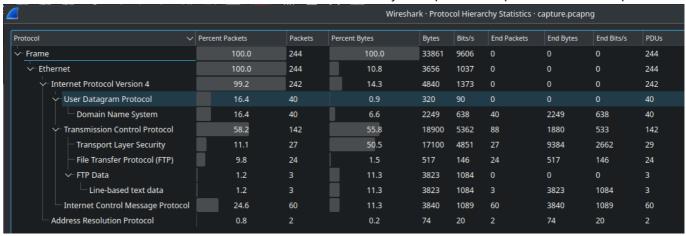
Applicatives Are The Way

Auteur: bWlrYQ

1. Recon

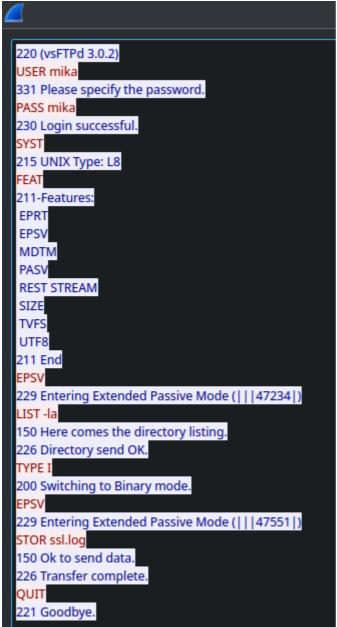
L'énoncé ne nous donne pas vraiment d'information quant à la teneur de la capture ou bien ce qui est à faire. Il va falloir fouiller de nous même, on commence avec une analyse de protocoles présents dans la capture



Les protocoles ne sont pas nombreux et plutôt classiques d'après ce que l'on voit. FTP, ICMP, DNS, ARP, TLS (sûrement HTTP derrière) et bien évidemment du TCP et un peu d'ARP. Les paquets ARP sont négligeables.

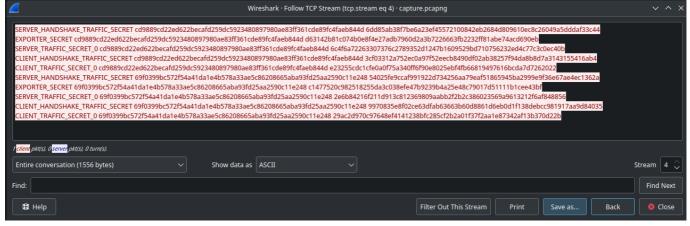
2 FTP

L'une des premières choses que l'on remarque ce sont les paquets FTP qui est un protocole non chiffré, on peut donc commencer à chercher de ce côté en analysant l'échange (on peut suivre le flux FTP)



On peut donc noter que l'user et le mot de passe sont

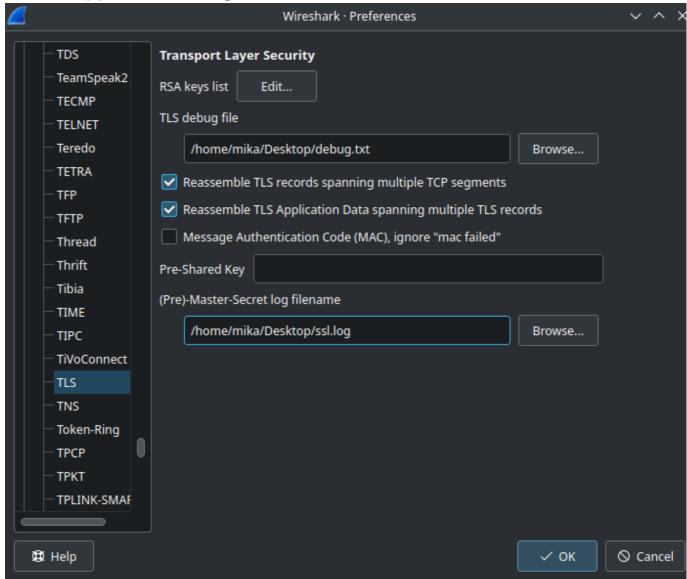
mika:mika. On peut possiblement le garder pour plus tard, on remarque aussi qu'un fichier ssl.log a été déposé sur le serveur. On le récupère en regardant le stream ftp-data.



On peut sauvegarde le fichier, on remarque que ce sont sûrement des ciphers qui servent à du chiffrement, peut-être que l'on peut déchiffrer les paquets TLS avec. Essayons.

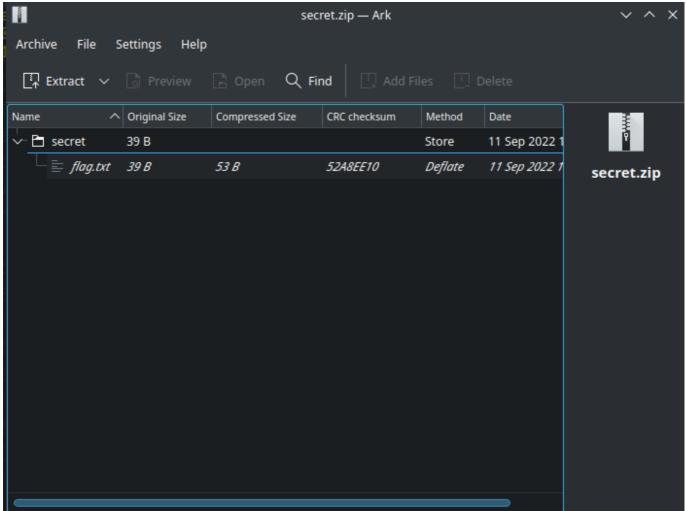
3. TLS/HTTP

Sur Wireshark, dans l'onglet Edit>Preferences>Protocols, on peut chercher TLS et ajouter notre fichier ssl.log dans le champ pre-master-secret log.



