), industria oțelului (O) și industria energetică (E). În tabelul de mai jos, sunt date consumurile specifice unitare necesare pentru consumul propriu (cererea internă) al fiecărei industrii și cantitățile totale necesare pentru consumul extern (cererea externă sau cererea finală).

Cererea internă	(C)	(0)	(E)
	ptr. fiecare tonă	ptr. fiecare tonă	ptr. fiecare Mwh
(C)	0	0,27	0,13
nr. de tone necesare		·	
(O)	(0) 0,008		0,02
nr. de tone necesare			
(E)	(E) 0,1		0,07
nr de Mwh necesari	·	,	,

Cererea externă				
<u>(în milioane)</u>				
18,3 (tone)				
24,7 (tone)				
33,5 (Mwh)				

Cu alte cuvinte pentru a produce:

- 1 tonă de cărbune, este nevoie de: 8 Kg de oțel și de 100 Kwh de energie electrică;
- 1 tonă de oțel, este nevoie de: 270 Kg de cărbune, 80 Kg de oțel și 1.150 Kw de energie electrică;
- 1 Mwh de energie electrică, este nevoie de: 130 Kg de cărbune, 20 Kg de oțel și 70 Kw de energie electrică.

Necesarul pentru <u>consumul extern</u> (alte ramuri industriale care nu sunt cuprinse în model, export, pentru populație, etc.) este de: 18,3 milioane tone de cărbune; 24,7 milioane tone de oțel și 33,5 milioane de megawatt/oră (33.500.000 Mwh) de energie electrică.

<u>Se cere să se stabilească producția optimă (adică cea care satisface atât consumul intern al celor trei industrii, dar și cererea externă) de cărbune, oțel și energie electrică."</u>

Tabelul de mai sus, al cererii interne, se numește **Tabelul Input-Output (TIO)** sau <u>Tabel intersectorial.</u>

Introducem următoarele matrici:

• matricea Input-Output (matricea tehnologică, matricea coeficienților tehnici):

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{31} \\ a_{21} & a_{22} & a_{32} \\ a_{31} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0,27 & 0,13 \\ 0,008 & 0,8 & 0,02 \\ 0,1 & 1,15 & 0,07 \end{pmatrix}$$

- valorile sunt exprimate în (fracțiuni de) tonă sau de Mwh

• matricea cererii externe (finale):

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \\ \mathbf{b}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18,3 \\ 24,7 \\ 33,5 \end{pmatrix}; \text{ valorile fiind exprimate în milioane (de tone, respectiv Mwh)}$$

• matricea cererii totale (de producție):

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad \text{unde}$$

 $\begin{cases} x_1\text{-cantitatea totala} \ (\text{in milioane de tone}) \ de \ carbune \ care \ trebuie \ produsa \ de \ (C); \\ x_2\text{-cantitatea totala} \ (\text{in milioane de tone}) \ de \ otel \ care \ trebuie \ produsa \ de \ (O); \\ x_3\text{-cantitatea totala} \ (\text{in milioane de Mwh}) \ de \ energie \ care \ trebuie \ produsa \ de \ (E); \end{cases}$ 

#### Din datele problemei avem, egalitățile:

$$\begin{cases} [x_1] - [a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3] = [b_1] \\ [x_2] - [a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3] = [b_2] \\ [x_3] - [a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3] = [b_3] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} [x_1] - [0 \cdot x_1 + 0.27x_2 + 0.13x_3] = [18.3] \\ [x_2] - [0.008x_1 + 0.08x_2 + 0.02x_3] = [24.7] \text{ sau scris matricial:} \\ [x_3] - [0.1x_1 + 1.15x_2 + 0.7x_3] = [33.5] \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18.3 \\ 24.7 \\ 33.5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18.3 \\ 24.7 \\ 33.5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18.3 \\ 24.7 \\ 33.5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18.3 \\ 24.7 \\ 33.5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18.3 \\ 24.7 \\ 33.5 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 \\ 0.008 & 0.08 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 \\ 0.008 & 0.08 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 \\ 0.008 & 0.08 \\ 0.008 & 0.08 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 \\ 0.0$$

$$X - AX = B \Leftrightarrow I_3 \cdot X - A \cdot X = B \Leftrightarrow (I_3 - A) \cdot X = B \Leftrightarrow X = (I_3 - A)^{-1} \cdot B$$

