

Curs 2 Caz particular \mathbb{R}^n (L.D. și L.I. a vectorilor din \mathbb{R}^n)

①

Fie spațiul liniar $V = \mathbb{R}^n$ și fie vectorii oarecare:
$$(2.1) \begin{cases} u_1 = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})^T \\ u_2 = (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n})^T \\ \vdots \\ u_m = (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn})^T \end{cases} \in \mathbb{R}^n$$
 construcți.
componabile
dar a_{ij} sunt
arbitrare

Pentru a determina natura vectorilor (dacă sunt L.D. sau L.I.), înținem ca combinația liniară a lor să fie egală cu vectorul nul 0_n , adică:

$$(1) \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m = 0_n \quad (\text{scalorii } \alpha_i, i=1, \dots, m \text{ sunt necunoscuți})$$

Înlocuind expresiile vectorilor din (2.1) în condiția (1) obținem:

$$(2) \alpha_1 (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})^T + \alpha_2 (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n})^T + \dots + \alpha_m (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn})^T = (0, 0, \dots, 0)^T \Leftrightarrow$$

$$\Rightarrow (2.2) \begin{cases} a_{11}\alpha_1 + a_{21}\alpha_2 + \dots + a_{m1}\alpha_m = 0 \\ a_{12}\alpha_1 + a_{22}\alpha_2 + \dots + a_{m2}\alpha_m = 0 \\ \vdots \\ a_{1n}\alpha_1 + a_{2n}\alpha_2 + \dots + a_{mn}\alpha_m = 0 \end{cases} \rightarrow \text{system linear omogen cu } \begin{cases} n \text{ ecuații} \\ m \text{ necunoscute} \end{cases}$$

Obs: știm că orice sistem linear omogen (termenii liberi = 0) este compatibil (determinat sau nedeterminat), având întotdeauna ^{măcar} o soluție, soluția banală: $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$

Fie matricea $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, n \\ j=1, \dots, m}}$ - matricea coeficienților sistemului (2.2), adică:

$$(2.3) A = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_m \\ a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in M_{n,m}(\mathbb{R})$$

\downarrow u_1 \downarrow u_2 \dots \downarrow u_m

matricea este formată din componentele vectorilor u_1, u_2, \dots, u_m scrise pe coloane (cf. 2.1)

cf. teoriei rezolvării sistemelor liniare de la liceu (vezi seminarul 2), avem:

a) $\underline{r_A} (= r_A) = m$ (nr. de necun.) \Rightarrow sys. (2.2) este compatibil determinat, cu soluția unică soluția banală: $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$

În acest caz din (1) $\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_m u_m = 0_n \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_m = 0 \Leftrightarrow$ vectorii u_1, u_2, \dots, u_m - L.I.

b) $\underline{r_A} (= r_A) < m$ (nr. de necun.) \Rightarrow sys. (2.2) este compatibil nedeterminat, deci are o infinitate de soluții $\alpha_i \in \mathbb{R}$ (printre ele și cea banală)

În acest caz, und. (1) $\Rightarrow (\exists) \alpha_i \in \mathbb{R}$, $i=1, \dots, m$ nu toți nuli \Leftrightarrow vectorii u_1, u_2, \dots, u_m - L.D.

Obs: Dacă pentru a determina natura ^(L.D. sau L.I.) vectorilor u_1, u_2, \dots, u_m nu trebuie să rezolvăm efectiv sys. lin. omogen (2.2) ci doar să determinăm natura sa (comp. deter. sau compat. nedeterm.) \Leftrightarrow stabilirea rangului matricii componentelor A și compararea acestuia cu nr. de vectori " m ".

Concluzie:

Pentru a determina natura unui set de vectori $u_1, u_2, \dots, u_m \in \mathbb{R}^n$, cel mai simplu și direct mod de lucru este următorul:

- 1) scriem matricea $A \in M_{n,m}(\mathbb{R})$ (cu „n” linii și „m” coloane) corespunzătoare setului de vectori (componentele vectorilor se scriu pe coloane; un vector = o coloană)
- 2) determinăm (cu T.E.) rangul matricei A ($\text{rang } A = r_A = r$)
- 3) dacă:
 - a) $\text{rang } A = m$ (nr. de vectori) $\Rightarrow u_1, u_2, \dots, u_m$ sunt L.I.
 - b) $\text{rang } A < m$ (nr. de vectori) $\Rightarrow u_1, u_2, \dots, u_m$ sunt L.D.

