Roman Ďurek

🙎 20.6.1993 🏳 slovenská 🔉 Duklianskych hrdinov 2, Trenčín 911 05, Slovensko



Pracovné skúsenosti

台 07/2021 – SÚČASNOSŤ ② ŽILINA, SLOVENSKO

Software tester TIPSPORT SK, a.s.

- manuálne testovanie aplikácií a webu
- tvorba automatizovaných testov
- sledovanie a reportovanie chýb
- tvorba testovacích scenárov a udržovanie aktuálnej dokumentácie
- vedenie tímu testerov pri pridelených projektoch

Ħ 06/2018 - 06/2021 🤈 TRENČÍN, SLOVENSKO

Technická podpora Slovanet a.s.

- poskytovanie technickej podpory zákazníkom
- diagnostika a riešenie problémov s internetovým pripojením, VoIP, IPTV, WWW, email
- LAN/WAN konfigurácia
- práca v tiketovacom systéme OTRS
- koordinácia práce externých technikov v teréne

Tréner - školiteľ Akebono Brake Slovakia s.r.o.

- tréner novoprijatých zamestnancov
- obsluha výrobných staníc a zariadení

Osobnostné vlastnosti a záujmy

flexibilita

zodpovednosť

ochota učiť sa nové veci

web development

IT trendy

gaming

Vzdelanie

昔 2020 - SÚČASNOSŤ ♡ TRNAVA, SLOVENSKO

Teória digitálnych hier

Teória digitálnych hier Univerzita sv. Cyrila a Metoda

- zameranie na vývoj digitálnych hier
- tvorba digitálneho obsahu
- online marketing

台 2014 - 2<u>018</u>

O DUBNICA NAD VÁHOM, SLOVENSKO

Učiteľstvo ekonomických predmetov Vysoká škola DTI

 ☐ 2008 - 2012
 ♥ TRENČÍN, SLOVENSKO

Pracovník marketingu - cestovný ruch Dopravná akadémia Trenčín

Zručnosti

(i) PROGRAMOVÉ ZRUŠNO	STI
Adminstrácia LAN/WAN	
Jira, Confluence, OTRS	
Postman	
SQL	•
HTML, CSS (SCSS)	•
JS, React, Typescript, Next	
NodeJS - Express	_
REST API	•
Mongo DB	•
Tailwind	-
Docker	-
jazykové zručnosti	
Anglický jazyk - B2	-
① VODIČSKÝ PREUKAZ	
skupina B - aktívne	

Projekty

12/2023

Kvízová aplikácia s QR kódmi

NOVOTA ART, s.r.o. - stáž

https://kvizovahra.sk

- Realizované v rámci projektu Spoločné prírodné dedičstvo miest Uherské Hradište a Púchov doplnenie infraštrukúry lesoparku Lachovec a parku Rochus.
- Na projekte som pracoval ako solo frontend developer zodpovedný za kompletný vývoj kvízovej hry a QR kódov podľa zadaného UX. Aplikácia bola primárne zameraná pre zobrazenie na mobilných zariadeniach.
- Použité nástroje: React, Typescript, Sass

11/2023 - SÚČASNOSŤ

Edukačná hra na rozvoj finančnej gramotnosti

Univerzita sv. Cyrila a Metoda - školský projekt https://fmk.bwrd.eu

- V rámci bakalárskej práce som navrhol a realizujem prototyp interaktívnej vzdelávacej hry na zvyšovanie finančnej gramotnosti mladých ľudí.
- Na projekte pracujem ako solo developer zodpovedný za frontend aj backend.
- Použité nástroje: React, Typescript, Sass, Express, Mongo DB, Docker, Google Cloud Serverless

Kurzy

2023

React 18 and Projects Course

Udemy - online kurz

ude.my/UC-5179bb30-7a32-4f7d-8492-e53d7cfaf53f

2024

NextJS & OpenAl

Udemy - online kurz

ude.my/UC-e1c6620e-a915-4aa6-b85b-23bafe494191/

Sociálne siete







@bWoodyR

Roman Ďurek

Môj web