Avem deci:

$$I_{3} - A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0.27 & 0.13 \\ 0.008 & 0.08 & 0.02 \\ 0.1 & 1.15 & 0.7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -0.27 & -0.13 \\ -0.008 & 0.92 & -0.02 \\ -0.1 & -1.15 & 0.3 \end{pmatrix}$$
 iar inversa acesteia este:
$$(I_{4} - A)^{-1} = \begin{pmatrix} 1.06 & 0.966 & 0.524 \\ 0.019 & 1.2 & 0.88 \end{pmatrix}$$
 Atunci solutia problemei X este:

$$(I_3 - A)^{-1} = \begin{pmatrix} 1,06 & 0,966 & 0,524 \\ 0,019 & 1,2 & 0,88 \\ 0,424 & 4,93 & 3,846 \end{pmatrix} A tunci solutia problemei X este:$$

$$X = (I_3 - A)^{-1} \cdot B = \begin{pmatrix} 1,06 & 0,966 & 0,524 \\ 0,019 & 1,2 & 0,88 \\ 0,424 & 4,93 & 3,846 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 18,3 \\ 24,7 \\ 33,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 60,8 \\ 33 \\ 258,4 \end{pmatrix}$$

Cu alte cuvinte, pentru a fi onorată cererea externă:

- industria cărbunelui trebuie să producă cantitatea de 60.800.000 tone de cărbune;
- industria oțelului trebuie să producă cantitatea de 33.000.000 tone de oțel;
- industria energetică trebuie să producă cantitatea de 258.400.000 Mwh;

Evident sistemul are soluție unică dacă există matricea  $A = (I_3 - A)^{-1}$ . În plus, soluția sistemului liniar este compatibilă economic, numai dacă matricea coloană **X** are toate elementele pozitive (**X>0**).

Obs: Absolut analog, putem construi un model similar dar utilizând valori monetare. Atunci:

 $\begin{cases} x_i \ ; i=\overline{1,3} - \text{sumele totale de bani (de ex. in milioane Euro) care trebuie produse de cele 3 industrii;} \\ a_{ij} \ ; i,j=\overline{1,3} - \text{cuantumul in bani a materialelor din industria "j" necesar pentru a se produce 1 (Euro) de industria "i";} \\ b_i \ ; i=\overline{1,3} - \text{profitul final al industriei "i" (in milioane Euro), evident dupa scaderea cheltuielilor de productie;} \end{cases}$ 

Modelul general este pentru un număr de "**n**" industrii/sectoare economice.

### 2. Probleme de programare liniară: Algoritmul SIMPLEX

#### Exemplu:

"O companie produce 3 tipuri de genți pentru laptop (normale, de lux și VIP) să le numim:  $P_1$ ,  $P_2$ ,  $P_3$ , utilizând 5 tipuri de resurse:  $M_1$  (piele),  $M_2$  (fermoare),  $M_3$  (material textil),  $M_4$  (capital=bani),  $M_5$  (ore muncă) în cantitățile din tabelul de mai jos:

	M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>	M <sub>3</sub>	M <sub>4</sub>	
	(piele/m²)	(fermoare/buc.)	(material textil/m <sup>2</sup> )	(capital/Euro)	(ore de muncă/h)
P <sub>1</sub>	0.85	4	1.25	32	4
P <sub>2</sub>	1.10	6	1.30	38	6
P <sub>3</sub>	1.55	5	0.55	52	7

Compania vinde fiecare din cele trei tipuri de genți cu următoarele prețuri: **46** Euro, **55** Euro și **72** Euro. Câte genți de fiecare tip ar trebui să producă compania, pentru a avea profit maxim, știind că au la dispoziție: **450** m² de piele, **1.500** de fermoare, **355** m² de material textil, **14.500** Euro capital inițial și **760** ore de muncă?"