Ex: Stabilim natura următoarelor mulțimi de vectori:

$$a) \begin{cases} u_1 = (1, 0, -1)^T \\ u_2 = (-1, 1, 2)^T \\ u_3 = (0, -1, -2)^T \end{cases} \in \mathbb{R}^3 \xrightarrow{\text{scriem matricea componentelor vectorilor}} A = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

Dem:
Determinăm r_A cu T.E.:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)/(-1)/(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A_{\text{diag}} \Rightarrow r_A = 3 = \text{nr. vect.}$$

Obs:
Aplicând def. generală pt. a studia natura vectorilor (L.D sau L.I) impunem condiția:

$$d_1 u_1 + d_2 u_2 + d_3 u_3 = 0_3 \Leftrightarrow d_1 (1, 0, -1)^T + d_2 (-1, 1, 2)^T + d_3 (0, -1, -2)^T = (0, 0, 0)^T \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} d_1 - d_2 = 0 \\ d_2 - d_3 = 0 \\ -d_1 + 2d_2 - 2d_3 = 0 \end{cases} \xrightarrow{(-2)} \begin{cases} d_1 - d_2 = 0 \\ d_2 - d_3 = 0 \\ -d_1 + 2d_2 - 2d_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = d_2 \\ d_2 = d_3 \\ -d_1 + 2d_2 - 2d_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = 0 \\ d_2 = 0 \\ d_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow u_1, u_2, u_3 \text{ L.I.}$$

matricea mat. (n) este matricea A ; deoarece $r_A = 3 \Rightarrow \det A \neq 0 \Leftrightarrow$ sist. comp. determinat cu soluția unică $d_1 = d_2 = d_3 = 0$

$$b) \begin{cases} v_1 = (1, -1, -1)^T \\ v_2 = (1, -2, 1)^T \\ v_3 = (2, -3, 0)^T \end{cases} \in \mathbb{R}^3 \rightarrow A = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)/2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A_{\text{diag}}$$

Dem: $d_1 v_1 + d_2 v_2 + d_3 v_3 = 0_3 \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow d_1 (1, -1, -1)^T + d_2 (1, -2, 1)^T + d_3 (2, -3, 0)^T = (0, 0, 0)^T \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} d_1 + d_2 + 2d_3 = 0 \\ -d_1 - 2d_2 - 3d_3 = 0 \\ -d_1 + d_2 = 0 \end{cases} \rightarrow A = \begin{pmatrix} d_1 & d_2 & d_3 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ cu } r_A = 2 \begin{cases} 2 \text{ ec. prime.} \\ 2 \text{ variab. prime. } (x_1, x_2) \\ \text{mat. comp. nedeterminat (o infinitate de soluții)} \end{cases}$$

$$\begin{cases} d_1 + d_2 = -2d_3 \\ -d_1 - 2d_2 = 3d_3 \end{cases} \xrightarrow{+} \begin{cases} d_1 + d_2 = -2d_3 \\ -d_1 - 2d_2 = 3d_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 + d_2 = -2d_3 \\ -d_1 - 2d_2 = 3d_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = -2d_3 - d_2 \\ -(-2d_3 - d_2) - 2d_2 = 3d_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = -2d_3 - d_2 \\ 2d_3 + d_2 - 2d_2 = 3d_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = -2d_3 - d_2 \\ -d_2 = d_3 \end{cases}$$

Deci mulț. soluțiilor mat. este: $S = \{(-p, -p, p) / p \in \mathbb{R}\} \xrightarrow{p=1} \begin{cases} d_1 = -1 \\ d_2 = -1 \\ d_3 = 1 \end{cases} \rightarrow \text{soluție particulară}$

Avem atunci: $-v_1 - v_2 + v_3 = 0_3 \Rightarrow v_3 = v_1 + v_2 \rightarrow$ rel. de dependență liniară $\Rightarrow v_1, v_2, v_3$ L.D

I.3) Baze de vectori. Coordonatele unui vector într-o bază

3

Def: Fie $(V, +, \cdot)$ un spațiu liniar carecarea și $A = \{u_1, u_2, \dots, u_m\} \subseteq V$. Spunem că mulțimea A formează un sistem de generatori (S.G.) al spațiului liniar V , dacă orice vector $w \in V$ se scrie ca o combinație liniară de vectorii din A , adică:

$$(2.4) \quad A = \{u_1, u_2, \dots, u_m\} \text{ - S.G. } \Leftrightarrow (\forall) w \in V, (\exists) \alpha_i \in \mathbb{R}, i=1, \dots, m \text{ a.ș.: } w = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m$$

