การสอบคัดเลือกตัวแทนค่ายคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน. โครงการ สอวน. ศูนย์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี จังหวัดนครราชสีมา วันจันทร์ที่ 27 มีนาคม พ.ศ. 2567 13:00-16:00 น. (3 ชั่วโมง)

- 1. ให้ทำการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา C (Dev C, Code Block หรือ Compiler ตัวอื่นที่ ทำงานได้กับชุดโปรแกรมตรวจ Grader)
- 2. โจทย์มีทั้งหมด 3 ข้อ ข้อละ 100 คะแนน รวม 300 คะแนน
- 3. โจทย์ทั้ง 3 ข้อจะมีชุดข้อมูลสำหรับทดสอบ 10 ชุด ชุดละ 10 คะแนน การได้คะแนนเต็มจากการทดสอบ ชุดข้อมูลในแต่ละชุดคือ การแสดงผลลัพธ์ได้อย่างถูกต้องภายในเวลาที่กำหนด
- 4. ไม่อนุญาตให้ใช้ เอกสาร เครื่องมือสื่อสาร หรือ เครื่องคำนวณอื่นในการสอบ
- 5. ไม่อนุญาตให้มีการสืบค้นข้อมูล หรือ ติดต่อผู้อื่นที่ไม่ใช่กรรมการสอบในระหว่างการสอบ
- 6. ให้ตั้งชื่อโปรแกรมตามที่โจทย์กำหนด
- 7. การสอบ จะใช้โปรแกรมตรวจ Grader เป็นตัวพิจารณา
- 8. การตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นอันสิ้นสุด

1. การเรียงสับเปลี่ยน (Permutation)

การเรียงสับเปลี่ยน (permutation) เป็นเนื้อหาหนึ่งของคณิตศาสตร์ที่ใช้ประเมินจำนวนความเป็นไปได้ ของเหตุการณ์ที่เราสนใจ เช่น "123" เราอาจเรียงสับเปลี่ยนเป็นรูปแบบอื่น ๆ ได้เป็น "132", "213", "231", "312" และ "321" ในที่นี้จะกำหนดเลขให้หนึ่งชุดประกอบด้วยเลขโดดจำนวน n ตัว (เลขโดด หมายถึงตัวเลขหลักเดียวได้แก่ 0,1,2,...,9) ให้ทำการหาว่าเลขชุดดังกล่าว เมื่อเอามาทำการเรียงปรับเปลี่ยน ในทุกรูปแบบแล้ว จะเป็น**จำนวนเฉพาะ**ทั้งหมดกี่จำนวน

ตัวอย่างเช่น

กำหนดชุดตัวเลขที่ประกอบด้วยเลขโดดจำนวน 3 ตัว ได้แก่ "113" พบว่า การเรียงสับเปลี่ยนของเลขโดด ทั้ง 3 ตัว ดังกล่าวคือ "113", "131" และ "311" ทั้ง 3 จำนวนเป็นจำนวนเฉพาะทั้งหมด สำหรับการเรียงสับเปลี่ยนของ "302" เป็นไปได้ทั้งหมด 6 แบบ ได้แก่ "023", "032", "203", "230", "302" และ "320" ในการเรียงสับเปลี่ยนครั้งนี้มีเพียง "023" ซึ่งมีค่าเท่ากับ 23 เท่านั้นที่เป็นจำนวน เฉพาะ

สำหรับชุดตัวเลขที่มีเลขโดด 4 ตัวซึ่งประกอบด้วยเลข "0246" ไม่ว่าจะการเรียงสับเปลี่ยนของเลขโดดทั้ง 4 ตัว ในรูปแบบไหน ก็ไม่เป็นจำนวนเฉพาะเลย

งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรม<u>ที่มีประสิทธิภาพที่สุด</u>เพื่อตรวจสอบว่าชุดของเลขโดดที่กำหนดให้เมื่อเรียงสับเปลี่ยนเป็น รูปแบบต่าง ๆ แล้ว จะปรากฏว่ามีจำนวนเฉพาะทั้งหมดกี่จำนวน

