



# **BAZELE STATISTICII**

---



# *Programa analitică*

---

1. Noțiuni introductive
2. Analiza unei serii statistice univariante, folosind metode grafice și numerice (*variabile cantitative*: indicatori ai tendinței centrale, indicatori ai dispersiei, indicatori ai formei și ai concentrării; *variabile calitative*).
3. Analiza unei serii statistice bivariate.



# *Programa analitică*

---

4. Probabilități și distribuții teoretice
5. Estimarea parametrilor unei populații
6. Testarea statistică
7. Indici statistici



## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

- 4.1. Probabilități
- 4.2. Variabile aleatoare
- 4.3. Distribuții teoretice

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

### □ 4.1. Probabilități

*Plan empiric vs. Plan teoretic*

*- plan empiric*

O variabilă statistică  $X:(x_i)$  cu frecvențele  $n_i$  sau  $f_i$  formează o distribuție statistică.

$x_{i-1}-x_i$	$n_i$	$f_i$	$F_i$
0-10	10	0.125	0.125
10-20	20	0.250	0.375
20-30	30	0.375	<b>0.750</b>
30-40	15	0.188	0.938
40-50	5	0.062	1.000
Total	80	1.000	-

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *Plan teoretic*

$X$  – variabilă aleatoare

$p_i$  - probabilitate de apariție

$$\sum p_i = 1 \text{ (100\%)}$$

*O variabilă aleatoare și probabilitatea de apariție corespunzătoare formează o distribuție teoretică*

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 4.1.1. Concepte

- a) *Experiența aleatoare* - o acțiune care conduce la un ansamblu de rezultate posibile, fiecare rezultat fiind supus întâmplării, adică neputând fi anticipat.
- b) *Evenimentul elementar* - rezultatul posibil al experienței aleatoare, este notat cu  $\omega$ .

Mulțimea evenimentelor elementare posibile este  $\Omega$ .

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### Exemplu

- Un exemplu clasic de experiență aleatoare este aruncarea unui zar. Evenimentul elementar este apariția unei fețe.
- Să se precizeze mulțimea evenimentelor elementare.

$$\Omega = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$$

- c) *Evenimentul aleator* – este un eveniment definit printr-o proprietate, care poate fi îndeplinită sau nu în urma realizării experienței aleatoare.



## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### Exemplu

- În cazul aruncării zarului, un eveniment aleator îl constituie apariția unei fețe cu număr par.
- Submulțimea care corespunde acestei proprietăți este  $A = \{2, 4, 6\}$ .

d) *Evenimentele favorabile* - evenimentele care compun submulțimea evenimentelor elementare care îndeplinesc proprietatea de definire a evenimentului aleator. Mulțimea acestor evenimente se numește *mulțimea evenimentelor favorabile*.

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 4.1.2. Definiții

#### *a. Definiția clasică a probabilității (Bernoulli și Laplace)*

- Probabilitatea ca un eveniment să se realizeze reprezintă raportul dintre numărul de evenimente elementare favorabile realizării evenimentului și numărul evenimentelor egal posibile.

$$p = \frac{m}{n}$$

- unde  $m$  este numărul cazurilor favorabile și  $n$  este numărul cazurilor posibile, unde  $0 \leq m \leq n$ , ceea ce implică

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

$$0 \leq p \leq 1$$

- Valoarea  $p=0$  corespunde imposibilității realizării evenimentului sau evenimentul imposibil, iar valoarea  $p=1$  corespunde evenimentului cert sau sigur.

### Exemplu

- În cazul aruncării zarului, să se calculeze probabilitatea de apariție a unei fețe cu număr par.

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$      $A = \{2, 4, 6\}$ . ( 6 cazuri posibile, 3 cazuri favorabile

$$p = \frac{m}{n} = \frac{3}{6} = 0,5$$

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *b. Definiția probabilității bazată pe frecvență*

- Probabilitatea este definită ca un caz limită al frecvenței, atunci când numărul de experiențe tinde la infinit.

$$p = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{m}{n}$$

- unde  $m$  este numărul efectiv de realizări ale unui eveniment dintr-un număr  $n$  de experiențe realizate, adică este frecvența relativă de apariție a unui eveniment.

### *Exemplu.*

- În cazul aruncării zarului, să se afle probabilitatea de apariție a fiecărei fețe și să se prezinte distribuția de probabilitate corespunzătoare.

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

xi	pi
1	1/6
2	1/6
3	...
4	...
5	
6	
	1,00

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 4.2. Variabile aleatoare

#### 4.2.1. Definiție

O experiență aleatoare este descrisă prin mulțimea evenimentelor elementare  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n, \dots\}$ .

- Variabila aleatoare este o funcție care asociază fiecărui eveniment elementar o măsură, un număr real:  
 $X : \Omega \rightarrow R$  ,  $\omega_i \rightarrow X(\omega_i) = x_i \in R$       adică

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

- $X$  este o funcție definită pe  $\Omega$ , cu valori în mulțimea numerelor reale  $\mathbb{R}$ .