Obs:

vectorul w este "generat" de vectorii u_1, u_2, \dots, u_m

i) un spațiu liniar V are o infinitate de sisteme de generatori (diferite între ele măcar printr-un singur vector);

ii) două sisteme de generatori pot avea

- același număr de vectori
- un număr diferit de vectori

$$\text{Ex: } \begin{cases} A = \{u_1, u_2, \dots, u_m\} \\ B = \{v_1, v_2, \dots, v_p\} \end{cases} \text{ S.G. cu } \begin{cases} m=p \\ \text{sau} \\ m \neq p \end{cases}$$

iii) vectorii care formează un S.G. pot fi L.D sau L.I

iv) într-un sistem de generatori fixat, format din vectori L.D, un vector carecarea al spațiului liniar, are o infinitate de descompuneri diferite:

$$w = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2 + \dots + \beta_m u_m = \gamma_1 u_1 + \gamma_2 u_2 + \dots + \gamma_m u_m = \dots$$

cu scalarii $\alpha_i, \beta_i, \gamma_i, \dots \in \mathbb{R}$ și $\alpha_i \neq \beta_i \neq \gamma_i \neq \dots, i=1, \dots, m$

v) dacă $A = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ - S.G., notăm: $[A] = V \rightarrow$ mulț. A generează sp. lin V



$w = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m$ (orice vector $w \in V$ se scrie ca o comb. lin. de vectorii din A)

Def: O mulțime de vectori $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \subset (V, +, \cdot)$ se numește bază în sp. lin V (not: $B \subseteq V$) dacă:

$$(2.5) \quad \begin{cases} (i) B \text{ - L.I.} \\ (ii) B \text{ - S.G.} \end{cases} \Leftrightarrow (\forall) w \in V, (\exists) \lambda_i \in \mathbb{R}, i=1, \dots, n \text{ a.ș.: } (2.6) \quad w = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n$$

Obs:

i) relația (2.6) se numește: descompunerea vectorului „ w ” în baza B ; scalarii $\lambda_i, i=1, \dots, n$ din (2.6) se numesc coordonatele vectorului „ w ” în baza B .

ii) relația (2.6) poate fi scrisă și folosind următoarele notații:

$$(2.6') \quad \begin{cases} w_B = [\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n] \\ \text{sau} \\ w = [\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n]_B \end{cases} \rightarrow \text{coordonatele vectorului „} w \text{” în baza } B \text{ sunt } \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \text{ fadică } w \text{ are descompunerea (2.6)}$$

iii) putem da două definiții echivalente ale bazei:

Def 1: $B \leq V \Leftrightarrow B$ - S.G. minimal (mult. B este o bază a sp. lin $V \Leftrightarrow B$ este un S.G. minimal (cu un nr. minim de vectori))

Obs: condiție ca B să conțină un nr. minim de vectori $\Leftrightarrow B$ - L.i

Def 2: $B \leq V \Leftrightarrow B$ - L.i. maximal (mult. B este bază în sp. lin $V \Leftrightarrow B$ este o mult. L.i care conține un nr. maxim posibil de vectori)

Obs: cond. ca B să conțină un nr. max de vectori L.i $\Leftrightarrow B$ este S.G.

iv) din orice sistem de generatori A ne poate extrage minim o bază $B \subset A$.

Fie $A = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ - S.G. alui $V \Rightarrow (\exists) B \subset A, B = \{u_{i_1}, u_{i_2}, \dots, u_{i_n}\} \leq V$

$\{u_{i_1}, u_{i_2}, \dots, u_{i_n}\} \subset \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ și $n \leq m$

v) Într-un sp. lin. V există o infinitate de baze; toate bazele dintr-un sp. lin. au același număr de vectori!!

