-----------------1

(defstruct funcionarios

nome

data\_contrata

salario

)

( setq fun1 (make-funcionarios :nome "Lia"

:salario 3000.00

:data\_contrata "3 5 2010")

)

( setq fun2 (make-funcionarios :nome "Leo"

:salario 2700.00

:data\_contrata "1 9 2017")

)

( setq fun3 (make-funcionarios :nome "Lui"

:salario 5700.00

:data\_contrata "1 9 2015")

)

(defun custo\_aumento (porcentagem)

(+ (\* (funcionarios-salario fun1) porcentagem) (\* (funcionarios-salario fun2) porcentagem) (\* (funcionarios-salario fun3) porcentagem))

)

(write (custo\_aumento 0.03))

-----------------2

fun(ada).

fun(bel).

fun(caio).

fun(don).

fun(enio).

fun(fabio).

promovidos(ada,7).

promovidos(bel,2).

promovidos(caio,3).

promovidos(don,6).

promovidos(enio,5).

promovidos(fabio,4).

salarios(ada, 13000).

salarios(bel, 5000).

salarios(caio, 6000).

salarios(don, 7500).

salarios(enio, 4700).

salarios(fabio, 8000).

premiados(bel).

premiados(caio).

promover\_quatro(x) := promovidos(x,4), salarios(x, < 5000).

promover\_seis(x) := promovidos(x,6), salarios(x, < 10000).

promover\_prem(x) := premiados(x).

?- promover\_quatro(ada) = false;

?- promover\_seis(ada) = false;

?- promover\_quatro(don) = false;

?- promover\_seis(don) = true;

?- promover\_prem(ada) = false;

?- promover\_prem(bel) = true;

?- promover\_quatro(fabio) = true;

?- promover\_quatro(enio) = true;

?- promover\_prem(caio) = true;