

Website

http://coned.utcluj.ro/~salomie/PT/Lab/Tema4_HW4.pdf

<http://www.coned.utcluj.ro/~salomie/PT/Lab/LabDescription.pdf>

Pana la data de 04.05.2015, ora 23:59:

1. codul sursa + documentatie (arhiva cu: NumePrenume_Tema4) la adresa de mail: claudia.pop@cs.utcluj.ro

sau

2. dati share la proiect (de pe bitbucket sau github) pe contul p.claudiadaniela@gmail.com (pentru cei care folositi git-ul)

Notare

Cerinte obligatorii pentru acceptarea oricarei teme

- Incapsulare
- clase maxim 200 de linii (exceptie clasele de UI)
- metode maxim 20 de linii (pot fi unele exceptii, gen: switch cu multe case-uri)
- Java naming conventions
- Daca in timpul rularii apar exceptii, tema nu va fi acceptata
- Documentatie(Class Diagram, Sequence Diagram, Use Case Diagram, si Package Diagram)

Cerinte pentru nota 5:

- Implementare diagrama clasa din cerinta temei
- Interfata grafica utilizator ce permite urmatoarele operatii de baza: adaugare/stergere/listare client respectiv conturi
- Diferentiere operatii Saving/Spending account
- Operatii de retragere/adaugare bani in conturi
- Documentatie (minim 2500 cuvinte)

Cerinte nota 10:

- (1 pct.) Informatii afisate in table (JTable)

- (1 pct.) Design by contract: preconditionii si postconditii definite ca si comentarii in interfata BankProc si implementate folosind instructiunea assert in clasa Bank (cel putin o preconditionie si o postconditie la fiecare metoda)
- (1 pct.) Invariant pentru clasa Bank: metoda isWellFormed (va fi folosita atat ca si preconditionie cat si ca si postconditie pentru fiecare metoda din clasa Bank)
- (1 pct.) O clasa de test pentru a testa operatiile de baza din clasa Bank. (test driver)
- (1 pct.) Salvarea informatiilor din clasa Bank intr-un fisier si incarcarea lor cand se porneste aplicatia (se va folosi serializare)

Optional 1 punct

- Tabelele vor fi create folosind Java Reflection. Va fi creata o metoda ce primeste ca parametru o lista de obiecte dintr-o clasa C. Metoda va extrage prin reflection campurile clasei C si va crea un tabel cu coloanele corespunzatoare urmand sa il populeze cu obiectele din lista.

Tutoriale

1. Java Serialization

http://www.tutorialspoint.com/java/java_serialization.htm

2. Java Reflection

<http://www.programcreek.com/2013/09/java-reflection-tutorial/>

<http://www.javacodegeeks.com/2013/09/java-reflection-tutorial.html>

<http://tutorials.jenkov.com/java-reflection/index.html>

3. Java HashMap

<http://javarevisited.blogspot.ro/2011/02/how-hashmap-works-in-java.html>

4. Java assert

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/language/assert.html>

<http://javarevisited.blogspot.ro/2012/01/what-is-assertion-in-java-java.html>

<http://stackoverflow.com/questions/11415160/how-to-enable-the-java-keyword-assert-in-eclipse-program-wise>