Ex:
$$\begin{cases} B_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \leq V \\ B_2 = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \leq V \\ \vdots \end{cases}$$

vi) dacă $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \leq V \Rightarrow B_\alpha = \{\alpha_1 u_1, \alpha_2 u_2, \dots, \alpha_n u_n\} \leq V, (\forall) \alpha_i \in \mathbb{R}^*$
 $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 1$

(aducând dintr-o bază cunoscută, putem obține o infinitate de alte baze, rămânând totuși vectorii cu un scalar nenul)

Def: Numim dimensionea spațiului liniar $(V, +, \cdot)$ (not: $\dim V$) numărul de vectori dintr-o bază a lui V , adică:

(2.7) $\dim V \stackrel{\text{def}}{=} \text{card } B$ $\{ \text{card } B \rightarrow \text{cardinalul mulțimii } B = \text{numărul de elem. din } B \}$

Obs:

i) dacă $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \leq V \Rightarrow \dim V = n$ (dimensionea sp. lin V este "n" sau V este un sp. lin. n-dimensional)

ii) dacă $B \leq V$ și $\text{card } B = +\infty \Rightarrow V$ sp. lin. infinit dimensional

iii) Fie $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \leq V \Leftrightarrow \dim V = n \Rightarrow (\forall) A = \{v_1, v_2, \dots, v_m\} \subset V$ cu $m > n$ este L.D. deoarece B - mult. L.i. maximal

adică:

Fie sp. lin. $(V, +, \cdot)$ cu $\dim V = n$ și $A \subset V$ cu $\text{card } A = m$. Atunci, dacă:

$$\begin{cases} \text{i) } m > n \Rightarrow A \text{ - L.D.} & (\text{card } A > \dim V \Rightarrow A \text{ - L.D.}) \\ \text{ii) } m \leq n \Rightarrow A \begin{cases} \text{L.D.} \\ \text{L.i.} \end{cases} & (\text{card } A \leq \dim V \Rightarrow A \begin{cases} \text{L.D.} \\ \text{L.i.} \end{cases}) \end{cases}$$

Ex. pp. $\dim V = 7$ și $A \subset V$. Dacă:

$$\begin{cases} \text{i) } \text{card } A > 7 \Rightarrow A \text{ - L.D.} & (\text{dacă } A \text{ are mai mult de 7 vectori atunci este L.D.}) \\ \text{ii) } \text{card } A \leq 7 \Rightarrow A \text{ poate fi L.D. sau L.i.} & (\text{trebuie să verificăm prin calcul}) \end{cases}$$

T₁: Coordonatele unui vector într-o bază sunt unice

Dem: Fie $(V, +, \cdot)$ sp. lin. și $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \subseteq V$ ($\dim V = n$)

P. ca $w \in V$ oarecare are două seturi de coordonate, adică:

$$\begin{aligned} (\exists) \begin{cases} w_B = [\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n] \\ w_B = [\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n] \end{cases} & \Leftrightarrow \begin{cases} w = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n \\ w = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2 + \dots + \beta_n u_n \end{cases} \\ \Rightarrow 0_B = (\alpha_1 - \beta_1)u_1 + (\alpha_2 - \beta_2)u_2 + \dots + (\alpha_n - \beta_n)u_n & \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 - \beta_1 = 0 \\ \alpha_2 - \beta_2 = 0 \\ \vdots \\ \alpha_n - \beta_n = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = \beta_1 \\ \alpha_2 = \beta_2 \\ \vdots \\ \alpha_n = \beta_n \end{cases} \\ \text{Deoarece } B \subseteq V \Rightarrow u_1, u_2, \dots, u_n \text{ l.i.} & \end{aligned}$$

q.e.d.

T₂: $\dim \mathbb{R}^n = n$ (dimensiunea sp. liniar \mathbb{R}^n este egală cu „n”)

Dem: Fie mulțimea: $B_C = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} \subseteq \mathbb{R}^n$ unde vectorii e_i sunt definiți astfel:

$$(2.8) \begin{cases} e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T \\ e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T \\ \vdots \\ e_n = (0, 0, \dots, 1)^T \end{cases} \rightarrow \text{sunt coloanele matricei unitate } I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Vom demonstra că mulțimea $B_C \subseteq \mathbb{R}^n \Leftrightarrow \begin{cases} (i) B_C \text{ l.i.} \\ (ii) B_C \text{ S.B.} \end{cases} \quad (B_C \rightarrow \text{bază canonică din } \mathbb{R}^n)$

i) B_C l.i.

a) ca matricea componentelor (cf. cazului particular al vectorilor din \mathbb{R}^n)

Matricea asociată vectorilor $e_1, e_2, \dots, e_n \in \mathbb{R}^n$ este:

$$A = \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & \dots & e_n \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \equiv I_n$$