ข้อมูลนำเข้า

มีทั้งหมด m+1 บรรทัด

บรรทัดที่หนึ่ง เป็นจำนวนเต็มบวก 2 ค่า ได้แก่ m และ n เมื่อ m แทนจำนวนชุดของตัวเลขทั้งหมดที่ต้องการ ตรวจสอบ โดยที่ $1 \leq m \leq 1,024$ และ n แทนจำนวนเลขโดดที่ปรากฏอยู่ในชุดตัวเลขโดยที่ $2 \leq n \leq 6$ บรรทัดที่ 2 ถึง m+1 เป็นชุดตัวเลขความยาว n โดยแสดงถึง ชุดของตัวเลขลำดับที่ i ที่ต้องการให้ ตรวจสอบและ $i=1,\ldots,m$

ข้อมูลส่งออก

มี m บรรทัด

โดยบรรทัดที่ i แสดงจำนวนของจำนวนเฉพาะทั้งหมดที่สามารถสร้างโดยวิธีเรียงสับเปลี่ยนจากชุดของ ตัวเลขชุดที่ i เมื่อ $i=1,\ldots,m$

ตัวอย่างที่ 1

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
4 2	2
13	2
97	. 0
12	1
91	I

ตัวอย่างที่ 2

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
5 3	3
013	3
113	1
302	0
312	2
313	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	16 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C

/-)

TASK: permutation

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: SUT

*/

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++

/3

TASK: permutation

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: SUT

*/

2. ดีกค์เวิร์ด (Dyck Words)

ดีกค์เวิร์ด (Dyck words) มีลักษณะเป็นสายอักขระ (strings) ที่มีความยาว 2n ซึ่งประกอบด้วยอักขระ "X" และ "Y" อย่างละ n ตัว สายอักขระที่เป็นดีกค์เวิร์ดจะมีลักษณะเฉพาะ คือ เมื่อพิจารณาสายอักขระ จากซ้ายไปขวาทีละอักขระ แล้วนับจำนวนอักขระ "X" และ "Y" ที่ปรากฏ จะพบว่ามีจำนวนอักขระ "X" มากกว่าหรือเท่ากับจำนวนอักขระ "Y" ในขณะที่นับจำนวนอักขระเสมอ ตัวอย่างเช่น "XXYY" และ "XXXY" เป็นดีกค์เวิร์ดที่มีความยาว 4 แต่สายอักขระ "YXYX", "XYYX", "YYXX" และ "YXXY" ไม่เป็นดิกค์เวิร์ด สำหรับ "XXXYYY", "XXYYXY", "XXYYXY", "XYXXYY" และ "XYXYXY" เป็นดีกค์เวิร์ดที่มีความยาว 6 แต่ในบางครั้งดีกค์เวิร์ดอาจจะประกอบด้วยอักขระอื่นนอกเหนือจากอักขระ "X" และ "Y" ซึ่งเราอาจจะกำหนดอักขระแรกแทนอักขระ "X" และอักขระที่สองแทนอักขระ "Y" ดิกค์เวิร์ดที่ ต้องการจะต้องมีจำนวนอักขระแรกที่กำหนดมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนอักขระที่สองในขณะที่นับจำนวนอักขระจากซ้ายไปขวาเสมอ เช่น ถ้ากำหนดให้ "B" เป็นอักขระแรกและ "A" เป็นอักขระที่สอง ก็จะได้ว่า "BBAA" และ "BABA" เป็นดีกค์เวิร์ดที่มีความยาว 4 ในขณะที่สายอักขระ "ABAB", "BAAB", "AABB" และ "ABBA" ไม่เป็นดิกค์เวิร์ด