## Notăm cu: $x_1, x_2, x_3$ numărul de genți de fiecare tip care ar trebui produs.

#### Modelul matematic (este o Problemă de Programare Liniară \_PPL):

(1) 
$$(\max) f(x_1, x_2, x_3) = 46x_1 + 55x_2 + 72x_3$$
  

$$\begin{cases}
0.85x_1 + 1.10x_2 + 1.55x_3 \le 450 \\
4x_1 + 6x_2 + 5x_3 \le 1.500
\end{cases}$$
(2) 
$$\begin{cases}
1.25x_1 + 1.10x_2 + 1.55x_3 \le 355 \\
32x_1 + 38x_2 + 52x_3 \le 14.500 \\
4x_1 + 6x_2 + 7x_3 \le 760
\end{cases}$$
(3)  $x_1, x_2, x_3 \ge 0$ 

(3)  $x_1, x_2, x_3, x_4, ..., x_8 \ge 0$ 

Pentru a o putea rezolva trebuie să aducem sistemul liniar de inecuații (2) la forma standard:

(1) 
$$(\max) f(x_1, x_2, x_3) = 46x_1 + 55x_2 + 72x_3 + 0x_4 + 0x_5 + 0x_6 + 0x_7 + 0x_8$$
  

$$\begin{cases}
0.85x_1 + 1.10x_2 + 1.55x_3 + x_4 = 450 \\
4x_1 + 6x_2 + 5x_3 + x_5 = 1.500
\end{cases}$$
(2)  $\begin{cases}
1.25x_1 + 1.10x_2 + 1.55x_3 + x_6 = 355 - \text{sistem cu 5 ecuatii si 8 necunoscute (compatibil nedeterminat)} \\
32x_1 + 38x_2 + 52x_3 + x_7 = 14.500 \\
4x_1 + 6x_2 + 7x_3 + x_8 = 760
\end{cases}$ 

# I.I. Ecuații liviare au n-neavoscule

<u>Def:</u> Munion <u>ecualie liviarà</u> (cu coeficienti reali) cu "na necunoscule, expressa elgebrica de forma:

(1.1) a, x, + a2x2+ -- -+ a;x;+ -- + anxx = b ; Ja; EIR, j=1, n, beiR (x) a1+a2+ ---+ a2 +0 ( 2 a2 +0)

Seminar 0

- i) necenoscutele (variabilele) sent. x, x, ..., x, en
- ii) coeficienții neauroscutilor (ai ecuației) sunt constantele reale: 01,02, ---, an
- iii) constanta realà ber, se numeste termenul liber al ecuatiei (poats fi n=0)
- iv) condidia (\*) [ 2] +0 impure ca macar une dintre coeficienții recurstrebelor no fie venul (+0) (adico (x) (=) (7) a; +0 ph. je?1,2,-, m?)

Ex: a) 2 x, + 3x2 - x3 = 4 + ec. liv. ou 3 vecunosante cu: {a2=3 , b=4

- b) -3x1+x2 -2x4+x5=-7 ec. liniare on 5 recurrente (a1=-3) a2=1 1 a3=0 1 a4=-2
- 2x2-x6=0 → 6c. giv. on € nonnovante (a1= 03= a1= a2= 0) a5= 5 1 a6=-1, p=0)
- d) 3x, + x2.x3 -x4 = 2 me este er. lin!

Def: Municu solutie (particulara) a ecuativi liviare (1.1) un ansamblu de "" numere reale: (x, x2, --, xi, --, xu) = (d, d2, ..., di, --, dn) care verifice ecualis

 $(1,2) \ \alpha_1 x_1^0 + \alpha_2 x_2^0 + -- + \alpha_N x_N^0 = b \ (=) \ (1.2') \ \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + -- + \alpha_N x_N = b$ 

Ex: Pentre caratile de mai jos, au sous cakva solutio particulare:

- a)  $2x_1 x_2 = 4 \rightarrow \{(2,0); (3,2); (1,-2)\}$
- b) x1+x2+x3=-1 → {(01-10); (2,2,-5); (1,01-2); (1,1,-3)
- c)  $2x_1 x_2 + x_3 x_4 = 0$  (1,1,1,2);  $(2_10_1 1_1)$

Obs: i) se observa co o ec. liviara ou minim e neunoscute are mai multe (o infinibate) de solutir particulare

ii) notan: (1.3) S= { (d, d2, --, dn) ER' | a, d, + a2d2+ ---+ a, d, = b} + multinea volutiilor ec. liv. (1.1)