Atunci $r_A = r_{I_n} = n = \text{nr. vectorilor} \Rightarrow B_C \text{ l.i.}$

sau:

b) ca definiție generală

Condiție: $\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_n e_n = 0_n \Leftrightarrow \alpha_1 (1, 0, \dots, 0)^T + \alpha_2 (0, 1, \dots, 0)^T + \dots + \alpha_n (0, 0, \dots, 1)^T = (0, 0, \dots, 0)^T$

$$\Leftrightarrow (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)^T + (0, \alpha_2, \dots, \alpha_n)^T + \dots + (0, 0, \dots, \alpha_n)^T = (0, 0, \dots, 0)^T \Leftrightarrow (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)^T = (0, 0, \dots, 0)^T \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$$

\uparrow (2.3)
 B_C l.i.

ii) B_C S.B.

cf. def. (2.4): B_C S.B. \Leftrightarrow (i) $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)^T \in \mathbb{R}^n$, (ii) $\lambda_i \in \mathbb{R}$, înm. a. \uparrow : (i) $w = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_n e_n$

$$\begin{aligned} \text{Dar } w &= (w_1, w_2, \dots, w_n)^T = (w_1, 0, \dots, 0)^T + (0, w_2, \dots, 0)^T + \dots + (0, 0, \dots, w_n)^T = \\ &= w_1 (1, 0, \dots, 0)^T + w_2 (0, 1, \dots, 0)^T + \dots + w_n (0, 0, \dots, 1)^T = \\ &= \underbrace{w_1}_{= \alpha_1} e_1 + \underbrace{w_2}_{= \alpha_2} e_2 + \dots + \underbrace{w_n}_{= \alpha_n} e_n \end{aligned}$$

coordonatele lui w în B_C

cf. rel. (2), rezultă că rel. (1) este satisfăcută, deci B_C S.B.; mai mult: $\lambda_i = w_i$ (3), $i=1, n$

Din i) + ii) $\Rightarrow B_C \subseteq \mathbb{R}^n \Rightarrow \dim \mathbb{R}^n = \text{card } B_C = n$

q.e.d.

componentele lui w

Obs:

i) (!!!) conform demonstrației de mai sus: "coordonatele unui vector din \mathbb{R}^n în baza canonică B_c , coincid cu componentele vectorului", adică:

$$(2.9) \text{ (v)} \quad \underline{v} = (\underline{v}_1, \underline{v}_2, \dots, \underline{v}_n)^T \in \mathbb{R}^n, \text{ avem: } \underline{v}_{B_c} = [\underline{v}_1, \underline{v}_2, \dots, \underline{v}_n] \quad (\Rightarrow) \quad v = \underline{v}_1 e_1 + \underline{v}_2 e_2 + \dots + \underline{v}_n e_n$$

$$\text{Ex: a) } B_c = \{e_1, e_2\} \in \mathbb{R}^2 \quad \text{cu } \begin{cases} e_1 = (1, 0)^T \\ e_2 = (0, 1)^T \end{cases} \rightarrow \text{baza canonică din } \mathbb{R}^2$$

$$\text{Fie } \underline{v} = (3, -4)^T \Leftrightarrow v = 3e_1 - 4e_2 \quad (\Rightarrow) \quad \underline{v}_{B_c} = [3, -4]$$

$$\text{Într-adevăr: } \underline{v}_{B_c} = (3, -4)^T = (3, 0)^T + (0, -4)^T = 3(1, 0)^T - 4(0, 1)^T = 3e_1 - 4e_2 \quad (\Rightarrow) \quad \underline{v}_{B_c} = [3, -4]$$

ii) Într-un sp. lin. carecăm $(V, +, \cdot)$, dacă cunoaștem apriori (dintr-o) dimensiunea acestui spațiu putem folosi următoarea definiție (echivalentă) a bazei:

$$(2.10) \quad B \leq V \Leftrightarrow \begin{cases} \text{i) } \text{card } B = \dim V \quad (\text{adică nr. de vect. l.i. este maxim!}) \\ \text{ii) } B \text{ l.i.} \end{cases}$$

iii) cf. T₂, deoarece $\dim \mathbb{R}^n = n$, vom folosi ^{substituție} următoarea definiție pentru a dem. că o mulțime de vectori (not B) este (formată) o bază în \mathbb{R}^n :