### Exemplu

- Un exemplu de variabilă aleatoare este cea asociată experienței aleatoare a aruncării pe o masă a două zaruri.
- Funcția care se poate asocia experienței este aceea a atribuirii unui număr real fiecărui eveniment elementar egal cu suma punctelor obținute la fiecare aruncare.

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Spunem că probabilitatea ca variabila aleatoare  $X$  să ia o anumită valoare este:

$$p_i = P(X = x_i) = P\{\omega \in \Omega, X(\omega) = x_i, i = \overline{1, n}\}$$

### 4.2.2. Tipuri de variabile aleatoare (discrete și continue)

O *variabilă aleatoare discretă* ia valori distincte pe o mulțime a valorilor sale  $I$ , care este o mulțime cel mult numărabilă.

Variabila aleatoare discretă este definită prin:  $X : \begin{pmatrix} x_i \\ p_i \end{pmatrix}_{i \in I}$



## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 4.2.3. Distribuția unei variabile aleatoare. Funcția de repartiție

- Distribuția sau legea de probabilitate a unei variabile aleatoare este dată prin funcția sa de probabilitate  $P(X)$ .
- Pe baza funcției de probabilitate a unei variabile aleatoare, se determină funcția sa de repartiție.

În general, *funcția de repartiție* este definită prin relația:

$$F(x) = P(X < x), \quad (\forall) \ x \in R$$

## 4. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Funcția de repartiție are următoarele proprietăți:

$$(\forall) \ x \in R, \ 0 \leq F(x) \leq 1$$

$$(\forall) \ a, b \in R, \ a < b, \ F(a) \leq F(b)$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Pentru variabila discretă, funcția de repartiție este  $F(x) = \sum_{\{x_i < x\}} p_i$
- Pentru variabila continuă,  $F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) \cdot dt, (\forall) x \in R$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 5.2.4. Caracteristici numerice ale unei variabile aleatoare

*Media unei variabile aleatoare*

$$\mu = M(X)$$

□ Dacă variabila  $X$  este discretă, atunci:  $M(X) = \sum_{i \in I} x_i \cdot p_i$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Dacă variabila  $X$  este o variabilă continuă:

$$M(X) = \int_R x \cdot f(x) \cdot dx$$

*Dispersia sau varianța unei variabile aleatoare*

$$\sigma^2 = V(X)$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### □ 5.3. Distribuții utilizate în statistică

#### 5.3.1. *Distribuții pentru variabile discrete* – OPȚIONAL

a. *Distribuția Bernoulli* :  $X \sim B(p)$ .

Se prezintă astfel:  $X : \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ q & p \end{pmatrix}$

□ unde:  $p = P( X = 1 )$        $q = P( X = 0 )$

Parametrii acestei repartiții sunt:

□  $M(X) = p;$

□  $V(X) = pq.$  ,

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### Exemplu:

- Dacă se aruncă o monedă există două posibilități: moneda să cadă “cap” sau “pajură”.
- Probabilitatea ca moneda să cadă “cap” sau “pajură” este distribuită egal , și anume  $\frac{1}{2}$ .
- Suma probabilităților este egală cu 1

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

*b. Distribuția binomială :  $X \sim B(n, p)$*

- Se obține prin generalizarea repartiției Bernoulli. Prin însumarea unui număr de  $n$  variabile aleatoare Bernoulli identic repartizate, se obține o variabilă binomială.
- Poate fi simbolizată astfel:

$$X : \binom{n}{k} p^k q^{n-k} \quad k = \overline{0, n}$$



## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- unde  $p + q = 1$ , iar  $k$  reprezintă numărul de realizări ale evenimentului favorabil, în condițiile repetării de  $n$  ori a experienței Bernoulli.

Parametrii acestei repartiții sunt:

- $M(X) = np$ ;
- $V(X) = npq$ .

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### 5.3.2. Distribuții pentru variabile continue

#### *a. Distribuția normală generalizată*

Repartiția normală generalizată se simbolizează  $N(\mu, \sigma^2)$ .

Funcția densitate este:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *b. Distribuția normală standard*

- Variabila normală standard se obține dintr-o variabilă normală generalizată prin procedeul de standardizare:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

- O variabilă aleatoare repartizată după o lege normală standard, simbolizată  $N(0,1)$ , are o funcție densitate dată de relația:

$$f(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{z^2}{2}}$$

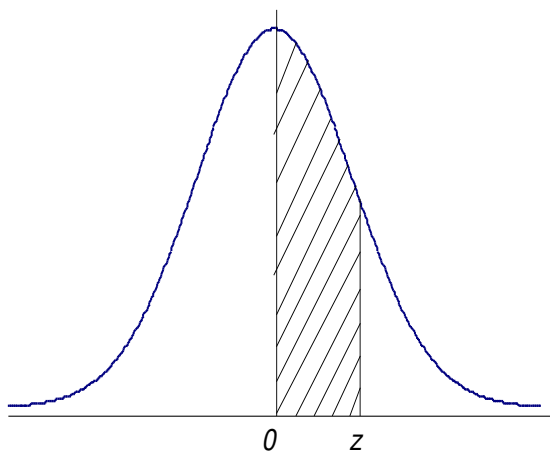
## 5. Probabilități și distribuții teoretice