น้ำหนักของดีกค์เวิร์ด (Dyck words' weight) เป็นตัวเลขแทนดีกค์เวิร์ดนั้น ๆ เราสามารถคำนวณหา น้ำหนักของดีกค์เวิร์ดได้โดยกำหนดให้ตัวอักขระภาษาอังกฤษ<u>พิมพ์ใหญ่</u>มีค่าดังนี้ "A"=1, "B"=2, ..., "Z"=26 และน้ำหนักของดีกค์เวิร์ดหาได้จากผลรวมของผลคูณของค่าของตัวตัวอักขระภาษาอังกฤษกับ ตำแหน่งของตัวอักขระภาษาอังกฤษนั้นที่ปรากฏในดีกค์เวิร์ด เมื่อมีการเรียงนับจากซ้ายไปขวา เช่น

"BBAA" มีน้ำหนัก 2x1+2x2+1x3+1x4 = 13

"XYXXYY" มีน้ำหนัก 24x1+25x2+24x3+24x4+25x5+25x6 = 517

งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรม<u>ที่มีประสิทธิภาพ</u>เพื่อหา**ผลรวม**ของ**น้ำหนักดิกค์เวิร์ด**ทั้งหมด เมื่อกำหนดค่า *n* และ อักขระ 2 อักขระ

ข้อมูลนำเข้า

มี 3 บรรทัดดังนี้

บรรทัดที่หนึ่งเป็นตัวเลข n โดย $1 \le n \le 11$ เป็นข้อมูลสำหรับความยาวของดิกค์เวิร์ด (2n) บรรทัดที่สองและสาม เป็นอักขระภาษาอังกฤษ<u>พิมพ์ใหญ่</u> "A", "B", ..., "Z" บรรทัดละ 1 อักขระ โดย ข้อมูลบรรทัดที่สองจะเป็น**อักขระแรก** และข้อมูลบรรทัดที่สามจะเป็น**อักขระที่สอง** ซึ่งอักขระทั้งสองตัวจะ แตกต่างกันเสมอ

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็น<u>ผลรวม</u>ของน้ำหนักรวมดิกค์เวิร์ดความยาว 2*n* **ทั้งหมด**ที่มี**อักขระแรก**และ**อักขระที่สอง** ตามที่กำหนด

ตัวอย่างที่ 1

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
2	493
X	
Y	

ตัวอย่างที่ 2

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
3	143
В	
A	

หมายเหตุ

1. จากตัวอย่างที่ 1 มีดิกค์เวิรด์ตามข้อมูลที่กำหนด 2 จำนวน และมีน้ำหนักดังนี้

"XXYY" มีน้ำหนัก 24x1+24x2+25x3+25x4 = 247 "XYXY" มีน้ำหนัก 24x1+25x2+24x3+25x4 = 246

2. จากตัวอย่างที่ 2 มีดิกค์เวิรด์ตามข้อมูลที่กำหนด 5 จำนวน และมีน้ำหนักดังนี้

"BBBAAA"มีน้ำหนัก2x1+2x2+2x3+1x4+1x5+1x6 = 27"BBABAA"มีน้ำหนัก2x1+2x2+1x3+2x4+1x5+1x6 = 28"BBAABA"มีน้ำหนัก2x1+2x2+1x3+1x4+2x5+1x6 = 29"BABBAA"มีน้ำหนัก2x1+1x2+2x3+2x4+1x5+1x6 = 29"BABABA"มีน้ำหนัก2x1+1x2+2x3+1x4+2x5+1x6 = 30

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	16 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C

/3

TASK: dyck

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: SUT

*/

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++

/3

TASK: dyck LANG: C++

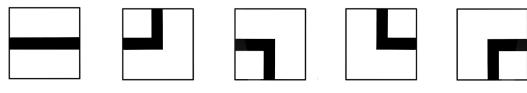
AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: SUT

*/

3. ทางเชื่อม (Bridge)