$$(2.11) \quad B \leq \mathbb{R}^n \Leftrightarrow \begin{cases} \text{i) } \text{card } B = n = \dim \mathbb{R}^n \rightarrow \text{nr. de vectori l.i. nu fie maxim posibil.} \\ \text{ii) } B \text{ l.i.} \quad (\Rightarrow) \quad r_A = n = \text{nr. vect.} \rightarrow \text{cf. corolarul partic. de l.i. în } \mathbb{R}^n \end{cases}$$

iv) deoarece $\dim \mathbb{R}^n = n$, atunci o mulțime (net) de vectori $A = \{v_1, v_2, \dots, v_k\} \in \mathbb{R}^n$ este:

$$\begin{cases} \text{a) } \text{dacă } k > n \Rightarrow A \text{ l.d. (nefiind necesară o altă demonstrație)} \\ \text{b) } \text{dacă } k \leq n \Rightarrow A \begin{cases} \text{L.D} \\ \text{L.i.} \end{cases} \quad (\text{deci trebuie verificată prin calcul natura vectorilor}) \end{cases}$$

Ex: a) Fie $A = \{v_1, v_2, v_3\} \in \mathbb{R}^2 \Rightarrow A \text{ l.d.}$ deoarece nr. vectorilor din A ($\text{card } A = 3$) este strict mai mare decât $\dim \mathbb{R}^2 = 2$ (nr. maxim posibil de vectori l.i. din \mathbb{R}^2 este doi)

$$\text{b) Fie } A: \begin{cases} v_1 = (1, 0, 1)^T \\ v_2 = (1, -1, 2)^T \\ v_3 = (-2, 1, 3)^T \\ v_4 = (3, 2, 1)^T \end{cases} \in \mathbb{R}^3; \text{ deoarece } \text{card } A = 4 > \dim \mathbb{R}^3 = 3 \Rightarrow A \text{ l.d.}$$

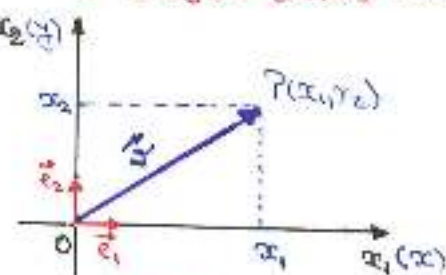
$$\text{c) Fie } A: \begin{cases} v_1 = (1, -1, -1)^T \\ v_2 = (0, 1, -1)^T \\ v_3 = (-1, -1, 2)^T \end{cases} \in \mathbb{R}^3; \text{ deoarece } \text{card } A = 3 = \dim \mathbb{R}^3 \Rightarrow A \begin{cases} \text{L.D} \\ \text{L.i.} \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{prin calcul, rangul matricii componentelor} = 3 = \text{nr. vect.} \\ \Rightarrow A \text{ l.i.} \end{array} \right.$$

$$\text{d) Fie } A: \begin{cases} w_1 = (1, 2, 0, -3)^T \\ w_2 = (-1, 1, 2, -1)^T \\ w_3 = (-1, 5, 2, -7)^T \end{cases} \in \mathbb{R}^4; \text{ deoarece } \text{card } A = 3 < 4 = \dim \mathbb{R}^4 \Rightarrow A \begin{cases} \text{L.D} \\ \text{L.i.} \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{rang } A = 2 < 3 = \text{nr. vectorilor} \Rightarrow A \text{ l.d.}; \\ \text{obs. c.2: } w_3 = 2w_1 + w_2 \rightarrow \text{rel. de dependență liniară} \end{array} \right.$$

Baze canonice în spații liniare particulare

a) $\vec{V}_2 \stackrel{\text{def}}{=} \{ \vec{v} = \overrightarrow{AB} / A, B \in \mathbb{R}^2 \}$ - sp. lin. ^{2-dimensional} al vectorilor liberi

$B_c = \{ \vec{i}, \vec{j} \} \stackrel{\text{not}}{=} \{ \vec{e}_1, \vec{e}_2 \}$ - baza canonică din $\vec{V}_2 \Rightarrow \underline{\dim \vec{V}_2 = 2} (= \text{card } B_c)$



