

Write Up HELP.

On a basiquement 4 fonctions.

Une fonction `win()` qui ouvre le fichier `flag.txt` et le lis puis l'affiche.

Une fonction `handler()` qui appelle la fonction `win`

Une fonction `set_handler()` qui met un handler sur le signal `SIGSEGV` (-11). En case de segfault, le handler sera appele et donc notre fonction `win` par consequent.

On devine qu'il faut faire segfault le programme.

On voit dans la fonction `main()` que la fonction `set_handler` est appelee. On a egalement un buffer de 0x1000 bytes (4096 bytes). Et qu'un input utilisateur est pris avec la fonction `scanf`. Cette fonction est vulnerable car elle ne controle pas la taille de l'input.

On peut donc declencher un segfault en faisant un buffer overflow. Pour cela il suffit d'envoyer 0x1010 bytes. car il faut remplir le buffer, reecrire `sRBP` puis `sRIP`.

Commande: `python -c "print('A'*0x1010)" | nc chall 7000`