Pas de stream HTTP qui apparaît mais par contre on a du HTTP2, on va pouvoir regarder ça. On remarque qu'un fichier secret.zip a été récupéré lors de l'échange. Exfiltrons-le de la capture pour voir ce qu'il contient. Pour se faire on récupère le contenu de la data dans le paquet 122. Avec un clique droit "copy as hex stream". On va ensuite reconstituer le fichier ZIP avec cette commande:

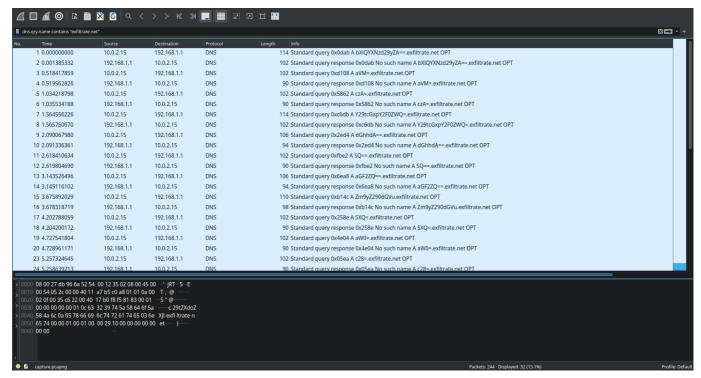
On peut ensuite ouvrir notre fichier, malheureusement il est chiffré donc on ne peut rien en extraire pour le moment. On essaie le mot de passe du ftp qui ne passe pas, on peut aussi essayer de le casser avec des wordlists mais rien n'y fait.



Il rest encore des protocoles que nous n'avons pas analysé, penchons nous dessus.

4. DNS

On remarque des requêtes dont le format est partculier (avec des = dans les noms de domaines), qui ne donnent que des erreurs, le domaine est exfiltrate.net, on peut filtrer les requêtes vers ce domaine en utilisant le filtre dns.qry.name contains "exfiltrate.net".



Les noms de machines sont du base64, décodons-le. On va extraire ça de la capture avec un one-liner basé sur tshark

```
tshark -r capture.pcapng -Y '(ip.src==10.0.2.15 && dns.qry.name contains
"exfiltrate.net")' -T fields -e dns.qry.name | tr -d 'exfiltrate.net'
```

On n'obtient rien du décodage, soit les strings sont chiffrés soit ils ne veulent rien dire.

5. ICMP

Dernier protocole en vue, ICMP. On remarque directement que le buffer n'est pas celui par défaut. De plus chaque fin de buffer est ponctuée d'un \x00. Cela peut vouloir dire que chaque string envoyé doit être utilisé indépendemment de l'autre. Peut-être une wordlist ?

On peut faire un strings capture.pcapng, on voit que l'on retrouve le contenu de notre data dans des strings de 40 lignes avec un schéma qui se répète dans les strings, peut-être que la même donnée est écrite plusieurs fois.

Par défaut, la taille du buffer sur un ping est de 56 octets, mais si la taille de la donnée envoyée est inférieur à 56 octets et que la taille du buffer n'a pas été changée, alors la commande ping va remplir le buffer jusqu'à 56 octets en répétant la donnée jusqu'à ce qu'il soit plein.

En regardant un peu la donnée brute, on remarque que notre data est répétée environ 2.5 fois. Il faut donc trouver le pattern qui se répète exactement deux fois pour avoir la donnée avant que ping ne la modifie pour correspondre au buffer.

On scripte tout ça

```
import os
os.system("strings -n 40 capture.pcapng | grep -x '.\{40\}' >
```

```
/home/mika/Desktop/pass.txt")
with open("/home/mika/Desktop/pass.txt", "r") as pass_list:
    passwords = []
    a = 0
    for line in pass_list:
        if a%2==0:
            passwords.append(line.replace("\n","")[26:40])
        a+=1
    pass_list.close()

with open("/home/mika/Desktop/wordlist.txt", "w") as wordlist:
    for i in range(len(passwords)):
        wordlist.write(passwords[i]+"\n")
```

6. Dictionnaire & Flag

Maintenant qu'on a notre wordlist et un .zip, on va essayer de bruteforce ça avec john.

```
mika@bwlryq ~/Desktop ./rw
$ zip2john secret.zip > hash.txt
secret.zip/secret/ is not encrypted!
ver 1.0 secret.zip/secret/ is not encrypted, or stored with non-handled
compression type
ver 2.0 secret.zip/secret/flag.txt PKZIP Encr: cmplen=53, decmplen=39,
crc=52A8EE10
mika@bwlryq ~/Desktop ./rw
$ john hash.txt --wordlist=./wordlist.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (PKZIP [32/64])
Will run 8 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
v}WFPV5E*8z7Bd
               (secret.zip/secret/flag.txt)
1g 0:00:00:00 DONE (2022-10-29 20:28) 3.703g/s 111.1p/s 111.1c/s 111.1C/s
X^THh5fqYekf^S..JCup@2]6]D>t/L
Use the "--show" option to display all of the cracked passwords reliably
Session completed
```

Le mot de passe est donc v}WFPV5E*8z7Bd. On peut déchiffrer le .zip.

```
mika@bwlryq ~/Desktop ./rw
$ unzip secret.zip
Archive: secret.zip
    creating: secret/
[secret.zip] secret/flag.txt password:
    inflating: secret/flag.txt
```

Et on obtient notre flag: FMCTF{Y0u_Kn0w_W1R3Sh@rK_R3477Y_wEIL:)}