## **ANNEXE III**

## Résidence « Les Grands Moulins »

## Système de chauffage et électricité

La résidence est équipée d'un système informatique de chauffage et d'électricité de type GTB (Gestion Technique du Bâtiment) pour des raisons d'économies d'énergie et pour une meilleure gestion des flux énergétiques. Le système gère la production d'eau chaude du logement, et le chauffage de la pièce principale.

Le sous-locataire reconnaît avoir pris connaissance du mode de fonctionnement des appareils de chauffage et de l'utilisation de l'électricité pour son appartement, indiqués ci-après.

Le non-respect de ces consignes d'utilisation (branchement pirate d'un autre système de chauffage, modification du système de fonctionnement des appareils, etc.) peut, à la demande de l'U.E.S. MGEL LOGEMENT, entraîner la résiliation du bail dans les mêmes conditions que celles évoquées à l'article 7-1-3. En tout état de cause, la consommation électrique relevant de ce non-respect sera facturée au contrevenant. Il en sera de même pour la remise en état du système facturé à 150 € T.T.C. par intervention. Ces sommes seront prélevées directement sur le compte du contrevenant.

L'UES MGEL LOGEMENT ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable s'il s'avère que toute personne dans le logement subit des dommages du fait de manipulation non autorisée sur le matériel ou les circuits électriques.

## Les paramètres d'utilisation sont les suivants :

- Pendant les heures normales d'occupation de 6h00 à 9h00 et de 16h00 à 23h00, le chauffage de la pièce principale peut atteindre, après actions répétées sur la touche + du convecteur : 21 degrés. Une possibilité de confort est possible par période d'une heure de 1 degré supplémentaire pour atteindre 22 degrés.
- En dehors de ces heures normales d'occupation, la température est fixée à 18 degrés y compris la nuit et le weekend, avec cependant possibilité de dérogation temporisée, suite à l'impulsion donnée par l'occupant sur le boîtier de commande du convecteur pour obtenir 20 degrés.