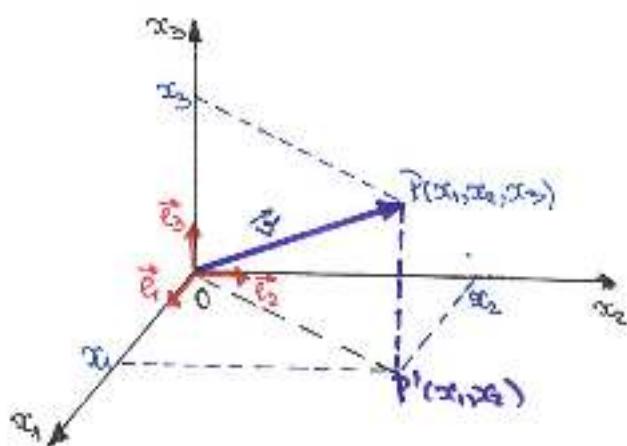
(*) $\vec{v} = \overrightarrow{OP} \in \vec{V}_2$, cu $P(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$, admite descompunerea unică în B_c :

(1) $\vec{v} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2$ (sau: $\vec{v} = x_1 \vec{i} + x_2 \vec{j}$)
coord. lui \vec{v} în baza B_c

$B_c = \{ \vec{e}_1, \vec{e}_2 \}$

a2) $\vec{V}_3 \stackrel{\text{def}}{=} \{ \vec{v} = \overrightarrow{AB} / A, B \in \mathbb{R}^3 \}$ - sp. lin. 3-dimensional al vectorilor liberi

$B_c = \{ \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \} \stackrel{\text{not}}{=} \{ \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3 \}$ - baza canonică din $\vec{V}_3 \Rightarrow \underline{\dim \vec{V}_3 = 3} (= \text{card } B_c)$



(*) $\vec{v} = \overrightarrow{OP}$, cu $P(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$, are descompunerea unică în B_c :

(1) $\vec{v} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$ (sau $\vec{v} = x_1 \vec{i} + x_2 \vec{j} + x_3 \vec{k}$)

Observații: $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ se numesc și versori ai axelor de coordonate, deoarece:

$$\begin{cases} \vec{e}_1 \perp \vec{e}_2 \perp \vec{e}_3 \\ \|\vec{e}_1\| = \|\vec{e}_2\| = \|\vec{e}_3\| = 1 \end{cases}$$

x_1, x_2, x_3 sunt coord. vect. \vec{v} în B_c

b) $\mathcal{P}_n(x) = \{ P(x) / \text{gradul } P(x) \leq n \}$ - spațiul liniar al polinoamelor de grad cel mult n

$B_c = \{ E_0(x), E_1(x), E_2(x), \dots, E_n(x) \}$ - baza canonică din $\mathcal{P}_n(x) \Rightarrow \underline{\dim \mathcal{P}_n(x) = n+1} (= \text{card } B_c)$

unde:

$$\begin{cases} E_0(x) = x^0 = 1 & (\text{polinomial constant } 1) \\ E_1(x) = x^1 = x \\ E_2(x) = x^2 \\ \vdots \\ E_n(x) = x^n \end{cases} \rightarrow \text{polinoame elementare}$$

(*) $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 \in \mathcal{P}_n(x)$ are o descompunere unică în B_c , de forma:

$$P(x) = a_n E_n(x) + a_{n-1} E_{n-1}(x) + \dots + a_2 E_2(x) + a_1 E_1(x) + a_0 E_0(x)$$

coeficienții polinomului $P(x)$ sunt coordonatele vectorului (polin.) $P(x)$ în baza canonică B_c

c) $M_{m,n}^{(\mathbb{R})} = \{A / A \text{ matrice cu } m \text{ linii și } n \text{ coloane}\}$ - sp. lin. al matricilor de tip (m,n) .

$B_C = \{E_{11}, E_{12}, \dots, E_{ij}, \dots, E_{mn}\}$ - bază canonică din $M_{m,n}^{(\mathbb{R})} \Rightarrow \dim M_{m,n}^{(\mathbb{R})} = m \cdot n$ (card B_C)

Matricele E_{ij} se numesc matrice elementare și sunt de forma:
 (toate elementele egale cu 0, cu excepția unui din. egal cu 1, aflat la intersecția liniei i cu coloana j)

$$E_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & j & \dots & n \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ i & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ m & \dots & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Ex:

1) Fie mulțimea $B = \{u_1, u_2\}$ cu $\begin{cases} u_1 = (1, -2)^T \in \mathbb{R}^2 \\ u_2 = (-2, 3)^T \in \mathbb{R}^2 \end{cases}$. Se cere:

a) arătați că B este bază în \mathbb{R}^2 ($B \subseteq \mathbb{R}^2$);

b) fie $v = (4, 5)^T \in \mathbb{R}^2$. Determinați coordonatele lui v în B_C ($v_{B_C} = ?$), și în baza B ($v_B = ?$)