(iii) multimea solufiiler (3) se debornina resolvand canafia (1.1) in functie de una dintre recuroscute (x; avariabile principale (independente) au coef. a; to) an raport a ablable reaurosante (x;, i=1, i+j - variabile secundare (dependente))

 $\overline{\xi} \mathbf{x} : \mathbf{u} \quad \overline{x}^1 + x^5 = 5$ 

 $x_1 = 2 - x_2$  (=)  $x_1 = 2 - \beta$  o variab. principala (=)  $S = \{(2 - \beta, \beta) \in \mathbb{R}^2 \mid \beta \in \mathbb{R}^2 \}$ a) alegem variabile principale pe "X":

( ) adogen variabile principala pe " Iz":  $x_2 = 2 - x_1 = 8$  - variab. prine. (=)  $S_2 = \{(8, 2 - 8) \in \mathbb{R}^2 | 8 \in \mathbb{R}^2 \}$ 

Obs: Aparant, multimele de soluții S, si Sz sent diferite, dar nu este adevarat. ale dona multim coincid (S, =S2), ordance elementelor in fierare dintre ele este difici De exemple, ptr. 300 re obtine solutia particulare (2,0) ES, Acelori solutie se obtine pentre 8=2, adire (2,0) eSz

p)  $5x' - x^5 + 9x^5 = 2$ 

Den: Algand x, variabete principale à x=d, x=p variabail recundore, aven:  $\begin{cases} x_1 = \frac{5}{2} + \frac{1}{2}x - \frac{3}{2} \\ x_2 = x \end{cases} > eR$ (=) S= { (\frac{5}{2} + \frac{1}{2} \alpha - \frac{3}{2} \beta , \d, \beta ) \in \mathbb{R}^3 \ \d, \beta \in \mathbb{R}^2 \]

c)  $3\alpha_1 - 2\alpha_3 + \alpha_4 = 0$ 

Dom: Alegand pe  $x_{ij}$  var. princ., obtinen soluția generale (de fașt o so vedeu ca se numerte forma explicite a soluției gen.) de forma:  $\int x_{ij} = -3d + 28$  o v. princ.

 $\begin{cases} x_1 = d \\ x_2 = p \\ x_3 = g \end{cases}$   $y \cdot sec.$ S={(x, p, 8, -3x+28) ER4 / x, p, 8 eR7

Obs: pentre a deternina o polític particulação a unei ec. lir. ar "" ne amosant de tipul (1.1) se dan valor partialare pertre "n-1", dirtre reasussante si se afte (resolvand o ec. de gr. I) valoarea celei de a "u-a, variabile.

Ex: fie ec: 201 + 300 - 203 + 2004 = -3 => 4+3002-3-2=-3 (=) 3002=-4=> 20=-4 (=) (2,-4,31-1) bpe. (x1=5 ) x2=31 x1=-1 =) 2021-1+2=-2(=)201=-4(=)21=-2(=)(-2,0)11)-3 od. port. J25=0125=11 24=1

```
3
Cazuri particulare:
 1) Ec. lin. ou o necunoscuta (varidaila): (*) ax=5; a,bet?, a $0
  i) ec. are solutie unica: 20= 2
  ii) interpretare geométrico: solutia este un punct de pe axa nr. reale 0x:
 Obs: ec. (x) se mai numeste ni ec. de gr. I, rutaluite sab forma: ax+b=0
      - a cest car particular nu-l vou intalui in aplicativile pe care le vous studiar
      exemples economic (de fobrire a acutei ec.): "un produs o arecare costo ou tot ou T.V.A 100 lei. Pot et pretul produsului foro TVA (TVA=19%)"
 Den: notan sc = gratul producului fora T.V.A. Atmici: 100
              x+0/12x=100 (=> 1/13x=100 (=> x= 100, = 10.000 = 81/0336 gr.
           pret ters valorea pret finel
17te 1.7.4 a. (total)
                                              0/2: 19/0= 19 = 0/19
2) Ec. liv. en dona manosante: (xx) a, x, + a2x2=b; a,1, a2, b e R, a2, + a2 + 0
() (xxx) (=) dx+p2=c son dx+p2+c=0 (x11x5 ex x12)
ii) ec are o infinitate de soluții: S= {(x, x, 2) ER2 | a, d, + a2x2 = b}
 iii) interpretare granetrica: fiecare soluție particulara (d. 12) est un punct P(x112) E(d)
    unde drapta (d) a, x, + 92 x2 = 5 C x, 0 x2 (=x0y)
   E_{X}: Fie ec. lin: 2x_1 - 3x_2 = 6 =  \begin{cases} x_1 = 0 = 3 & x_2 = -2 & (=) & P_1(0_1 - 2) \\ x_2 = 0 = 3 & (=) & 3 & (=) & P_2(3_10) \end{cases}
                                           5={(3-3-2, x)/xeR}={(B, 3=p-6)|per
                       Obs: (- pot. ?, ?, ? sunt solutici particulare als eccuetion 2x,-3x2=6
                             l-ec. unei dropte intrem plan are ec. gen: ascitbazte=0
Ex (economic): O brutanie foloserte 5000 de faire alba pentre orgaine in 850 g pentre un cotor societé rédicitée pe con treteire no o satisface un de produse, spiried ca consumul soluie
                                                                                 (ax+by+c+0)
de faire ste de 100 kg. Hopresembli grafic.
 Dem: not: Si, -nr. de paini core se fabrica aluic
```