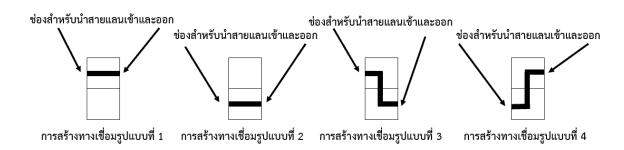
เนื่องด้วยปัจจุบัน หลาย ๆ บ้านไม่ต้องการต่อสายแลน (Local Area Network cable) ออกมาภายนอกให้ เห็น เจ้าของบ้านเหล่านั้นอยากซ่อนสายแลนไว้เพื่อความสวยงาม แต่ทั้งนี้หากฝังสายแลนในผนังก็อาจจะ เกิดปัญหาว่าการซ่อมบำรุงหรือการ upgrade เป็นสายรุ่นใหม่ที่รองรับความเร็ว internet ที่มากขึ้น เป็นไป ได้ยาก ปัจจุบันมีเทคโนโลยีใหม่โดยมีกล่องสำหรับร้อยท่อสายแลนขนาดกว้าง 1 หน่วย ยาว 1 หน่วย ที่ สามารถฝังที่ผนังของบ้านได้ แล้วเมื่อเปิดออกมาจะมีช่องสำหรับให้ร้อยสายแลนได้และเมื่อปิดกล่องก็จะ กลมกลืนไปกับผนังของบ้าน อย่างไรก็ตามกล่องดังกล่าวเป็นที่นิยมทำให้เกิดการขาดแคลน จนทำให้เหลือใน ท้องตลาดเพียง 5 แบบดังแสดงในรูปที่ 1



รูปที่ 1 ตัวอย่างกล่องสำหรับร้อยท่อสายแลนโดยมีทั้งหมด 5 แบบ

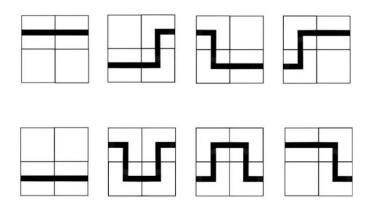
ทั้งนี้การใช้กล่องดังกล่าวเพื่อสร้าง<u>ทางเชื่อม</u>ในการร้อยท่อสายแลนจะต้องวางในทิศทางดังแสดงในรูปที่ 1 ไม่สามารถหมุนหรือพลิกกล่องได้ ในการสร้างทางเชื่อมโดยการวางกล่องสำหรับร้อยท่อสายแลนที่ผนัง จำเป็นต้องเจาะผนังเป็น<u>ช่อง</u>เพื่อเอากล่องดังกล่าววางเข้าไป ทั้งนี้ในการเจาะผนังอาจส่งผลต่อความแข็งแรง ของโครงสร้างของตัวอาคารได้ดังนั้นผู้รับเหมาจะบังคับว่าการเตรียมช่องสำหรับใส่กล่องดังกล่าวต้องมีขนาด ไม่กว้างเกิน 2 หน่วย แต่จะยาวเท่าไหร่ก็ได้<u>เป็นแนวตรง</u> ทั้งนี้ในการวางกล่องต้องมีช่องสำหรับใส่สายแลน จาก<u>ทางซ้ายสุด</u>และทางขวาสุดเสมอและกล่องที่วางต่อกันจะต้องมีช่องที่เชื่อมต่อกันจากทางซ้ายไปจนสุด ทางขวา แต่เนื่องด้วยบางครั้งตรงบริเวณที่เตรียมการเจาะ อาจจะเกิดข้อผิดพลาดที่ตรงกับตำแหน่งปลั๊กไฟ ทำให้ไม่สามารถวางกล่องได้ ก็จำเป็นวางกล่องเพื่อสร้างทางเชื่อมโดยต้องหลบช่องดังกล่าว

ตัวอย่างการสร้างทางเชื่อมบนช่องขนาดกว้าง 2 หน่วย ยาว 1 หน่วย (ช่องขนาด 2x1 หน่วย) โดยใช้กล่อง เท่าที่จำเป็น จะเป็นไปได้**ทั้งหมด 4 แบบ** ดังนี้

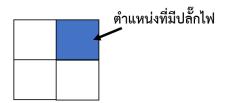


ร**ูปที่ 2** ตัวอย่างการวางกล่องสำหรับการสร้างทางเชื่อมเพื่อร้อยท่อสายแลนบนช่องขนาด 2x1 หน่วย