Dum: $B_C = \{e_1 = (1, 0)^T, e_2 = (0, 1)^T\} \subseteq \mathbb{R}^2$

a) cf. (2.11): $B \subseteq \mathbb{R}^2 \Leftrightarrow \begin{cases} \text{i) card } B = 2 = \dim \mathbb{R}^2 \text{ (Adevărat)} \\ \text{ii) } B\text{-Li} \Leftrightarrow r_A = 2 (= \text{nr. var.}), \text{ unde } A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)/5} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow r_A = 2 \end{cases}$

b) evident coord. lui v în baza canonică, coincid cu componentele acestuia, adică:
 $v_{B_C} = [4, 5]^T \Leftrightarrow v = 4e_1 + 5e_2 = 4(1, 0)^T + 5(0, 1)^T = (4, 0)^T + (0, 5)^T = (4, 5)^T$

b2) notăm coord. lui v în baza B cu x_1, x_2 , adică $v_B = [x_1, x_2]^T$, deci:

$$v = x_1 u_1 + x_2 u_2 \Leftrightarrow (4, 5)^T = x_1 (1, -2)^T + x_2 (-2, 3)^T \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2x_2 = 4 \\ -2x_1 + 3x_2 = 5 \end{cases} \xrightarrow{(*)} \begin{cases} x_1 - 2x_2 = 4 \\ -2x_1 + 3x_2 = 5 \end{cases} \xrightarrow{\text{Gauss}} \begin{cases} x_1 - 2x_2 = 4 \\ 0 & 7x_2 = -3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -22 \\ x_2 = -13 \end{cases} \Rightarrow v = -22u_1 - 13u_2 \Leftrightarrow v_B = [-22, -13]^T$$

(Verificare calcul: $v = -22u_1 - 13u_2 = -22(1, -2)^T - 13(-2, 3)^T = (-22, 44)^T + (26, -39)^T = (4, 5)^T \rightarrow \text{corect.}$)

2) Fie $B = \{u_1 = (1, -1, 0)^T, u_2 = (0, 1, -1)^T, u_3 = (1, -1, 1)^T\} \subseteq \mathbb{R}^3$. Arătați: $\begin{cases} \text{a) } B \subseteq \mathbb{R}^3 \text{ (} B \text{ bază în sp. lin. } \mathbb{R}^3 \text{)} \\ \text{b) } v = (2, -3, 4)^T \Rightarrow v_B = ? \\ \text{c) } w_B = [1, -2, 3]^T \Rightarrow w = ? \text{ (} w_{B_C} = ? \text{)} \end{cases}$

Dum: a) $B \subseteq \mathbb{R}^3 \Leftrightarrow \begin{cases} \text{i) card } B = 3 = \dim \mathbb{R}^3 \text{ (A)} \\ \text{ii) } B\text{-Li.} \Leftrightarrow r_A = 3 (= \text{nr. var.}), \text{ cu } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)/1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow r_A = 3$

$$\begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - x_3 = -3 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{\text{Gauss}} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - x_3 = -3 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{+} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ 0 & x_2 - 2x_3 = 1 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{+} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ 0 & x_2 - 2x_3 = 1 \\ 0 & -x_3 = 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -3 \\ x_2 = -9 \\ x_3 = -5 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - x_3 = -3 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{\text{Gauss}} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - x_3 = -3 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{+} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ 0 & x_2 - 2x_3 = 1 \\ -x_2 + x_3 = 4 \end{cases} \xrightarrow{+} \begin{cases} x_1 - x_3 = 2 \\ 0 & x_2 - 2x_3 = 1 \\ 0 & -x_3 = 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -3 \\ x_2 = -9 \\ x_3 = -5 \end{cases}$$

$\Rightarrow v = -3u_1 - 9u_2 - 5u_3 \Leftrightarrow v_B = [-3, -9, -5]^T$ (Verif: $v = -3(1, -1, 0)^T - 9(0, 1, -1)^T - 5(1, -1, 1)^T = (2, -3, 4)^T \rightarrow \text{corect.}$)

c) $w_B = [1, -2, 3]^T \Leftrightarrow w = u_1 - 2u_2 + 3u_3 = (1, -1, 0)^T - 2(0, 1, -1)^T + 3(1, -1, 1)^T = (4, -6, 5)^T \Leftrightarrow w_{B_C} = [4, -6, 5]^T$