Aven conditie de a se consuma stric, exact 100 de ly de foire, de forma: (in kg) 0,5x, + 0,85x3 = 100 (in kg) (cant. de faire) x (un de pâini ce) + (cant. de faire) x (un de coronaci core) = (cant. totolo de fairo produse) + (phr. un coronac) x (un me are a fi produse) = (ant totolo de fairo) (12 (Kg) pric.) . x (pric.) + 0182 (Kg) pric.) . x (pric.) = 100 (Kg) Dacie ( x1=0 (m. ne produce pâiri) (2) x2 = 100 m 117,65 (cotonoci) => 3, (0;117,65)  $\int 20 = 0$  (44 re produc cosonaci) =  $2 = \frac{100}{0.5} = 200$  (pâini) =  $\frac{1}{2}$  (200; 0) 0 de 100 1126 Obs (i) evident are sons economic, door perficuse der dreapte aflate in cadramel [ (2, >0, x20) ii) solutile real econ. (me strict modern.) sur or, (paini) doore als pt. care didz CN (valorile sempritiege (naturale) nu no reale 3) Ec lin. on trei manosante: (\*\*) a121+ a222+ a323 = 5 ; (a; e12 1:213; a1+a2+a3+0 () (xx) (=) {ax+p4+c+q=0 ii) ec. one o infinitate (dusta) de volutir: S={(d,1d,d) ETR /a,d, +a2d2+a3d3=b4 iii) interpretore geométrice: ficare volutie particulara («1143) este representato de un punct P(x1,x2,d3) E(ti) unde planul (ti) 9,x, + 02x2+03x3=6 C 0x1x2x3 (=0x4+) Obs(i) puntele 3,73,73,73 mut sol. portic. al ec. (xx)
ii) ec. unui plan in spetie ete de forma: (TL) ( 2, 2/2) ax, + bx2+cx3+d=0 (sour: axxby+ez+d=0) (x2=x3=0=) x1=1 (=) ? (1,010) Ex: lepusoudate grafic ec. liv: (6) 6x, +2x2 + 3x3 = 6 => (x,=x3=0=> x2=3(=)?2(0,3,0) (x1=x5=0 => x3=5(=1 33(01015) Obs: un plan este unic de terminat de 3 quente (verdiniare), au ales als 3 quete, intersecțiile planul Obs: D'en problemele au caracter economic, usual apare si andiha x,xx,xxxx. In accosta vidualia volu - tille ec. (xx) suit consonatele quieteler P(d1,23,23) aflete pe lebusile AADC n' in bedinoral audula ii) de mulde or 00, 500, 503 EM deci ne vor interesse