ตัวอย่างการสร้างทางเชื่อมบนช่องขนาดกว้าง 2 หน่วย ยาว 2 หน่วย (ช่องขนาด 2x2 หน่วย) โดยใช้กล่อง เท่าที่จำเป็น จะเป็นไปได้**ทั้งหมด 8 แบบ** ดังนี้

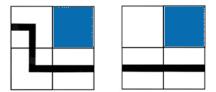


รูปที่ 3 ตัวอย่างการวางกล่องสำหรับการสร้างทางเชื่อมเพื่อร้อยท่อสายแลนบนช่องขนาด 2x2 หน่วย แต่หากช่องขนาด 2x2 หน่วย มีปัญหาบางตำแหน่ง เช่น มีปลั๊กไฟ ณ ตำแหน่งบนสุดด้านขวามือ (ดังแสดง ในรูปที่ 4)



รูปที่ 4 แสดงตัวอย่างช่อง ขนาด 2×2 หน่วย มีปลั๊กไฟ ณ ตำแหน่ง บนสุด ด้านขวามือ

การสร้างทางเชื่อมจะเป็นไปได้เพียง<u>ทั้งหมด 2 แบบ</u> เท่านั้น



ร**ูปที่ 5** แสดงตัวอย่างทางเชื่อมที่เป็นไปได้หากช่องที่เตรียมสำหรับสร้างทางเชื่อมเป็นไปตามรูปที่ 4

งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรม<u>ที่มีประสิทธิภาพ</u>เพื่อหา**วิธีทั้งหมด**ที่เป็นไปได้ในการสร้าง**ทางเชื่อม**โดยการใช้**กล่อง สำหรับร้อยท่อสายแลน**เท่าที่จำเป็นภายใต้เงื่อนไขของช่องขนาด $2 \times l$ ที่กำหนด

ข้อมูลนำเข้า

มี $3 \times N + 1$ บรรทัดดังนี้

บรรทัดที่หนึ่งเป็นตัวเลข N โดย $1 \leq N \leq 5{,}000$ แสดงจำนวนรูปแบบของช่องที่ให้หาทั้งหมดในแต่ละ ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 3i-1 (i=1,...,N) เป็นตัวเลข l_i โดย $1\leq l_i\leq 5{,}000$ แสดงขนาดช่อง $(2\times l_i)$ ของช่อง รูปแบบที่ i

บรรทัดที่ 3i และ บรรทัดที่ 3i+1 เป็นสายอักขระ (string) ความยาว l_i แสดงข้อมูลของช่องรูปแบบที่ i โดยอักขระ "." หมายถึงตำแหน่งที่สามารถวางกล่องสำหรับร้อยท่อสายแลนได้และ "#" หมายถึง ตำแหน่งที่ไม่สามารถวางกล่องได้

ข้อมูลส่งออก

มี N บรรทัด แต่ละบรรทัดจะเป็นตัวเลข 1 จำนวน T_i โดยบรรทัดที่ i ($i=1,\dots,N$) แสดงรูปแบบในการ สร้างทางเชื่อม**ทั้งหมด** ตามเงื่อนไขของช่องรูปแบบที่ i **มอดูโลด้วย 1,000,000,007**

หมายเหตุ ที่กำหนดให้แสดงค่าข้อมูลส่งออกมอดุโลด้วย 1,000,000,007 เพราะมีกรณีที่รูปแบบทั้งหมดที่ เป็นไปได้มีค่าเกิน 2,000,000,000

ตัวอย่าง

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>	<u>ข้อมูลส่งออก</u>
3	4
1	8
•	2
2	
• •	
2	
.#	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	16 MB
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับชุดทดสอบ

20% ของชุดข้อมูลทดสอบ เป็นช่องขนาด $2 \times l$ ที่สามารถวางกล่องสำหรับร้อยท่อสายแลนได้อย่างไม่มี เงื่อนไข

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C /* TASK: bridge LANG: C AUTHOR: YourName YourLastName CENTER: SUT

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อโจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++

/3

TASK: bridge

LANG: C++

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: SUT

*/