Atividade - 03

Semanas 4 e 5: 09/09 à 23/09/2021.

Forma/Prazo de entrega

O exercício desenvolvido em linguagem C deverá ser entregue via Moodle no link disponibilizado para este fim.

O prazo para entrega é sempre antes do início da aula do dia.

Objetivo

Praticar os conceitos de Árvores.

Observações para implementação

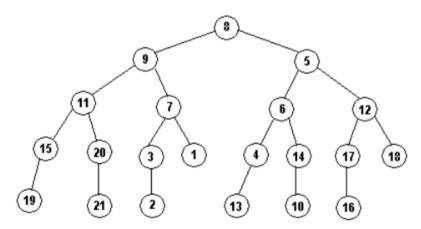
Todos os programas devem ser implementados em Linguagem C;

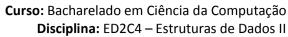
Crie funções em cada um dos exercícios de forma a utilizar passagem de parâmetro por valor e/ou por referência, de acordo com a necessidade do exercício;

Faça um menu que seja capaz de manipular as informações (entrada/saída) do usuário. Não é permitido o uso de variáveis globais.

Exercícios – resolução gráfica

1. Quais são as sequências de nós encontradas ao atravessar a árvore abaixo em emordem, pré-ordem e pós-ordem?









- 2. Considerando uma árvore de busca com n nós, qual é a relação entre o número de comparações (entre a chave procurada e chaves em nós) e a altura da árvore?
- 3. Insira os números 35, 39, 51, 20, 13, 28, 22, 32, 25, 33 (nesta ordem) em uma árvore AVL, demonstrando, passo a passo, a inserção de cada elemento com as respectivas rotações, caso seja necessário.
- 4. Dê um exemplo de inserção de um elemento em uma árvore AVL que cause rearranjo da estrutura da árvore.
- 5. Dê um exemplo de remoção de um elemento de uma árvore AVL que cause rearranjo da estrutura da árvore.
- 6. Por que nos damos ao trabalho de procurar trabalhar com árvores binárias balanceadas? Justifique.

Exercícios – resolução em Linguagem C

- 7. Num sistema de arquivos, um catálogo de todos os arquivos é organizado como uma árvore de busca binária. Cada nó denota um arquivo e especifica seu nome e, entre outras coisas, a data de seu último acesso, codificada como um inteiro. Escreva um programa que percorra a árvore e apague todos os arquivos cujos últimos acessos tenham sido anteriores a uma certa data. As chaves do catálogo são os nomes dos arquivos.
- 8. Codifique um programa que contenha uma função recursiva que verifique se uma árvore binária está balanceada.
- Utilizando o exercício anterior como base, escreva uma função que seja capaz de computar o número de nós ancestrais em uma árvore binária para um dado nó a um nível K.