door and puncte Pandrids) unde di EM, i=1,3

```
Solutia generala a ec. (xx) poste fi soisa sub una der unua toorele brei forme:
                            =) S= { (1- 1/3 p-1/8; p; 8) e R3 / p,8 e R}
 i) se, + var. princip.
    x3 = 8 eR - van. rec.
                        =) S_2 = \{ (\alpha, 3-3\alpha - \frac{3}{2} + \frac{3}{8}) \in \mathbb{R}^3 / \alpha, \theta \in \mathbb{R}^3 \}
 ii) ( sc2 - var. princ.
    1 x2=8 >4.860.
                         2) S3={(K, B, 2-2x-3B) ER3/x1BER}
 iii) (003- Var. pruho.
     xx = $ >1.500.
 Obs i) aparent S1, S2, S3 sunt diferète dar de fapt coincid S1 = S2 = S3 (diferè dogr ordina
        elen. in fieral meltine)
                                                            o mult solutiolor ec. (**)
      ii) ruhadever ph. [8=8=0 =3 (1,0,0) &S1

| d=1;8=0 =3 (1,0,0) &S2

| d=1;8=0 =3 (1,0,0) &S3
   12) Sisteme de "m" ecuații liviare cu "n" recunoscute (m, neM"). Matrici atașate.
  <u>Def:</u> Munin risku liviar de ecuații (cu coeficienți reali) un set finit de ecuații livia
        fiecare ecuație avand aceleani neouvoscuty actica de forma:
       (60.1)
  ; a; , b; ∈R phoficin
        ain x1 + aiz x2 + --- + aijxj+ -- + ain xn = bi (ec.in)
                                                                · missem de " m " ecusti liviare as
        [am, x, +am2x2+ ---+am,x, + ---+am,x, = bm (ec.,m,)
                                                                  « N n nearnoscute (pe sount: nisky liviar
 Obs: [i] numerele (constantele) reale "9; " se numeso coeficienții necunoscutelor (variabile
     (ii) numerale (constantele) reale " pi " se numesa termenii libari ai soistemului
      (iii) o parte dentre "a;; " som blok") "bi " pot fi egali an sero (muli)
(1.5) A = (aij) = 1, m = assaias ur mationele matrici (matrice):

(1.5) A = (aij) = 1, m = assaias ur mationele matrice coeficientilor sistemului

Rms amz - - - ann
(1.6) B= (b2) Ellm,1 - matricea termeniler liberi
```

```
(1,2) \bar{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1N} & b_{1} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2N} & b_{2} \\ a_{M1} & a_{M2} & \cdots & a_{MN} & b_{MN} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{M_{1}N+1} \rightarrow \underline{\text{matricea extinsa a siskmului}}
 Obs: i) notricea extinsa À poate l'soisa (ca souri de notria) ortel: À= (A;B) (1.7')
        ii) nistemel liviar ( 1.4) mai poote fi sorie ja sub urma toanele forme:
            (1.4') A.X=B - forma naticiale
            (1.4") Zaijoj = bi ji=hm + forma condensate
  Def: Navin soluție a misternalui de ec. liniare (1.4) un ausandlu de "nu numer
           reale («1, «2, --, «n) ER" care este solutio (verifico) a ficarcia divite ale ""
           ecuatii. (deci inhacind recurrostatele x; cu constantele di, i= 1, i n sie care ec. acestra must verificate (=) egalitatile sount admarate (=) aix + aix 2+ -1 aix x = 5i ii
    Obs: Un ristem de ecuații liviare (ristem liviar) de formee (1.4) parate so:
a) ai so o unito solutie (x, x, --, x, ) ER, sistemal munida-se compatibil dato-

- minat (compatibil = are solutie, determinat = este unico)
  b) aibre mai mulk soluti (o cinfinitate) (x,, x2, --, xn) ER, niste mul munindare
     compatibil nedeterminat (compatibil = one voluție; vedetorminat = ne ste unica, sui
 (c) invaisa solutie (S=$ + multimer vida), nistemal minindure incompatibil (=m are
        Obs: dace un vist. et incompetitoil, inseamne ce un existe ((I)) o volutie comune tuturor celer "m" ec. liniare (etentie, fiecare ec. lun are o infinitate de soluție asp un an varid anterior, dar nu existe o soluție (acecar) pentru fiera-re în parte)
              -re tu parte)
   Pentru a se vedea c'ak solutir are mu are un sistem liviar (ce tip de sistem este) se
    folososte notiunea de rang al unei matrici. Ast fel, dece:
   (a) rangh = rang A => mist (1.4) ste compatibil
              a) r_{A} = r_{A} = N (mr. de neam) =) rish. (1.4) este companion de de terminat (soluviro)

a) r_{A} = r_{A} = N (mr. de neam) =) sist (1.4) este companior ne determinat (are o as de soluții
    (b) rang A < rang A => sist. (1.4) ste incompetitoil (un one solutie)
  Ops: Net: Land 4 = L + Landing mapier, 4
```