O variabilă  $X$  poate fi transformată în variabilă  $Z$  după relația:

$$z_i = \frac{x_i - \mu}{\sigma}$$

Notăție  $X \sim N(\mu, \sigma^2) \rightarrow Z \sim N(0, 1)$

Valorile  $Z$  și valorile funcției Laplace sunt tabelate



$Z$	0.00	0.01	0.02	0.03	...
0.0					
0.1			$\varphi(z)$		
0.2					
$\vdots$					

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *Proprietățile funcției Laplace*

- $\Phi(z_i) = P(0 < Z < z_i)$
- $\Phi(0) = 0$
- $\Phi(-z_i) = -\Phi(z_i)$
- Dacă  $z_1 < z_2$ , atunci  $P(z_1 < Z < z_2) = \Phi(z_2) - \Phi(z_1)$
- $P(Z > z_i) = 1 - P(Z < z_i) = \frac{1}{2} - \Phi(z_i)$
- $P(Z < z_i) = \frac{1}{2} + \Phi(z_i)$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Pentru interese practice, de calcul al unor probabilități, se utilizează funcția lui Laplace, definită pe baza repartiției normale standard. Funcția lui Laplace este definită de relația:

$$\Phi(z) = \int_0^z \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

- Funcția de repartiție devine:  $F(z) = \frac{1}{2} + \Phi(z)$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Pe baza funcției lui Laplace, se poate determina, de exemplu, probabilitatea ca variabila aleatoare normală standard să ia valori într-un interval simetric de tipul  $(-a; a)$ . Această probabilitate este:

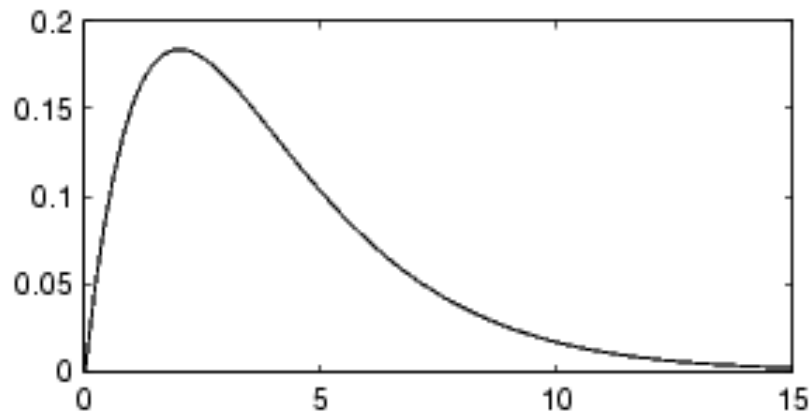
$$P(-a < Z < a) = F(a) - F(-a) = \Phi(a) - \Phi(-a) = 2\Phi(a) = \int_{-a}^a f(t) dt$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *c) Distribuția chi-pătrat*

- O variabilă aleatoare repartizată după o lege chi-pătrat este simbolizată  $\chi^2(n, \sigma)$  .





## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- Dacă considerăm  $n$  variabile aleatoare identic repartizate după o lege normală standard,  $X_i \sim N(0,1)$ ,  $i = \overline{1, n}$ , atunci variabila

$$X = \sum_{i=1}^n X_i^2 \sim \chi^2(n)$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *d). Distribuția Student*

- O variabilă aleatoare repartizată după o lege Student, simbolizată  $t(n)$ .
- Dacă se consideră două variabile aleatoare  $X \sim N(0,1)$  și  $Y \sim \chi^2(n)$  atunci variabila aleatoare Student se obține prin relația:

$$t = \frac{X}{\sqrt{\frac{Y}{n}}} \sim t(n)$$

unde  $n$  reprezintă numărul de grade de libertate, parametrul acestei distribuții.

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

### *e). Distribuția Snedecor-Fisher*

O variabilă aleatoare repartizată după o lege Snedecor-Fisher, simbolizată  $\mathfrak{F}(n_1, n_2)$ .

Dacă se consideră două variabile aleatoare:  $X \sim \chi^2(n_1, \sigma)$

și  $Y \sim \chi^2(n_2, \sigma)$ , atunci o variabilă repartizată Fisher se obține prin relația:

$$F = \frac{\frac{X}{n_1}}{\frac{Y}{n_2}} \sim \mathfrak{F}(n_1, n_2)$$

## 5. Probabilități și distribuții teoretice

---

- unde  $n_1$  și  $n_2$  reprezintă grade de libertate, parametrii repartiției Snedecor-Fisher.