rea ce devine "putin" can compliced.

Ex (economic/real/practic)

Miliai este rigot de nama sa se cumpore vigle fructe de la magazinal de la parterul blocului veau, decare a rivir în vizita viste prietere. Varand ca ristavere, o trimite A pe \$ sora dui, bana, gentre a face acelean aureparaturi. loana se intoarce repede oi ci rouve mamei ca a auroparat 1 kg de caire n' 2 kg de someura care au costat-19 lei. Dupe un timp se intorce ni Miliai (facune un fotbal sourt au priedenii) care comparare 2 kga caire (si placeau tore) n' 1 kg de 2 meuro pe core platise 17 li. Capiii find mici nu au shirt voi spure mamei cat a costat fiecare fal defind id ifoldy

Dem: Not ar: (x1 - cooper uni for go caise (in lei)

#tuna' savem:  $\int x_1 + 2x_2 = 19 / (-2)$ 

 $(=) \begin{cases} x_1 + 2\alpha_2 = 19 & 4 + 1 \\ -3\alpha_2 = -21/(-\frac{1}{3})/\frac{2}{3} \end{cases}$ 

 $(=) \begin{cases} x^2 = 4 \\ x' = 2 \end{cases}$ 

Dori (x,=5 (lui) → costal uni by de caise x=+ (lui) → costal uni by de remento

Sist on solutie unica => este competibol determinat

A= (1) 2 19) (1-2) ~

~ (0 =3 | -21 | (-1/3) | (2/3)

 $\sim \begin{pmatrix} 0 & \boxed{0} & \boxed{1} \\ \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{2} \end{pmatrix} = 3 \begin{cases} x^2 = 1 \\ x^2 = 2 \end{cases}$ 

housformare elementore (!)

050 det A = | 12 | = 1-4=-3+0 =) Ex=2= Fx = wn.de wec. (=) rist ste our det. (sd. unico)

b) acologiement, dan Miliai annegare dona ky de course je 4 ky de 2 meuro pe core ple-

Dem: rist, Riv. Levine: \ 20,+222=19 /.(-2) f= 86=5x4+1x5

 $(=) \begin{cases} 0 = 0 \\ x^{1+5}x^{5} = 10 \end{cases}$ 

sistemul se reduce la 0 care one (Looptic) o infinitate A = (2 1/3) /(-2) ~

N (0 0 0) => (x1=10-54 x1 x2 x2 x3

oalg. var. er. S=2(19-2d)/dEIR?

«cononie (0,19)

bai mama un poate atabili cat costa fiecase tip de fructe (more anticiente informationi

ringune ecustie cu 2 vec.

de solutio (comp. rede))

c) acelori enunt, dan Mihai cumpatre 2 kg de caise in 42 de smeure pe care opune ce a platit 40 de lui (gentre a ascunde ce a lust on o ingludata pe care a dat 2 li)

Dem: Sist. Qu. devine:  $\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 19 \\ 2x_1 + 1x_2 = 19 \end{cases}$   $(=) \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 19 \\ 0 = 2(F) \end{cases}$  0 = 2(F)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 19 \\ 2 & 1 & 19 \\ 0 & 0 & 12 \end{pmatrix} (=) 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 = 2(F)$ 

(e) 
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 19 \\ 0 = 2(F) \end{cases}$$

ristemel are o egalitate
core este imporibile => este ina compatibil interdon ero en,

Evident, mana c'é da seama ca ceva este "petred" (on copii au mințit, ani au Cost mise leti de vantatoare)